



FIDESYS

система прочностного анализа

Версия 1.7

Руководство пользователя

Содержание

Содержание	1
Введение	8
О программе	8
Приступая к работе	9
Системные требования	9
Аппаратные требования.....	9
Операционная система.....	9
Установка	10
Microsoft Windows.....	10
Linux	11
Активация и пробный период	12
Пробный период.....	12
Активация	13
Информация о приобретённой лицензии	13
Удаление.....	13
Общие сведения о программе	15
Структура пакета	15
Запуск программного обеспечения	15
Главное окно программы.....	15
История версий.....	17
Версия 1.7.1.....	17
Версия 1.7.0.....	17
Версия 1.6 R2.....	18
Версия 1.6.....	18
Версия 1.5 R2.....	20
Версия 1.5.....	20
Версия 1.4.....	20
Версия 1.3.....	20
Версия 1.2.....	21
Версия 1.1.....	21
Работа с программой.....	21
Геометрия.....	21
Импорт геометрии.....	21

Создание геометрии.....	22
Построение сетки.....	23
Построение объёмной сетки	23
Построение конечно-элементной сетки.....	24
Задание материала и типа элементов	25
Типы элементов.....	25
Добавление материалов.....	26
Задание табличных зависимостей для материалов.....	28
Импорт/Экспорт материалов	28
Задание модели пластического течения.....	29
Критерий пластичности Мизеса.....	30
Критерий пластичности Друкера-Прагера	31
Полилинейное упрочнение.....	33
Типы элементов.....	34
Работа с блоками	34
Задание свойств оболочек	38
Задание свойств балок	38
Задание свойств точечной массы.....	39
Задание свойств пружины.....	39
Задание граничных условий.....	40
Типы граничных условий.....	40
Задание начальных условий.....	41
Типы начальных условий.....	41
Зависимость от времени или координат	41
Задание контактного взаимодействия.....	44
Создание контакта.....	44
Автовывбор контакта.....	45
Контактный алгоритм.....	48
Типы элементов.....	48
Статус Kontakта	48
Запуск расчёта	50
Типы анализа.....	50
Модели задач.....	51
Метод спектральных элементов.....	52
Краткое описание и преимущества МСЭ.....	52

Использование МСЭ	54
Параллельный расчёт на нескольких компьютерах с использованием технологии MPI	54
Краткое описание и преимущества MPI	54
Реализация MPI в Fidesys	54
Установка MPI	55
Локальное использование MPI	55
Использование MPI на нескольких узлах	55
Требования для корректной работы	55
Настройка MPI на нескольких узлах	56
Регистрация перед первым использованием	57
Просмотр результатов расчёта	58
Пример расчёта с использованием MPI	58
Расчёт эффективных свойств неоднородных материалов	60
Геометрия модели для расчёта эффективных свойств	60
Запуск на расчёт	61
Типы элементов	62
Расчёт эффективных свойств и его результаты	62
Визуализация результатов и постпроцессинг	65
О программе Fidesys Viewer	65
Главное окно программы	65
Основные принципы работы	66
Отображение на модели полей данных и легенды	66
Выделение	66
Отображение информации	66
Просмотр деформированной модели	66
Сферические/цилиндрические системы координат	66
Построение графиков вдоль прямой линии	67
Построение графиков вдоль кривых	67
Построение графиков в зависимости от времени	67
Оценка качества сетки	67
Срез	67
Сечение	67
3D-отображение балок и оболочек	67
Запас прочности	67
Гармонический анализ	68

Сохранение данных.....	68
Пошаговое руководство пользователя.....	69
Статическое нагружение (объёмная модель).....	69
Построение модели.....	70
Построение сетки.....	73
Задание граничных условий.....	77
Задание материала и типа элемента.....	81
Запуск расчёта.....	84
Анализ результатов.....	85
Использование консольного интерфейса.....	87
Статическое нагружение (сила тяжести).....	88
Построение модели.....	89
Построение сетки.....	91
Задание граничных условий.....	92
Задание материала и типа элемента.....	93
Запуск расчёта.....	96
Анализ результатов.....	96
Использование консольного интерфейса.....	98
Статическое нагружение (балочная модель, силы реакции).....	99
Построение модели.....	99
Построение сетки.....	101
Задание граничных условий.....	101
Задание материала и типа элемента.....	102
Задание профиля сечения балки.....	105
Запуск расчёта.....	105
Анализ результатов.....	106
Использование консольного интерфейса.....	108
Статическое нагружение (оболочки).....	109
Построение модели.....	109
Построение сетки.....	110
Задание граничных условий.....	110
Задание материала и типа элемента.....	112
Запуск расчёта.....	115
Анализ результатов.....	115
Использование консольного интерфейса.....	119

Гидростатическое давление на цилиндр (задание ГУ от координат)	120
Построение модели	120
Построение сетки	125
Задание материала и типа элемента	127
Задание граничных условий	130
Запуск расчёта	132
Анализ результатов.....	132
Использование консольного интерфейса	135
Задача устойчивости (оболочечная модель)	136
Построение модели	136
Построение сетки	139
Задание граничных условий	141
Задание материала и типа элемента	143
Задание толщины оболочки	145
Запуск расчёта	146
Анализ результатов.....	147
Использование консольного интерфейса	151
Анализ собственных частот (объёмная модель)	152
Построение модели	152
Построение сетки	153
Задание граничных условий	154
Задание материала и типа элемента	154
Запуск расчёта	157
Анализ результатов.....	157
Использование консольного интерфейса	160
Анализ собственных частот (оболочечная модель).....	161
Построение модели	161
Построение сетки	161
Задание граничных условий	162
Задание материала и типа элемента	163
Задание толщины оболочки	166
Запуск расчёта	166
Анализ результатов.....	167
Использование консольного интерфейса	168
Задача теплопроводности (объёмная модель, работа с двумя блоками)	169

Построение модели	170
Построение сетки	172
Задание материала и типа элемента	173
Задание граничных условий	176
Запуск расчёта	178
Анализ результатов.....	178
Использование консольного интерфейса	180
Динамическое нагружение: Нестационарная теплопередача (объёмная модель, неявная схема).....	181
Построение модели	181
Построение сетки	182
Задание материала и типа элемента	183
Задание граничных условий	185
Задание зависимости ГУ от времени	186
Запуск расчёта	187
Анализ результатов.....	187
Использование консольного интерфейса	191
Гармонический анализ (балочная модель)	192
Построение модели	192
Построение сетки	194
Задание материала и типа элемента	195
Задание сечения балок	197
Задание граничных условий	198
Запуск расчёта	201
Анализ результатов.....	202
Использование консольного интерфейса	205
Моделирование связанного контакта	206
Построение модели	206
Построение сетки	207
Задание материала и типа элемента	210
Задание граничных условий	212
Запуск расчёта	215
Анализ результатов.....	216
Использование консольного интерфейса	217
Пошаговое изменение давления в скважине	219
Построение модели	219



Построение сетки	222
Задание материала и типа элемента	225
Задание граничных условий	228
Запуск расчета	231
Анализ результатов.....	232
Оцените запас прочности.....	235
Использование консольного интерфейса.....	236
Контактная информация	238

Введение

О программе

CAE Fidesys – программный комплекс прочностного анализа. Комплекс позволяет проводить расчёты для задач следующих типов:

- статическое нагружение;
- динамическое нагружение;
- задача устойчивости;
- анализ собственных частот;
- гармонический анализ;
- расчёт эффективных свойств материалов.

В состав комплекса входит программа **Fidesys Viewer**, предназначенная для просмотра и анализа полученных результатов:

- визуализации скалярных и векторных полей;
- построения графиков и диаграмм
- построения зависимостей от частоты;
- анализа временных зависимостей.

Приступая к работе

Системные требования

CAE Fidesys с самого начала разрабатывается таким образом, что системные требования комплекса невысоки: он может быть запущен на обыкновенном персональном компьютере. При наличии в компьютере одного и более многоядерных процессоров вычисления будут автоматически распараллелены на все ядра. Начиная с версии 1.5, в 64-битной версии программного комплекса доступно распараллеливание вычислений на несколько узлов, объединенных в локальную сеть или кластер.

Программный комплекс **CAE Fidesys** предъявляет следующие минимальные требования к программному обеспечению и оборудованию.

Аппаратные требования

- Процессор: Dual-core 1,7 ГГц и выше.
- Оперативная память: не менее 4GB.
- Свободное место на диске: 5 GB.
- Видеокарта уровня NVIDIA GeForce GTX 460 или выше.
- Разрешение экрана: 1024×768 или выше.

Операционная система

Поддерживаются следующие 64-битные версии Windows:

- Windows 7;
- Windows 8;
- Windows Server 2008 (в том числе R2);
- Windows Server 2012 (в том числе R2);

Поддерживаются следующие версии Linux (только 64-битные):

- OpenSUSE 12.3;
- Red Hat EL 5.9, 6.4;
- Ubuntu Server 10.04;
- Ubuntu Desktop и Server 12.04;
- Debian 6.0.x;
- CentOS 6.5.

Расчёты методом спектральных элементов и параллельные расчёты на основе технологии MPI доступны только в 64-битной версии программного пакета.

Установка

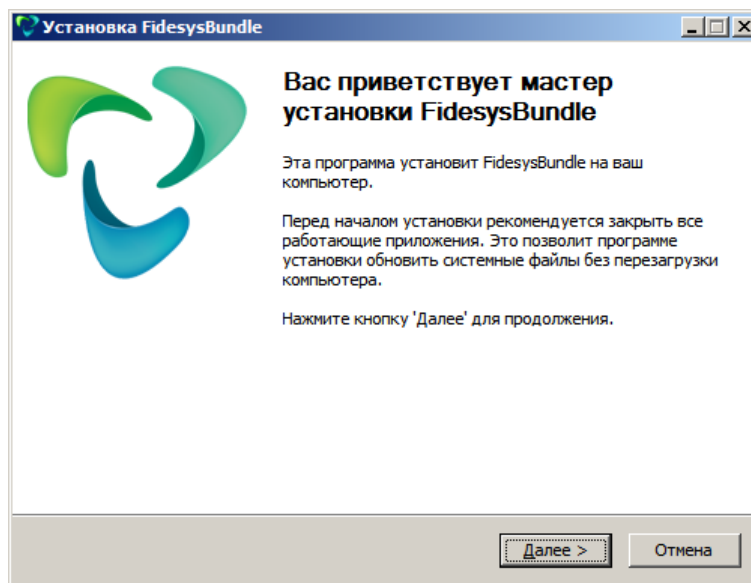
Microsoft Windows

Пользователь, устанавливающий программное обеспечение на персональный компьютер, должен обладать правами администратора на этом ПК. Если на компьютере уже установлена какая-либо версия **CAE Fidesys**, во время установки не должно быть открыто ни одного окна **CAE Fidesys**.

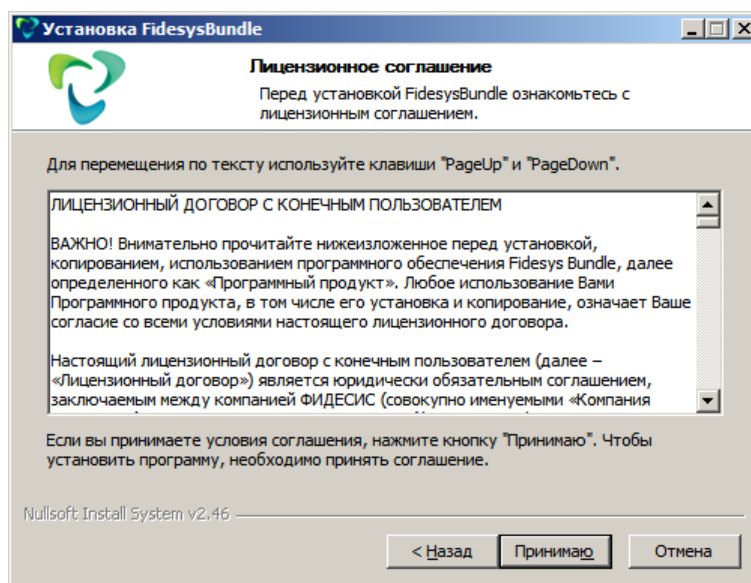
1. Скачайте с <http://www.cae-fidesys.com/ru/download/login> и запустите файл CAE Fidesys для интересующей вас архитектуры (Windows x64 или Windows x32), либо запустите установку с DVD-ROM.

Если на компьютере уже была установлена какая-либо версия CAE Fidesys, то при запуске установщика будет предложено удалить ее или отменить установку.

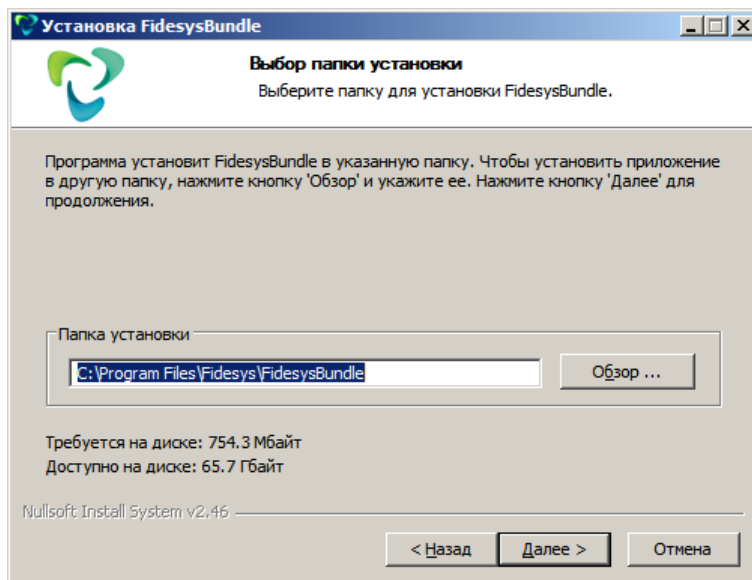
2. В появившемся окне нажмите **Далее**.



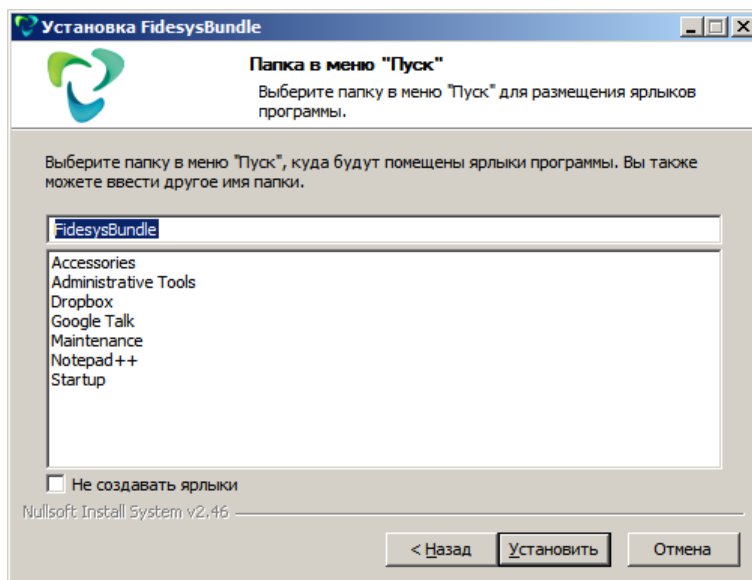
3. Внимательно ознакомьтесь с лицензионным договором. Если вы не согласны с какими-либо его пунктами, нажмите **Отмена**. Если вы полностью согласны с условиями, нажмите **Принимаю**.



4. Выберите папку для установки программы и нажмите **Далее**.



5. Введите название папки в меню «Пуск», в которой будет создан ярлык для запуска программы. Если вы не хотите создавать папку в меню «Пуск», выберите **Не создавать ярлыки**. Нажмите **Установить**.

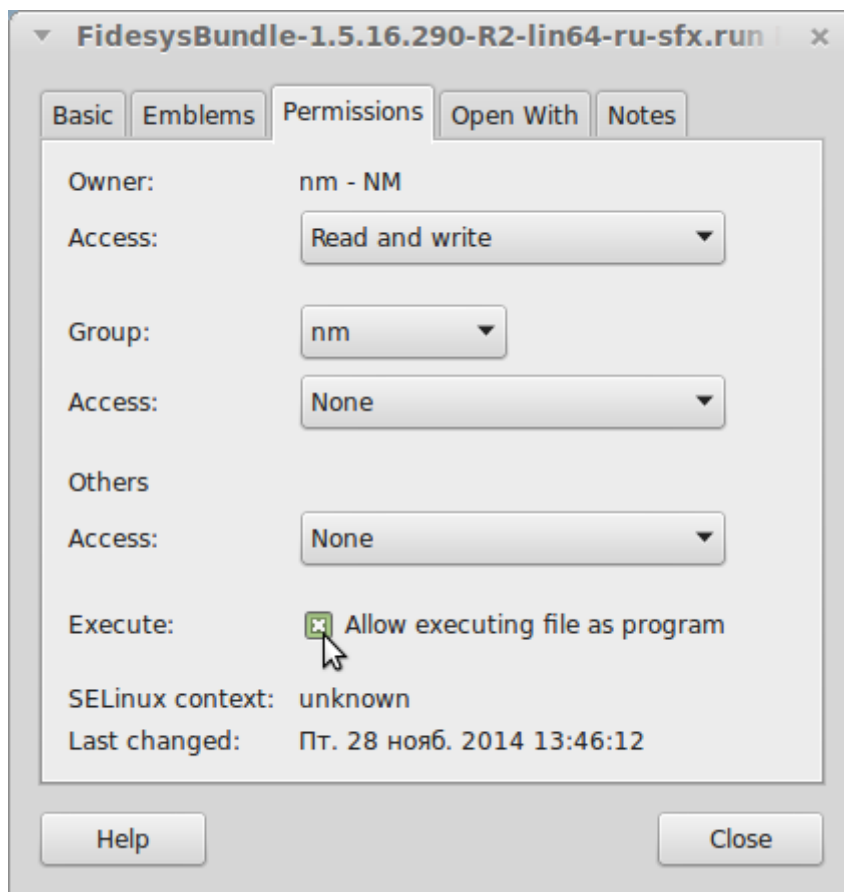


6. Процесс установки может занять некоторое время. После завершения установки нажмите **Готово**.

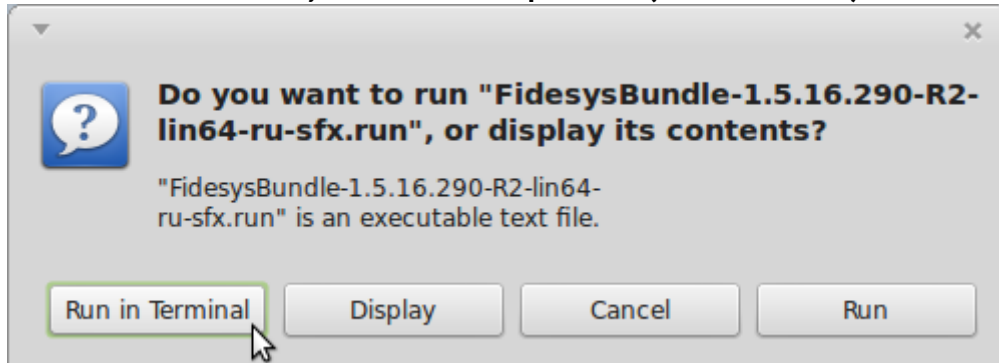
Linux

В настоящее время поддерживаются только 64-битные дистрибутивы Linux.

1. Скачайте с <http://www.cae-fidesys.com/ru/download/login> файл CAE Fidesys для Linux x64.
2. Нажмите правой кнопкой мыши на скачанном файле и выберите в открывшемся контекстном меню пункт **Свойства (Properties)**.
3. В открывшемся окне перейдите во вкладку **Права (Permissions)** и поставьте галочку **Разрешить исполнение файла как программы (Allow executing file as program)**. Нажмите **Закреть (Close)**.



4. Запустите установку, дважды щелкнув мышью на файле установщика. При появлении диалогового окна нажмите кнопку **Выполнить в терминале (Run in terminal)**:



Активация и пробный период

При первом запуске препроцессора появляется окно **Лицензирование Fidesys** с предложением приобрести лицензию или активировать пробный период.

Пробный период

Длительность пробного периода составляет 30 дней, которые отсчитываются с момента активации пробного периода. Пробный период предназначен для ознакомления с продуктом и не предназначен для проведения любых коммерческих расчётов (связанных напрямую или косвенно с извлечением выгоды). Пробный период невозможно активировать на виртуальной машине, также пробная версия не предназначена для работы через удаленный рабочий стол.

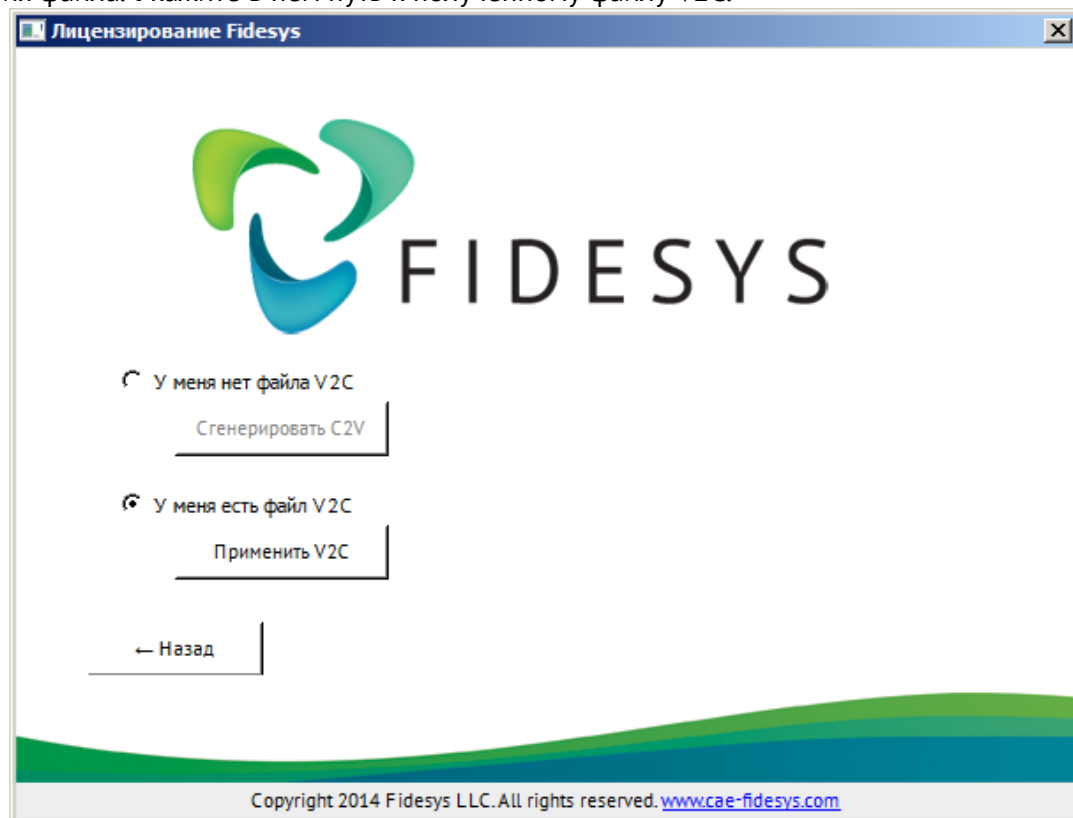
Чтобы активировать пробный период, нажмите в стартовом окне кнопку **Пробный период**.

До тех пор, пока программа работает в пробном режиме, окно **Лицензирование Fidesys** будет появляться при каждом запуске. Чтобы продолжать работать в пробном режиме, следует нажимать кнопку **Пробовать**.

Активация

Чтобы активировать продукт:

1. Нажмите в окне **Лицензирование Fidesys** кнопку **Активировать**.
2. Выберите **У меня нет файла V2C** и нажмите **Сгенерировать C2V**. Откроется системный диалог сохранения файла. Сохраните файл C2V и передайте любым удобным способом в организацию, в которой приобретался продукт.
3. В ответ на это вам будет выслан файл с ключом активации с расширением V2C. Получив файл V2C, выберите **У меня есть файл V2C** и нажмите **Применить V2C**. Вы увидите системный диалог открытия файла. Укажите в нём путь к полученному файлу V2C.



4. Ваш продукт активирован.

Информация о приобретённой лицензии

Выбрав в главном меню **Помощь** → **О программе**, вы увидите окно с информацией, в котором показываются:

- Полный номер версии программы;
- Тип лицензии и срок её окончания;
- Список возможностей, доступных в приобретённой лицензии.

Удаление

Пользователь, удаляющий программное обеспечение, должен обладать правами администратора.

Перед удалением программного обеспечения необходимо завершить работу всех запущенных копий приложения: как препроцессора (Fidesys), так и постпроцессора (Fidesys Viewer).

Для удаления программного пакета войдите в Панель управления Windows и выберите пункт **Программы и компоненты** (в старых версиях Windows **Установка и удаление программ**). В списке установленных программ выберите *CAE Fidesys #.#.#.# xNN*, где #.#.#.# – номер версии программы, xNN – архитектура (x64 или x32). Нажмите на неё правой кнопкой мыши и выберите **Удалить/Изменить**. Подтвердите свои намерения, нажав в открывшемся окне кнопку **Удалить**.

Удаление программы не влечет за собой удаление данных о её активации.

Общие сведения о программе

Структура пакета

Пакет **CAE Fidesys** состоит из трех основных компонентов:

- **Fidesys** – препроцессинг и проведение расчета;
- **FidesysCalc** – проведение расчетов;
- **Fidesys Viewer** – постпроцессинг и анализ результатов;

Запуск программного обеспечения

Программу можно запустить двумя способами:

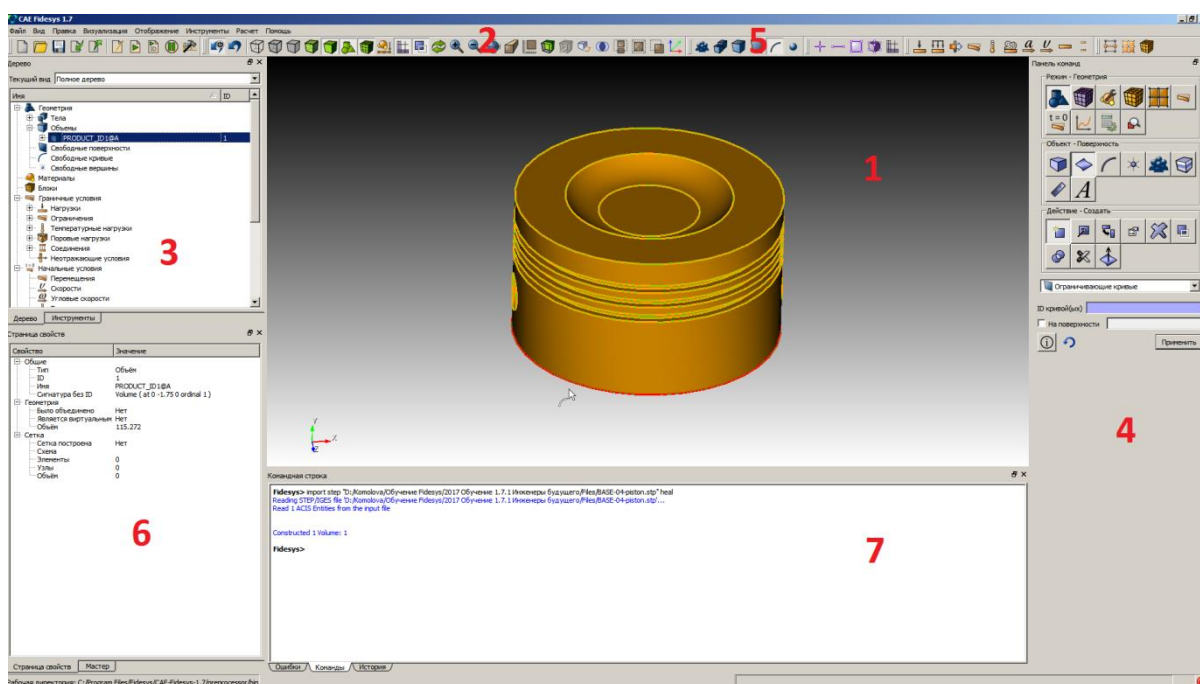
- через меню «Пуск» (если при установке было выбрано создание ярлыков в нём): выбрать **Fidesys** в папке, куда была установлена программа (по умолчанию **FidesysBundle**);
- через любой файловый менеджер для Windows из каталога, куда была установлена программа (по умолчанию **C:\Program Files\Fidesys\FidesysBundle**): запустить файл **fidesys.exe** (находится в папке **preprocessor\bin**).

На одном ПК может быть одновременно запущено несколько экземпляров программы.

Если для программы активирована платная лицензия, то после запуска программы появляется главное окно программы. Если активирован пробный период, появляется окно **Лицензирование Fidesys**, в котором следует нажать либо кнопку **Активировать**, чтобы приобрести лицензию, либо кнопку **Пробовать**, чтобы продолжить работу в пробном режиме и перейти к главному окну программы.

Главное окно программы

CAE Fidesys имеет интуитивно понятный графический интерфейс, с помощью которого пользователь получает доступ к функционалу пакета и может поэтапно выполнять полный цикл проведения расчёта.



Рабочая область (1) представляет собой окно отображения модели и визуальных эффектов.

Главное меню (2) включает в себя стандартные операции работы с файлами и проектами, управление режимами визуализации моделей, настройки отображения панелей, справку и т.п. функционал, доступный в раскрывающихся пунктах меню.

Инструменты (3) включают в себя дерево объектов геометрии, а также инструменты для анализа геометрии и сетки.

Панель команд (4) содержит большинство команд для работы с программой. Кнопки отображения панелей расположены в логическом порядке, что позволяет поэтапно выполнять полный цикл проведения расчёта.

Панель инструментов (5) содержит кнопки для вызова команд, которые наиболее часто используются при работе с программой.

Страница свойств (6) служит для отображения свойств выделенного объекта в рабочей области экрана или в дереве объектов.

Консоль (7) используется для ввода команд *CAE Fidesys* и вывода сообщений пользователю.

История версий

Версия 1.7.1

Выпущена: сентябрь 2018

Новые виды граничных условий

- связанный контакт (возможность решения больших сборок на неконформных сетках разного порядка)
- излучение
- источник тепла
- объемный источник тепла
- поровое давление
- поток жидкости
- источник жидкости
- объемный источник жидкости

Новые виды анализа

- пьезопроводность
- расчёт эффективных коэффициентов температурного расширения

Добавлена возможность задания начальных условий

- начальное перемещение
- начальная скорость
- начальная угловая скорость
- начальная температура
- начальное поровое давление

Новые свойства материалов

- полилинейное упрочнение (Мизес)
- преднапряжение
- пьезоупругопластичность

Дополнения и улучшения в препроцессоре

- новый удобный механизм задания материалов

Дополнения и улучшения в постпроцессоре

- улучшена работа программного интерфейса

Версия 1.7.0

Выпущена: август 2017

Новые типы элементов

- пружины
- точечные массы
- балочные элементы второго порядка (с промежуточными узлами)

Новые виды граничных условий

- распределенная сила
- жесткие связи
- гравитация
- угловая скорость
- неотражающие граничные условия и начальные условия в динамическом анализе

Новые виды анализа

- гармонический анализ
- метод суперпозиции модальных форм, включая задание параметров демпфирования, для решения динамических задач

Добавлена возможность задания зависимостей параметров материала от координат/температуры.

Добавлена возможность расчёта эффективных масс и коэффициентов участия собственных форм конструкции.

Для балочных элементов добавлены новые профили сечений.

Улучшена работа генератора неструктурированных расчётных сеток, включая случай гибридных сеток.

Добавлена поддержка форматов CATIA v5, v6.

Дополнения и улучшения в препроцессоре

- Повышена стабильность работы.

Дополнения и улучшения в процессоре (расчетном модуле)

- Упругопластическое деформирование по модели Друкера-Прагера
- Гармонический анализ
- Возможность моделировать связи

Дополнения и улучшения в постпроцессоре (модуле 3D-визуализации)

- Улучшена работа программного интерфейса на основе Python Shell.

Версия 1.6 R2

Выпущена: апрель 2015

Дополнения и улучшения в препроцессоре

- Возможность автоматической обработки результатов расчёта эффективных свойств композитов.
- Повышена стабильность работы.

Дополнения и улучшения в процессоре (расчетном модуле)

- Упругопластическое деформирование по модели Друкера-Прагера
- Расчет эффективных свойств композиционных материалов
- Модули HPC и Dynamics поставляются в комплектациях Standard и Professional

Дополнения и улучшения в постпроцессоре (модуле 3D-визуализации)

- Улучшена работа программного интерфейса на основе Python Shell.

Версия 1.6

Выпущена: февраль 2015

- Добавлена поддержка импорта геометрии в следующих CAD-форматах:
 - SolidWorks;
 - Parasolid;
 - Pro/Engineer.



- Добавлена поддержка APREPRO (An Algebraic Preprocessor for Parameterizing Finite Element Analyses)
- Добавлены новые профили сечения балок:
 - Швеллер (С-сечение);
 - Уголок (L-сечение);
 - Тавр (Т-сечение);
 - Z-сечение;
 - Полый прямоугольник.
- Добавлена возможность задания граничных условий с помощью табличных и формульных зависимостей от координат и температуры для статического анализа.
- Добавлен новый генератор адаптивных тетраэдральных сеток.
- В соответствии с пожеланиями пользователей изменена панель задания настроек нелинейного решателя.
- Добавлена возможность расчета контактного взаимодействия в трехмерном случае для объемных моделей и в двумерном случае для плоских моделей.
- Добавлена возможность учета контактного связывания поверхностей в трехмерном случае для объемных моделей и контактного связывания кривых в двумерном случае для плоских моделей.
- Добавлена возможность расчета собственных частот с учетом предварительного напряженного состояния.
- Добавлено автоматическое адаптивное вычисление размера шагов нагружения.
- Для нелинейных задач добавлены вывод промежуточных результатов и лог расчета (текстовая информация о статусе расчета по стадиям).
- Добавлена возможность расчета термоупругих задач с использованием оболочечных элементов второго порядка: TRISHELL6, SHELL8, SHELL9.
- Добавлена поддержка многопроцессорных вычислений на основе технологии MPI для следующих расчетов:
 - Метод спектральных элементов;
 - Пластичность при малых и конечных деформациях;
 - Динамический анализ для явной и неявной схем по времени.
- Модифицирован учет пластических деформаций при использовании метода конечных элементов и метода спектральных элементов с учетом:
 - Конечных деформаций;
 - Термоупругости.
- Повышена скорость проведения динамического анализа с учетом конечных деформаций.
- Улучшена работа метода спектральных элементов на сетках из смешанных элементов при анализе устойчивости конструкции.
- Повышена точность решения статической задачи со сдвиговым нагружением при использовании 4-узловых плоских и 8-узловых объемных элементов.
- Fidesys Viewer 1.6: добавлена фокусировка элементов модели в текущем положении указателя мыши.
- Fidesys Viewer 1.6: улучшена работа фильтра по анализу прочности.
- Fidesys Viewer 1.6: улучшена работа фильтра “Согласованные результаты” для оболочечных конструкций.
- Улучшена совместимость с Windows 8 и Windows 8.1.
- Улучшена работа строки состояния (Progress Bar).
- Добавлена система лицензирования CAE Fidesys .

Версия 1.5 R2

Выпущена: июль 2014

- Добавлена возможность задать аналитическую зависимость граничных условий от пространственных координат.
- Добавлена возможность построения графиков зависимости граничных условий от пространственных координат и времени.
- Добавлено генерирование консольных команд для настроек и запуска расчёта виджетами графического интерфейса.
- Добавлены импорт/экспорт материалов из графического интерфейса.
- В пакет включена новая версия Fidesys Viewer с рядом улучшений.

Версия 1.5

Выпущена: июнь 2014

- Добавлен расчёт упругопластических задач статического анализа.
- Добавлены ортотропные материалы.
- Добавлены физически нелинейные материалы: Муни-Ривлина и Мурнагана.
- Добавлены расчёты методом спектральных элементов для смешанных сеток.
- Добавлена возможность параллельных расчётов на одном или нескольких компьютерах с помощью технологии MPI (линейная статика, собственные частоты, устойчивость).
- Добавлено вычисление запаса прочности в соответствии с различными теориями разрушения в постпроцессоре.
- Добавлены 8-узловые оболочки SHELL8.
- Консольные команды для задания параметров анализа и запуска расчёта.
- Добавлена возможность задавать в динамических задачах зависимость от времени отдельно для каждого граничного условия.
- Исправлены проблемы совместимости с Windows XP.

Версия 1.4

Выпущена: декабрь 2013

- Добавлен расчёт задач потери устойчивости конструкции в линейном случае.
- Добавлен расчёт температурных и термоупругих задач.
- Добавлены криволинейные элементы.
- Добавлен расчёт геометрически нелинейных задач.
- Добавлен метод спектральных элементов для расчёта линейных и нелинейных двух- и трехмерных статических задач и задач анализа собственных частот и форм конструкции.
- Добавлена возможность расчёта на гибридных сетках.
- Добавлены новые возможности постпроцессинга.
- Исправлен ряд ошибок.

Версия 1.3

Выпущена: июль 2013

- Добавлен расчёт балочных конструкций.
- Добавлен расчёт оболочечных конструкций.
- Добавлено моделирование быстропротекающих процессов методом спектральных элементов.
- Добавлен расчёт статических и динамических нелинейных задач.

- Добавлена возможность работы с элементами высокого порядка.
- Добавлены новые возможности постпроцессинга.
- Исправлен ряд ошибок.

Версия 1.2

Выпущена: февраль 2013

- Улучшена производительность вычислительной части.
- В расчёте плоских задач добавлены плоско-напряжённое и плоско-деформированное состояния.
- В постпроцессор добавлен пересчёт в цилиндрические и сферические системы.
- В постпроцессор добавлен расчёт инвариантов тензоров.
- В постпроцессор добавлена визуализация результатов расчёта в виде изолиний.

Версия 1.1

Выпущена: ноябрь 2012

- Добавлены задание параметров и запуск расчёта из общего меню препроцессора.
- Добавлен расчёт динамических задач.
- Добавлен расчёт задач на собственные значения.
- Добавлена работа с гексаэдральными сетками.
- Добавлены работа с проектами и система управления расчётами.
- Русифицирован постпроцессор.
- Улучшена производительность постпроцессора.

Работа с программой

Проведение расчёта с использованием **CAE Fidesys** подразумевает поэтапное выполнение следующих операций:

- задание геометрии;
- построение сетки;
- задание граничных условий;
- задание материала;
- запуск расчёта;
- просмотр и анализ результатов.

Все пункты, за исключением последнего, выполняются в препроцессоре. Последний пункт выполняется в постпроцессоре.

Геометрия

CAE Fidesys позволяет пользователю самостоятельно создавать объёмную геометрию с помощью встроенного функционала, а также импортировать трёхмерные модели, созданные в различных CAD-системах.

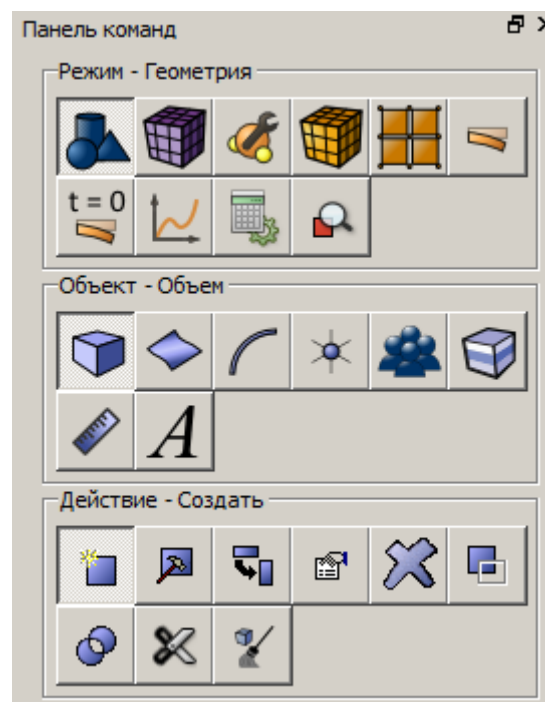
Импорт геометрии

Для импорта геометрии выберите в главном меню **Файл – Импорт. CAE Fidesys** поддерживает импорт следующих форматов:

- ACIS (*.sat, *.sab);
- IGES (*.igs, *.iges);
- STEP (*.stp, *.step);
- AVS (*.avs);
- Genesis/Exodus (*.g, *.gen, *.e, *.exo);
- Facets (*.fac);
- STL Files (*.stl);
- Patran (*.pat, *.neu, *.out);
- Ideas (*.unv);
- Abaqus (*.inp);
- Fluent (*.msh);
- Nastran (*.bdf);
- Cubit (*.cub);
- Catia (*.CATPart, *.CATProduct, *.ncgm).

Создание геометрии

В качестве средств для создания геометрии **CAE Fidesys** предоставляет большое количество объёмных геометрических примитивов (параллелепипед, цилиндр, призма, конус, пирамида, шар, тор), а также возможность объединять поверхности в замкнутые объёмные тела. Для создания сложной геометрии используются булевы операции (пересечение, вычитание, объединение объёмов) и различные трансформации объектов (вращение, перемещение, масштабирование, отражение). Весь описанный функционал доступен на панели команд в разделе **Геометрия**.



Построение сетки

CAE Fidesys поддерживает следующие виды конечных элементов для сеток:

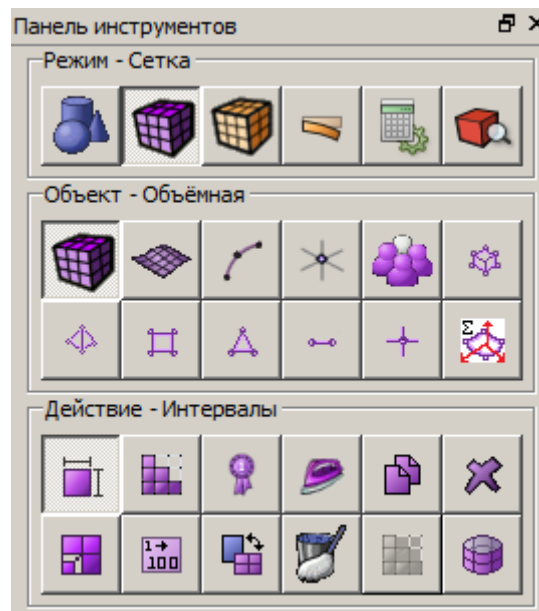
- объёмные: 4-узловые тетраэдры (TETRA/TETRA4), 10-узловые тетраэдры (TETRA10), 8-узловые гексаэдры (HEX/HEX8), 20-узловые гексаэдры (HEX20), 5-узловые пирамиды (PYRAMID/PYRAMID5), 13-узловые пирамиды (PYRAMID13), 6-узловые призмы (WEDGE/WEDGE6), 15-узловые призмы (WEDGE15);
- плоские: 3-узловые треугольники (TRI/TRI3), 6-узловые треугольники (TRI6), 4-узловые четырёхугольники (QUAD/QUAD4), 8-узловые четырёхугольники (QUAD8);
- оболочечные: 3-узловые треугольники (TRISHELL/TRISHELL3), 4-узловые четырёхугольники (SHELL/SHELL4), 6-узловые треугольники (TRISHELL6), 8-узловые четырёхугольники (SHELL8);
- балочные: 2-узловые балки (BEAM/BEAM2), 3-узловые балки (BEAM3).

CAE Fidesys поддерживает следующие виды спектральных элементов для сеток (см раздел **Метод спектральных элементов**):

- объёмные: 4-узловые тетраэдры (TETRA/TETRA4), 10-узловые тетраэдры (TETRA10), 8-узловые гексаэдры (HEX/HEX8), 20-узловые гексаэдры (HEX20), 5-узловые пирамиды (PYRAMID/PYRAMID5), 13-узловые пирамиды (PYRAMID13), 6-узловые призмы (WEDGE/WEDGE6), 15-узловые призмы (WEDGE15);
- плоские: 3-узловые треугольники (TRI/TRI3), 6-узловые треугольники (TRI6), 4-узловые четырёхугольники (QUAD/QUAD4), 8-узловые четырёхугольники (QUAD8);

Построение объёмной сетки

На панели команд выберите модуль построения объёмной сетки (Режим – **Сетка**, Объект – **Объёмная**).



1. Укажите степень измельчения сетки (Действие – **Интервалы**) каждого объёма:

- выберите объёмы (укажите их ID). Несколько объёмов можно перечислить через пробел, все объёмы можно задать командой **all**;

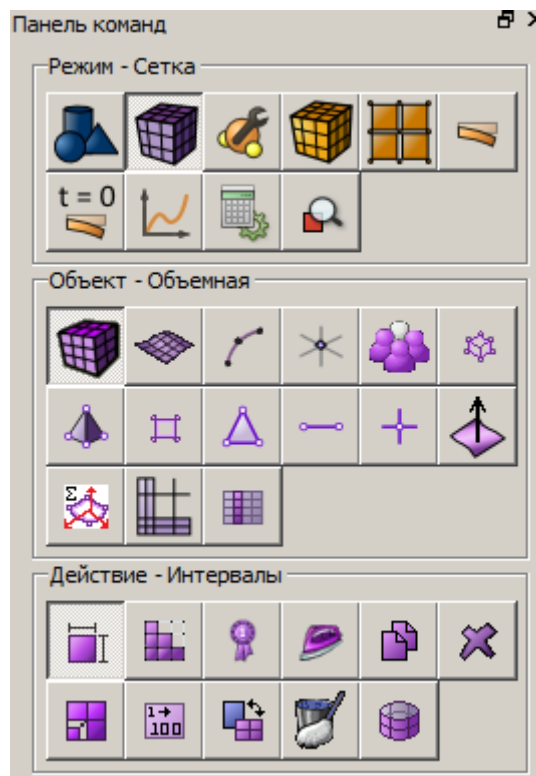
- выберите способ построения сетки (автоматический, задание примерного размера элементов, адаптивно под геометрию, указание интервалов разбиения или с помощью функции размера);
 - нажмите **Применить схему**.
2. Укажите тип элементов для каждого объёма:
- выберите объекты для построения сетки (укажите их ID). Несколько объёмов можно перечислить через пробел, все объёмы можно задать командой **all**;
 - выберите схему построения сетки (тетраэдральные (тип Тетраэдральная) или гексаэдральные элементы (тип Автоматическое разбиение));
 - в случае построения тетраэдральной сетки выберите уровень оптимизации (экстремальный, сильный, выше среднего, стандартный, средний, лёгкий или без оптимизации), а также установите флажки напротив соответствующих пунктов, если требуется минимизировать переопределённые и/или вытянутые тетраэдры;
 - нажмите **Применить схему**;
 - нажмите **Построить сетку**.

В случае сложной геометрии рекомендуется сначала задать схему построения поверхностной сетки (треугольные или четырёхугольные элементы).

Построение конечно-элементной сетки

Для построения конечно-элементной сетки выполните следующие действия.

1. На панели команд выберите модуль построения поверхностной сетки (Режим – **Сетка**, Объект – **Объёмная**).



2. Укажите степень измельчения сетки (Действие – **Интервалы** – **Задать размер**) каждой поверхности:

- выберите объёмы (укажите их ID). Несколько объемов можно перечислить через пробел, все объёмы можно задать командой **all**;
- укажите Примерный объем;
- нажмите **Применить схему**.

Чтобы построить неравномерную сетку (например, сгущающуюся вблизи концентраторов напряжения), можно добавлять отдельные узлы на границах особенностей и разбивать отдельные кривые, поверхности или объёмы вблизи особенностей.

С помощью функционала, доступного через панель команд, можно также:

- проверить качество построенной сетки (включая проверку качества сетки отдельных элементов: объёмов, поверхностей, кривых);
- модифицировать уже построенную сетку (улучшить, сгладить, зачистить);
- перенумеровать элементы и удалить построенную сетку.

Задание материала и типа элементов

Типы элементов

CAE Fidesys осуществляет анализ с использованием модели линейного изотропного материала, подчиняющегося закону Гука.

CAE Fidesys поддерживает следующие виды конечных и спектральных элементов для сеток:

- объёмные первого порядка: 4-узловые тетраэдры (TETRA/TETRA4), 8-узловые гексаэдры (HEX/HEX8), 5-узловые пирамиды PYRAMID5, 6-узловые призмы WEDGE6;
- объёмные второго порядка: 10-узловые тетраэдры (TETRA10), 20-узловые гексаэдры (HEX20), 13-узловые пирамиды PYRAMID13, 15-узловые призмы WEDGE15;
- плоские первого порядка: 3-узловые треугольники (TRI/TRI3), 4-узловые четырёхугольники (QUAD/QUAD4);
- плоские второго порядка: 8-узловые четырёхугольники (QUAD8), 9-узловые четырёхугольники (QUAD9), 6-узловые треугольники (TRI6).

CAE Fidesys поддерживает следующие виды только конечных элементов для сеток:

- оболочечные элементы первого порядка: 3-узловые треугольники (TRISHELL/TRISHELL3), 4-узловые четырёхугольники (SHELL/SHELL4);
- оболочечные элементы второго порядка: 6-узловые треугольники (TRISHELL6), 8-узловые четырёхугольники (SHELL8);
- балочные элементы: 2-узловые балки (BEAM/BEAM2), 3-узловые балки (BEAM3).

По умолчанию поверхностные элементы являются оболочечными (SHELL4 или TRISHELL3). Поэтому для расчёта 2D задач необходимо поменять тип элементов на QUAD4 или TRI3.

В 3D задачах элементам по умолчанию присваивается тип HEX8 или TETRA4.

Балочные модели по умолчанию имеют тип BAR2, который не поддерживается в текущей версии **CAE Fidesys**. Поэтому для расчёта балочных моделей необходимо поменять тип элемента на BEAM/BEAM2.

Важно: вы можете узнать тип элемента и статистику по конкретной модели. Для этого кликните по модели правой кнопкой мыши и выберите в выпадающем списке **Данные о сетке**. Нужная информация выведется в консоль.

Добавление материалов

CAE Fidesys поддерживает следующие материалы:

- Материал Гука;
- Ортотропный материал;
- Материал Муни-Ривлина;
- Материал Мурнагана.

Для материалов Муни-Ривлина и Мурнагана используются определяющие соотношения, указанные ниже.

Потенциал Муни-Ривлина:

$$W = C_1(\bar{I}_1 - 3) + C_2(\bar{I}_2 - 3) - D(J - 1)^2,$$

где D , C_1 , C_2 - константы материала Муни-Ривлина.

Связь D , C_1 , C_2 и коэффициента Пуассона ν :

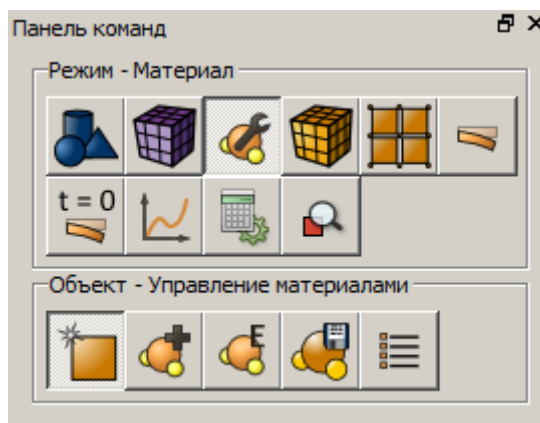
$$D = \frac{C_1 + C_2}{1 - 2\nu}.$$

Потенциал Мурнагана:

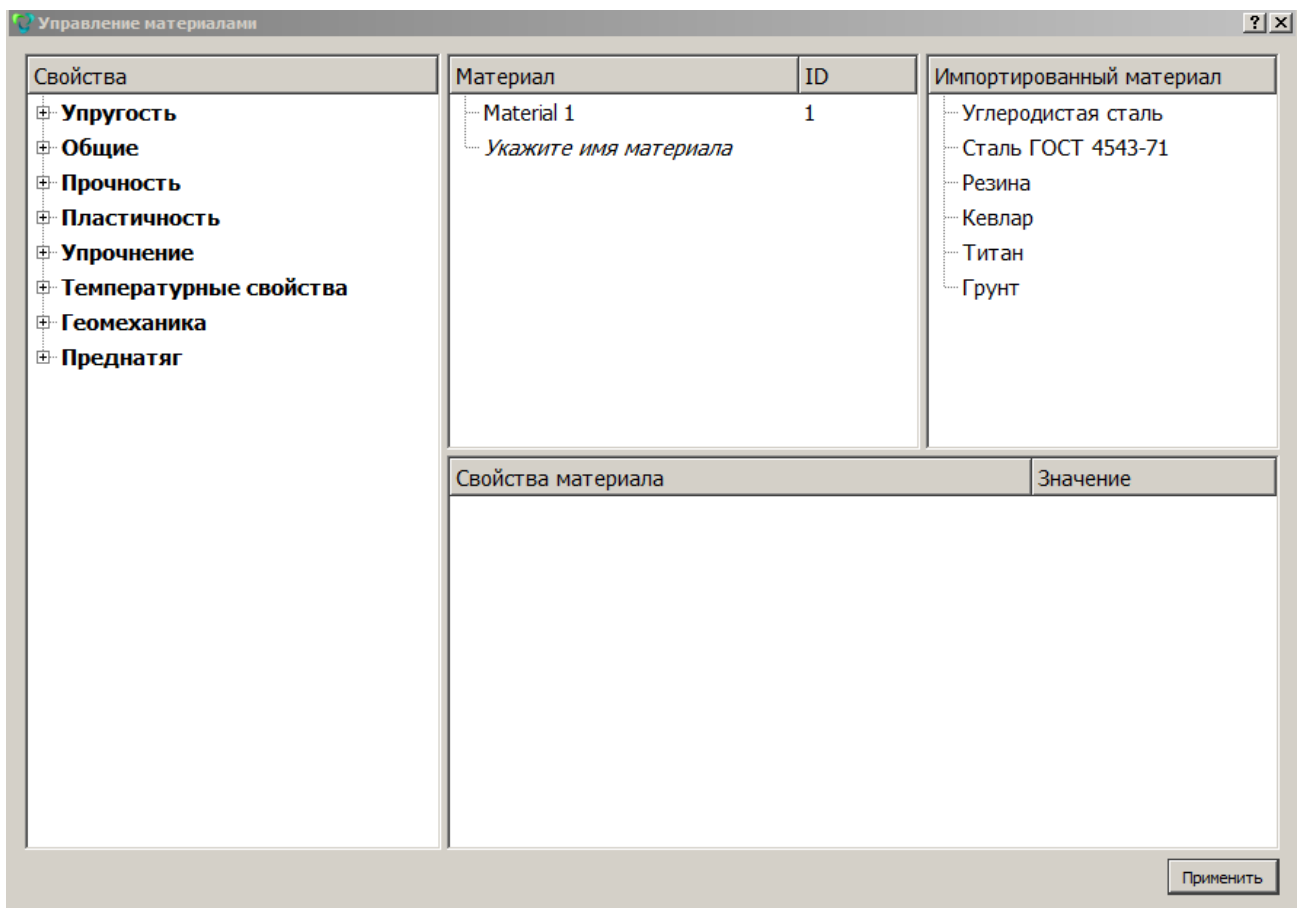
$$\Sigma_{0,n} = \lambda(\varepsilon \cdot I)I + 2G\varepsilon + 3C_3(\varepsilon \cdot I)^2 I + C_4(\varepsilon \cdot I)^2 I + 2C_4(\varepsilon \cdot I) \varepsilon + 3C_5 \varepsilon^2$$

где λ , G , C_3 , C_4 , C_5 - константы материала Мурнагана.

Чтобы создать новый материал, выберите на панели команд модуль задания свойств материала (Режим – **Материал**, Объект – **Управление материалами**).



Свойства материалов задаются в виджете Управление материалами.

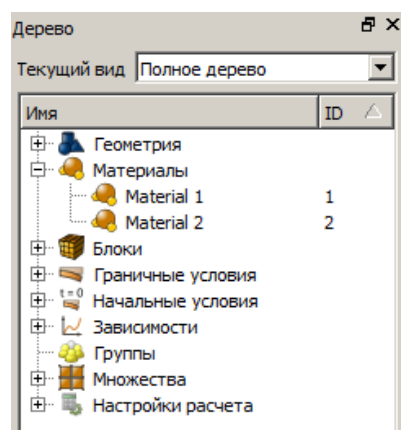


Далее, используя технологию “drag&drop”, добавьте необходимые характеристики из левой колонки в колонку Свойства материала.

Выберите мышкой нужную характеристику. Удерживая левую кнопку мыши, перетащите надпись в Свойства материала. Дважды кликните в поле Значение напротив появившегося свойства и укажите корректное значение.

В правой колонке отображаются предустановленные материалы. Для использования этих материалов в расчете также перетащите мышкой интересующий материал в колонку Материалы (где располагаются активные материалы). Нажмите кнопку **Применить**.

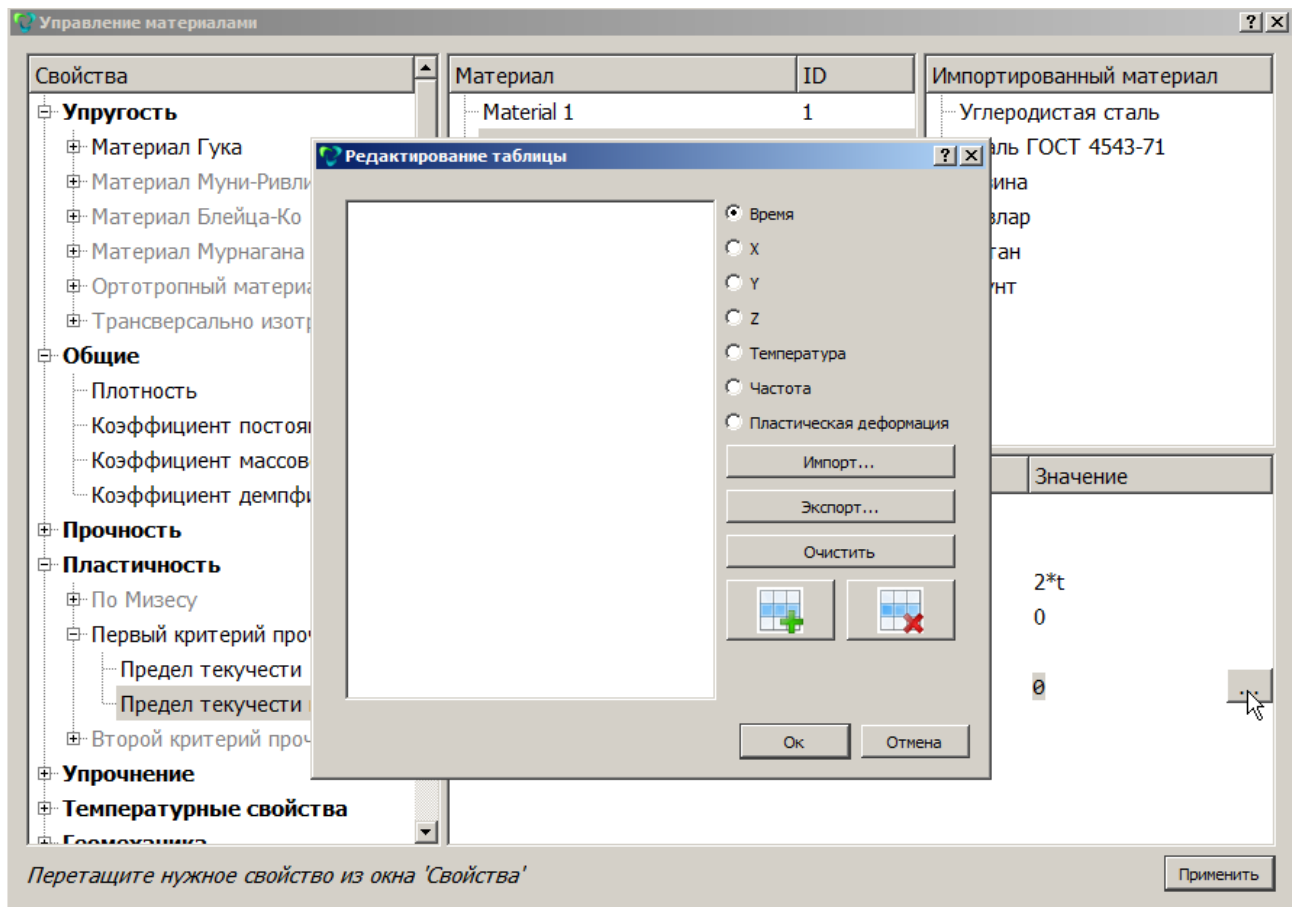
При успешном добавлении созданные материалы должны отобразиться в Дереве объектов в разделе Материалы.



Важно: Для того, чтобы связать материал и модель, используется **Блок**.

Задание табличных зависимостей для материалов

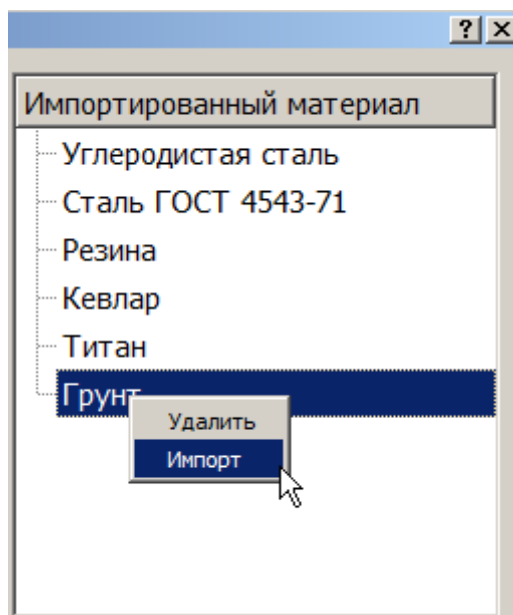
Для создания табличных зависимостей для характеристик материала дважды кликните в поле Значение напротив интересующего свойства. Появится кнопка с троеточием. Кликните мышкой по этой кнопке. Откроется виджет Редактирование таблиц, где и предусмотрена возможность задания табличной зависимости.



Для задания формульной зависимости просто впишите соответствующую формулу в поле Значение.

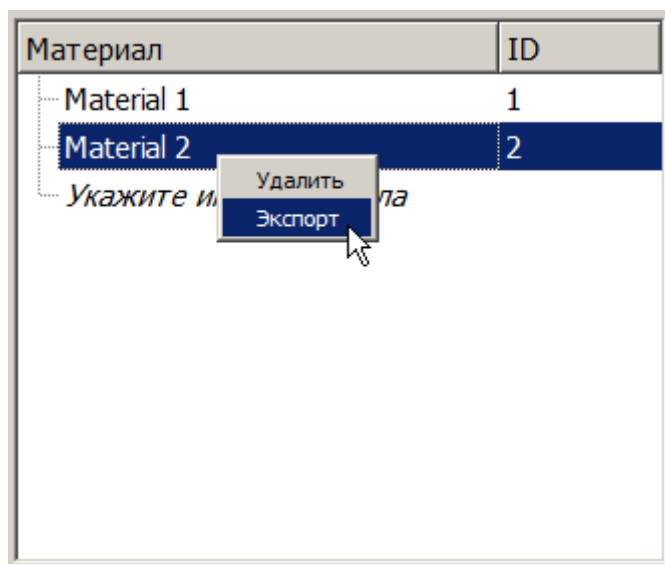
Импорт/Экспорт материалов

Для импорта материалов кликните правой кнопкой мыши в колонке Импортированный материал. Появится контекстное меню, в котором необходимо выбрать Импорт. Укажите путь до импортируемого материала. Нажмите **Применить**. Далее, перетащите импортированный материал в колонку с активными материалами (Материал).



Кроме того, **CAE Fidesys** поддерживает импорт материала в формате XML.

Для экспорта созданного материала кликните правой кнопкой мыши по названию материала, в контекстном меню выберете Экспорт. Укажите путь для сохранения в файл, нажмите **Применить**.

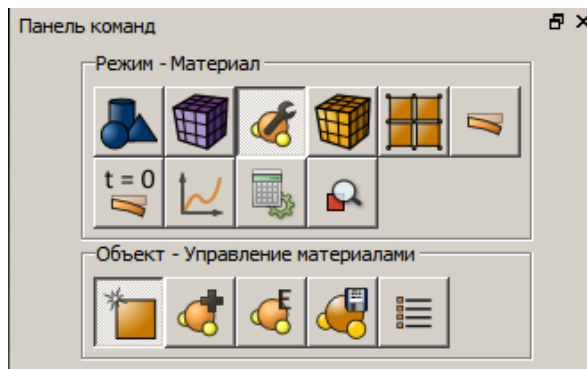


Задание модели пластического течения

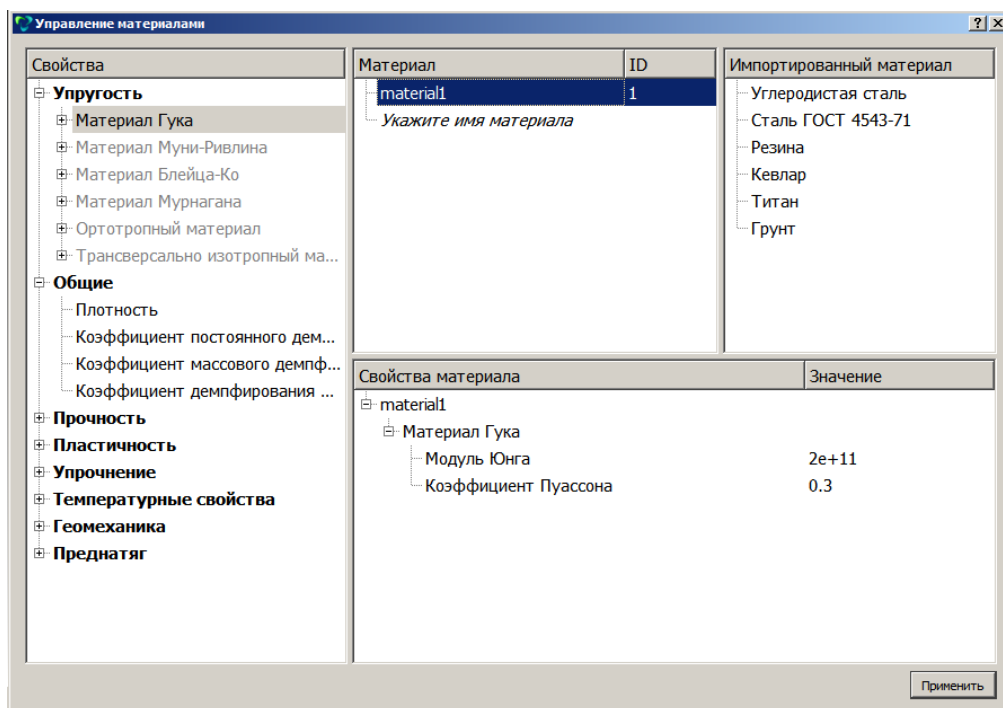
Выбор корректной модели пластического течения материала очень важен для получения правильного решения поставленной задачи. Задачи пластичности являются нелинейными, поэтому требуют значительных компьютерных ресурсов, а решение задач с большими пластическими деформациями может занимать продолжительное время. В системе прочностного анализа **Fidesys** для материала Гука реализованы два критерия перехода в пластичность: критерий Мизеса и критерий Друкера-Прагера. Задачи решаются как для идеально упругопластической модели, так и для модели с линейным упрочнением. На данный момент реализован подход с учётом конечных деформаций в упругой зоне, в зоне пластического течения используется линейная постановка задачи.

Критерий пластичности Мизеса

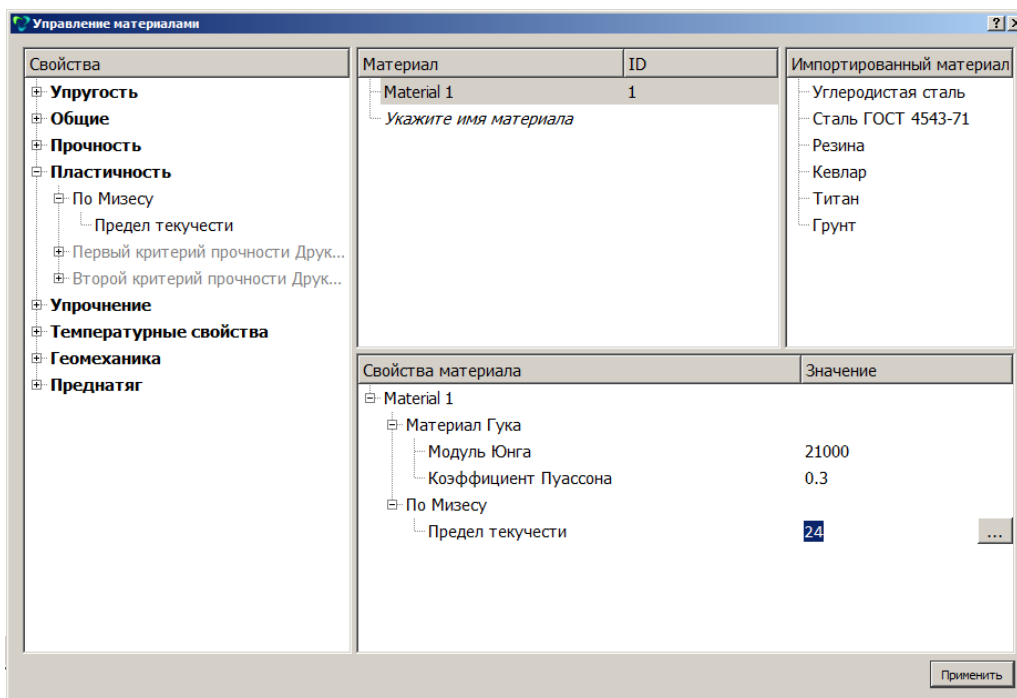
Для того, чтобы добавить в материал Гука пластичность по Мизесу, выберите на панели команд модуль задания свойств материала (Режим – **Блоки**, Объект – **Управление материалами**).



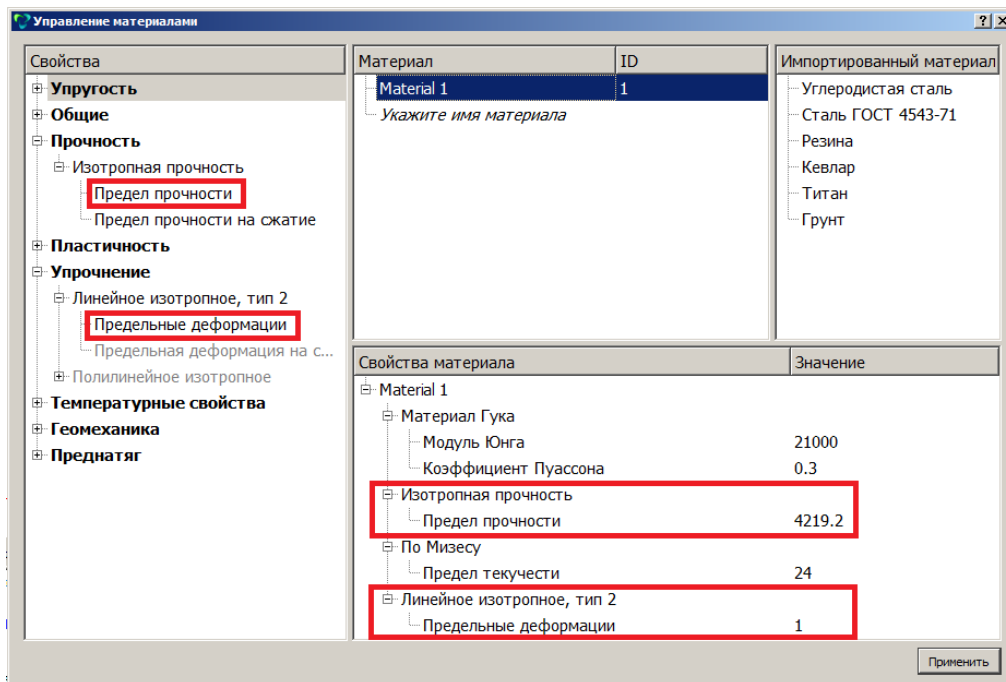
Укажите имя материала. Из левой колонки перетащите надпись **Материал Гука** в колонку **Свойства материала**. Заполните поля **Значения** соответствующим образом:



Для того, чтобы добавить в выбранный материал Гука пластичность по Мизесу без упрочнения, добавьте в него упругие свойства, а затем свойство «**Предел текучести**»:



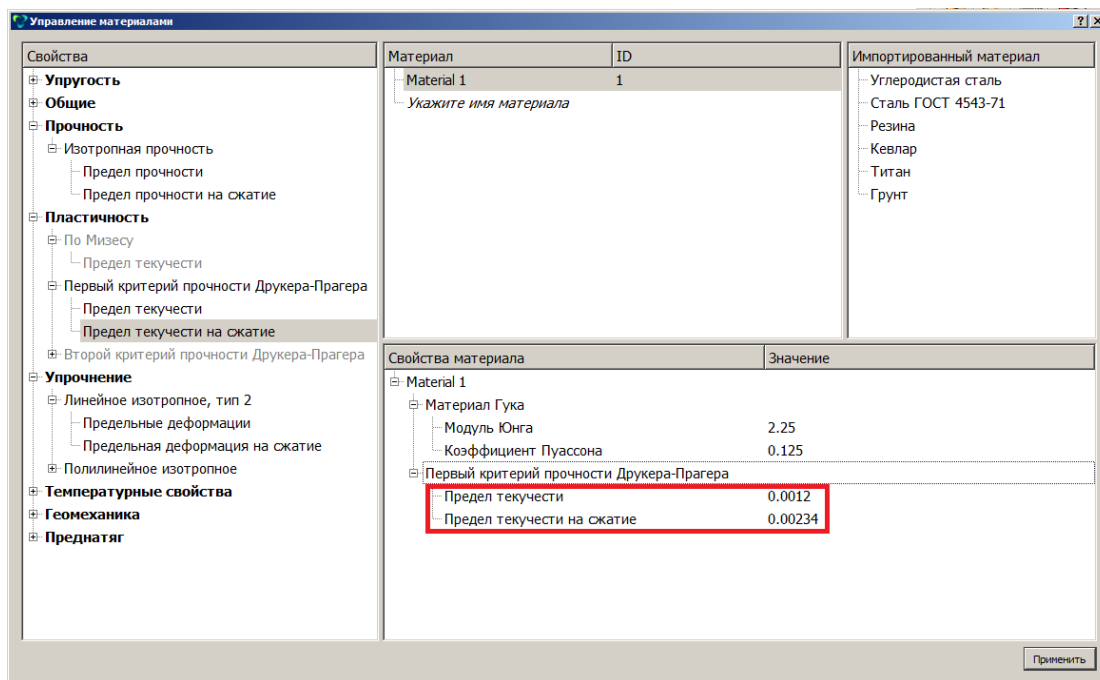
Для получения модели с пластичностью Мизеса с линейным упрочнением, необходимо также ввести предел прочности на растяжение и предельные пластические деформации на растяжение:



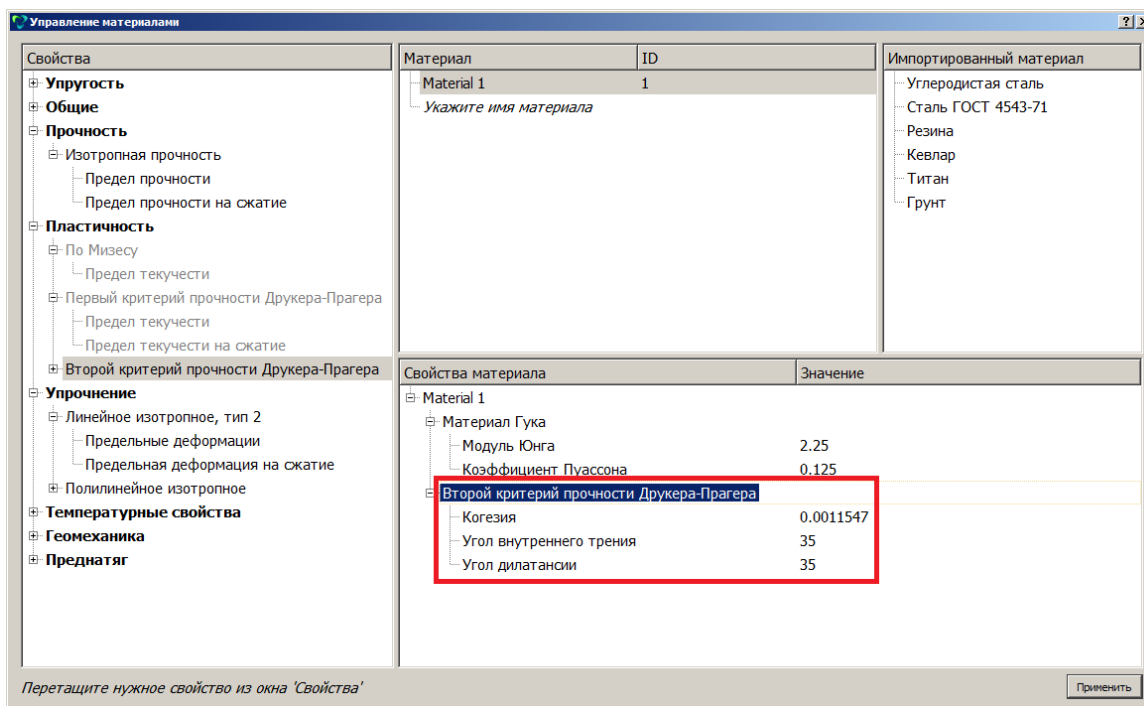
Критерий пластичности Друкера-Прагера

Для задания пластической модели Друкера-Прагера без упрочнения в программном комплексе CAE Fidesys существуют два способа – «**Первый критерий прочности Друкера-Прагера**», «**Второй критерий прочности Друкера-Прагера**», которые становятся доступны в виджете «**Управление материалами**» после задания упругих констант.

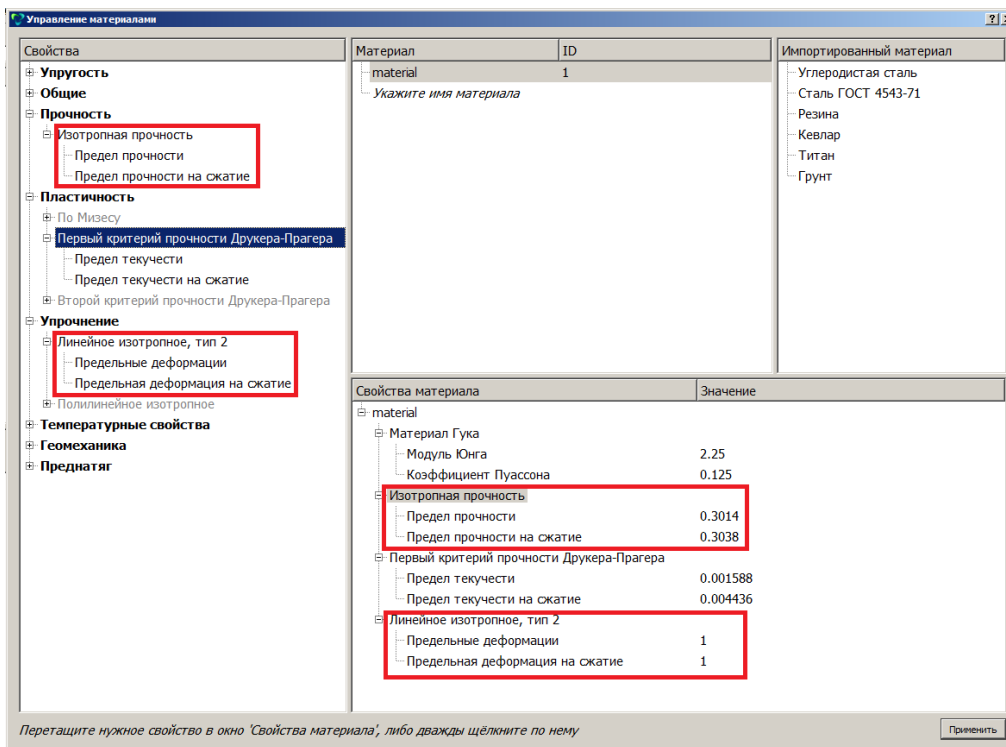
«Первый критерий прочности Друкера-Прагера» предполагает задание свойств материала «Предел текучести», «Предел текучести на сжатие»:



Для использования «Второго критерия прочности Друкера-Прагера» необходимо ввести свойства материала «Когезия», «Угол внутреннего трения», «Угол дилатансии»:

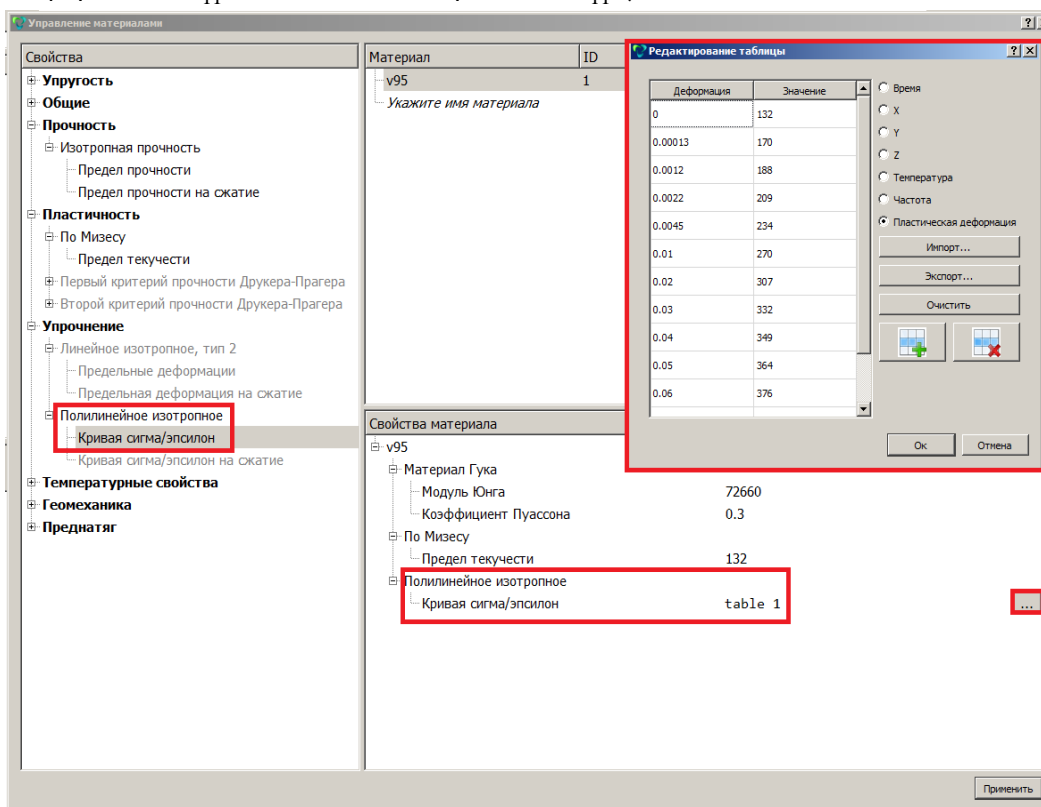


Чтобы получить модель пластичности Друкера-Прагера с упрочнением, задайте также пределы прочности и предельные деформации на растяжение и на сжатие (доступно как для первого, так и для второго критерия пластичности по Друкеру-Прагеру):



Полилинейное упрочнение

Также с пластичностью Мизеса в **CAE Fidesys 1.7** доступен более общий вид упрочнения - полилинейное упрочнение, для задания которого необходимо заполнить таблицу-свойство материала «**Кривая сигма/эпсилон**» (в таблице задаются пары значений из опыта на одноосное растяжение «пластическая компонента деформаций ϵ_{11} » - «истинное напряжение S_{11} »):



Типы элементов

В **CAE Fidesys 1.7** решение упругопластических задач поддерживается для следующих типов уже существующих конечных элементов:

- Объемные элементы первого и второго порядков;
- Плоские элементы первого и второго порядков.

Работа с блоками

Блок должен содержать тип элемента, ID геометрической модели и название материала. Рекомендуется создавать несколько блоков, если в расчете используются несколько материалов или несколько типов геометрических сущностей.

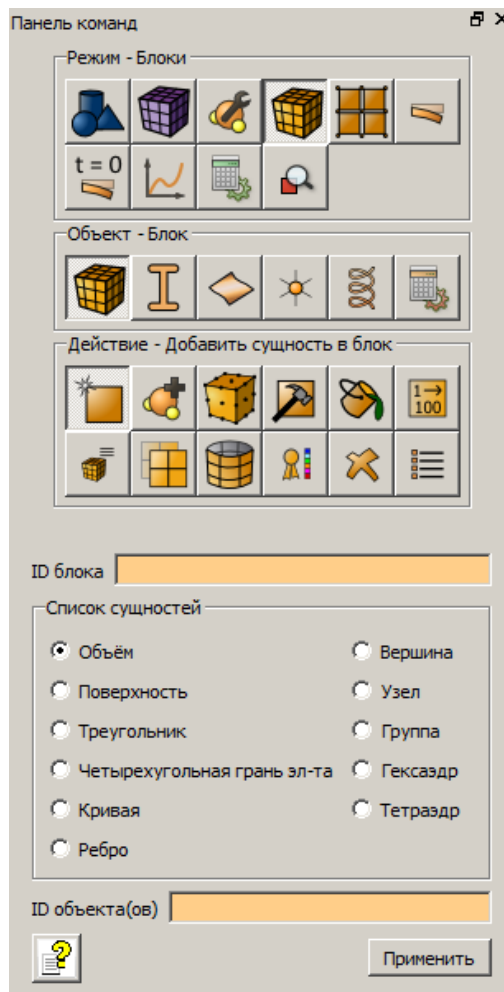
Например, если конструкция содержит твердотельные и оболочечные элементы, необходимо создать блок для каждого типа элементов. Если конструкция состоит из балок с разным типом сечений, то для каждого типа сечения необходимо создать свой блок.

Последовательность работы с блоками можно схематично представить следующим образом:

- создать блок с указанием ID геометрического объекта;
- присвоить блоку материал;
- присвоить блоку тип элемента.

Рассмотрим эти пункты подробнее.

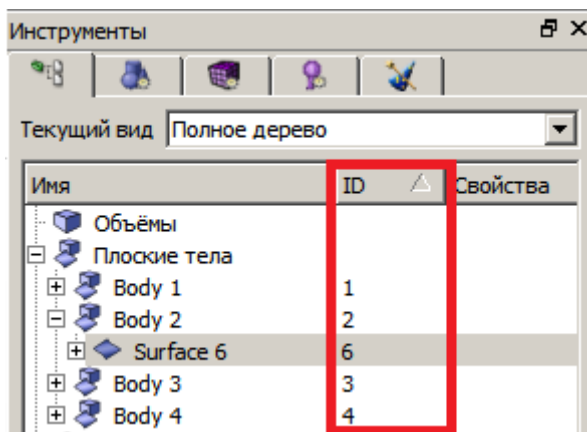
1. Чтобы создать новый блок, перейдите в Режим – **Блоки**, Объект – **Блок**, Действие – **Управление**. На панели ниже выберите Действие – **Добавить сущность в блок**, выберите тип геометрических объектов, которые войдут в блок.



Нажмите **Применить**.

ID геометрических объектов, которые войдут в блок, можно узнать следующим образом:

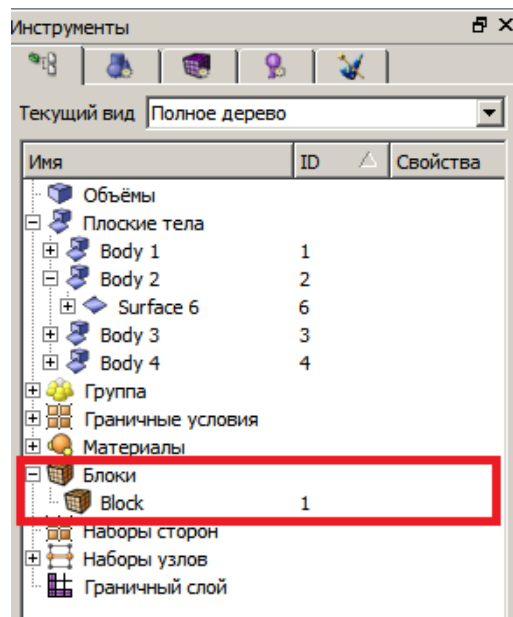
- в дереве объектов слева;



- кликнув мышью по интересующим геометрическим объектам – их ID автоматически появится в соответствующем поле.

Поле ID блока необходимо указать порядковый номер.

Важно: Созданный блок должен отобразиться в Дереве объектов слева в разделе **Блоки**.

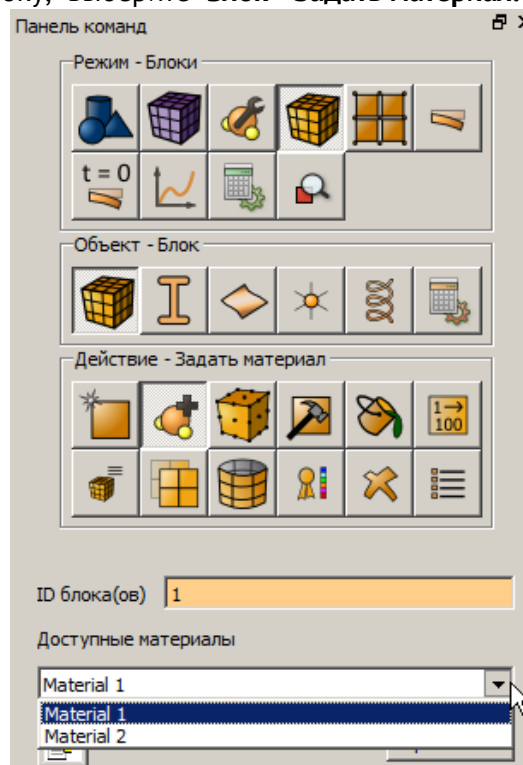


Чтобы посмотреть список геометрических объектов, которые вошли в блок, в командной строке введите

List block 1

В консоли вы увидите список объектов, вошедших в блок.

2. Чтобы задать материал блоку, выберите **Блок - Задать материал**.



ID блока можно ввести вручную, либо щелкнуть мышью по соответствующему геометрическому объекту. Доступный материал выбирается из выпадающего списка.

Нажмите **Применить**.

3. Чтобы задать блоку тип элемента, выберите **Тип Элемента**.

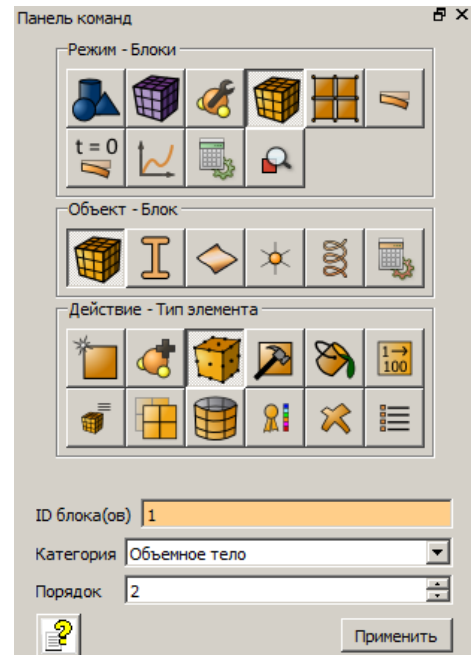
ID блока можно ввести вручную, либо щелкнуть мышью по соответствующему геометрическому объекту.

В поле Категория выберите пункт, который соответствует сущности, добавленной в блок.

Укажите порядок элемента. При этом порядок можно выбрать с 1 по 9.

Нажмите **Применить**.

Важно: Порядок 2 соответствует выбору элемента второго порядка, где добавляются промежуточные узлы на гранях. Порядок элемента 3 и далее означает, что расчет будет проводиться методом спектральных элементов соответствующего порядка.



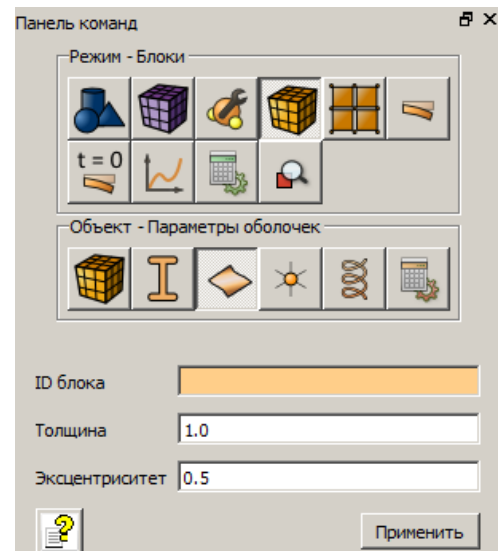
Задание свойств оболочек

CAE Fidesys поддерживает оболочечные элементы SHELL/SHELL4/SHELL8/TRISHELL/TRISHELL3/ TRISHELL6.

Чтобы задать свойства оболочек – толщину и коэффициент лффта – перейдите в Режим – **Блоки**, Объект – **Параметры оболочек**. На появившейся панели укажите:

- ID блока(ов)
- Толщину оболочки
- Коэффициент лффта

Важно: Коэффициент лффта по умолчанию должен быть равен 0.5.



Просмотр сечения оболочки в 3D-виде возможен в постпроцессоре **Fidesys Viewer** при нажатии кнопки 3D-вид в стандартной строке.

Задание свойств балок

CAE Fidesys поддерживает балочные элементы BEAM/BEAM2/BEAM3.

Чтобы задать сечения балок с помощью геометрических характеристик или моментов инерции, перейдите в Режим – **Блоки**, Объект – **Параметры балок**.

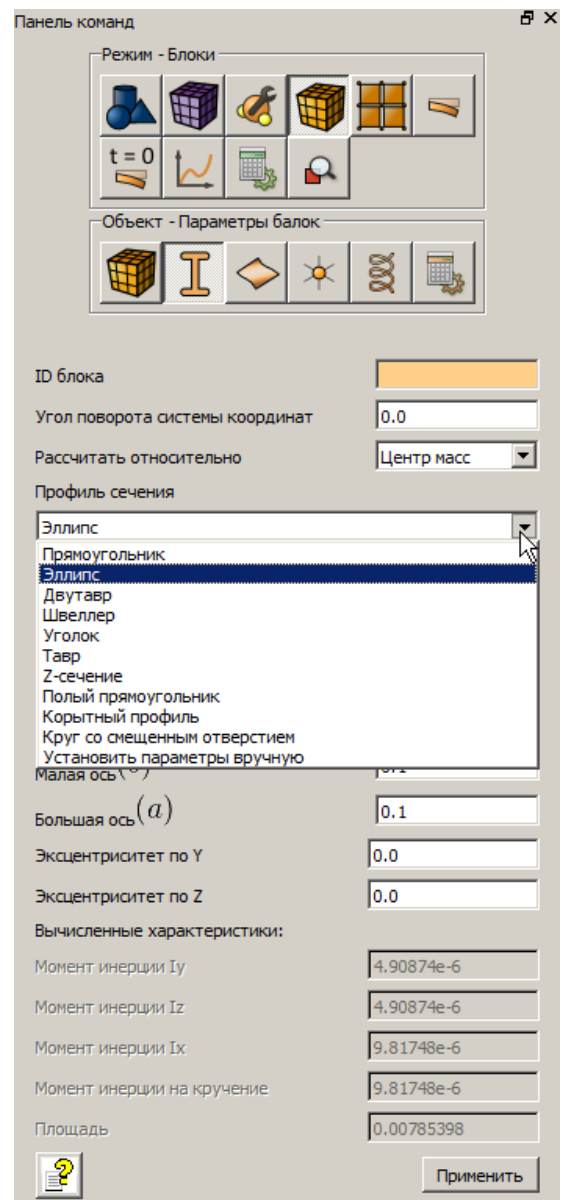
На появившейся панели укажите:

- ID блока;
- угол поворота система координат;
- профиль сечения и соответствующие размеры к нему.

Нажмите **Применить**.

CAE Fidesys поддерживает сечения балок следующих типов:

- прямоугольник;
- эллипс;
- двутавр;
- швеллер;
- тавр;
- Z-сечение;
- полый прямоугольник;
- круг со смещенным отверстием.
- задание сечения с помощью моментов инерции





Просмотр сечения балки в 3D-виде возможен в постпроцессоре **Fidesys Viewer** при нажатии кнопки 3D-вид в стандартной строке после выполнения расчета.

Задание свойств точечной массы

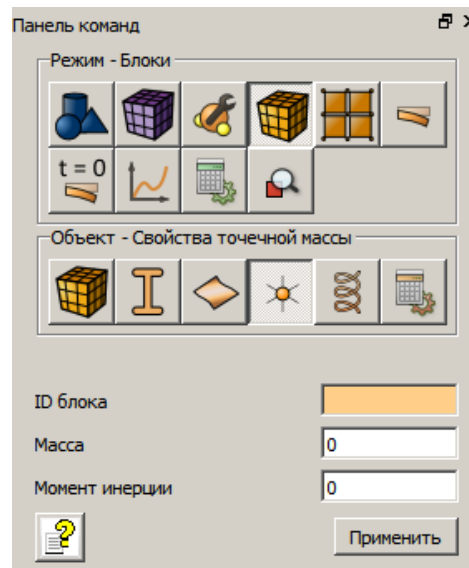
CAE Fidesys поддерживает точечные массы (элементы lumpmass).

Чтобы задать свойства точечной массы, перейдите в Режим – **Блоки**, Объект – **Свойства точечной массы**.

На появившейся панели укажите:

- ID блока;
- массу;
- Момент инерции.

Нажмите **Применить**.



Задание свойств пружины

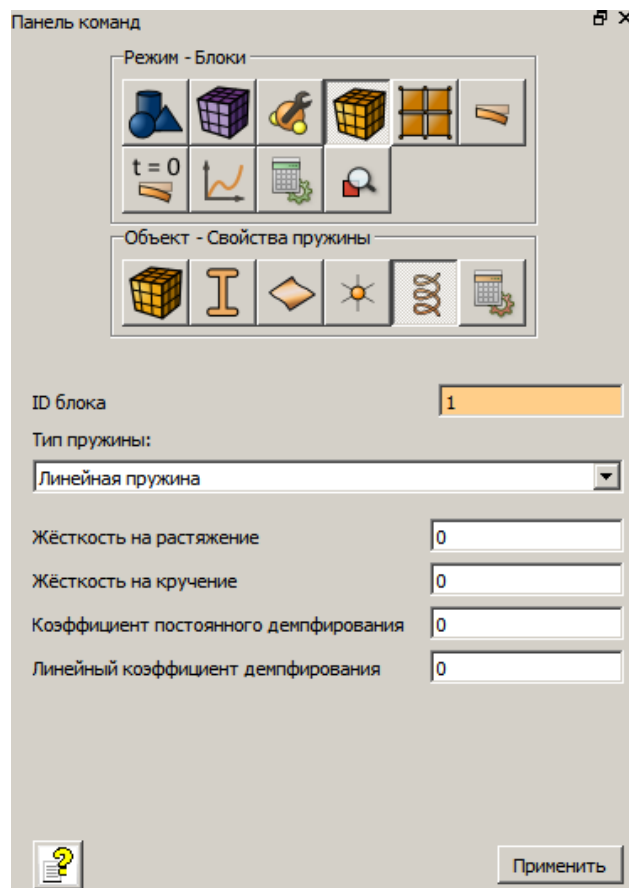
CAE Fidesys поддерживает пружины (элементы spring).

Чтобы задать свойства пружины, перейдите в Режим – **Блоки**, Объект – **Свойства пружины**.

На появившейся панели укажите:

- ID блока;
- Тип пружины;
- Значения, соответствующие типу пружины.

Нажмите **Применить**.

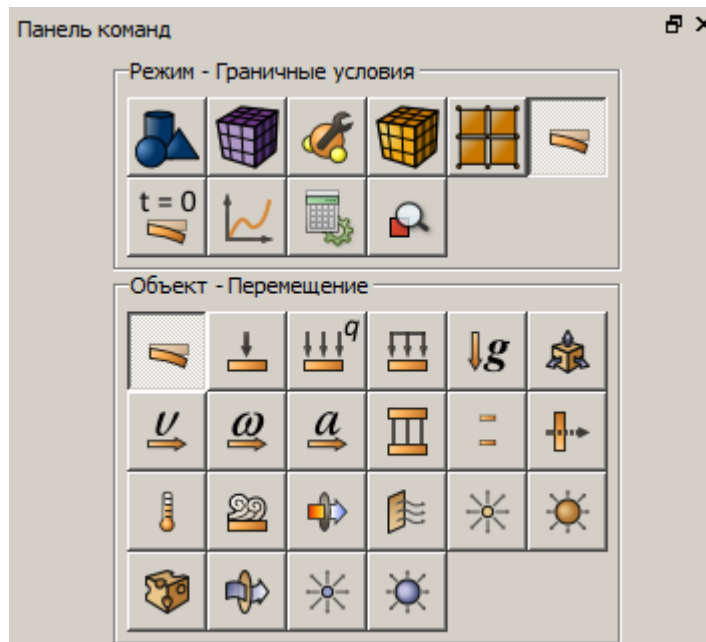


Задание граничных условий

Типы граничных условий

CAE Fidesys поддерживает граничные условия следующих типов:

- точечная сила;
- давление;
- перемещение
- распределенная сила
- гравитация
- напряжение
- тепловой поток,
- конвекция,
- температура
- излучение
- источник тепла
- объемный источник тепла
- поровое давление
- поток жидкости
- источник жидкости
- объемный источник жидкости
- ускорение
- скорость
- угловая скорость
- связи
- контакт
- неотражающее ГУ



Чтобы задать граничные условия:

1. На панели команд выберите Режим – **Граничные условия**.
2. Выберите тип граничного условия в блоке **Объект**.
3. Выберите Действие – **Создать**. Задайте следующие параметры:
 - ID/Имя (присвойте новый ID, введите имя с использованием букв и/или цифр или оставьте автоматически присвоенный номер ID);
 - объект, к которому прикладывается граничное условие (объём, поверхность, кривая, ребро, вершина, узел, набор узлов, элемент, грань, набор сторон);

- ID объектов (поставьте указатель в поле ID объектов и выберите мышкой требуемые объекты, их номера будут занесены в это поле автоматически. Если требуется указать несколько объектов, выделяйте их, удерживая клавишу Ctrl);
- прочие параметры (значение, степени свободы и т.д.).

4. Нажмите **Применить**.

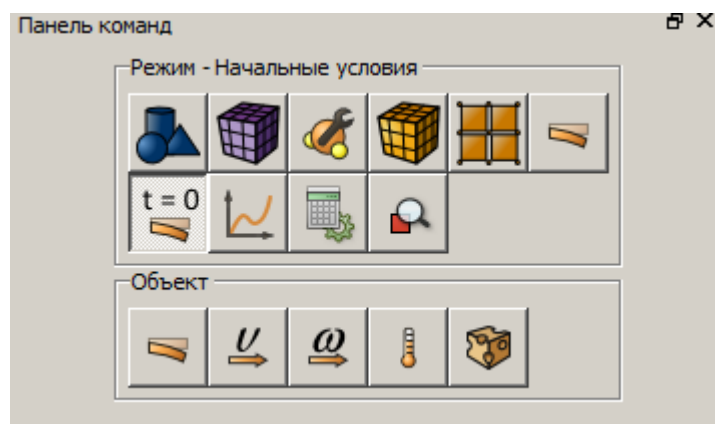
С помощью функционала, доступного через панель команд, можно также просмотреть список заданных граничных условий, изменить и удалить заданное ранее граничное условие.

Задание начальных условий

Типы начальных условий

CAE Fidesys поддерживает начальные условия следующих типов:

- перемещение
- скорость
- угловая скорость
- температура
- поровое давление
- начальное напряжение (задается в Управлении материалами)



Зависимость от времени или координат

Зависимость от времени или координат может быть задана отдельно для каждого типа граничных условий с помощью табличных и формульных зависимостей.

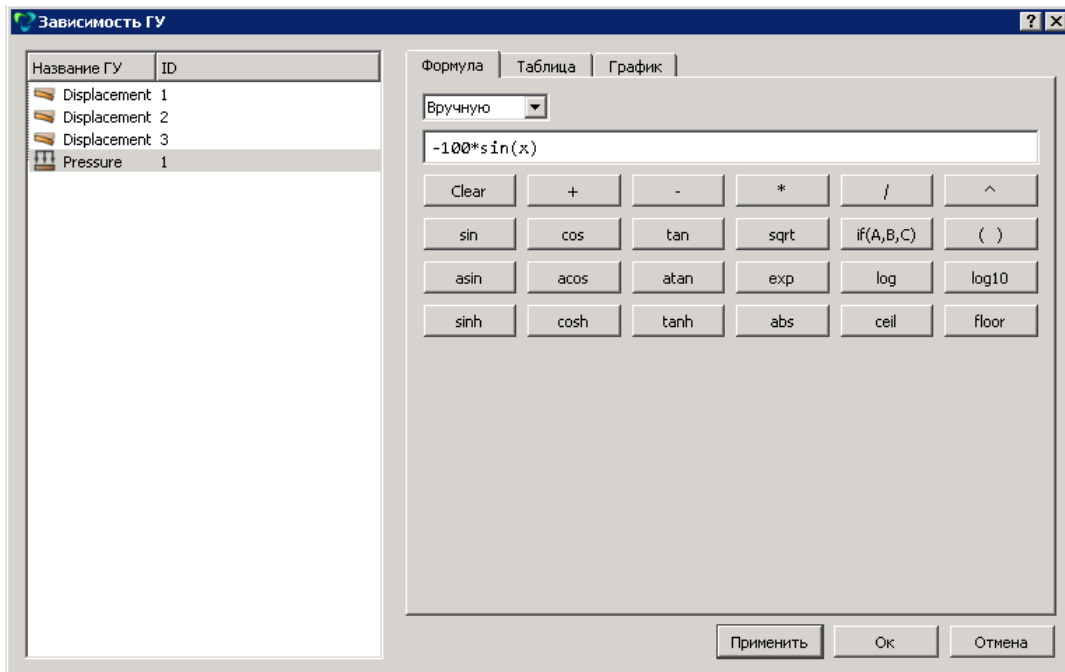
Граничные условия должны быть заранее заданы (Режим – Граничные условия).

Для задания формульной зависимости на панели команд выберите модуль задания граничных условий (Режим – **Граничные условия**, Объект – **Зависимость от времени**) и в появившейся форме:

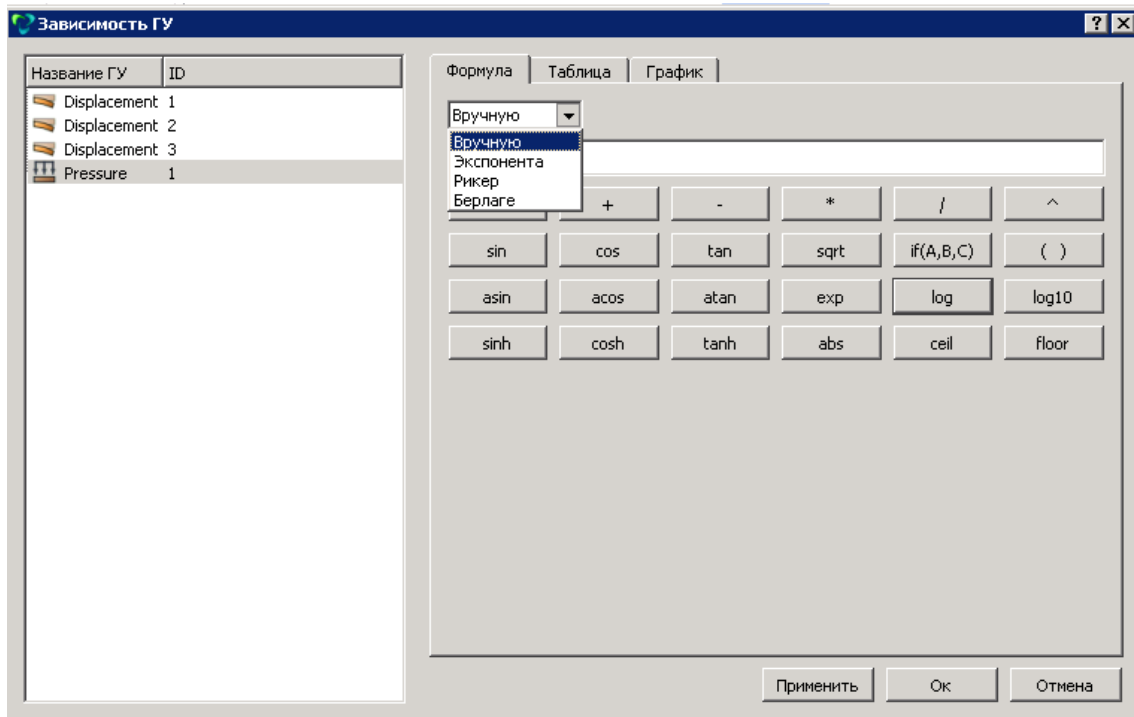
- выберите тип ГУ;
- выберите отдельную компоненту или весь вектор для приложения зависимости от времени;
- выберите тип зависимости (формулу можно ввести вручную, для зависимости от времени можно воспользоваться стандартными формулами);
- задайте параметры зависимости.

Нажмите **Применить**.

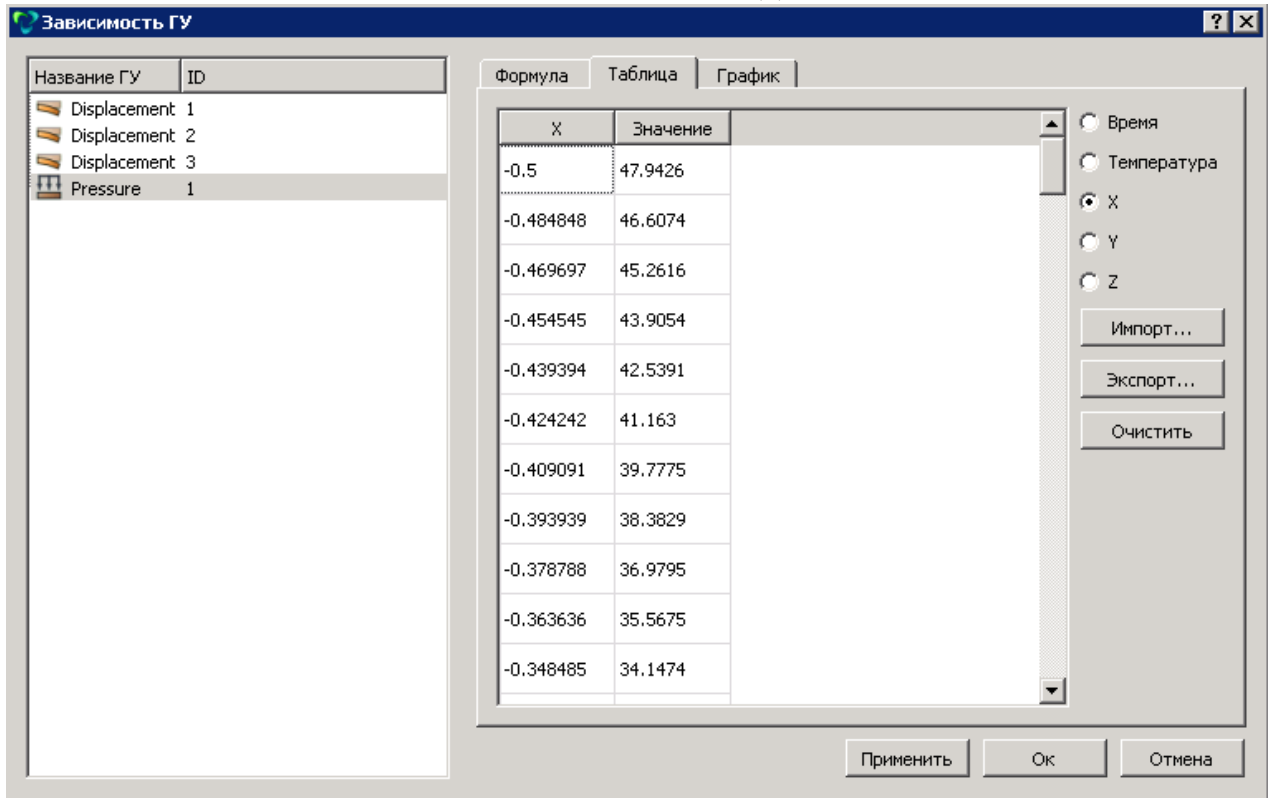
Для просмотра табличных данных или графика, построенных по заданной формуле, перейдите в соответствующие вкладки в окне Зависимость ГУ. Кроме того, есть возможность экспорта табличных данных либо импорта новых таблиц.



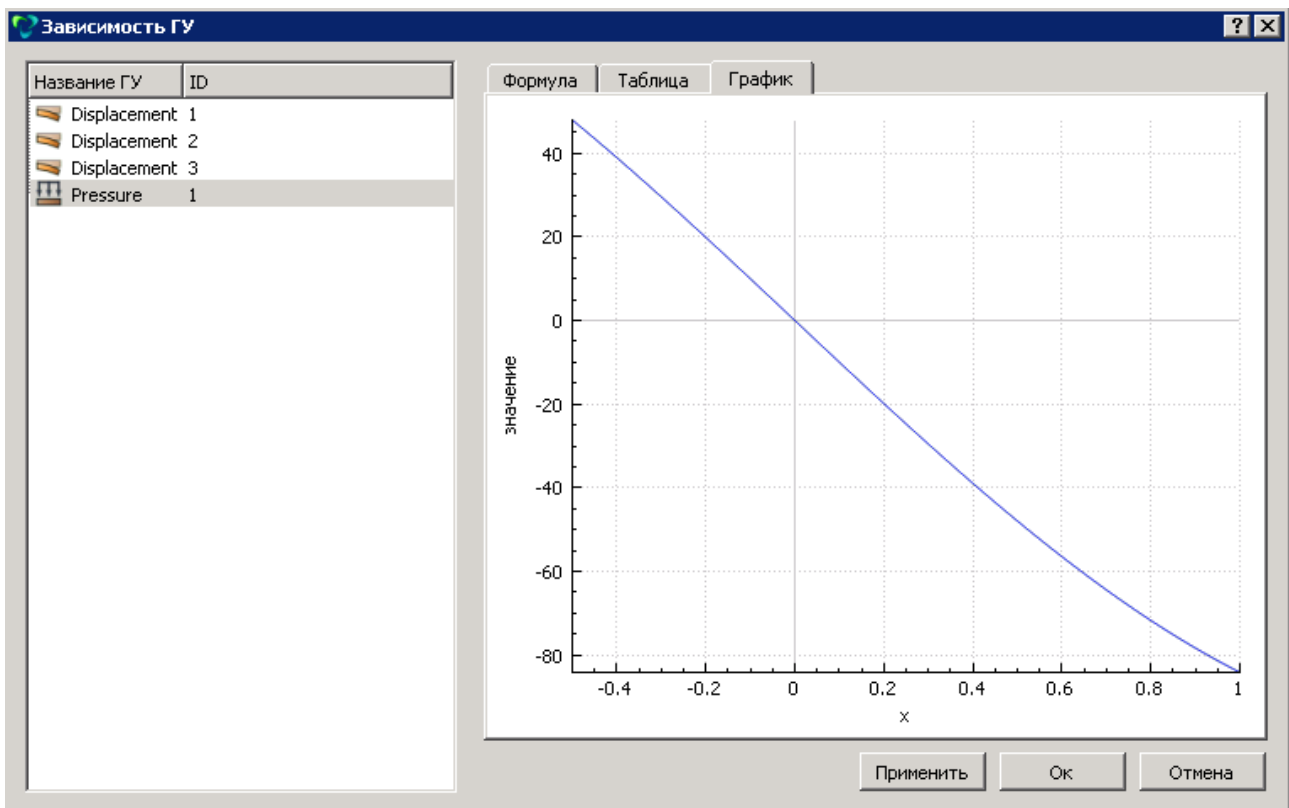
Стандартные формулы для зависимости от времени:



Просмотр табличных данных, соответствующих формуле $-100 \cdot \sin(x)$:



Просмотр графика, соответствующего формуле $-100 \cdot \sin(x)$

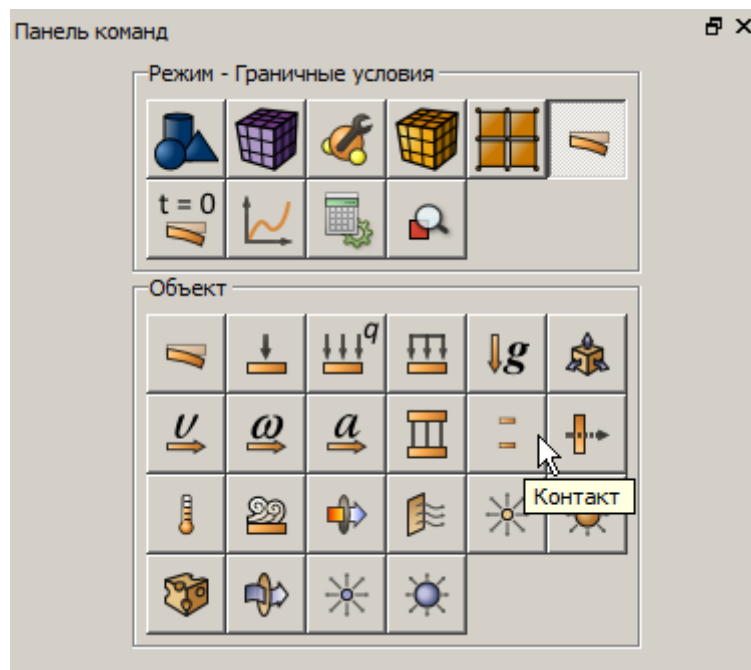


Задание контактного взаимодействия

Контактные задачи являются существенно нелинейными и требуют значительных компьютерных ресурсов для решения. При этом для выбора модели, приводящей к наиболее эффективному решению, очень важно понимать физическое содержание задачи. Нелинейность контактных задач связана с двумя моментами. Во-первых, область контакта, а, следовательно, граничные условия до получения решения являются неизвестными. Во-вторых, во многих контактных задачах необходимо учитывать трение. Эффекты, связанные с трением, могут приводить к плохо сходящимся задачам.

Создание контакта

Для задания областей контакта выберете модуль задания Kontakta (Режим – **Граничные условия**, Объект – **Контакт**)



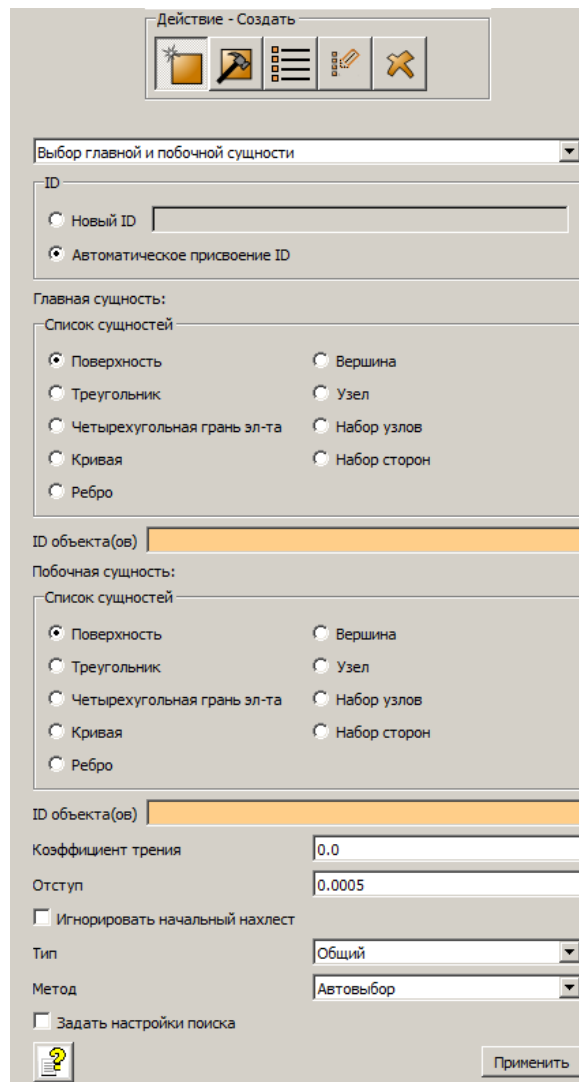
В **CAE Fidesys 1.7** реализованы контактные взаимодействия узел-поверхность и узел-кривая.

Важно: если контактные условия не заданы, то детали в сборке не взаимодействуют. Взаимодействие деталей в сборке через заданные области контакта означает препятствие взаимному проникновению деталей и передачу нагрузок.

Области, для которых планируется задавать граничные условия для контакта, желательно выделить в отдельные поверхности для объемных тел или линии для двумерного случая. Регионы контактов должны быть достаточными, чтобы процесс взаимодействия тел за нее не выходил, но при этом для экономии компьютерных ресурсов эти регионы рекомендуется минимизировать.

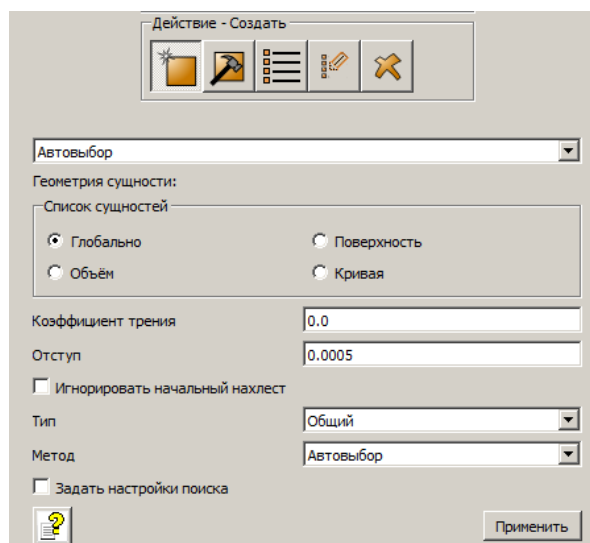
Укажите, какая из сущностей будет Главной (master), а какая – Побочной (slave).

При этом следует отметить, что Главная сущность моделируется поверхностями, а Побочная – узлами.

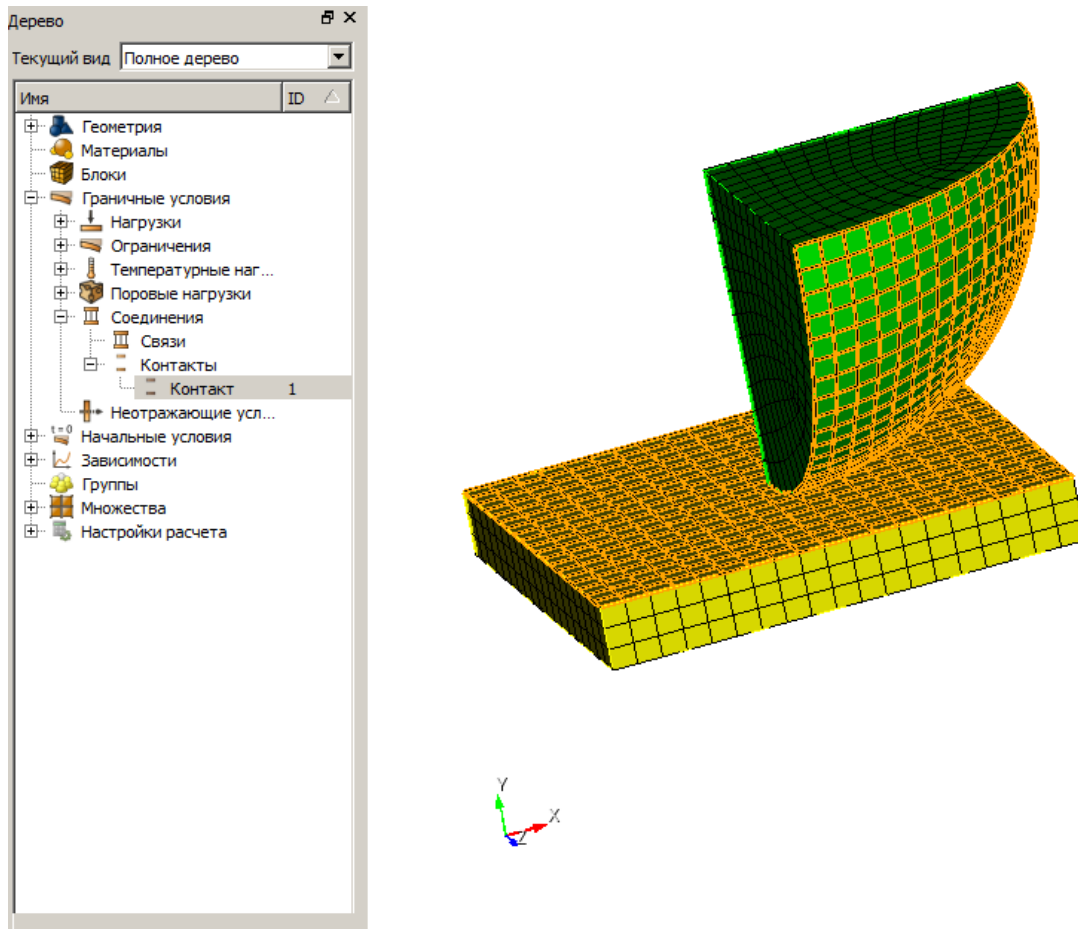


Автовывбор контакта

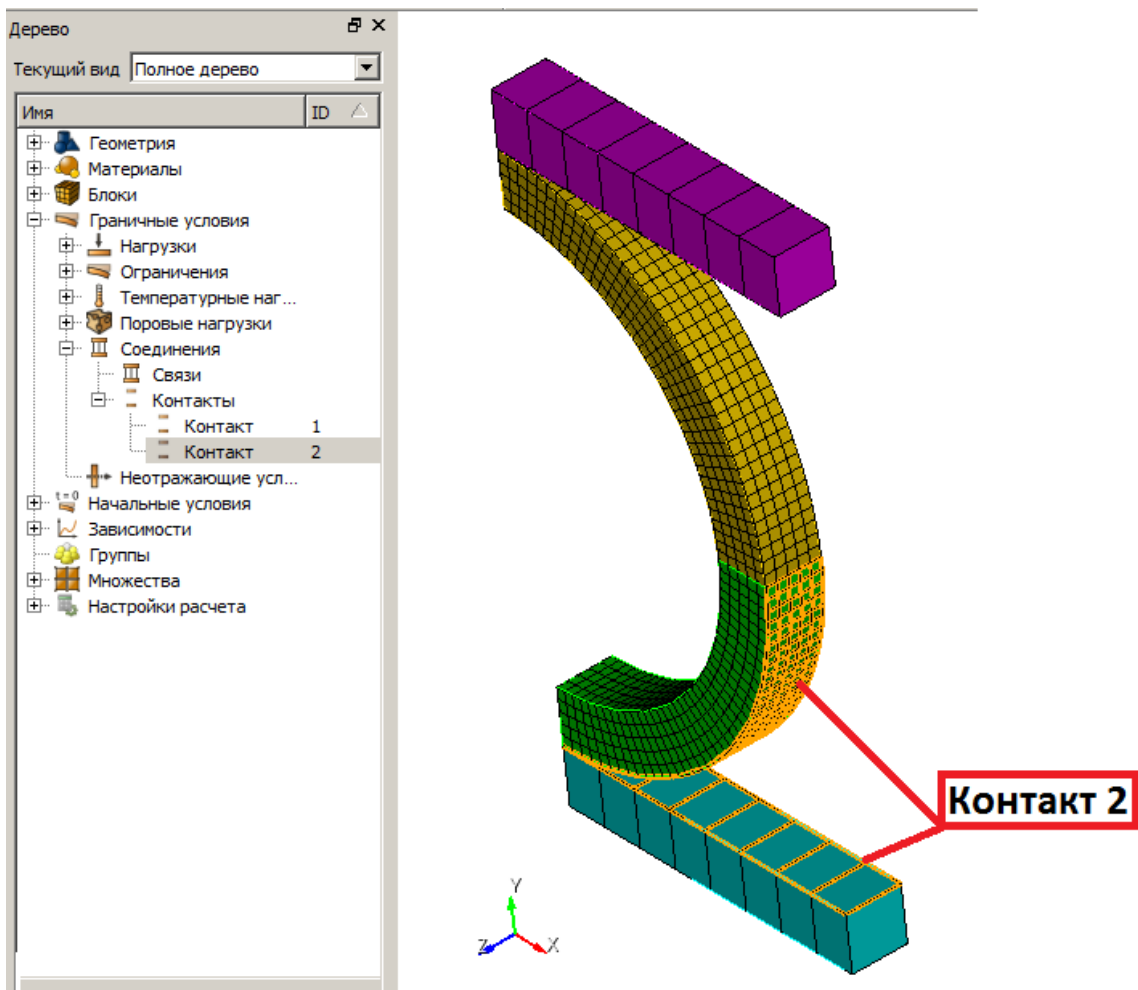
В **CAE Fidesys 1.7** реализовано автоматическое задание контакта. Для этого необходимо в выпадающем списке указать Автовывбор и на панели Геометрия сущности выбрать соответствующий объект.



Созданные контакты отображаются в дереве объектов слева. Для визуализации кликните мышью на название необходимого региона контакта в дереве объектов, и он будет подсвечен на модели.



Каждой контактной паре присписывается индивидуальный номер (ID) и набор свойств. Число контактных пар не ограничено. Для визуализации созданной контактной пары кликните мышью на название необходимой контактной пары в том же дереве объектов слева. Выбранная пара будет подсвечена на модели желтым.



При задании контактной пары следует иметь в виду, что выбор Главной и Побочной сущностей может стать причиной получения различных результатов моделирования и влиять на точность решения.

В **CAE Fidesys 1.7** доступны следующие настройки контактной пары:

Коэффициент трения	<input type="text" value="0.0"/>
Отступ	<input type="text" value="0.0005"/>
<input type="checkbox"/> Игнорировать начальный нахлест	
Тип	<input type="text" value="Общий"/>
Метод	<input type="text" value="Автовыбор"/>
<input type="checkbox"/> Задать настройки поиска	

Для моделирования неразрывной связи выберите тип контакта **Связанный**, тогда Главные и Побочные сущности сцепляются по всем направлениям до окончания анализа, если контакт был установлен.

В ситуации, когда движение твердого тела ограничивается лишь контактными условиями, важно обеспечить, чтобы в начальном состоянии элементы контактной пары находились во взаимодействии. Однако в ряде случаев определение взаимодействия может быть затруднительно. Это может происходить в следующих случаях:

- контуры тела могут быть достаточно сложными, и бывает трудно точно определить точку, в которой произойдет первый контакт;
- несмотря на то, что геометрическая модель построена без разрывов, ошибки округления, возникающие при построении сеточной модели, могут приводить к появлению малых разрывов между элементами.

По этим же причинам может происходить слишком большое начальное проникновение Главной сущности в Побочную. В этих случаях в контактных элементах возможно появление чрезмерно больших реактивных сил, а это может **привести к расходимости решения**. Поэтому определение начального контакта представляет собой, возможно, наиболее важный аспект построения модели для контактного анализа.

Контактный алгоритм

В **CAE Fidesys 1.7** реализованы следующие контактные алгоритмы:

- Метод штрафов (penalty),
- Модифицированный Лагранжиан,
- MPC.

Методы Штрафов и Добавленный Лагранжиан требуют настройки как для нормальной, так и для касательной жесткостей (см. Настройки контактной пары). Основным недостатком является то, что проникновение между двумя поверхностями зависит от этих жесткостей. Более высокие значения жесткостей могут уменьшить проникновение, но могут привести к плохой обусловленности глобальной матрицы жесткости и плохой сходимости. В идеале, необходимо подобрать достаточно высокие жесткости, чтобы контактное проникновение оставалось достаточно малым. В то же время, достаточно низкие жесткости обеспечивают лучшую сходимость задачи.

Типы элементов

Расчетные алгоритмы **CAE Fidesys 1.7** позволяют моделировать контакт, не задавая точное совпадение узлов сетки на границе. При этом **не требуется** использование каких-либо специальных конечных элементов в области контакта для обозначения взаимодействия деталей. Такой подход позволяет легко задавать условия для взаимодействия в контакте либо для связанных поверхностей.

В **CAE Fidesys 1.7** решение упругопластических задач поддерживается для следующих типов уже существующих конечных элементов:

- Объемные элементы первого и второго порядков;
- Плоские элементы первого и второго порядков.

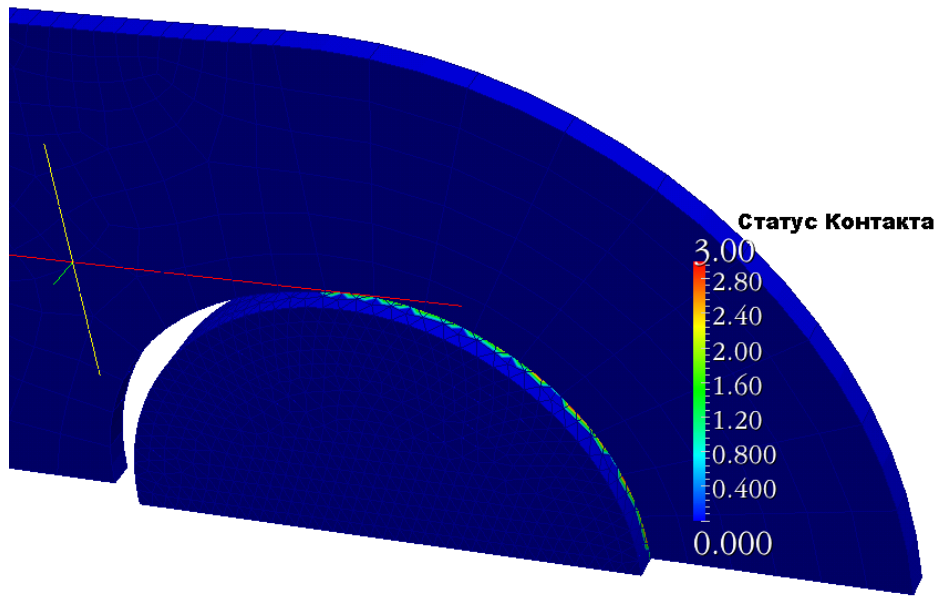
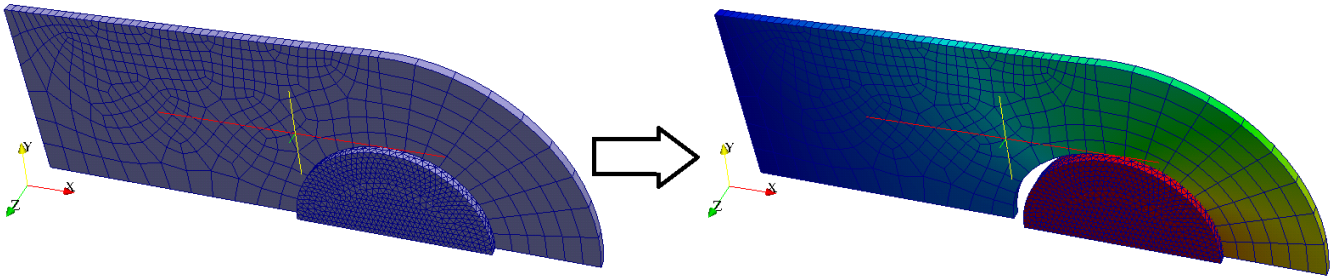
Статус Kontakта

В **Fidesys Viewer** непосредственно после выполнения расчета можно оценить поведение каждого контактного элемента по присвоенному ему статусу в поле **Статус Kontakта** (Contact Status).

Данное поле имеет одну компоненту, которая может принимать следующие значения:

- STATUS = 0 – далеко;
- STATUS = 2 – контакт с проскальзыванием;

- STATUS = 3 – без проскальзывания (или без трения).

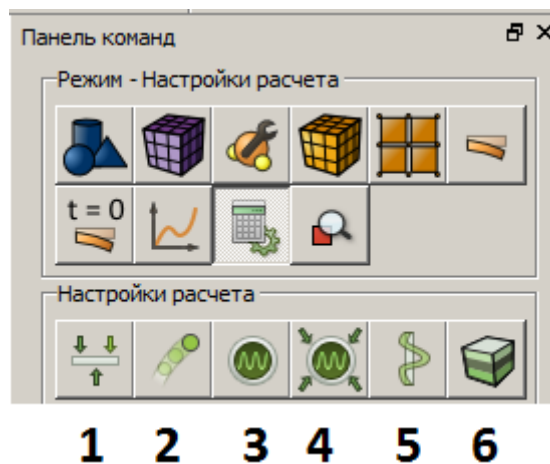


Запуск расчёта

Типы анализа

CAE Fidesys включает в себя следующие типы анализа:

- статическое нагружение (1);
- динамическое нагружение (2);
- анализ собственных частот (3);
- гармонический анализ (4)
- расчет на устойчивость (5);
- расчёт эффективных характеристик композитных материалов (6).



Последовательность действий для запуска расчёта следующая.

1. На панели команд выберите Режим – **Параметры расчёта**.
2. Выберите необходимый тип анализа: Статический, Динамический, Собственные частоты или Расчёт эффективных свойств.
3. Задайте метод численного анализа: Метод конечных элементов (по умолчанию) или Метод спектральных элементов (см раздел **Метод спектральных элементов**).
4. Задайте настройки выбранного типа анализа: тип решателя, систему координат, поля вычислений, тип схемы, временные параметры (для динамического анализа) и т.д.
5. Нажмите **Применить**.
6. Нажмите **Начать расчёт**.

После запуска расчёта в консоли будет отображаться его ход. Туда же будут выводиться сообщения пользователю, в том числе сообщения об ошибках в случае неуспешного или некорректного завершения расчётов. В случае успешного завершения расчёта в консоли появится сообщение: *"Calculation finished successfully at <date> <time>"*.

По умолчанию все вычисления производятся в декартовой системе координат. При необходимости после завершения расчёта можно дополнительно произвести пересчёт результатов в цилиндрическую и сферическую системы координат с помощью фильтров в постпроцессоре **Fidesys Viewer**.

Размерность решаемой модели: 2D – двумерная (плоская) или 3D - трехмерная. Для двумерного случая реализованы следующие типы плоской задачи:

- плоское напряженное состояние;
- плоское деформированное состояние.

По умолчанию вычисляются поля напряжений, деформаций и перемещений. При необходимости можно дополнительно вычислить главные напряжения, главные деформации и интенсивность напряжений по Мизесу (с помощью фильтров в **Fidesys Viewer**).

Доступны следующие типы решателей систем линейных алгебраических уравнений (СЛАУ), возникающих в процессе дискретизации задачи:

- прямой (LU);
- итерационный.

Доступны следующие решатели для задач нахождения собственных значений у систем линейных алгебраических уравнений (СЛАУ):

- Крылова-Шура;
- Арнольди.

Для динамического нагружения может использоваться одна из двух схем расчета:

- явная;
- неявная.

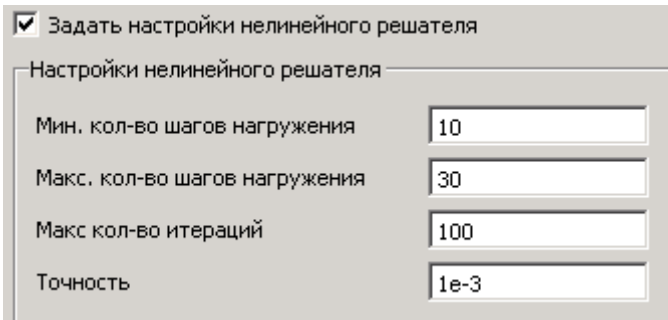
Модели задач

Для расчёта доступны следующие модели задач:

- упругость;
- пластичность;
- геометрическая нелинейность;
- теплопроводность;
- пьезопроводность.

Чтобы выбрать модель, пользователь включает соответствующие флаги. Выбор нескольких флагов одновременно позволяет задать различные сочетания моделей. К примеру, выбор флагов Упругость и Пластичность даст модель упругопластичность, а выбор флагов Упругость и Теплопроводность даст термоупругость.

Для улучшения сходимости нелинейных задач доступны следующие настройки:



Задать настройки нелинейного решателя

Настройки нелинейного решателя

Мин. кол-во шагов нагружения	10
Макс. кол-во шагов нагружения	30
Макс кол-во итераций	100
Точность	1e-3

Для нелинейных задач сходимость итераций на каждом шаге по нагружению можно проверить в файле Convergence.txt. Файл выгружается в папку, которая создается рядом с файлом *.pvd, в котором сохраняется расчёт.

Для удобства проведения нескольких расчётов используется менеджер расчётов (см. раздел **Менеджер расчётов**).

Для просмотра и анализа полученных результатов используется встроенная программа **Fidesys Viewer**.

Метод спектральных элементов

Уникальная особенность **CAE Fidesys** заключается в том, что помимо используемого по умолчанию метода конечных элементов (МКЭ), он позволяет проводить расчёты методом спектральных элементов (МСЭ).

Краткое описание и преимущества МСЭ

Метод спектральных элементов – модификация метода конечных элементов (МКЭ), в которой в качестве базисных функций используются кусочные функции, состоящие из многочленов высоких степеней.

Основные преимущества МСЭ по сравнению с МКЭ таковы:

1) Высокая скорость работы алгоритма. В силу специального выбора квадратурной формулы для интегрирования по расчетной области матрица масс имеет диагональную структуру. Благодаря этому пропадает необходимость решать систему линейных алгебраических уравнений на каждой итерации.

2) Высокая точность аппроксимации решения на более крупной сетке. Погрешность численного решения оценивается как

$$\| [u]_h - u_h \| \leq C(N).$$

При этом для МКЭ

$$C(N) = C_2 h^N,$$

в то время как для МСЭ

$$C(N) = C_1 h^N e^{-N}.$$

Здесь C_1 и C_2 – константы, h – характерный размер сетки, N – порядок элемента, u_h – численное решение, $[u]_h$ – проекция точного решения на сетку.

3) Возможность эффективного распараллеливания алгоритма на OpenMP, MPI и CUDA.

МСЭ наиболее эффективен для динамического анализа с использованием явной схемы по времени.

В качестве иллюстрации приведём классическую задачу о распространении волн в двумерной пластине размера 1×1 .

Для достижения погрешности решения менее 2% необходимое число КЭ типа TRI3 составляет 6390197 с характерным размером $4e-4$. При числе КЭ типа QUAD4 1640961 с характерным размером $3e-3$ и использовании МСЭ с 4-ым порядком элементов погрешность решения становится менее 2%.

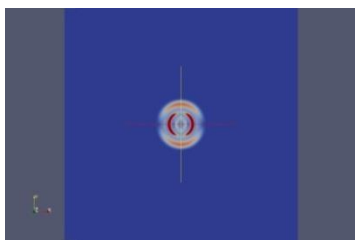


Рис.1. Распределение поля модуля перемещений U по пластине на момент времени t_1

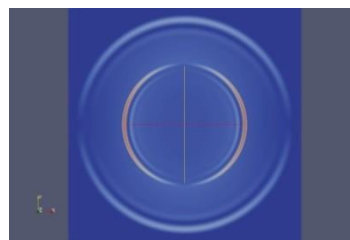
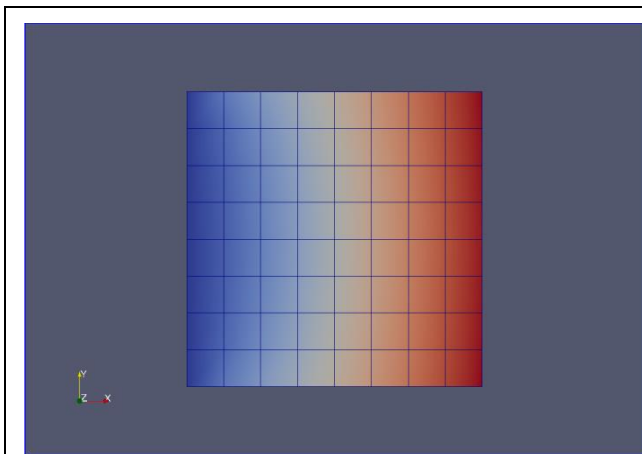
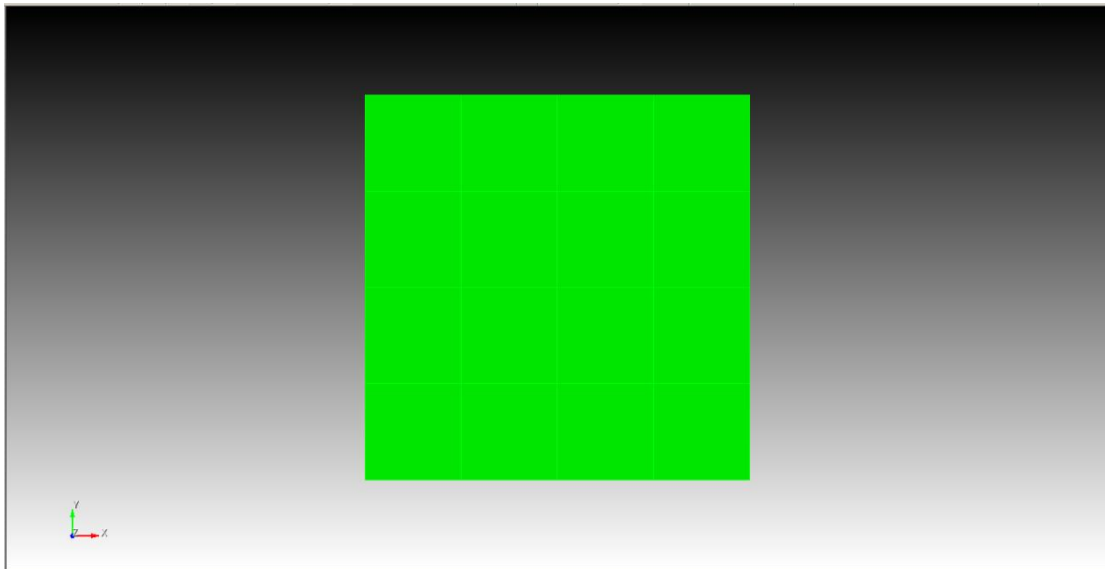
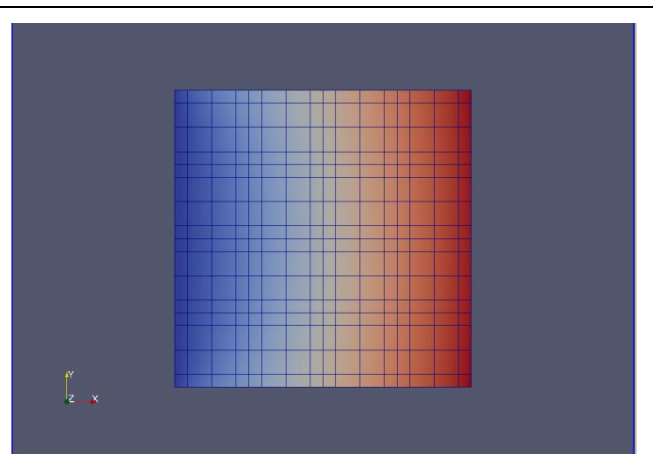


Рис.2. Распределение поля модуля перемещений U по пластине на момент времени t_2

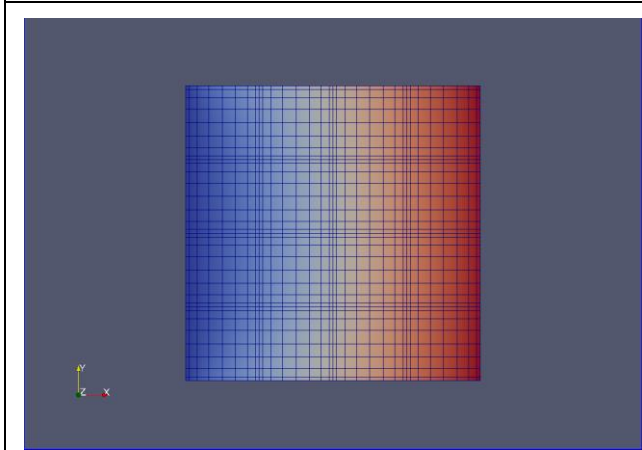
Примеры сетки в файле с результатом расчета методом спектральных элементов с использованием различного порядка элементов:



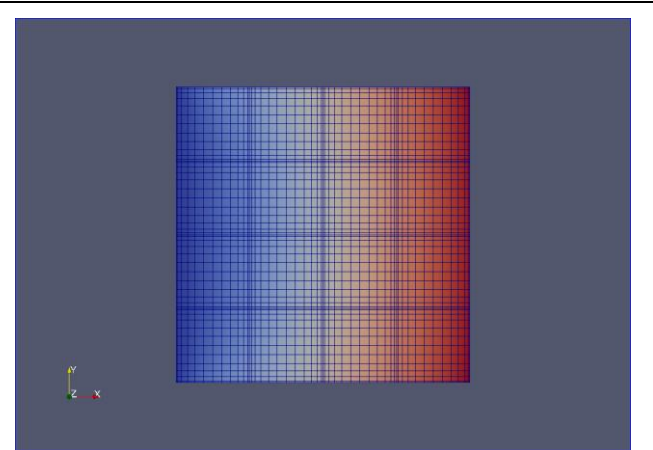
МСЭ с элементами порядка 2



МСЭ с элементами порядка 4



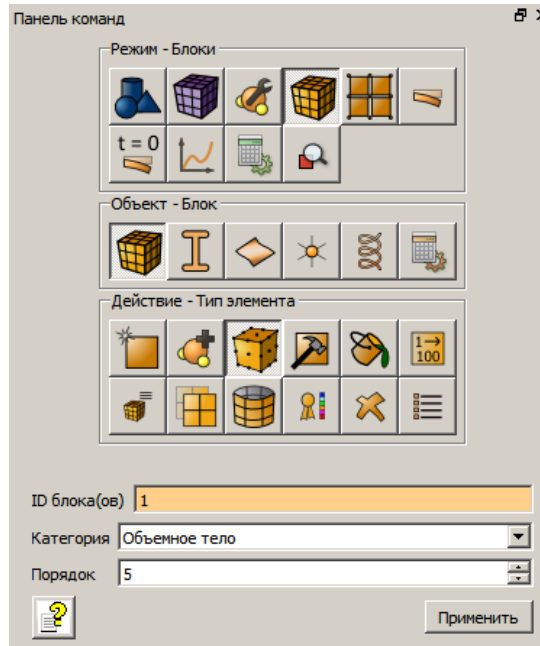
МСЭ с элементами порядка 8



МСЭ с элементами порядка 12

Использование МСЭ

Чтобы при решении задачи вместо метода конечных элементов воспользоваться методом спектральных элементов, при задании типа элемента для блока поставьте порядок элемента 3 и выше:



Параллельный расчёт на нескольких компьютерах с использованием технологии MPI

При наличии в локальной сети нескольких компьютеров с установленной **CAE Fidesys** технология MPI позволяет объединить их вычислительные мощности для параллельного решения одной общей задачи.

Краткое описание и преимущества MPI

Технология MPI в настоящее время фактически представляет собой стандарт для параллельных вычислений в системах с распределенной памятью, т.е. таких, где каждый процессор имеет своё независимое адресное пространство и обменивается данными с другими процессорами посредством сообщений. Технология MPI наиболее эффективна при решении задач с большим числом степеней свободы, поскольку с одной стороны это позволяет решать задачи, не помещающиеся в память одного компьютера, а с другой – крупные задачи МКЭ или МСЭ требуют относительно небольшой интенсивности обмена сообщениями между процессорами и таким образом меньше нагружают сетевое соединение. Последнее особенно важно для систем с распределенной памятью, в которых процессоры соединены обыкновенной сетью с пропускной способностью 100 Mbit/s, как например, несколько компьютеров в офисе.

Реализация MPI в Fidesys

Fidesys предоставляет возможность использовать MPI при следующих типах расчётов:

- Статика;
- Динамика;
- Собственные частоты;
- Устойчивость.

Поддерживаемые модели для расчета с помощью MPI:

- Упругость;
- Упругопластичность;
- Теплопроводность;
- Термоупругость;
- Расчет с учетом конечных деформаций.

Установка MPI

Intel MPI устанавливается и запускается вместе с установкой программного пакета **CAE Fidesys**. Если на вашем компьютере уже стоит версия Intel MPI и вы не хотите заменять её, обратитесь в службу поддержки **Fidesys** за инструкциями по установке и настройке.

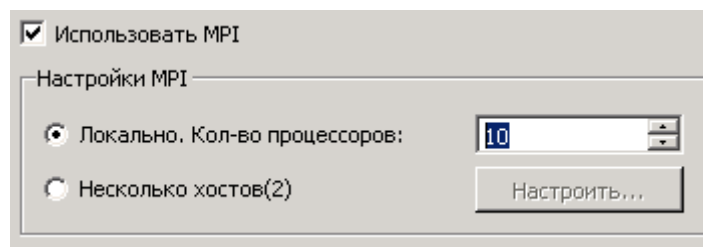
Для того, чтобы использовать MPI при расчёте, необходимо в панели инструментов в Общих настройках выбранного типа расчёта необходимо поставить галочку **Использовать MPI**. После этого появится специальное меню **Настройки MPI** для задания необходимых параметров.

В появившихся настройках MPI выберите режим распараллеливания:

- Локально – расчёт будет проведён на локальной машине с использованием указанного количества процессоров. Этот режим даёт выигрыш по сравнению с расчётами без MPI только для локальной конфигурации с большим количеством ядер.
- Несколько хостов. В этом режиме расчёт будет запущен сразу на нескольких компьютерах

Локальное использование MPI

Для того, чтобы использовать MPI локально на одном компьютере, предварительно проведите регистрацию (см. ниже). Затем зайдите в панель настроек MPI, установите флажок напротив пункта **Локально** и выберите количество процессоров в специальном окне. После этого можно начинать расчёт, никаких дополнительных настроек для локального использования MPI не требуется.

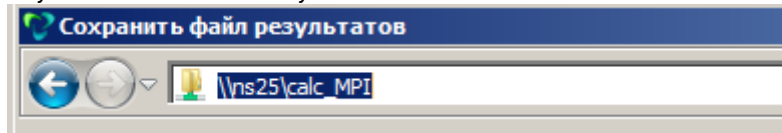


Использование MPI на нескольких узлах

Требования для корректной работы

1. Убедитесь в том, что настройки брандмауэра на всех компьютерах допускают корректную работу MPI.
2. На всех компьютерах, задействованных в параллельных расчётах, рекомендуется отключить файрвол;
3. Fidesys должен быть установлен по одинаковому пути на всех используемых компьютерах. Этот путь **не может** являться сетевым.
4. На всех компьютерах, задействованных в параллельных расчётах, должны совпадать пути до FidesysCalc;

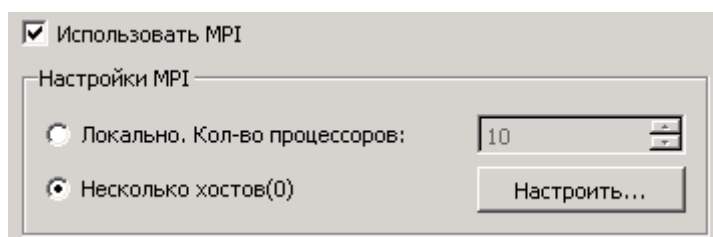
5. Рабочая директория (директория, в которую записывается файл .pvd и папка с файлами результатов расчёта) должна быть доступна на всех узлах по одному и тому же пути, который **может** являться сетевым. Также на всех узлах у пользователя, от имени которого проводится расчёт, должны быть права на запись в рабочую директорию. Узнать, по какому пути находится рабочая директория, можно в меню **Инструменты** → **Настройки** → **Пути**, строка **Рабочая директория**. Другими словами, расчёт должен сохраняться в сетевую папку, при этом в диалоге сохранения следует указывать сетевой путь:



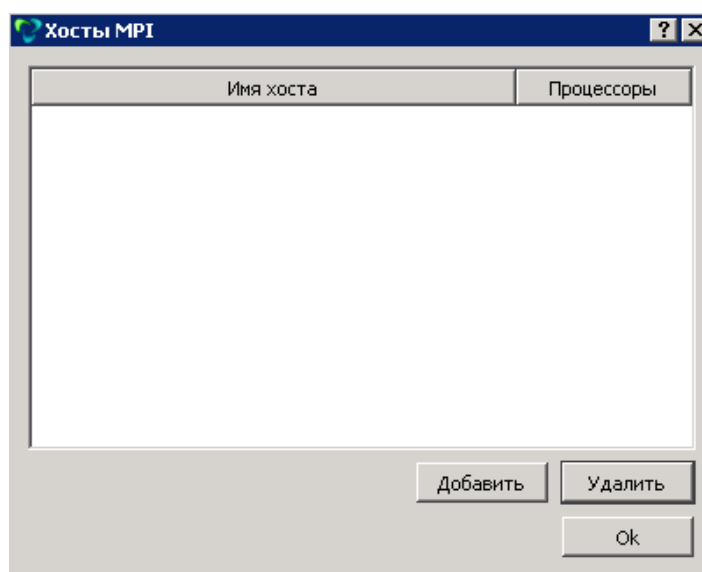
6. Специальных ограничений на скорость соединения между узлами нет, но учтите, что при очень медленной скорости соединения расчёт с использованием MPI может занять столько же или даже больше времени, чем расчёт без MPI, т.к. всё сэкономленное время уйдёт на обмен данными между узлами.
7. Ограничений на количество используемых узлов в настоящей версии программы не предусмотрено.

Настройка MPI на нескольких узлах

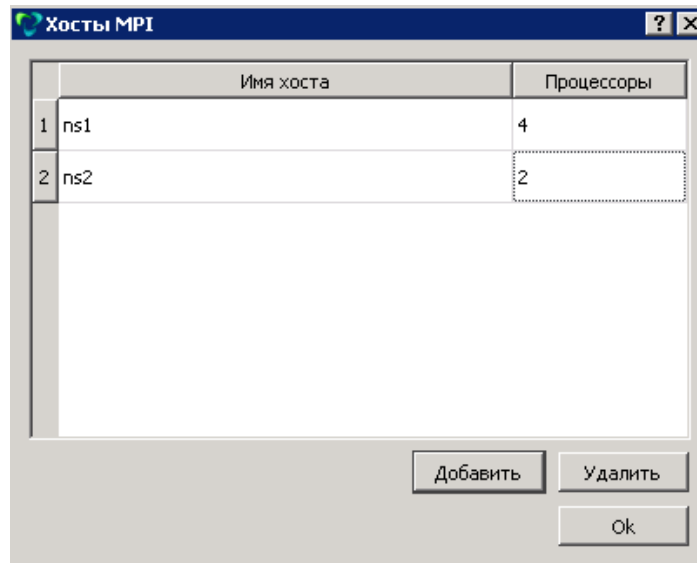
Убедившись, что все вышеперечисленные требования соблюдены, зайдите в панель настроек MPI (**Настройки Расчёта – Статический – Общие – Использовать MPI**). Поставьте флажок напротив пункта **Несколько хостов** и нажмите кнопку **Настроить...**:



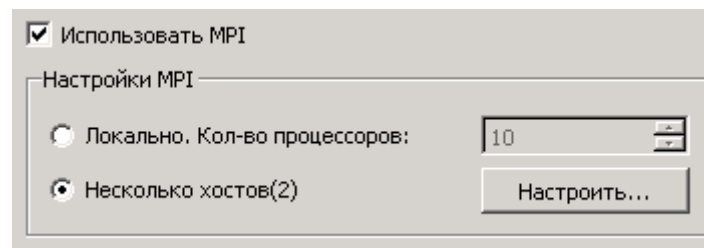
Появится следующее окно:



При помощи кнопок **Добавить** и **Удалить** добавьте в список все используемые хосты, в поле Имя напишите имя хоста в сети, в поле Процессоры укажите количество используемых на нём процессоров. После окончания составления списка нажмите **Ok**.



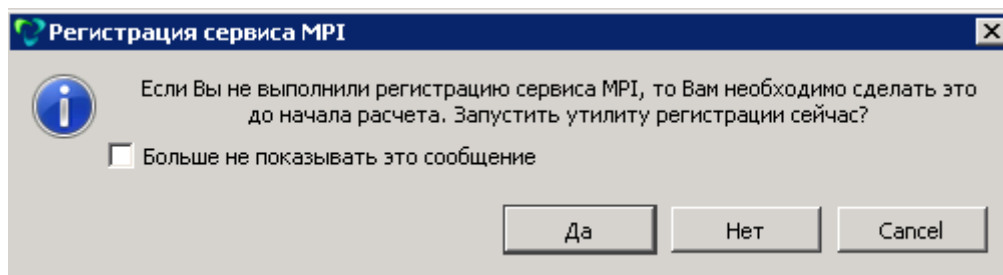
После этого количество хостов, указанное в скобках после слов **Несколько хостов** на панели настроек MPI, должно измениться:



Теперь можете задавать расчёту остальные настройки и запускать его как обычно, и он будет проведён с использованием MPI на нескольких узлах.

Регистрация перед первым использованием

При попытке впервые провести расчёт с использованием MPI должно появиться следующее окно:



Чтобы провести регистрацию (без которой проведение расчёта будет невозможно), нажмите **Да**. Появится окно терминала Windows, в котором нужно будет ввести логин и пароль пользователя Windows, от имени которого вы проводите расчёт с использованием MPI.

Также регистрацию можно провести, запустив окно терминала Windows из панели «Пуск» (для этого наберите в окошко Поиска «cmd») и введя в это окно команду **mpihex –register**. После этого нужно будет ввести логин и пароль, точно так же, как и при регистрации с использованием всплывающего окна Fidesys.

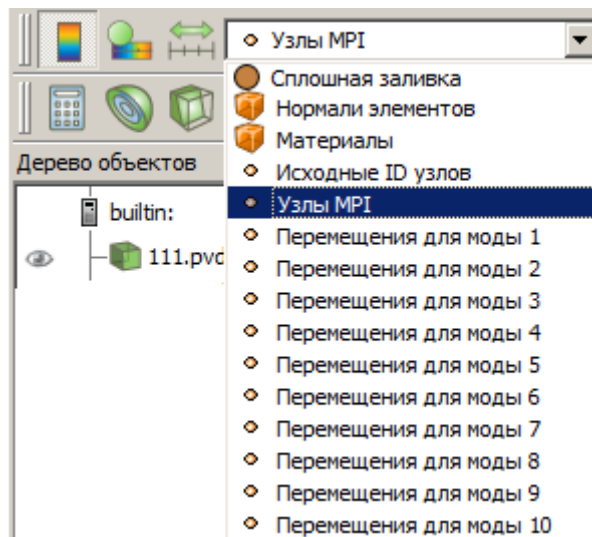
Если вы уже зарегистрировали сервис, поставьте галочку **Больше не показывать это сообщение**.



Для получения более подробной информации см. документацию **Intel MPI**.

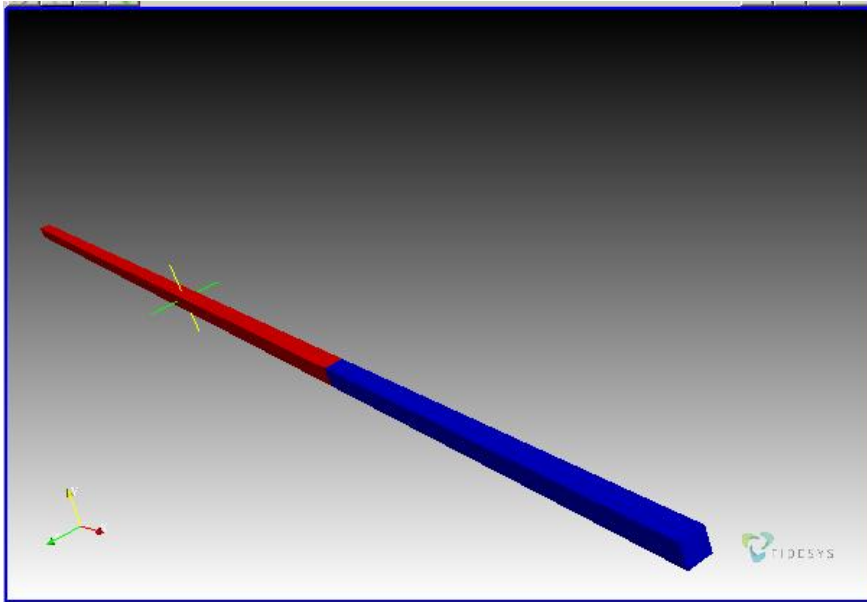
Просмотр результатов расчета

В постпроцессоре **Fidesys Viewer** после выполнения расчета с помощью MPI должно появиться новое поле **Узлы MPI**, которое характеризует разбиение на указанные ранее процессоры:



Пример расчёта с использованием MPI

Пример результата расчёта на двух компьютерах представлен на картинке ниже. Части, которые считались на разных компьютерах, отмечены разными цветами.



Расчёт эффективных свойств неоднородных материалов

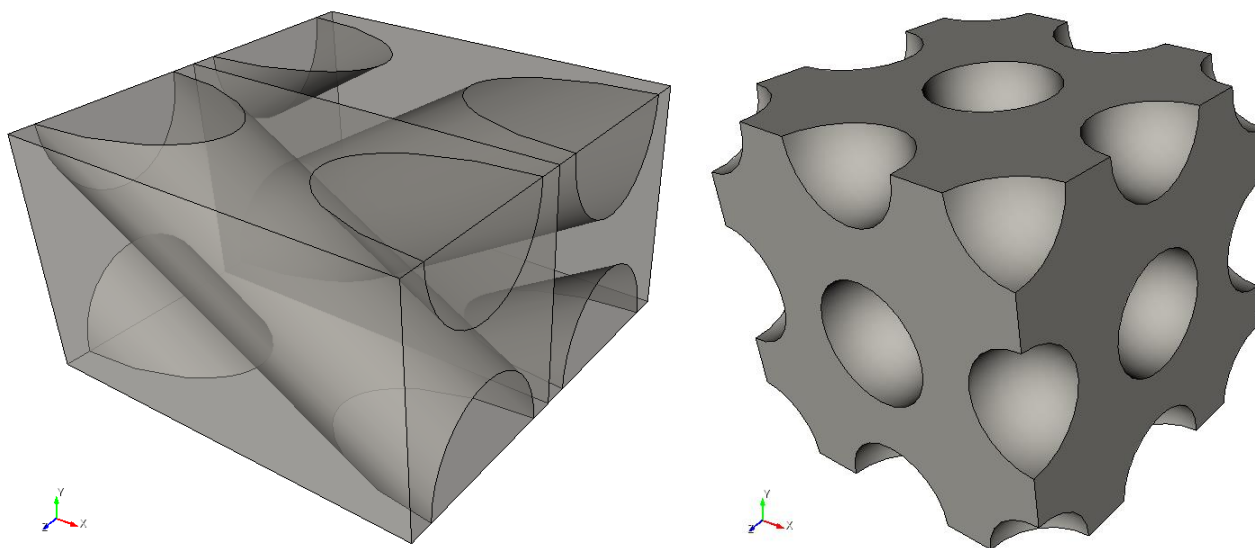
В *CAE Fidesys* существует возможность расчёта эффективных свойств неоднородного материала – например, композита или пористого материала. Расчёт проводится **только в трёхмерном случае**.

Геометрия модели для расчёта эффективных свойств

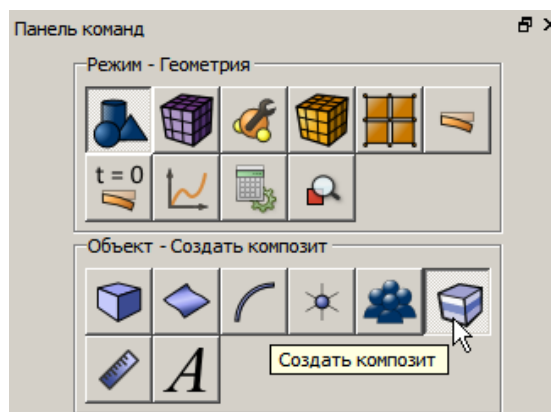
Геометрической моделью для расчёта эффективных свойств материала непериодической структуры является представительный объём – т.е. объём, по поведению которого при деформации можно судить о поведении материала в целом. Обычно это означает, что размер представительного объёма должен быть примерно на порядок больше характерного размера пор или включений в материале. Геометрической моделью для расчёта эффективных свойств материала периодической структуры может являться ячейка периодичности.

Важно, что геометрической моделью для расчёта эффективных свойств всегда должен являться фрагмент материала, «вырезанный» из него по форме **прямоугольного параллелепипеда**. При расчёте этот фрагмент следует располагать так, чтобы грани параллелепипеда были строго параллельны координатным плоскостям. Автоматическая проверка формы и расположения модели для расчёта эффективных свойств не предусмотрена, это следует контролировать самому пользователю – иначе расчёт может пройти и корректно завершиться, а полученные результаты будут ошибочными.

Примеры правильных моделей для расчёта эффективных свойств показаны на рисунках ниже. Если исследуемый материал – сплошной (рисунок слева), то и модель для расчёта его эффективных свойств должна быть сплошным прямоугольным параллелепипедом с гранями, параллельными координатными плоскостями. Если же материал содержит полости или поры, то и модель для расчёта должна содержать эти полости, которые могут и выходить на поверхность (как показано на рисунке справа).



Генерация геометрии ячеек периодичности некоторых композиционных материалов периодической структуры в *CAE Fidesys* может быть осуществлена автоматически. В режиме управления геометрией присутствует кнопка «Создать композит», как показано на рисунке ниже.



Доступно создание ячеек периодичности следующих видов композитов:

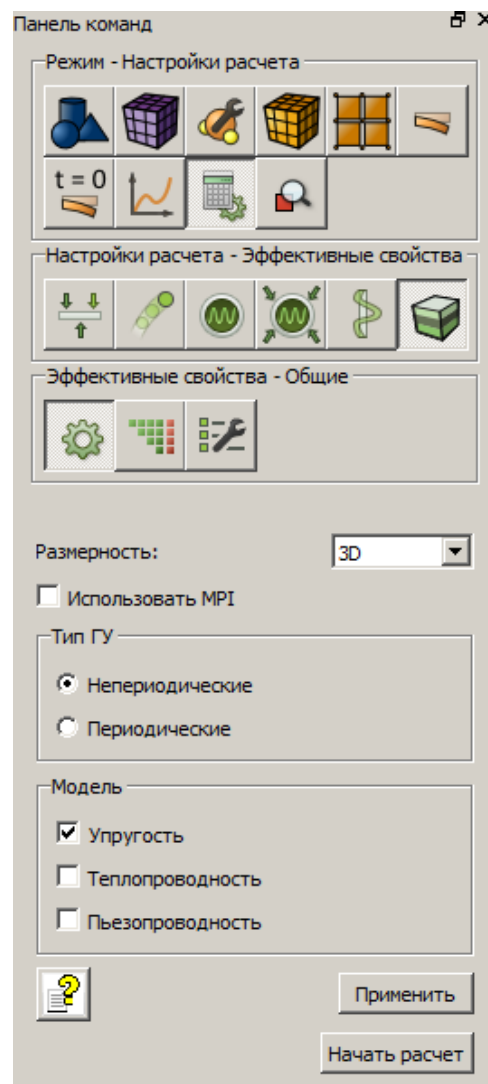
- слоисто-волоконный (двуслойный) композит;
- однослойный волоконный;
- однослойный волоконный с оболочками;
- дисперсно армированный (сферическими включениями);
- дисперсно армированный с оболочками.

Пользователю необходимо только задать параметры материалов и нажать кнопку «Создать» – геометрия будет сгенерирована автоматически, средствами интерфейса **CAE Fidesys**. Разумеется, пользователь может также создать геометрию для расчёта вручную с помощью средств интерфейса или же импортировать – главное, чтобы геометрическая модель для расчёта эффективных свойств была «вырезана» из материала формой прямоугольного параллелепипеда с гранями, параллельными системе координат в интерфейсе **CAE Fidesys**.

Запуск на расчёт

После создания геометрии необходимо провести те же действия, что и при расчёте на статическое нагружение: создание блоков, генерация конечноэлементной сетки, задание свойств материалов и т.д. – за исключением приложения граничных условий. Для расчёта эффективных свойств граничные условия к модели прикладывать не нужно: при расчёте к модели автоматически последовательно прикладывается ряд типов граничных условий, для каждого типа решается задача статического нагружения, результаты всех задач осредняются – в результате осреднения и вычисляются эффективные свойства материала. Пользователю необходимо только выбрать тип граничных условий: периодические или непериодические.

Периодические граничные условия предпочтительны в случае, если рассчитываются эффективные свойства материала периодической структуры, а моделью для расчёта служит ячейка периодичности. Если материал, к примеру, является композитом с матрицей и включениями, причём жёсткость включений намного выше жёсткости матрицы, а включения выходят на поверхность модели для расчёта – в этом случае нужно обязательно применять периодические условия. Если же исследуются эффективные свойства материала нерегулярной структуры, а



моделью для расчёта является представительный объём – тогда предпочтительны непериодические граничные условия.

В **CAE Fidesys 1.7** для расчёта эффективных свойств доступен только прямой решатель СЛАУ.

Типы элементов

В **CAE Fidesys 1.7** расчёт эффективных свойств поддерживается для следующих типов уже существующих конечных элементов:

- Объёмные элементы первого и второго порядков

Расчёт эффективных свойств и его результаты

Как уже было сказано, для расчёта эффективных свойств модель подвергается ряду деформаций. Используются следующие виды деформаций:

- растяжения (вдоль каждой из координатных осей);
- сдвиги (в каждой из координатных плоскостей).

Величина деформации составляет 0,2% для всех типов.

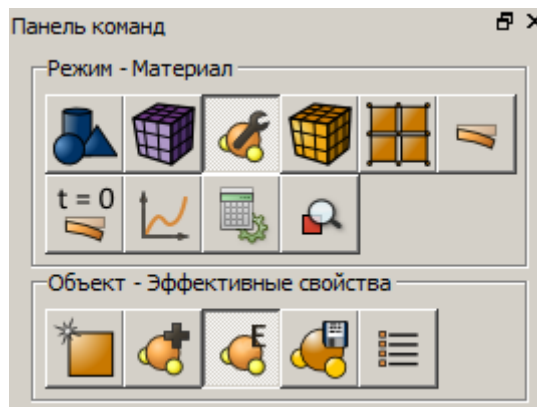
Эффективные свойства оцениваются в виде обобщённого закона Гука:

$$\sigma_{ij} = C_{ijkl} \varepsilon_{kl}$$

Результатом расчёта являются эффективные упругие модули C_{ijkl} , выводимые в командную строку и в файл с названием Cijkl.txt, находящийся в рабочей директории. Модули вычисляются в той системе координат, в которой проводился расчёт (координатным плоскостям которой параллельны грани расчётной модели).

Модули C_{ijkl} содержат 21 независимую константу – зачастую это больше, чем достаточно для описания эффективных свойств исследуемого неоднородного материала. Поэтому предусмотрена возможность автоматического пересчёта полученных эффективных упругих модулей в константы ортотропного, трансверсально-изотропного или изотропного материала. После завершения расчёта эффективных свойств появляется окно «Обработать данные по эффективным свойствам». В этом окне полученные эффективные упругие модули C_{ijkl} показаны внизу справа в виде симметричной матрицы размером 6x6 (часть матрицы ниже главной диагонали не отображается в силу симметричности).

Окно по завершению расчёта появляется автоматически. Если пользователь его закрыл, заново можно открыть в режиме **Материалы** -> **Эффективные свойства**.



Пользователь может оценить, соответствует ли матрица с полученными C_{ijkl} ортотропному материалу, с удовлетворяющей его точностью. Для точного ортотропного материала эта матрица должна выглядеть следующим образом (здесь буквами X обозначены те компоненты, которые могут быть ненулевыми).

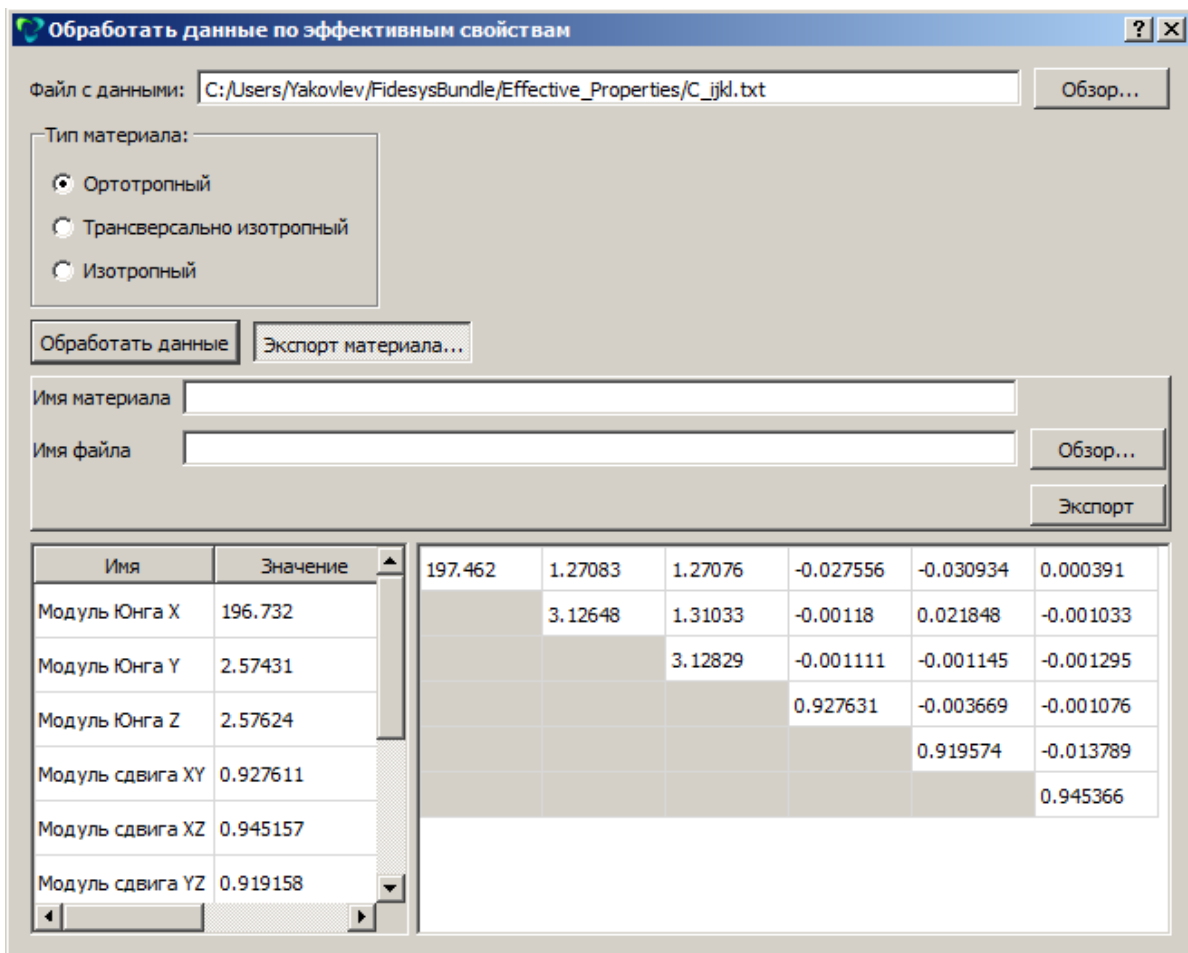
$$\begin{pmatrix} X & X & X & 0 & 0 & 0 \\ & X & X & 0 & 0 & 0 \\ & & X & 0 & 0 & 0 \\ & & & X & 0 & 0 \\ & & & & X & 0 \\ & & & & & X \end{pmatrix}$$

Но, поскольку компоненты матрицы представляют собой результат численного расчёта эффективных свойств – они, как правило, содержат некоторую ошибку. Если с точки зрения пользователя матрица соответствует ортотропному материалу с приемлемой точностью, можно выбрать тип материала «Ортотропный» и нажать кнопку «Обработать данные», в результате чего будут посчитаны девять констант ортотропного материала.

Если ортотропные константы в направлениях X и Y будут совпадать с приемлемой для пользователя точностью, можно выбрать тип материала «Трансверсально-изотропный» и нажать кнопку «Обработать данные». Будут посчитаны пять констант трансверсально-изотропного материала.

Если же ортотропные константы не зависят от направления – тогда можно выбрать тип материала «Изотропный» и снова нажать кнопку «Обработать данные». Будут посчитаны две константы изотропного материала – модуль Юнга и коэффициент Пуассона.

Внешний вид окна «Обработать данные по эффективным свойствам» показан на рисунке ниже.



Если обработанные константы материала устраивают пользователя, в этом же окне доступна возможность экспорта материала в файл XML. Необходимо выбрать имя для эффективного материала и имя файла XML, в который будет осуществляться экспорт. При нажатии кнопки «Экспорт» сначала создаётся материал с введённым именем и с полученными эффективными свойствами, после чего все созданные при расчёте материалы экспортируются в файл XML с введённым названием. Впоследствии можно импортировать данные материалы из созданного файла.

Если неоднородный материал, эффективные свойства которого исследуются, является ортотропным, трансверсально-изотропным или изотропным из эмпирических соображений; а результаты расчёта не соответствуют таковому – следует попробовать измельчить сетку или по-другому выбрать модель для расчёта.

Визуализация результатов и постпроцессинг

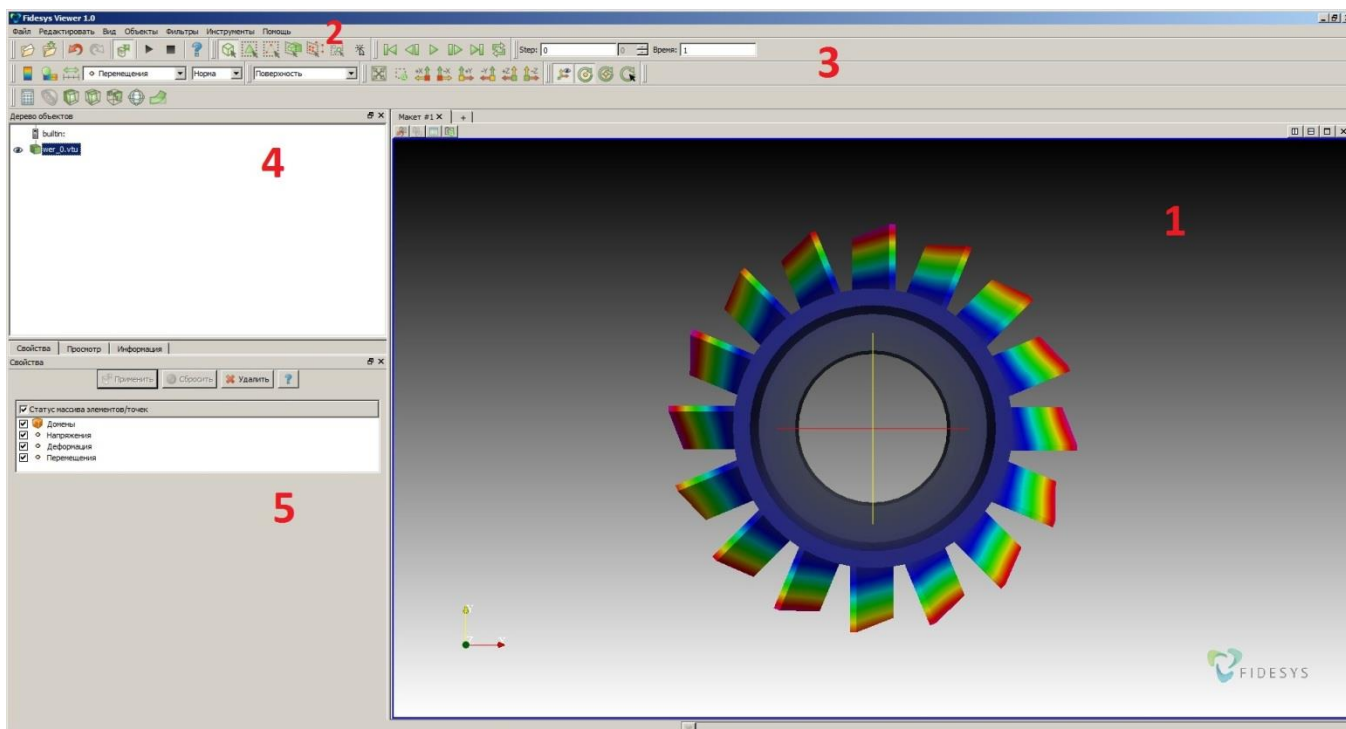
О программе Fidesys Viewer

Программа **Fidesys Viewer** предназначена для просмотра и анализа полученных результатов:

- визуализации векторных и тензорных полей;
- построения графиков и диаграмм;
- анализа временных зависимостей.

Fidesys Viewer включена в пакет **CAE Fidesys** и устанавливается вместе с препроцессором. Для использования **Fidesys Viewer** не требуется лицензия: результаты расчётов, полученные с помощью препроцессора **CAE Fidesys** доступны для просмотра в **Fidesys Viewer** даже после истечения лицензии.

Главное окно программы



Рабочая область (1) представляет собой окно отображения модели и визуальных эффектов.

Главное меню (2) включает в себя стандартные операции для работы с файлами, управление режимами визуализации моделей, настройки отображения панелей, фильтры, инструменты и справку. Всё вышеперечисленное доступно из раскрывающихся пунктов меню.

Панель инструментов (3) содержит кнопки для вызова команд, используемых в работе с программой наиболее часто.

Дерево объектов (4) включает в себя открытые модели и применённые к ним фильтры.

Страница свойств (5) служит для отображения свойств выделенного объекта в рабочей области экрана или в дереве объектов.

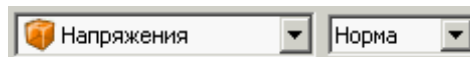
Дополнительные панели можно показать или скрыть в пункте меню **Вид**.

Основные принципы работы

Fidesys Viewer позволяет просматривать и анализировать полученные результаты. Просмотр и анализ осуществляется при помощи многочисленных фильтров, которые можно выбрать в пункте меню **Вид**. Ниже представлено описание некоторых из них.

Отображение на модели полей данных и легенды

Поля и компоненты отображения можно выбрать на панели инструментов:



Также можно отобразить легенду раскраски, нажав  на панели инструментов.

Выделение

Для того, чтобы выделить точки или ячейки, используйте следующие кнопки на панели инструментов:



Отображение информации

Численные результаты для полей данных можно посмотреть во вкладке **Информация**. Если в фокусе находится вся модель, то поля во вкладке **Информация** содержат диапазон данных – от минимального до максимального значения.

Значения в точках можно узнать при помощи фильтра Проверить местоположение (**Фильтры** → **Алфавитный указатель** → **Проверить местоположение**). Далее необходимо указать координаты просматриваемой точки. После применения фильтра во вкладке **Информация** отобразятся значения полей данных только для указанной точки.



Посмотреть численные результаты для выбранных точек также можно, нажав кнопку **Информация о точке** на панели инструментов.

Значения в точках/узлах/элементах можно выделить и просмотреть при помощи **Инспектора выделения** (**Вид** → **Инспектор выделения**).

Просмотр деформированной модели

Для просмотра модели в деформированном виде выберите **Фильтры** → **Алфавитный указатель** → **Деформировать по вектору**. Во вкладке Свойства можно выбрать масштаб отображения.



Для быстрого доступа к фильтру нажмите кнопку **Деформировать по вектору** на верхней панели.

Сферические/цилиндрические системы координат

Для того, чтобы получить данные в сферических или цилиндрических системах координат, выберите **Фильтры** → **Алфавитный указатель** → **Системы координат**. Далее, выберите поле данных, которое необходимо представить в новых координатах. После применения фильтра во вкладке **Информация** появится новое поле данных – например, Напряжения (сфер.).

Построение графиков вдоль прямой линии

Чтобы построить график вдоль прямой линии, выберите **Фильтры** → **Алфавитный указатель** → **Построить график вдоль линии**.

Укажите координаты начала и конца линии. Во вкладке **Просмотр** выберите соответствующее поле данных для отображения на графике.

Построение графиков вдоль кривых

Чтобы построить график вдоль кривой линии, выберите узлы (см. п. Выделение), для которых и будет построен график. Далее, используйте **Фильтры** → **Алфавитный указатель** → **Извлечь выделенное** и затем **Фильтры** → **Алфавитный указатель** → **Изобразить данные**.

Построение графиков в зависимости от времени

Чтобы построить график в зависимости от времени, необходимо выделить интересующие точки через Инспектор выделения или по кнопке **Выбрать точки** в стандартной строке, а затем применить фильтр **Фильтры** → **Алфавитный указатель** → **Построить выделенное в зависимости от времени**.

Оценка качества сетки

Для оценки качества сетки выберите **Вид** → **Фильтры** → **Алфавитный указатель** → **Качество сетки**. Укажите необходимые настройки во вкладке **Свойства**. После применения фильтра во вкладке **Информация** появятся новые поля, на основе анализа которых можно сделать выводы о качестве полученной сетки.

Срез

Для просмотра среза модели выберите **Фильтры** → **Алфавитный указатель** → **Срез**. Укажите нормаль либо направление, в котором следует сделать срез.

Сечение

Для просмотра сечения модели выберите **Фильтры** → **Алфавитный указатель** → **Сечение**. Укажите нормаль либо направление, в котором следует сделать срез.

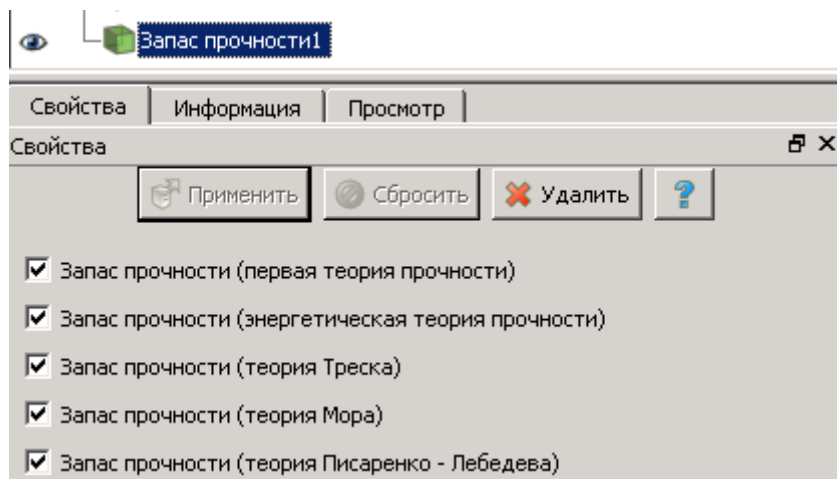
3D-отображение балок и оболочек



Просмотр сечения балок или оболочек в 3D-виде возможен в постпроцессоре **Fidesys Viewer** при нажатии кнопки **3D-вид** в стандартной строке.

Запас прочности

Для просмотра сечения модели выберите **Фильтры** → **Алфавитный указатель** → **Запас прочности**. Если предел прочности и предел текучести не были заданы при препроцессинге, их следует задать во вкладке **Свойства**. Запас прочности вычисляется по первой теории прочности, энергетической теории прочности, теории Треска, теории Мора, теории Писаренко-Лебедева. Полученные значения можно просмотреть во вкладке **Информация** в новом поле **Запас прочности**. Первая компонента поля – запас прочности по первой теории прочности, вторая – запас прочности по энергетической теории прочности и т.д.



Гармонический анализ

Для построения графиков зависимости от частоты после проведения расчета с помощью гармонического анализа выберите **Фильтры** → **Алфавитный указатель** → **Гармонический анализ**. Укажите нормаль номер узла, характеристики которого будут представлены на графике.

Сохранение данных

Чтобы получить числовые значения полученных результатов, сохраните данные в формате .csv. Для этого нажмите **Ctrl+S**, либо выберите **Файл** → **Сохранить**. Сохранённый файл представляет собой обычную таблицу числовых данных, которую можно открыть любым текстовым редактором.

Для динамических задач доступна запись изменения модели в процессе деформации. Для этого выберите **Файл** → **Сохранить анимацию**.

Пошаговое руководство пользователя

Выполнение любой задачи с использованием пакета FIDESYS можно разделить на 6 основных этапов:

- построение модели;
- построение сетки;
- задание граничных условий;
- задание материала;
- запуск расчёта;
- анализ результатов.

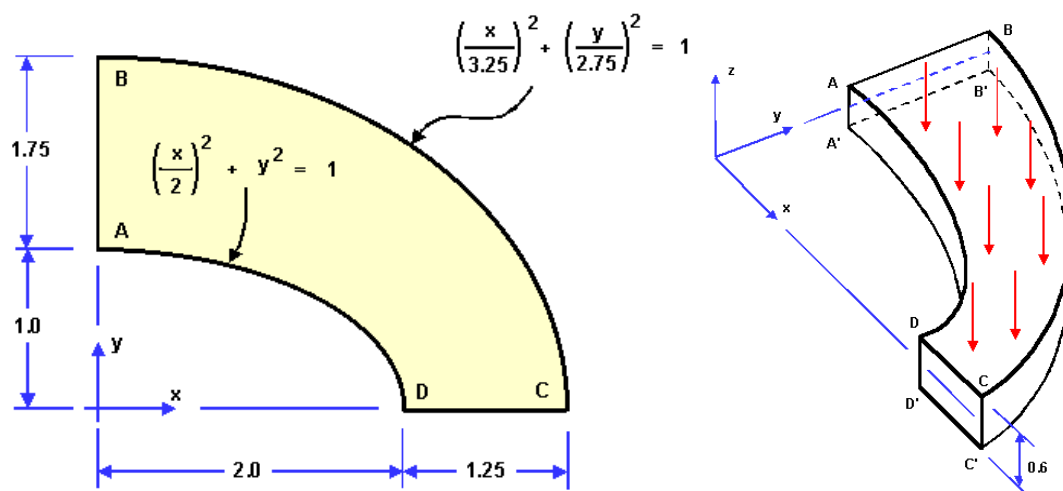
Ниже приведено несколько примеров с пошаговой инструкцией каждого этапа.

Статическое нагружение (объёмная модель)

NAFEMS test "Thick Plate Pressure", Test No LE10, Date/Issue 1990-06-15/2.

Решается задача о статическом нагружении эллипсоидальной пластинки.

Геометрическая модель задачи представлена на рисунках ниже:



На боковых срезах пластинки запрещены перемещения по направлению нормали к этим граням, все точки внешней криволинейной поверхности закреплены в плоскости XY, внешняя криволинейная поверхность зафиксирована вдоль средней линии от перемещений вдоль оси Z. Модуль величины давления на верхнюю грань равен 1 МПа. Параметры материала $E = 210$ ГПа, $\nu = 0.3$.

Критерий прохождения теста: напряжение σ_{yy} в точке D равно -5.38МПа с точностью 3%.

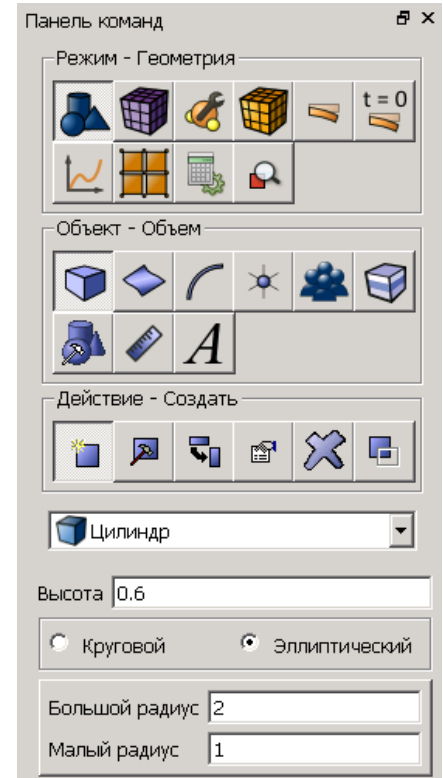
Построение модели

1. Создайте первый эллиптический цилиндр.

На панели команд выберите модуль построения объёмной геометрии (Режим – **Геометрия**, Объект – **Объём**, Действие – **Создать**). Из списка геометрических примитивов выберите **Цилиндр**. Задайте размеры цилиндра:

- Высота: 0.6;
- Тип сечение: Эллиптический;
- Главный радиус: 2;
- Вспомогательный радиус: 1.

Нажмите **Применить**.



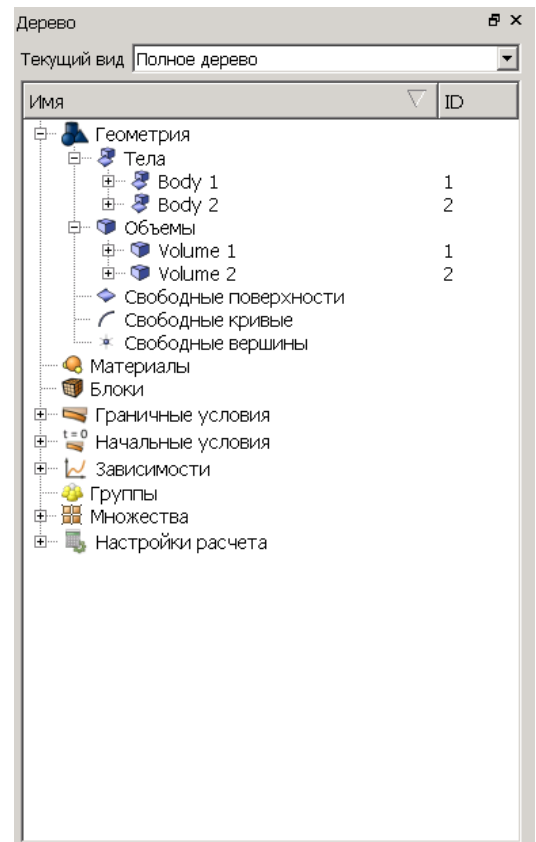
2. Создайте второй эллиптический цилиндр.

На панели команд выберите модуль построения объёмной геометрии (Режим – **Геометрия**, Объект – **Объём**, Действие – **Создать**). Из списка геометрических примитивов выберите **Цилиндр**. Задайте размеры цилиндра:

- Высота: 0.6;
- Тип сечения: Эллиптический;
- Главный радиус: 3.25;
- Вспомогательный радиус: 2.75.

Нажмите **Применить**.

В результате в дереве объектов отобразятся два только что созданных объекта (Body 1 и Body 2).



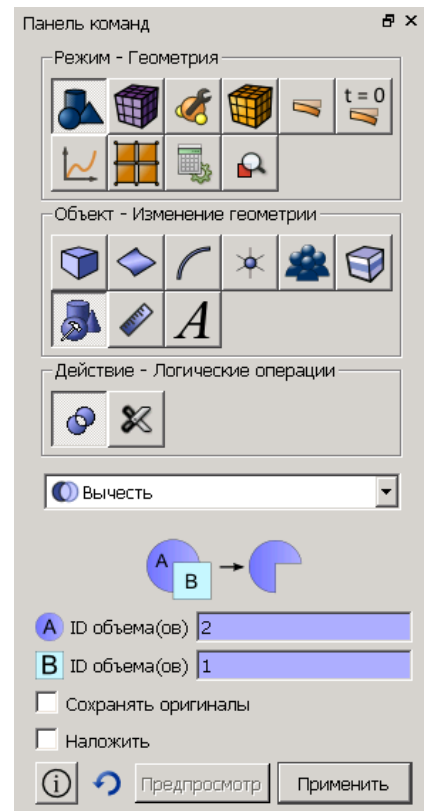
3. Вычтите первый цилиндр из второго.

На панели команд выберите модуль построения объёмной геометрии (Режим – **Геометрия**, Объект – **Изменение геометрии**, Действие – **Логические операции**). Из списка операций выберите **Вычесть**. Задайте следующие параметры:

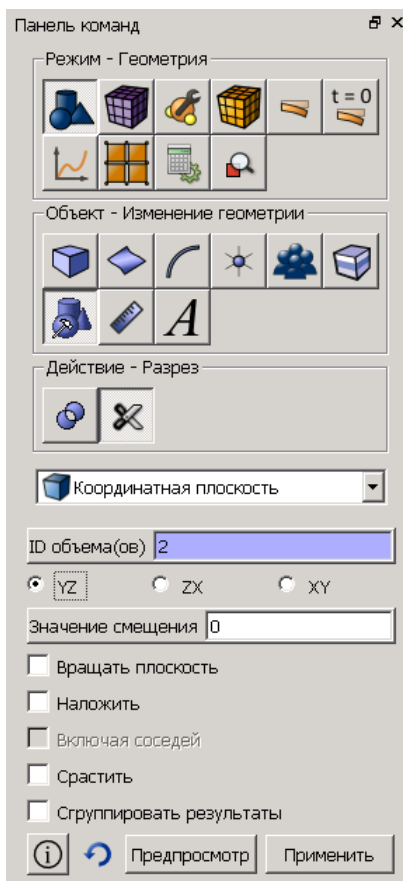
- ID тел: 2 (объёмы, из которых будут вычтены другие объёмы);
- Вычесть тела (ID): 1 (объёмы, которые будут вычтены);

Нажмите **Применить**.

В результате в дереве объектов останется только одно тело (Body 2).



4. Оставьте четверть объёма (симметрия задачи).



На панели команд выберите модуль построения объёмной геометрии (Режим – **Геометрия**, Объект – **Изменение геометрии**, Действие – **Разрез**). Из списка возможных видов разрезов выберите **Координатная плоскость**. Задайте следующие параметры:

- ID объёмов: 2 (объём, который будет разрезан);
- Разрезать: Плоскость YZ;
- Значение сдвига: 0;

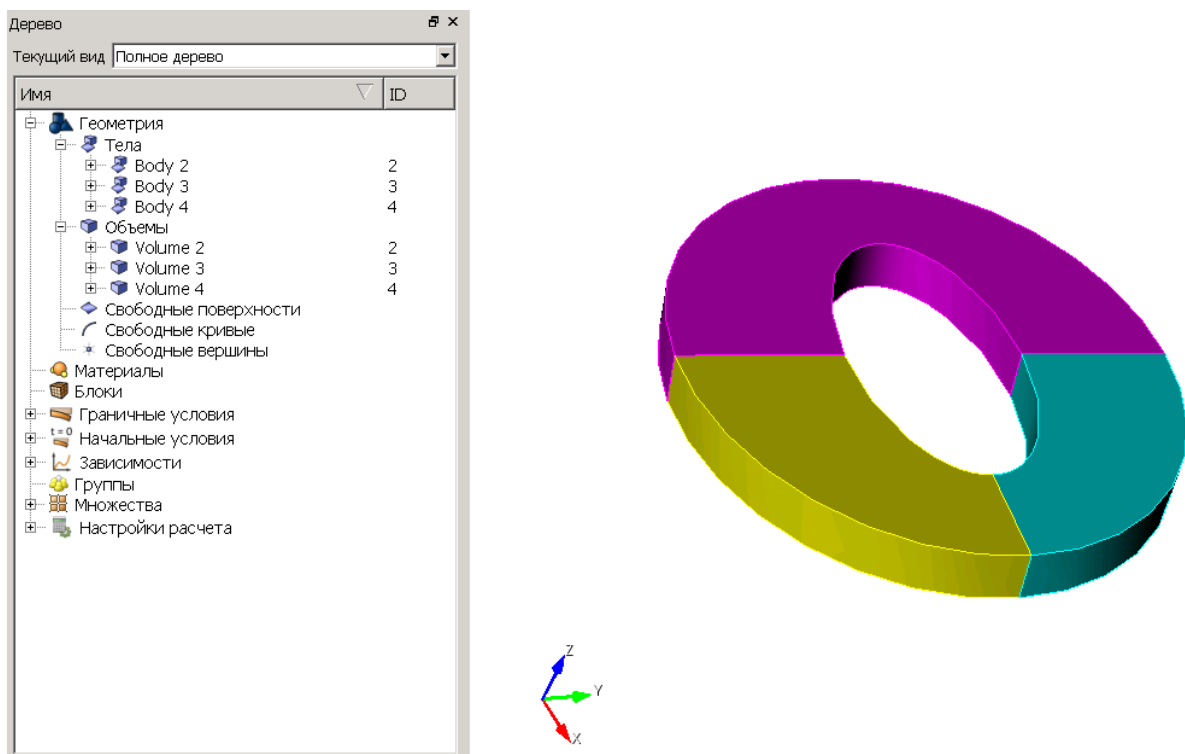
Нажмите **Применить**.

Проделайте то же самое, но в плоскости ZX:

- ID объёмов: 2 (объём, который будет разрезан);
- Разрезать: Плоскость ZX;
- Значение сдвига: 0;

Нажмите **Применить**.

В результате исходный объём в дереве объектов будет поделён на четыре (Volume 2, Volume 3 и Volume 4).



Удалите объёмы 2 и 3. Для этого, удерживая клавишу Ctrl, выберите в дереве объектов эти объёмы и в контекстном меню нажмите **Удалить**. В результате останется четверть первоначального объёма (Volume 4).

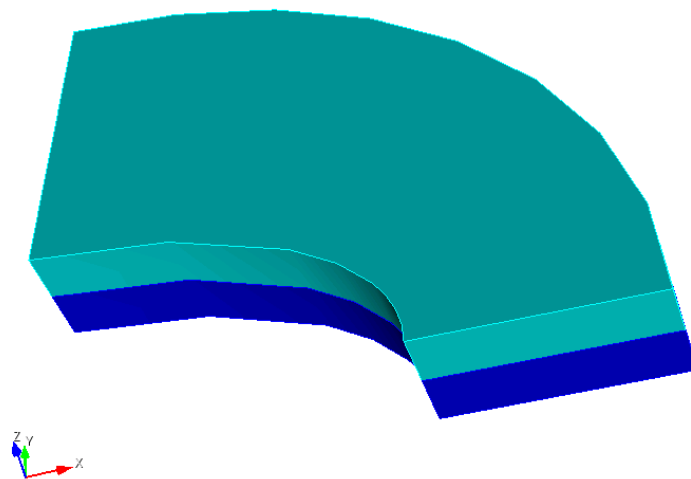
5. Разделите оставшийся объем на две части вдоль плоскости XY (необходимо для закрепления этой модели от перемещений вдоль средней линии). Для этого повторите действия, которые были выполнены в п.4.

На панели команд выберите модуль построения объёмной геометрии (Режим – **Геометрия**, Объект – **Изменение геометрии**, Действие – **Разрез**). Из списка возможных видов разрезов выберите **Координатная плоскость**. Задайте следующие параметры:

- ID объёмов: 4 (*объём, который будет разрезан*);
- Разрезать: Плоскость XY;
- Значение сдвига: 0;
- Поставьте галочку напротив поля **Срастить**.

Нажмите **Применить**.

В результате получится два объема 4 и 5 склеенных между собой вдоль плоскости разреза:



Построение сетки

1. На панели команд выберите модуль построения сетки на кривых (Режим – **Сетка**, Объект – **На кривых**, Действие – **Построение сетки**). Укажите степень измельчения сетки:

- Выбор кривых: 43 44 45 46 (*через пробелы*);
- Выберите способ построения сетки: Равномерно;
- Установите флаг Интервал;
- Укажите количество интервалов: 6

Нажмите **Применить**.

Нажмите **Построить сетку**.

На панели команд выберите модуль построения сетки на кривых (Режим – **Сетка**, Объект – **На кривых**, Действие – **Построение сетки**).

- Выбор кривых: 12 14 39 41 (*через пробелы*);
- Выберите способ построения сетки: Равномерно;
- Установите флаг Интервал;
- Укажите количество интервалов: 4;

Нажмите **Применить**.

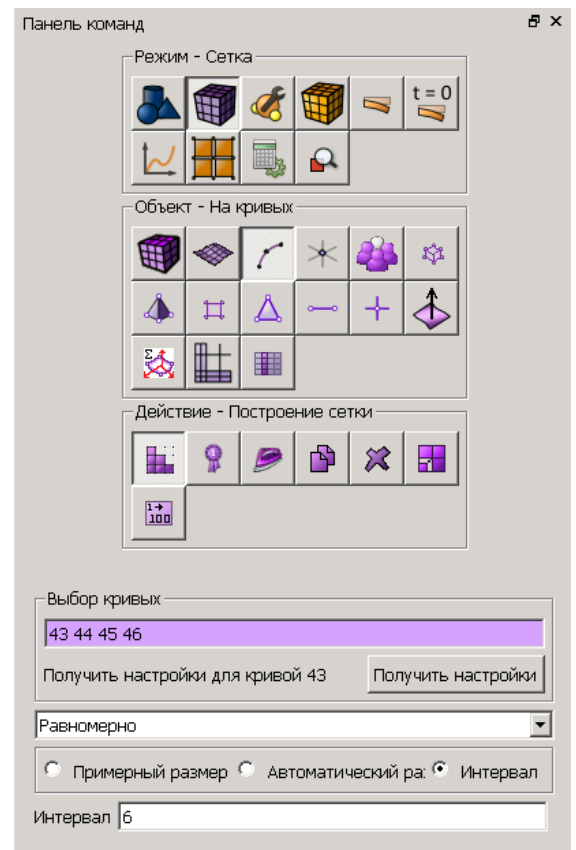
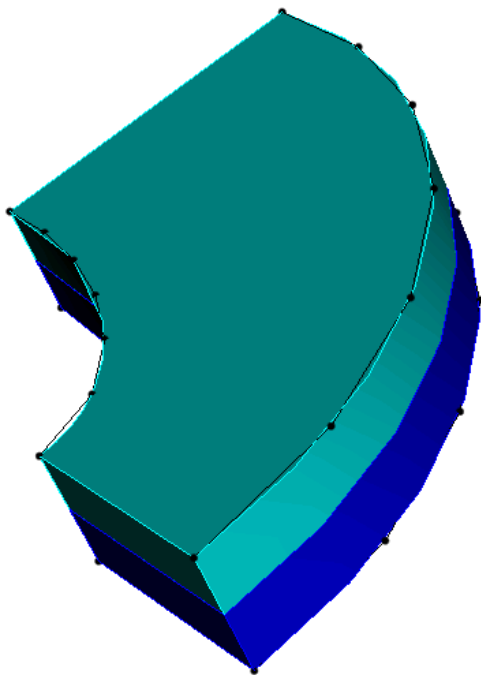
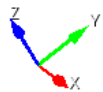
Нажмите **Построить сетку**.

На панели команд выберите модуль построения сетки на кривых (Режим – **Сетка**, Объект – **На кривых**, Действие – **Построение сетки**).

- Выбор кривых: 51 53 61 62 (*через пробелы*);
- Выберите способ построения сетки: Равномерно;
- Установите флаг Интервал;
- Укажите количество интервалов: 1;

Нажмите **Применить**.

Нажмите **Построить сетку**.

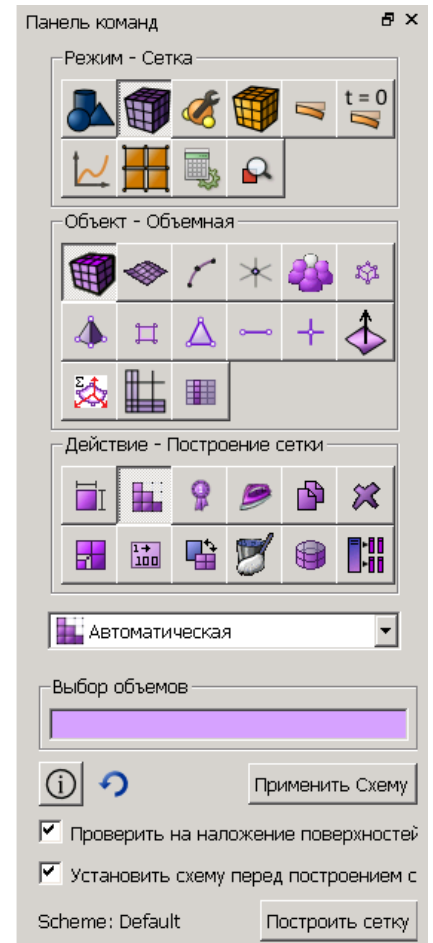
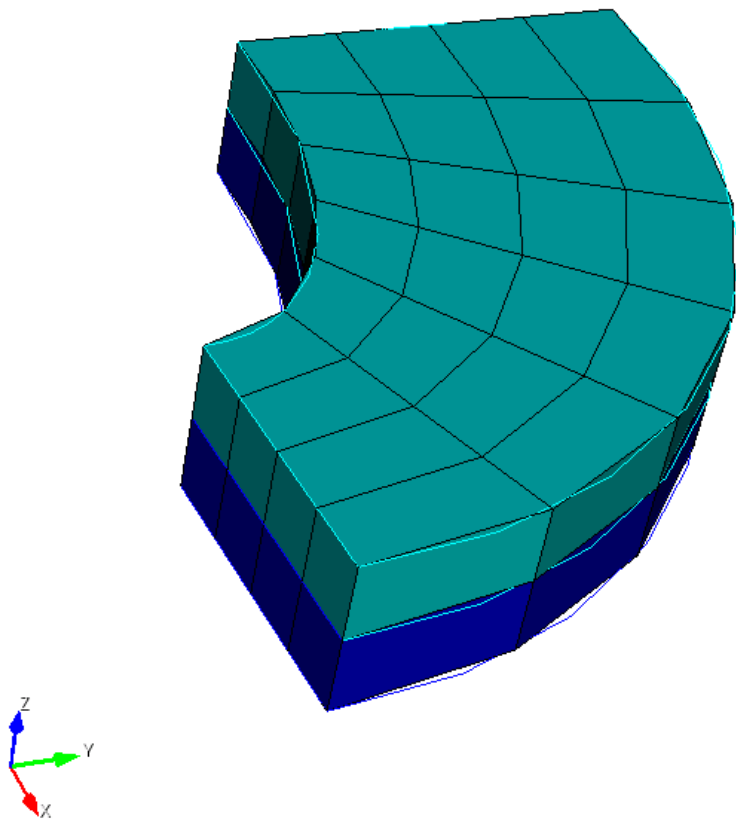


2. На панели команд выберите модуль построения объёмной сетки (Режим – **Сетка**, Объект – **Объёмная**, Действие – **Построение сетки**).

- Выберите объёмы (укажите их ID): 4 5 (или командой **all**);
- Выберите схему построения сетки: Карта;

Нажмите **Применить схему**.

Нажмите **Построить сетку**.



Полученное количество элементов можно посмотреть на странице свойств, кликнув на нужный объем в дереве объектов слева.

Также для просмотра свойств сетки можно выполнить следующие действия:

- Выделите модель
- Кликните правой кнопкой мыши по модели
- В появившемся меню выберите Вывести информацию – Вывести информацию о сетке
- В командной строке появится информация о сетке

Дерево

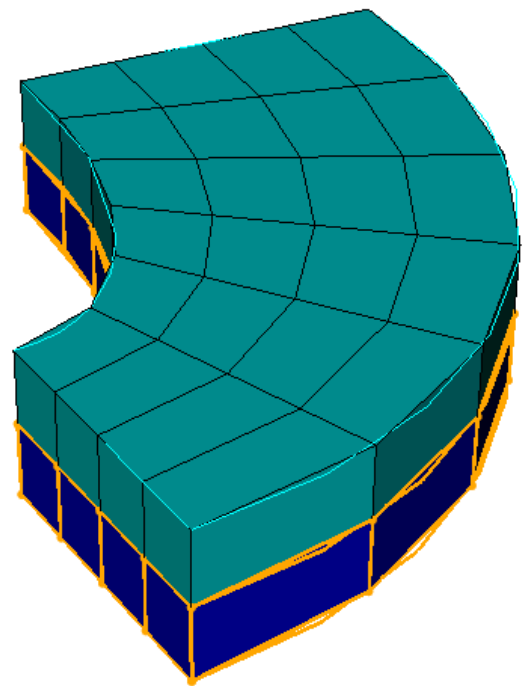
Текущий вид: Полное дерево

Имя	ID
Геометрия	
Тела	
Body 5	5
Body 4	4
Объемы	
Volume 5	5
Volume 4	4
Свободные поверхности	
Свободные кривые	
Свободные вершины	
Материалы	
Блоки	
Граничные условия	
Начальные условия	
Зависимости	
Группы	
Множества	
Настройки расчета	

Дерево | Инструменты

Страница свойств

Свойство	Значение
Общие	
Тип	Объем
ID	5
Имя	Volume 5
Сигнатура без ID	Volume (at 1.625 1.3...
Геометрия	
Было объединено	Нет
Является виртуальным	Нет
Объем	1.63462
Сетка	
Сетка построена	Да
Схема	map
Элементы	24
Узлы	70
Объем	1.61672



Командная строка

```

Mesh_Information_
Element_Type Interior Boundary Total
Hex 24 0 24
Face 0 68 68
Edge 0 136 136
Node 0 70 70
    
```

Fidesys>

Ошибки | Команды | История

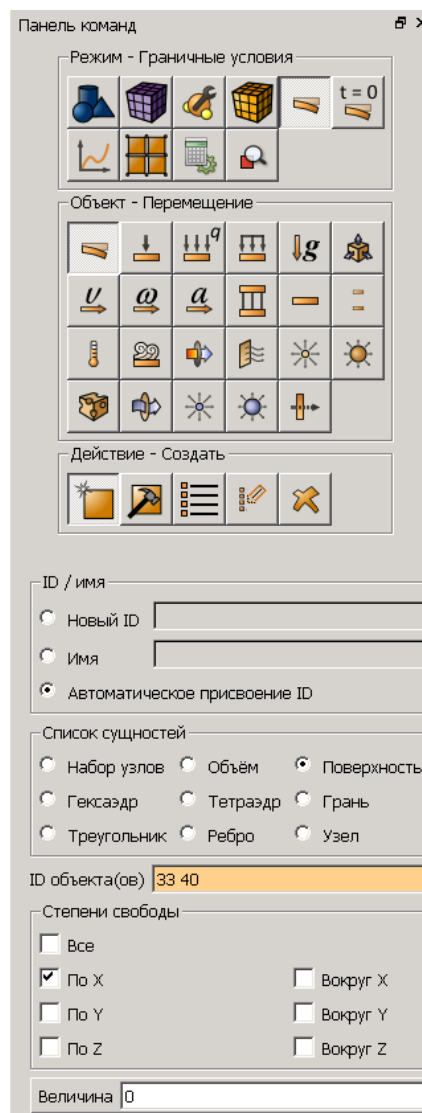
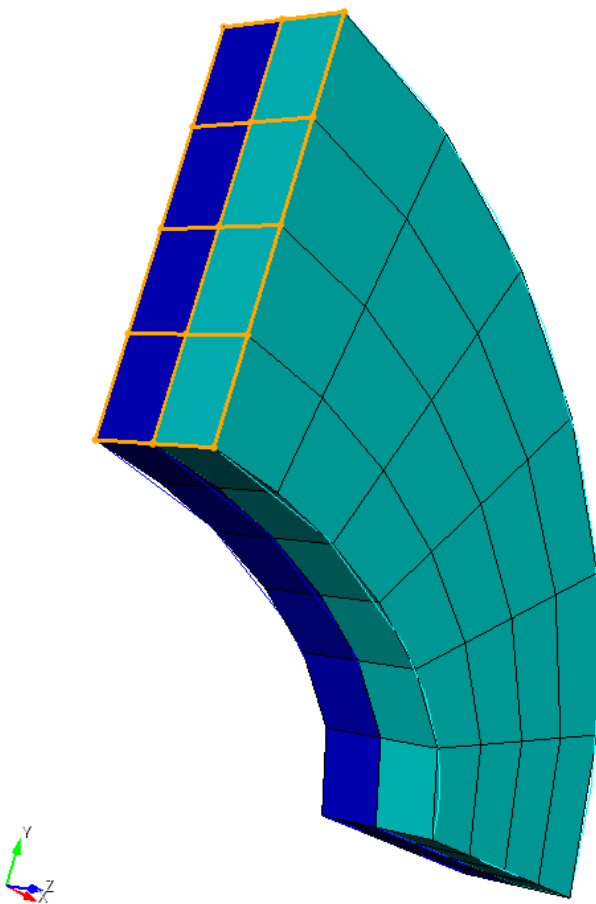
Задание граничных условий

1. Закрепите одну боковую грань (срез) в направлении X.

На панели команд выберите Режим – **Граничные условия**, Объект – **Перемещение**, Действие – **Создать**. Задайте следующие параметры:

- Автоматическое присвоение ID;
- Список объектов: Поверхность;
- ID объектов: 33 40;
- Степени свободы: По X;
- Величина: 0.

Нажмите **Применить**.



2. Аналогично закрепите одну боковую грань (срез) в направлении Y.

На панели команд выберите Режим – **Граничные условия**, Объект – **Перемещение**, Действие – **Создать**. Задайте следующие параметры:

- Автоматическое присвоение ID;
- Список объектов: Поверхность;

- ID объектов: 35 39;
- Степени свободы: Компонента Y;
- Величина: 0.

Нажмите **Применить**.

3. Закрепите внешнюю криволинейную поверхность в направлении X и Y.

На панели команд выберите Режим – **Граничные условия**, Объект – **Перемещение**, Действие – **Создать**. Задайте следующие параметры:

- Автоматическое присвоение ID;
- Список объектов: Поверхность;
- ID объектов: 36 38;
- Степени свободы: Компонента X и Y;
- Величина: 0.

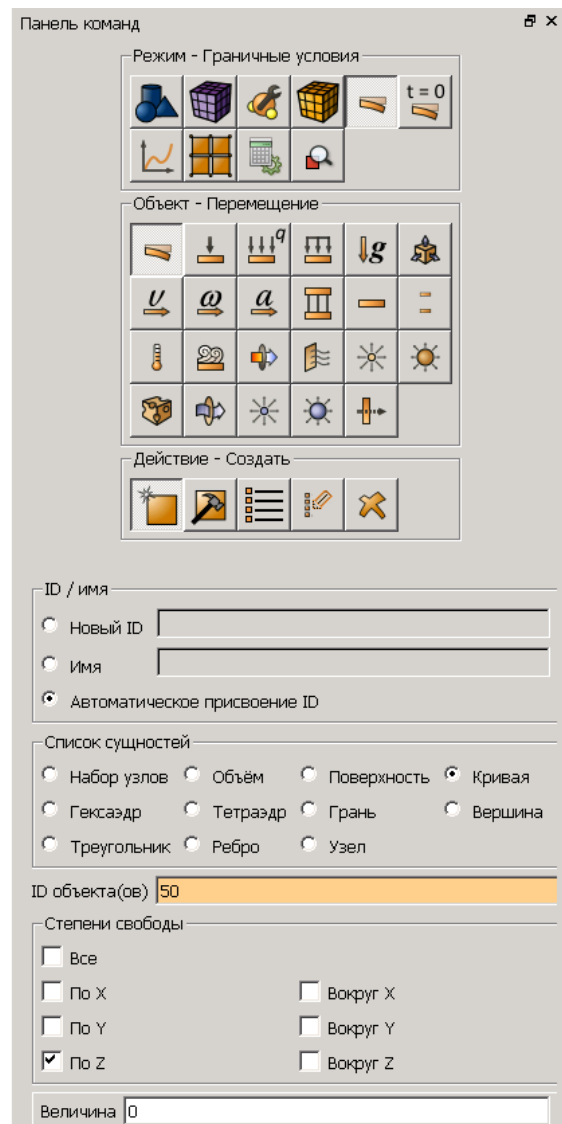
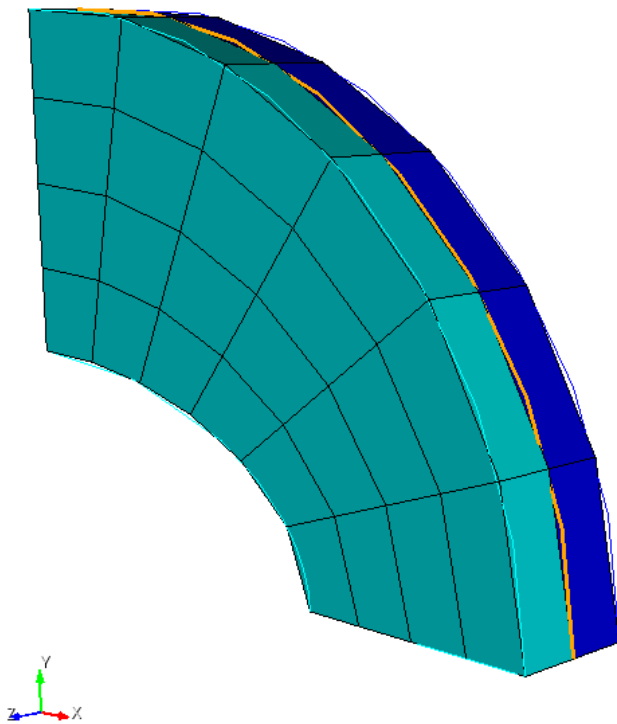
Нажмите **Применить**.

4. Закрепите среднюю линию внешней криволинейной грани в направлении Z.

На панели команд выберите Режим – **Граничные условия**, Объект – **Перемещение**, Действие – **Создать**. Задайте следующие параметры:

- Автоматическое присвоение ID;
- Список объектов: Кривая;
- ID объектов: 50;
- Степени свободы: По Z;
- Величина: 0.

Нажмите **Применить**.

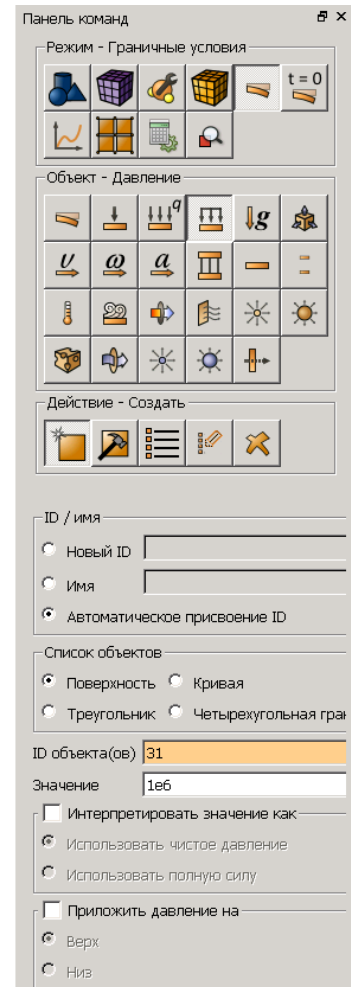
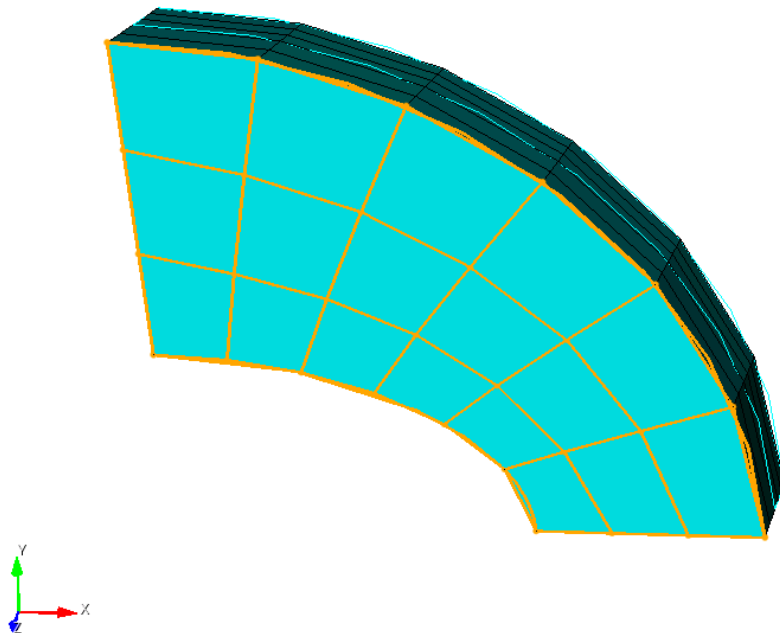


5. Приложите давление к верхней грани.

На панели команд выберите Режим – **Граничные условия**, Объект – **Давление**, Действие – **Создать**.
 Задайте следующие параметры:

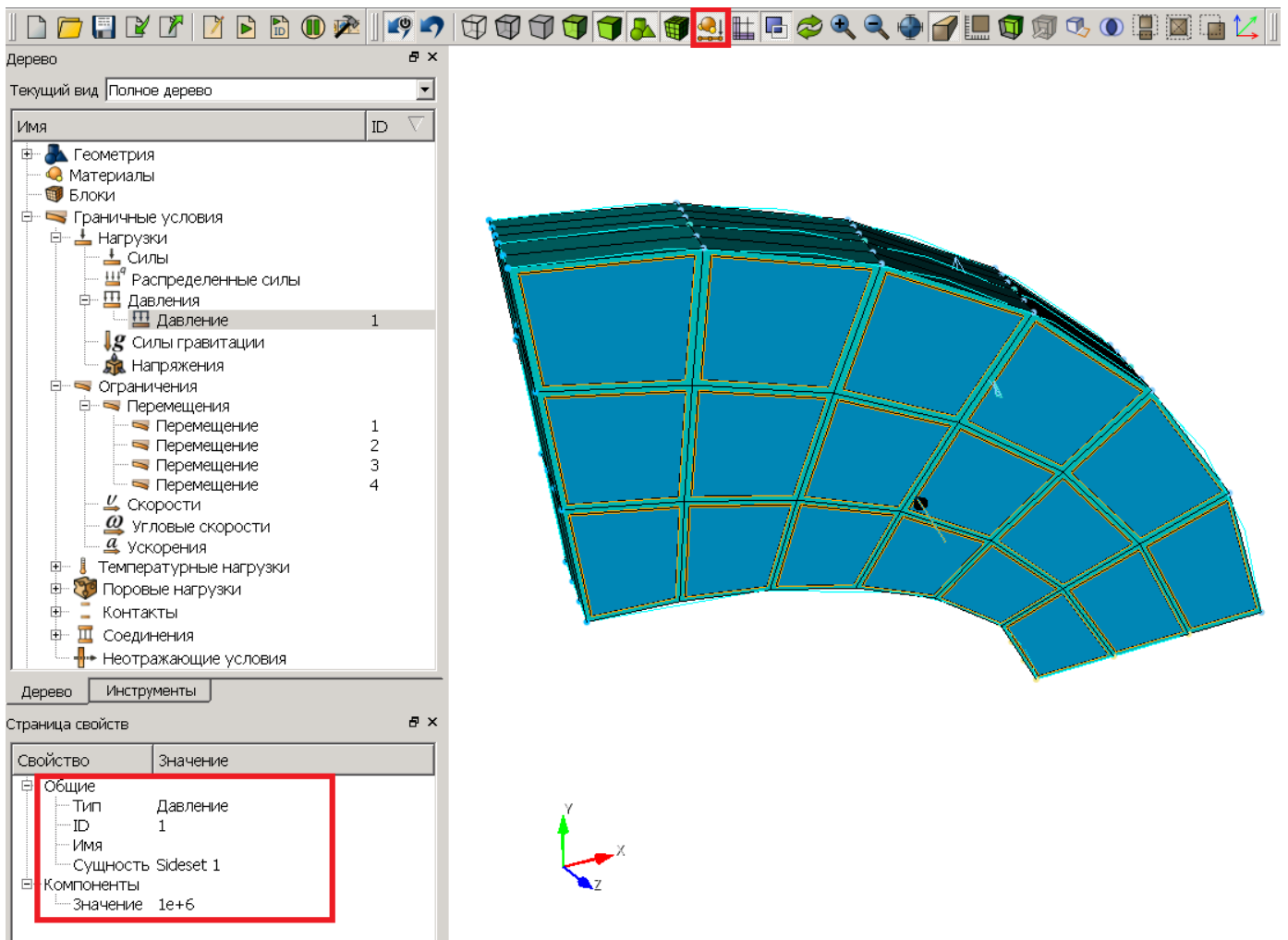
- Автоматическое присвоение ID;
- Список объектов: Поверхность;
- ID объектов: 31;
- Значение: 1e6 (*поддерживается экспоненциальный вид числа с использованием латинской буквы "e"*).

Нажмите **Применить**.



Все приложенные граничные условия должны отобразиться в дереве объектов слева. Кроме того, граничные условия доступны для редактирования из дерева объектов.

Для просмотра всех приложенных граничных условий также нажмите кнопку Показать ГУ на верхней панели.



Задание материала и типа элемента

1. Создайте материал.

На панели команд выберите модуль задания свойств материала (Режим – **Материал**, Объект – **Управление материалами**).

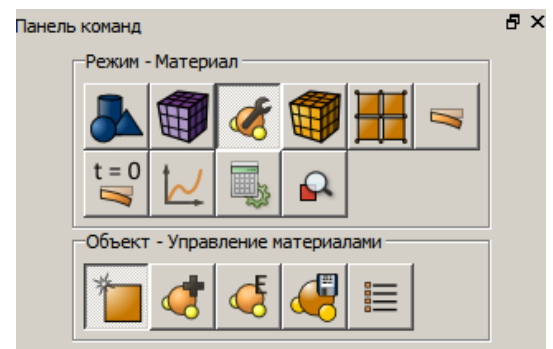
В открывшемся окне Управление материалами во второй колонке дважды кликните мышкой по надписи Укажите название материала и напишите «Material 1». Нажмите клавишу ENTER.

Далее, используя технологию “drag&drop”, добавьте необходимые характеристики из левой колонки в колонку Свойства материала.

В левой колонке выберите Упругость – Материал Гука. Выберите мышкой характеристику Модуль Юнга. Удерживая левую кнопку мыши, перетащите надпись в Свойства материала. Дважды кликните в поле Значение напротив Модуля Юнга и укажите число 210e9.

Аналогично, из раздела Материал Гука добавляем Коэффициент Пуассона 0.3.

Нажмите **Ок**.



Управление материалами

Свойства	Материал	Импортированный материал				
<ul style="list-style-type: none"> ⊕ Упругость ⊕ Общие ⊕ Прочность ⊕ Пластичность ⊕ Упрочнение ⊕ Температурные свойства ⊕ Геомеханика ⊕ Преднатяг 	<p>Укажите имя материала</p>	<ul style="list-style-type: none"> Углеродистая сталь Сталь ГОСТ 4543-71 Резина Кевлар Титан Грунт 				
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Свойства материала</th> <th>Значение</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td> </td> <td> </td> </tr> </tbody> </table>		Свойства материала	Значение		
Свойства материала	Значение					

Перетащите нужный материал в окно 'Материал', либо дважды щёлкните по нему

Применить

Управление материалами

Свойства	Материал	Импортированный материал				
<ul style="list-style-type: none"> ⊖ Упругость <ul style="list-style-type: none"> ⊖ Материал Гука <ul style="list-style-type: none"> Модуль Юнга Кoeffициент Пуассона Модуль Ламе Модуль сдвига ⊖ Материал Муни-Ривлина ⊖ Blatz-Ko Material ⊖ Материал Мурнагана ⊖ Ортоотропный материал ⊖ Трансверсально изотропный ма... ⊕ Общие ⊕ Прочность ⊕ Пластичность ⊕ Упрочнение ⊕ Температурные свойства ⊕ Геомеханика ⊕ Преднатяг 	<p>Material1</p> <p>Укажите имя материала</p>	<ul style="list-style-type: none"> Углеродистая сталь Сталь ГОСТ 4543-71 Резина Кевлар Титан Грунт 				
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Свойства материала</th> <th>Значение</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>⊖ Material1 <ul style="list-style-type: none"> ⊖ Материал Гука <ul style="list-style-type: none"> Модуль Юнга Кoeffициент Пуассона </td> <td> <ul style="list-style-type: none"> 2e+11 0.3 </td> </tr> </tbody> </table>		Свойства материала	Значение	⊖ Material1 <ul style="list-style-type: none"> ⊖ Материал Гука <ul style="list-style-type: none"> Модуль Юнга Кoeffициент Пуассона 	<ul style="list-style-type: none"> 2e+11 0.3
Свойства материала	Значение					
⊖ Material1 <ul style="list-style-type: none"> ⊖ Материал Гука <ul style="list-style-type: none"> Модуль Юнга Кoeffициент Пуассона 	<ul style="list-style-type: none"> 2e+11 0.3 					

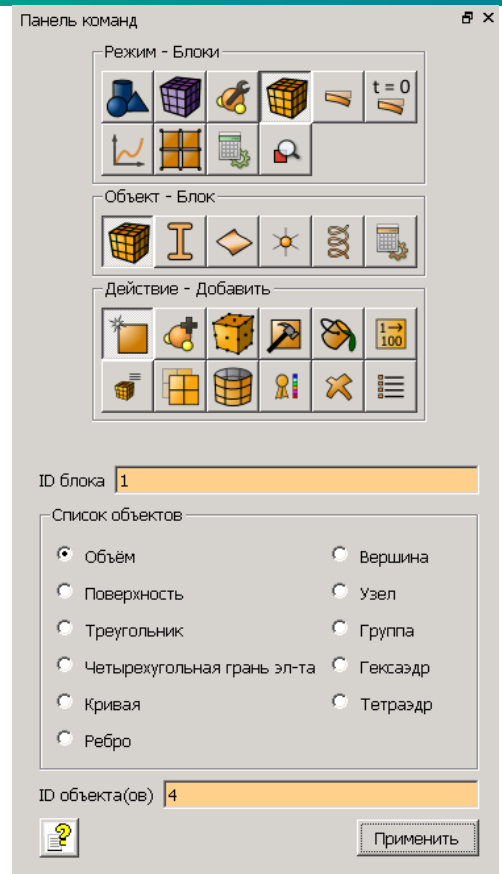
Применить

2. Создайте блок одного типа материала.

На панели команд выберите модуль задания свойств материала (Режим – **Блоки**, Объект – **Блок**, Действие – **Добавить**).
 Задайте следующие параметры:

- ID блока: 1;
- Выберите объекты, которые будут объединены в блок: Объём;
- ID: 4 5 (или командой **all**).

Нажмите **Применить**.

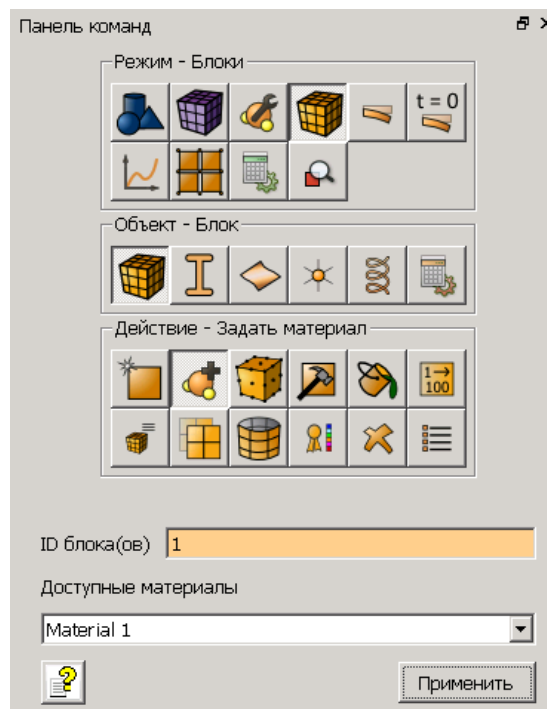


3. Присвойте материал блоку.

На панели команд выберите модуль задания свойств материала (Режим – **Блоки**, Объект – **Блок**, Действие – **Задать материал**). Задайте следующие параметры:

- ID блока(ов): 1;
- Выберите из списка ранее созданный материал: Material 1.

Нажмите **Применить**.

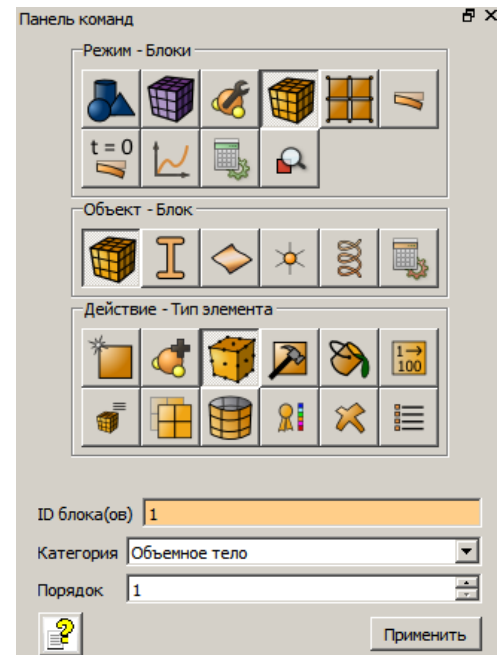


4. Присвойте тип элемента.

На панели команд выберите модуль задания свойств материала (Режим – **Блоки**, Объект – **Блок**, Действие – **Тип элемента**).
 Задайте следующие параметры:

- ID блока(ов): 1;
- Категория: Объемное тело;
- Порядок: 1.

Нажмите **Применить**.



Запуск расчёта

1. Задайте тип задачи, которую требуется решить.

На панели команд выберите модуль настроек расчёта (Режим – **Настройки расчёта**, Настройки расчёта – **Статический**, Статический – **Общие**). Выберите:

- Размерность: 3D;
- Модель: Упругость.

Нажмите **Применить**.

2. Задайте параметры решателя.

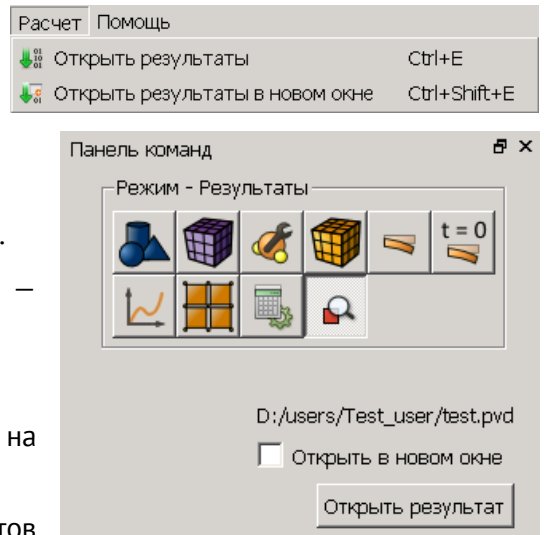
На панели команд выберите модуль настроек расчёта (Режим – **Настройки расчёта**, Настройки расчёта – **Статический**, Статический – **Решатель**). Выберите тип решателя (прямой или итерационный) и задайте параметры сходимости в случае выбора последнего. Либо оставьте все параметры по умолчанию. Нажмите **Применить**.

Нажмите **Начать расчёт**.

3. В появившемся окне выберите директорию, в которой будет сохранён результат, и введите название файла.
4. В случае успешно проведенного расчёта в консоли отобразится сообщение: *“Calculation finished successfully at <date> <time>”*.

Анализ результатов

1. Откройте файл с результатами. Это можно сделать тремя способами.
 - Нажмите Ctrl+E.
 - В главном меню выберите **Расчёт** → **Открыть результаты**.
 - На панели команд выберите Результаты (Режим – **Результаты**, Результаты – **Открыть Результаты**).
2. Отобразите компоненту σ_{yy} поля напряжений и сетку на модели.

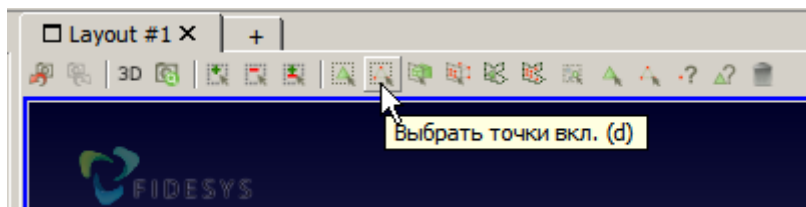


В появившемся окне **Fidesys Viewer** на панели инструментов установите следующие параметры:

- Тип отображения: Поверхность с рёбрами;
- Поле отображения: Напряжения;
- Компонента отображения: YY.
- Поверхность с ребрами.



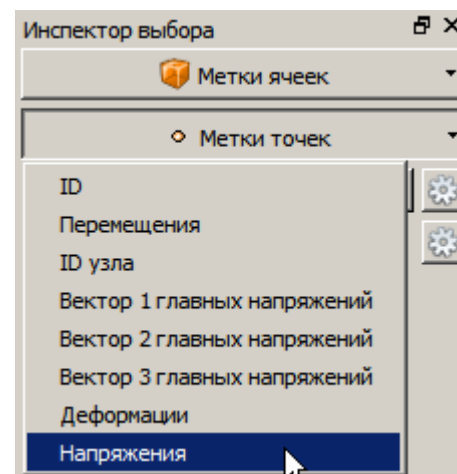
3. Выберите точку, в которой необходимо проверить напряжение. Выберите точку на модели, используя кнопку **Выбрать точки**.

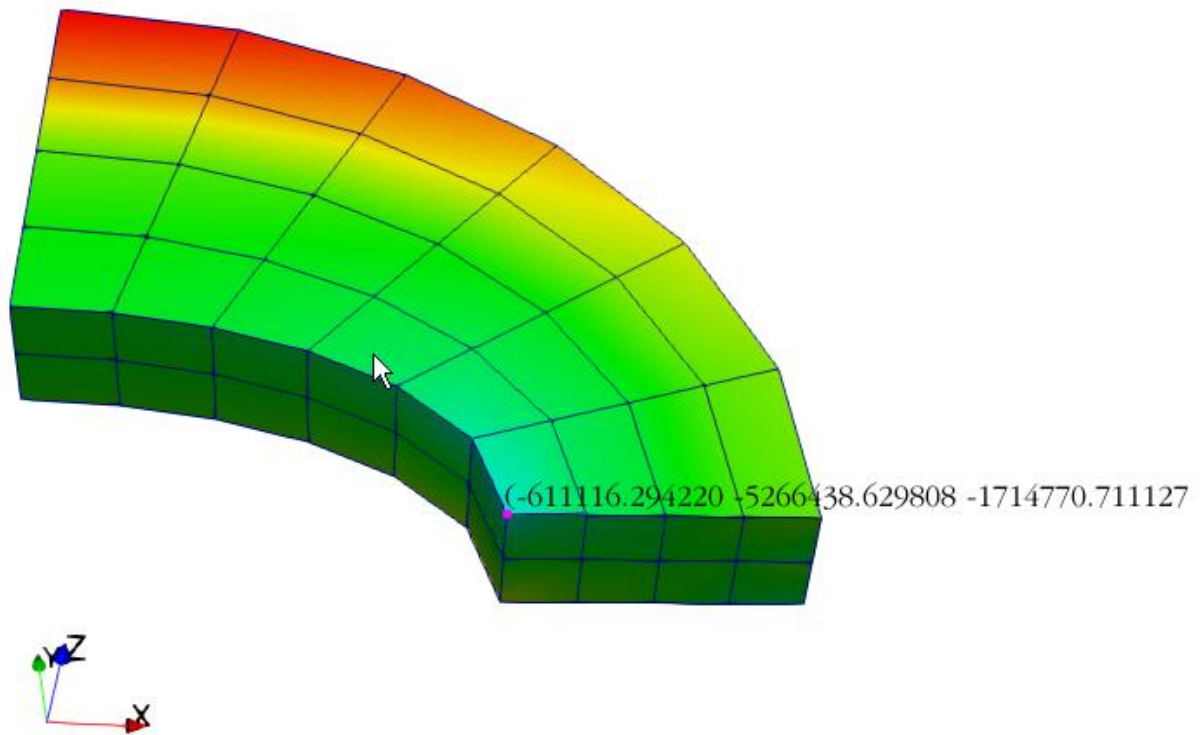


Выделите точку D на верхней грани. В главном меню выберите Вид – Инспектор выбора.

В **Инспекторе выбора** выберите **Метки точек** и кликните по строчке **Stress** в выпадающем списке.

В результате на рисунке отобразятся компоненты Напряжений в выделенной точке D.





4. Проверьте численное значение σ_{yy} в выбранной точке D.

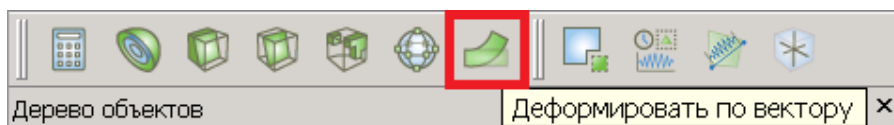
Полученное значение $-5.266e+06$ отличается от требуемого $-5.380e+06$ на 2.12%.


5. Выгрузите числовые данные.

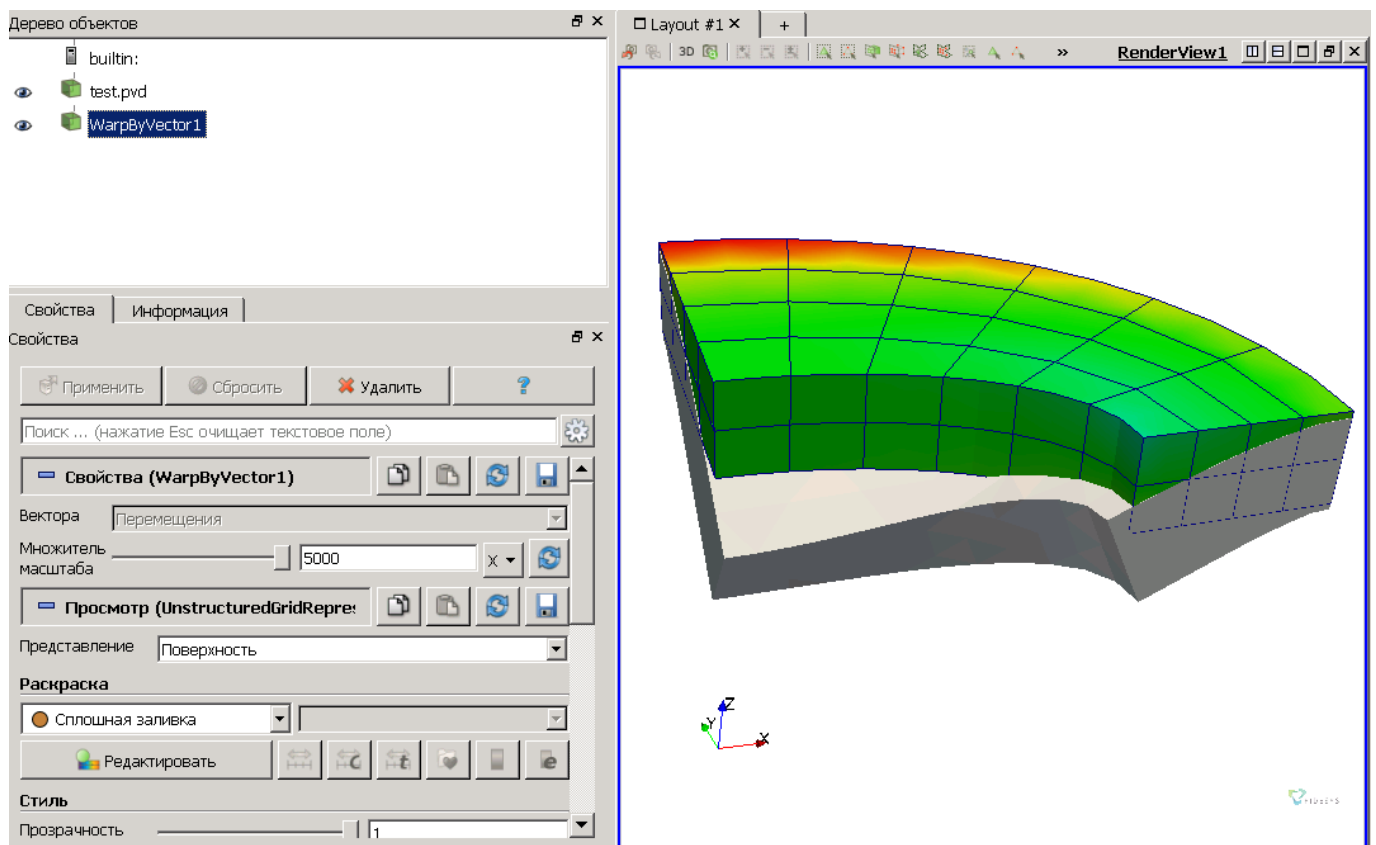
В главном меню выберите **Файл** → **Сохранить данные** либо нажмите **Ctrl+S**. Введите имя файла (формат *.csv), оставьте по умолчанию. Нажмите **OK**. Сохранённый файл представляет собой обычную таблицу числовых данных, которую можно открыть любым текстовым редактором.

6. Можно посмотреть, как деформируется тело под приложенным давлением.

Для этого выберите **Деформировать по вектору** на верхней панели инструментов. Во вкладке **Свойства** установите значение 5000 в поле **Множитель масштаба**.



В результате отобразится деформированное тело. Для того чтобы посмотреть начальную модель, можно нажать на значок  рядом с этой моделью в дереве объектов. На картинке ниже представлена деформированная (сплошная серая заливка) и исходная модель (с полем распределения напряжений по оси Y).



Использование консольного интерфейса

Построение геометрии, генерацию сетки, задание граничных условий и материалов можно выполнить с использованием консольного интерфейса. Ниже приведён код программы, позволяющий выполнить шаги описанного выше руководства, необходимо только самостоятельно указать полный путь и название сохраняемого файла.

Пример рабочего скрипта (файл сохраняется в D:/FidesysBundle/calc/example.pvd)

```

reset
create Cylinder height 0.6 major radius 2 minor radius 1
create Cylinder height 0.6 major radius 3.25 minor radius 2.75
subtract volume 1 from volume 2
webcut volume 2 with plane xplane offset 0
webcut volume 2 with plane yplane offset 0
delete Body 2 3
webcut volume 4 with plane zplane offset 0 merge
curve 43 44 45 46 scheme equal
curve 43 44 45 46 interval 6
mesh curve 46 44 45 43
curve 12 14 39 41 scheme equal
curve 12 14 39 41 interval 4
mesh curve 12 14 39 41
curve 51 53 61 62 scheme equal
curve 51 53 61 62 interval 1
mesh curve 51 53 61 62
volume 4 5 scheme map
mesh volume 4 5
list Volume 4 mesh
create displacement on surface 33 40 dof 1 fix 0
create displacement on surface 35 39 dof 2 fix 0
create displacement on surface 36 38 dof 1 dof 2 fix 0
    
```



```

create displacement on curve 50 dof 3 fix 0
create pressure on surface 31 magnitude 1e6
create material 1
modify material 1 name 'Material 1'
modify material 1 set property 'MODULUS' value 2.1e+11
modify material 1 set property 'POISSON' value 0.3
block 1 add volume 4 5
block 1 material 1
block 1 element solid order 1
analysis type static elasticity dim3
calculation start path 'D:/FidesysBundle/calc/example.pvd'
    
```

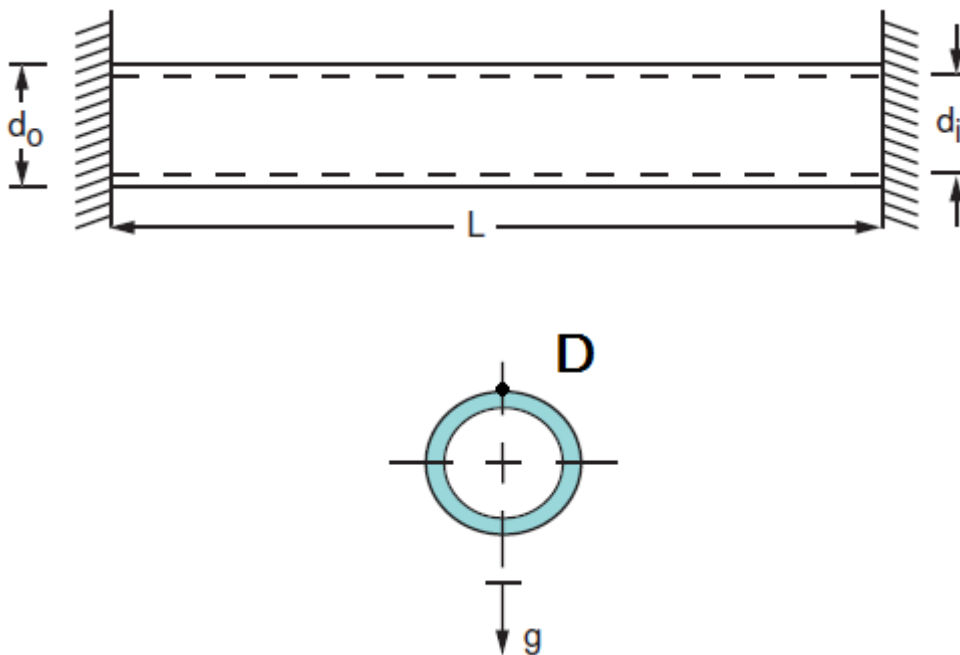


Также можно запустить файл *Example_1_Static_3D.jou*, выбрав на панели инструментов редактор журнала. В появившемся окне в главном меню выберите **Файл** → **Открыть** и откройте требуемый файл журнала.

Статическое нагружение (сила тяжести)

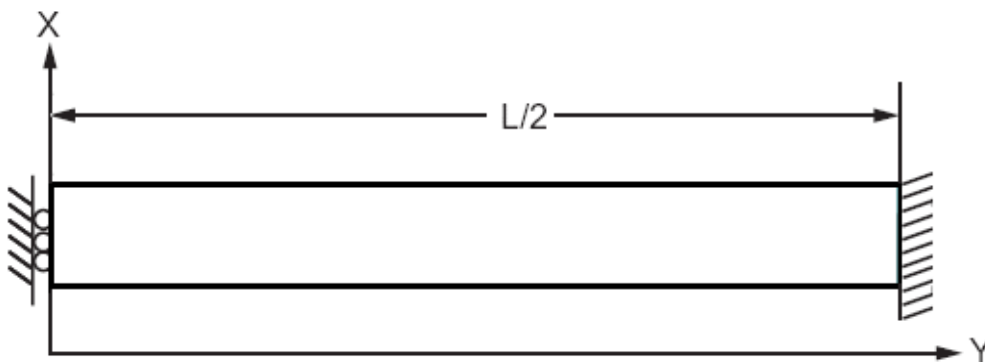
R.J. Roark, Formulas for Stress and Strain, 4th Edition? McGraw-Hill Book Co., Inc., New York, NY, 1965, pg 112, no. 33

Решается задача об изгибе трубы под действием силы тяжести. Геометрическая модель задачи представлена на рисунках ниже:



Боковые грани жестко закреплены по всем перемещениям и поворотам. Параметры материала $E = 30e6$ psi, $\nu = 0.0$, $\rho = 0.00073$ lb-sec²/in⁴. Сила тяжести задается через ускорение $g = 386$ in/sec². Геометрические размеры модели: $L = 200$ in, $d_o = 2$ in, $d_i = 1$ in.

В силу симметрии задачи, далее будет рассматриваться половина трубы ($L/2$).



Критерий прохождения теста: перемещение в центре трубы u_{yy} в точке D (0, $d_0/2$, 0) равно -0.12529 in с точностью 3%.

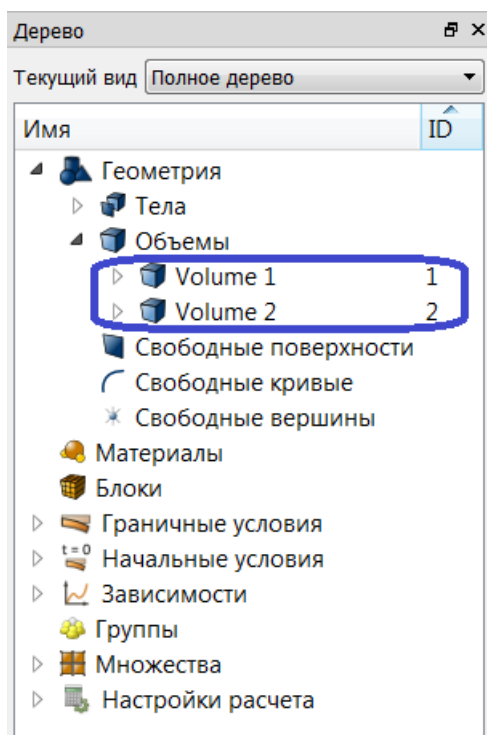
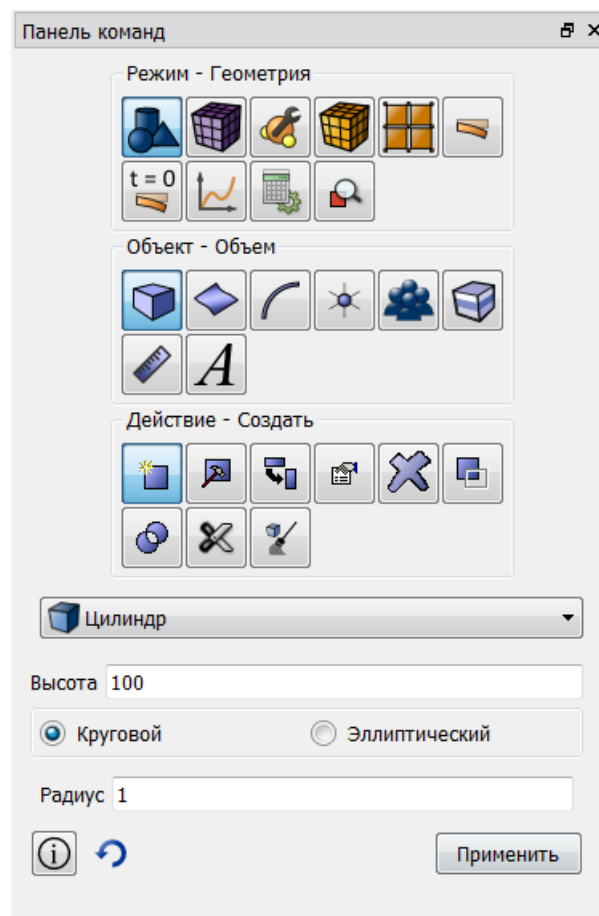
Построение модели

1. Создайте первый круглый цилиндр.

На панели команд выберите модуль построения объёмной геометрии (Режим – **Геометрия**, Объект – **Объем**, Действие – **Создать**). Из списка геометрических примитивов выберите **Цилиндр**. Задайте размеры цилиндра:

- Высота: 100;
- Сечение: Круг;
- Радиус: 1;

Нажмите **Применить**.



2. Создайте второй цилиндр.

На панели команд выберите модуль построения объёмной геометрии (Режим – **Геометрия**, Объект – **Объем**, Действие – **Создать**). Из списка геометрических примитивов выберите **Цилиндр**. Задайте размеры цилиндра:

- Высота: 100;
- Сечение: Круг;

- Главный радиус: 0.5;

Нажмите **Применить**.

В результате в дереве объектов отобразятся два только что созданных объекта (Volume 1 и Volume 2).

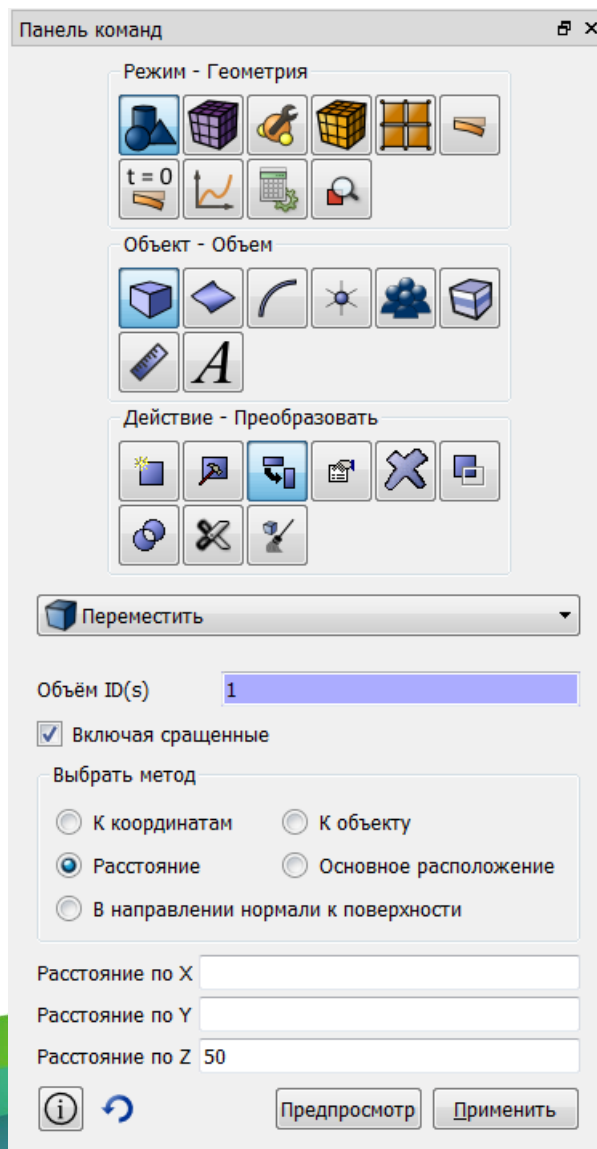
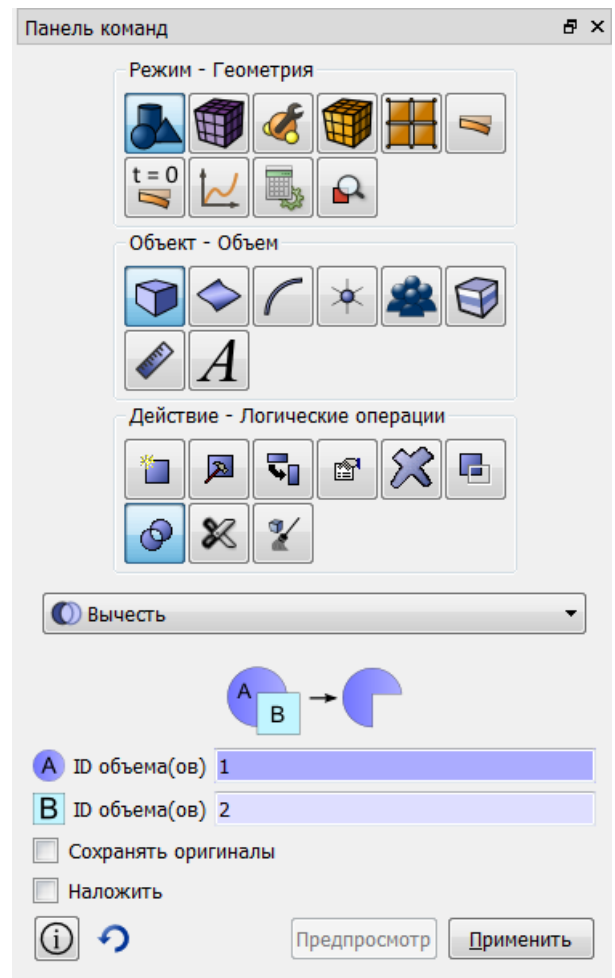
3. Вычтите первый цилиндр из второго.

На панели команд выберите модуль построения объёмной геометрии (Режим – **Геометрия**, Объект – **Объем**, Действие – **Булевы операции**). Из списка операций выберите **Вычесть**. Задайте следующие параметры:

- ID объема(ов): 1 (*объёмы, из которых будут вычтены другие объёмы*);
- ID объема(ов): 2 (*объёмы, которые будут вычтены*);

Нажмите **Применить**.

В результате в дереве объектов останется только один объём (Volume 1).



4. Поместите объем к началу координат.

На панели команд выберите модуль построения объёмной геометрии (Режим – **Геометрия**, Объект – **Объем**, Действие – **Преобразовать**). Из списка возможных видов разрезов выберите **Переместить**. Задайте следующие параметры:

- Объём ID(s): 1 (*объём, который будет разрезан*);
- Выбрать метод Расстояние;
- Расстояние по Z: 50;

Нажмите **Применить**.

Таким образом, центр левого конца трубы помещен в начало координат.

Построение сетки

1. Установите примерный размер элементов.

На панели команд выберите модуль построения объемной сетки (Режим – **Сетка**, Объект – **Объемная**, Действие – **Интервалы**). Укажите примерный размер элементов:

- Выберите объемы: 1;
- Выберите из выпадающего списка Задать размер;
- Примерный размер: 0.25;

Нажмите **Применить**.

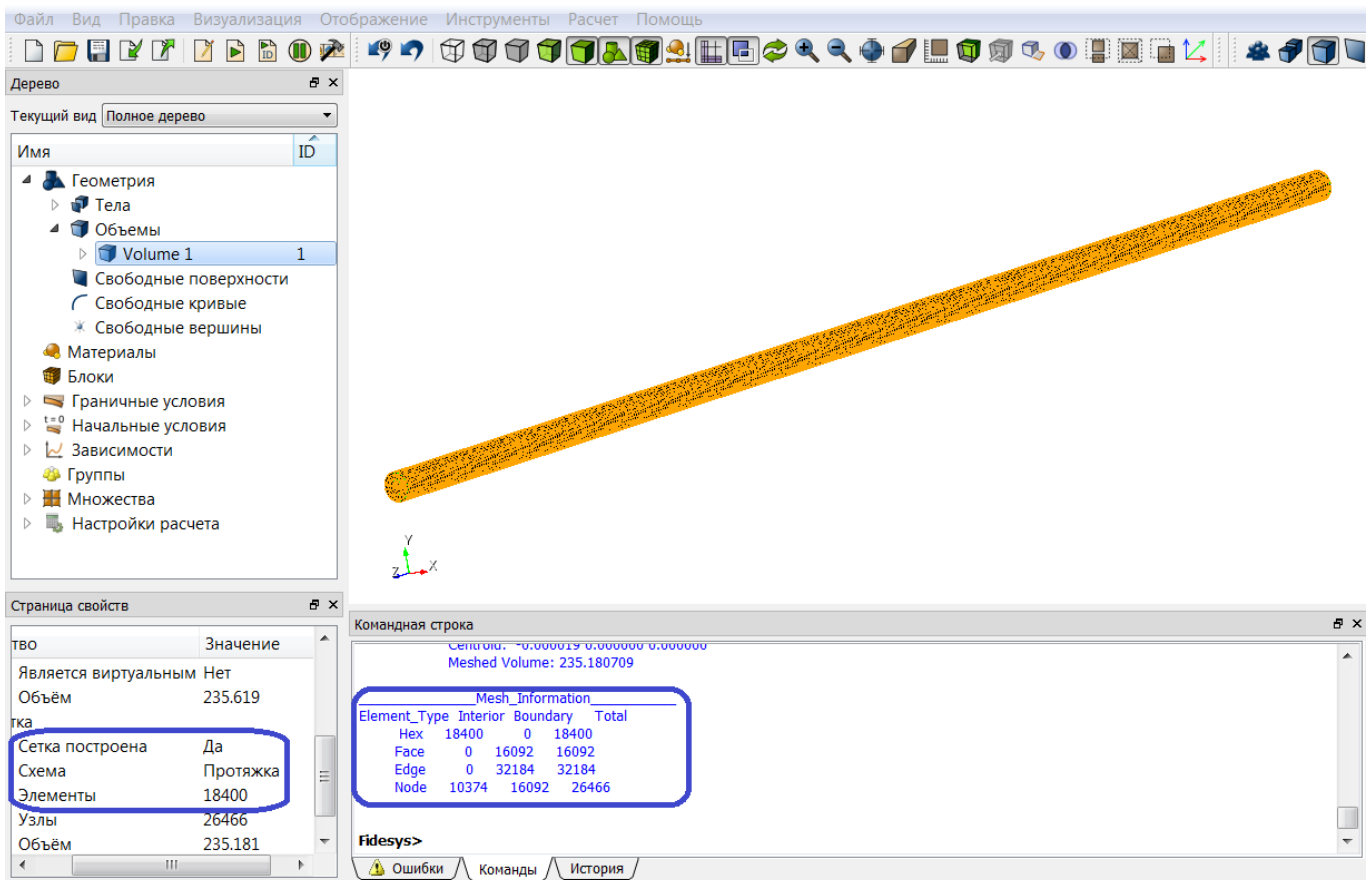
2. Выберите способ построения сетки.

На панели команд выберите модуль построения объемной сетки (Режим – **Сетка**, Объект – **Объемная**, Действие – **Построение сетки**).

- Выберите объемы: 1;
- Выберите схему построения сетки: Протяжка;

Нажмите **Применить**.

Нажмите **Построить сетку**.



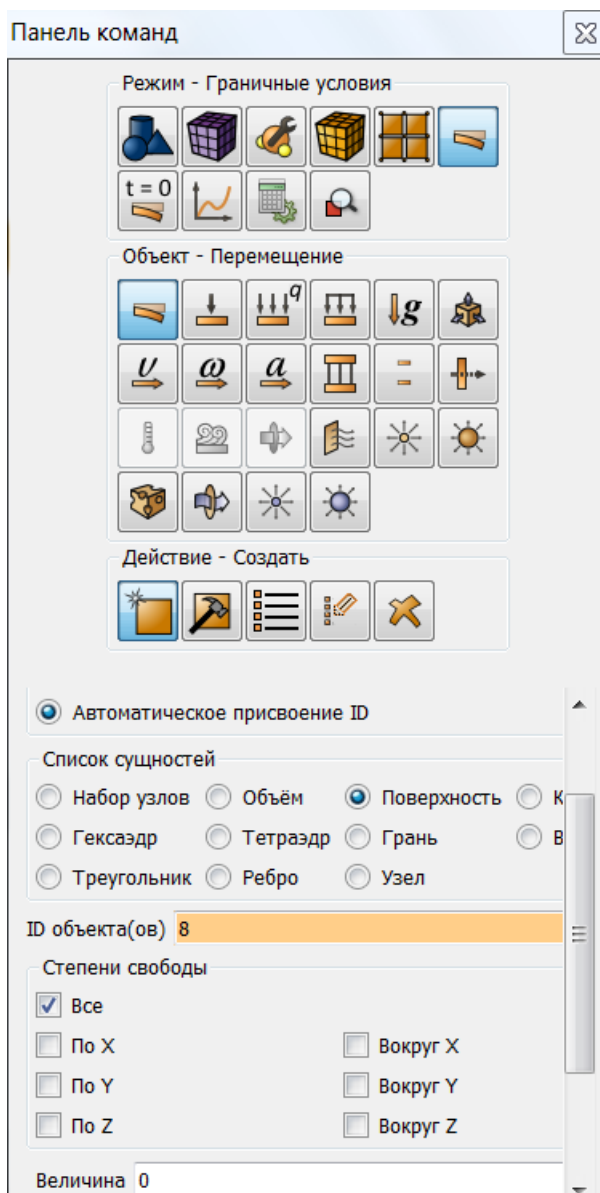
Полученное количество элементов можно посмотреть на странице свойств, кликнув на надпись Volume 1 в дереве объектов слева.

Также для просмотра свойств сетки можно выполнить следующие действия:

- Выделите всю модель
- Кликните правой кнопкой мыши по модели
- В появившемся меню выберите Отобразить информацию – Данные о сетке
- В командной строке появится информация о сетке

Задание граничных условий

1. Закрепите правую боковую грань по всем перемещениям.



На панели команд выберите Режим – **Граничные условия**, Объект – **Перемещение**, Действие – **Создать**.
Задайте следующие параметры:

- Автоматическое присвоение ID;
- Список объектов: Поверхность;
- ID объектов: 8;
- Степени свободы: Все;
- Величина: 0.

Нажмите **Применить**.

2. Аналогично закрепите левую боковую грань в направлениях X и Z.

На панели команд выберите Режим – **Граничные условия**, Объект – **Перемещение**, Действие – **Создать**.
Задайте следующие параметры:

- Автоматическое присвоение ID;
- Список объектов: Поверхность;
- ID объектов: 9;
- Степени свободы: Компонента X, Компонента Z;
- Величина: 0.

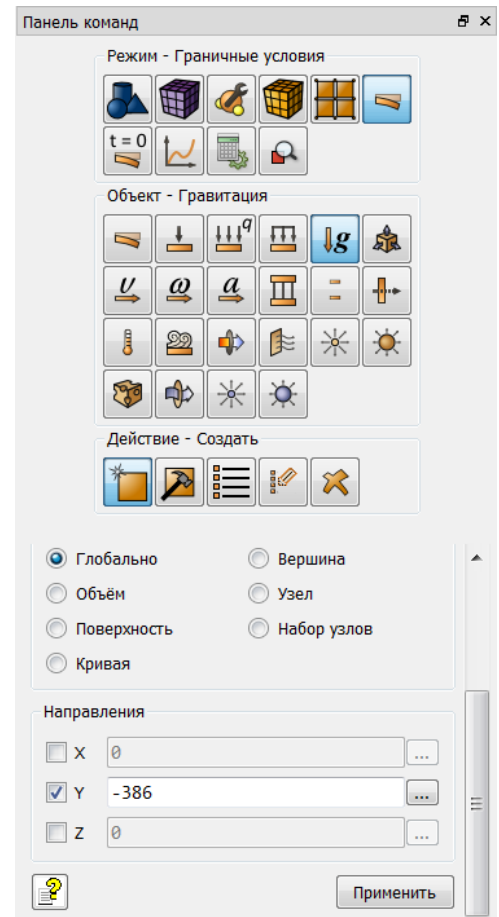
Нажмите **Применить**.

3. Задайте силу тяжести.

На панели команд выберите Режим – **Граничные условия**, Объект – **Гравитация**, Действие – **Создать**. Задайте следующие параметры:

- Глобально;
- Направление: Y;
- Значение: -386.

Нажмите **Применить**.



Задание материала и типа элемента

1. Создайте материал.

На панели команд выберите модуль задания свойств материала (Режим – **Материал**, Действие – **Создать материал**).

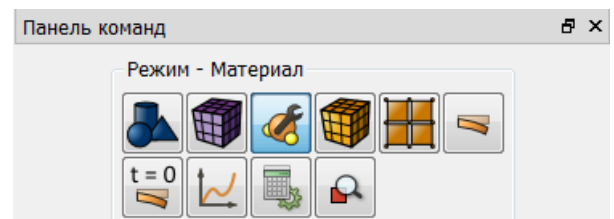
В открывшемся окне Управление материалами во второй колонке кликните мышкой по надписи Укажите название материала и напишите «Material 1». Нажмите клавишу ENTER.

В левой колонке выберите Упругость – Материал Гука. Выберите мышкой характеристику Модуль Юнга. Удерживая левую кнопку мыши, перетащите надпись в Свойства материала. Дважды кликните в поле Значение напротив Модуля Юнга и укажите число 30е6.

Аналогично, из раздела Материал Гука добавляем Коэффициент Пуассона 0; из раздела Общие –

Плотность: 0.00073.

Нажмите **Применить**.



Свойства	Материал	ID	Импортированный материал
<ul style="list-style-type: none"> ▲ Упругость <ul style="list-style-type: none"> ▲ Материал Гука <ul style="list-style-type: none"> Модуль Юнга Коэффициент Пуассона Модуль Ламе Модуль сдвига ▷ Материал Муни-Ривлина ▷ Материал Блейца-Ко ▷ Материал Мурнагана ▷ Ортоотропный материал ▷ Трансверсально изотропн... ▲ Общие <ul style="list-style-type: none"> Плотность Коэффициент постоянног... Коэффициент массового ... Коэффициент демпфиров... ▷ Прочность 	Material1	1	Углеродистая сталь Сталь ГОСТ 4543-71 Резина Кевлар Титан Грунт
		<i>Укажите имя материа...</i>	
Свойства материала		Значение	
<ul style="list-style-type: none"> ▲ Material1 <ul style="list-style-type: none"> ▲ Материал Гука <ul style="list-style-type: none"> Модуль Юнга Коэффициент Пуассона ▲ Общие <ul style="list-style-type: none"> Плотность 		3e+7 0 0.00073	

2. Создайте блок одного типа материала.

На панели команд выберите модуль задания свойств материала (Режим – **Блоки**, Объект – **Блок**, Действие – **Добавить сущность в блок**).

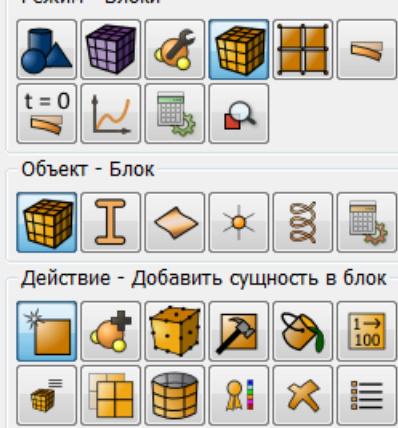
Задайте следующие параметры:

- ID блока: 1;
- Выберите объекты, которые будут объединены в блок: Объём;
- ID: 1 (или командой **all**).

Нажмите **Применить**.

Панель команд

Режим - Блоки



Объект - Блок

Действие - Добавить сущность в блок

ID блока

Список сущностей

<input checked="" type="radio"/> Объём	<input type="radio"/> Вершина
<input type="radio"/> Поверхность	<input type="radio"/> Узел
<input type="radio"/> Треугольник	<input type="radio"/> Группа
<input type="radio"/> Четырёхугольная грань эл-та	<input type="radio"/> Гексаэдр
<input type="radio"/> Кривая	<input type="radio"/> Тетраэдр
<input type="radio"/> Ребро	

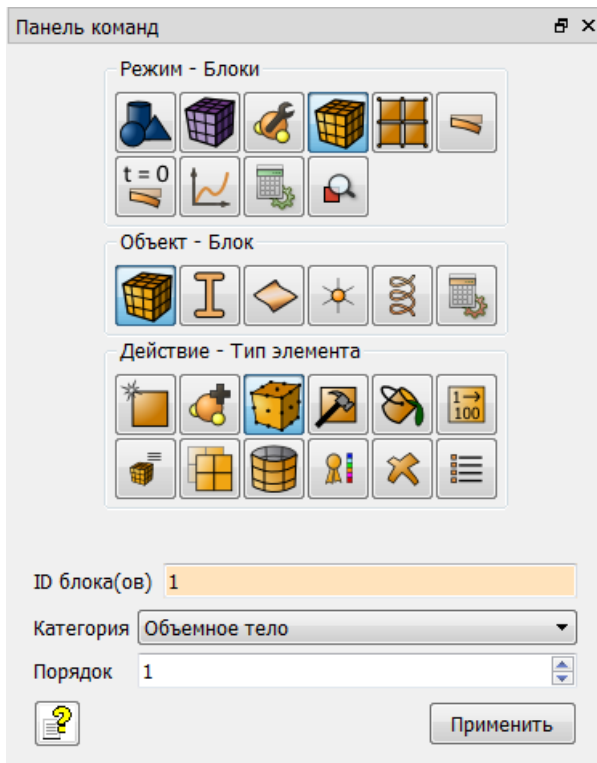
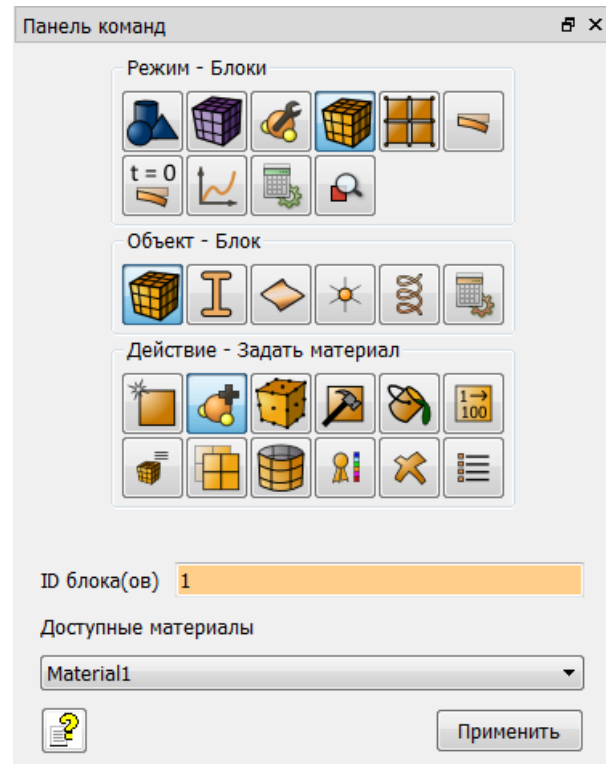
ID объекта(ов)

3. Присвойте материал блоку.

На панели команд выберите модуль задания свойств материала (Режим – **Блоки**, Объект – **Блок**, Действие – **Задать материал**). Задайте следующие параметры:

- ID блока(ов): 1;
- Выберите из списка ранее созданный материал: Material 1.

Нажмите **Применить**.



4. Присвойте тип элемента.

На панели команд выберите модуль задания свойств материала (Режим – **Блоки**, Объект – **Блок**, Действие – **Тип элемента**). Задайте следующие параметры:

- ID блока(ов): 1;
- Категория: Объемное тело;
- Order: 1

Нажмите **Применить**.

Запуск расчёта

На панели команд выберите модуль настроек расчёта (Режим – **Настройки расчёта**, Настройки расчёта – **Статический**, Статика – **Общие**). Выберите:

- Размерность: 3D;
- Модель: Упругость.

Нажмите **Применить**.

В появившемся окне выберите директорию, в которой будет сохранён результат, и введите название файла.

В случае успешно проведённого расчёта в консоли отобразится сообщение: “*Calculation finished successfully at <date> <time>*”.

Анализ результатов

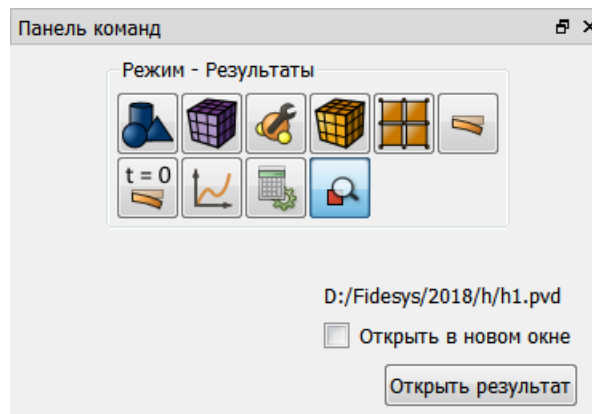
1. Откройте файл с результатами. Это можно сделать тремя способами.

- Нажмите Ctrl+E.
- В главном меню выберите **Расчёт** → **Открыть результаты**.
- На панели команд выберите менеджер расчётов (Режим – **Результаты**). Нажмите **Открыть результат**.



Для автоматического применения изменений всех фильтров нажмите на соответствующую кнопку

Автоматически применять изменения на панели команд.



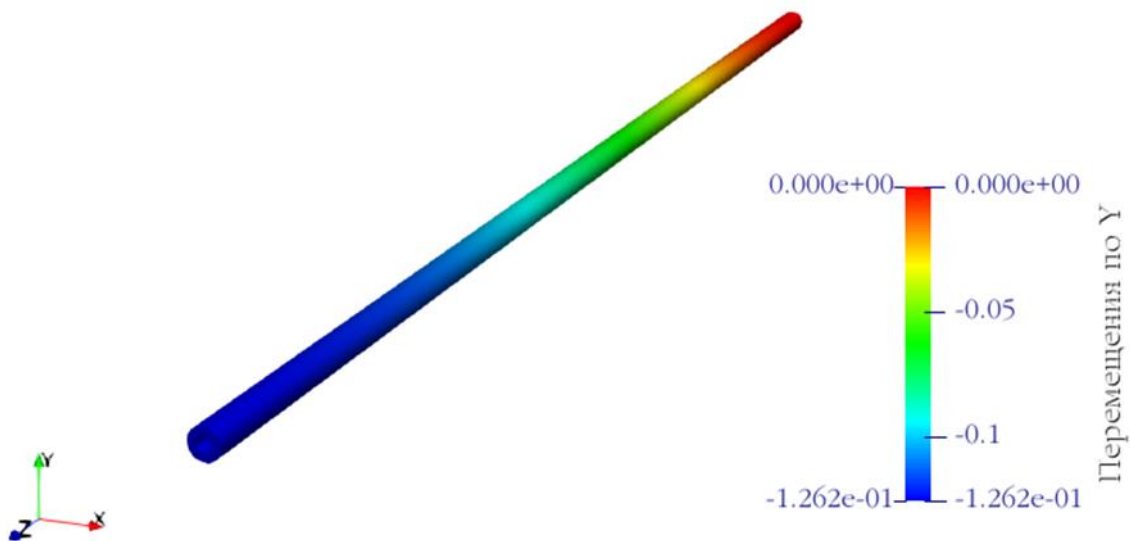
2. Отобразите компоненту U_{yy} поля перемещений на модели.

В появившемся окне **Fidesys Viewer** на панели инструментов установите следующие параметры:

- Тип отображения: Поверхность;
- Поле отображения: Перемещения;
- Компонента отображения: Y.
- Поверхность.



После применения настроек должна отобразиться следующая картина:



3. Проверьте максимальное значение U_{yy} в выбранной точке D.

На цветовой легенде максимальное по модулю перемещение (синим) соответствует значению -0.1262.

Полученное значение -0.1262 отличается от требуемого -0.12524 на 0.77%.


4. Выгрузите числовые данные.

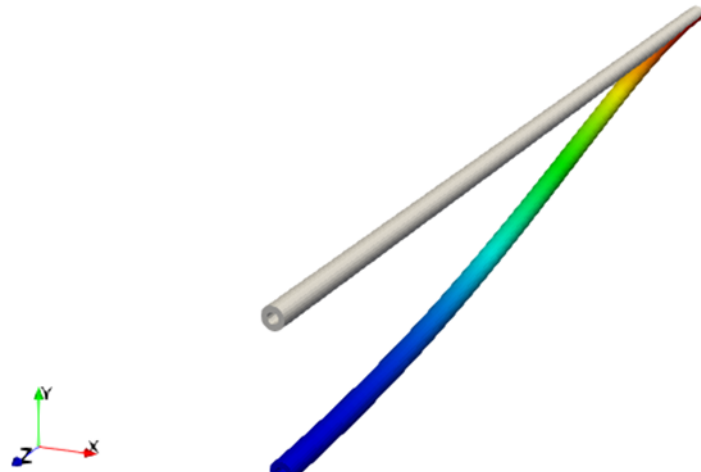
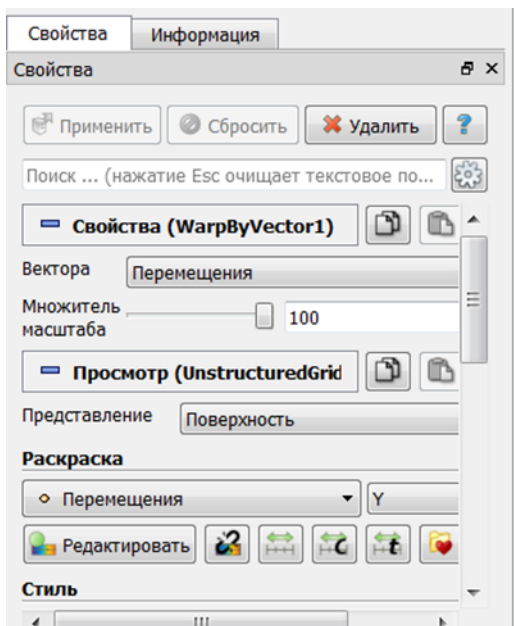
В главном меню выберите **Файл** → **Сохранить данные** либо нажмите **Ctrl+S**. Введите имя файла (формат *.csv), оставьте по умолчанию. Нажмите **ОК**. Сохранённый файл представляет собой обычную таблицу числовых данных, которую можно открыть любым текстовым редактором.

5. Можно посмотреть, как деформируется тело под приложенным давлением.

Для этого выберите **Фильтр** → **Алфавитный указатель** → **Деформировать по вектору**. Во вкладке **Свойства** установите следующие параметры:

- Вектора: Перемещения;
- Множитель масштаба: 100.

В результате отобразится деформированное тело. Для того чтобы посмотреть начальную модель, можно нажать на значок  рядом с этой моделью в дереве объектов. На картинке ниже представлена деформированная (сплошная серая заливка) и исходная модель (с полем распределения перемещений по оси Y).



Использование консольного интерфейса

Построение геометрии, генерацию сетки, задание граничных условий и материалов можно выполнить с использованием консольного интерфейса. Ниже приведён код программы, позволяющий выполнить шаги описанного выше руководства, необходимо только **самостоятельно указать полный путь и название сохраняемого файла**.

Пример рабочего скрипта (файл сохраняется в D:/FidesysBundle/calc/example.pvd)

```

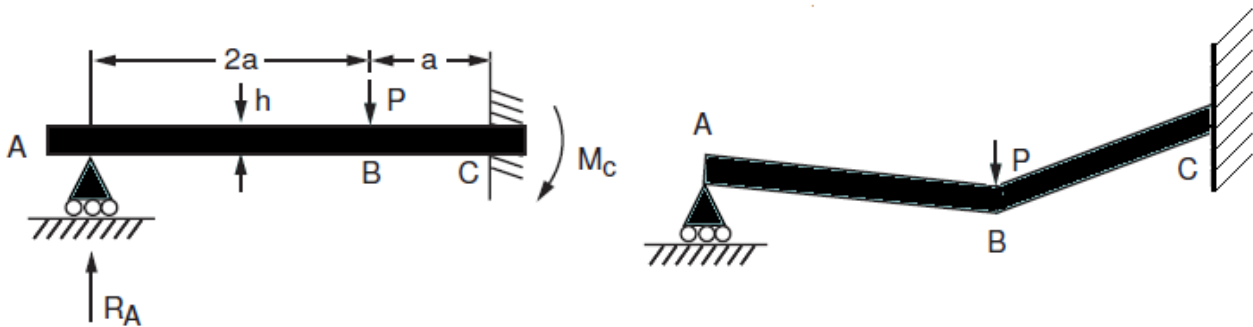
reset
create Cylinder height 100 radius 1
create Cylinder height 100 radius 0.5
subtract volume 2 from volume 1
volume 1 size 0.25
volume 1 scheme sweep
mesh volume 1
list volume 1 mesh
create displacement on surface 8 dof all fix 0
create displacement on surface 9 dof 1 dof 3 fix 0
create gravity global
modify gravity 1 dof 2 value -386
create material 1
modify material 1 name 'Material1'
modify material 1 set property 'POISSON' value 0
modify material 1 set property 'MODULUS' value 3e+7
modify material 1 set property 'DENSITY' value 0.00073
block 1 add volume 1
block 1 material 1
block 1 element solid order 2
analysis type static elasticity dim3
calculation start path " D:/Komolova/calc/example.pvd
    
```



Также можно запустить файл *Example_2_Static_3D.jou*, выбрав на панели инструментов редактор журнала. В появившемся окне в главном меню выберите **Файл** → **Открыть** и откройте требуемый файл журнала.

Статическое нагружение (балочная модель, силы реакции)

S.H. Crandall, N.C. Dahl, *An Introduction to the Mechanics of Solids*, McGraw-Hill Book Co., Inc., New York, NY, 1959, pg. 389, ex. 8.9



Решается задача о статическом нагружении балки квадратного сечения. Геометрическая модель задачи представлена на рисунке: $a = 50 \text{ in}$, сечение балки $1 \times 1 \text{ in}$. Граничные условия представлены на картинке, в точке B приложена сила $F_y = -1000 \text{ lb}$. Параметры материала $E = 30 \times 10^6 \text{ psi}$, $\nu = 0.3$.

Критерий прохождения теста: сила реакции R_A в точке A (0,0,0) равно 148.15 lb, момент реакции в точке C равен 27778 in-lb с точностью 1.5%.

Построение модели

1. Создайте прямую линию длиной 100 (отрезок AB).

На панели команд выберите модуль построения объёмной геометрии (Режим – **Геометрия**, Объект – **Кривая**, Действие – **Создать**). Из списка геометрических примитивов выберите **Линия**. Постройте, используя **Расположение и направление**. Задайте параметры:

- Расположение: 0 0 0 (начало линии);
- Направление: 1 0 0 (вдоль оси X);
- Длина: 100;

Нажмите **Применить**.

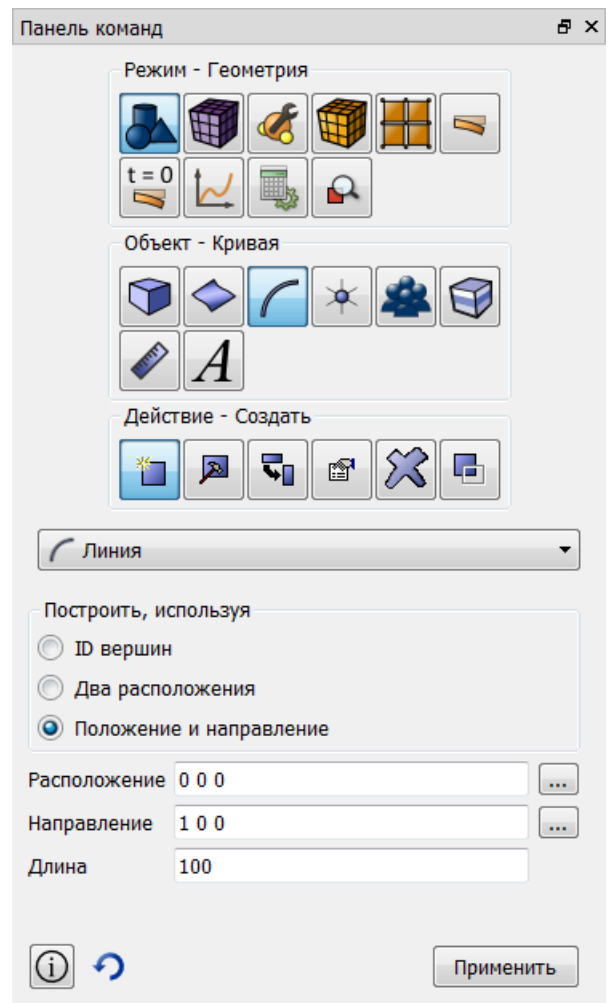
2. Создайте прямую линию длиной 50 (отрезок BC).

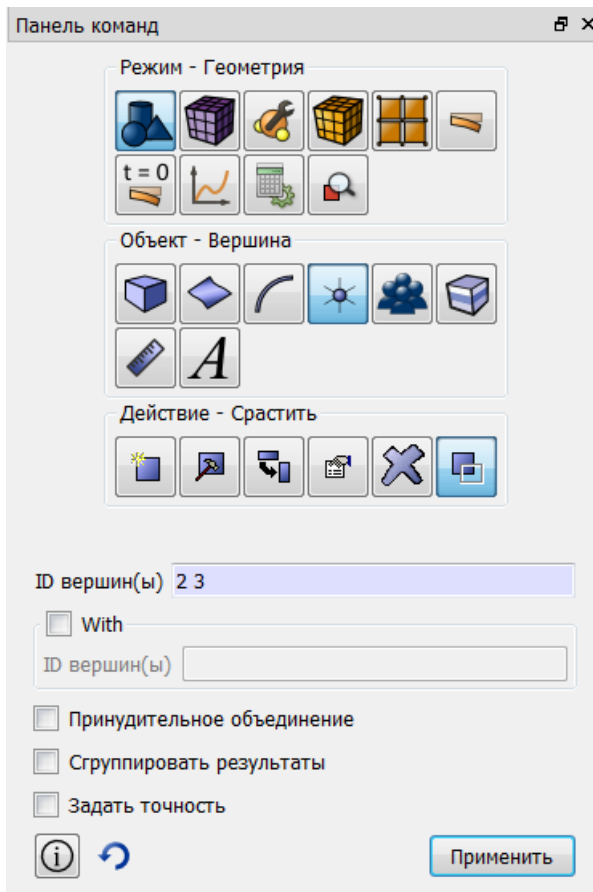
На панели команд выберите модуль построения объёмной геометрии (Режим – **Геометрия**, Объект – **Кривая**, Действие – **Создать**). Из списка геометрических примитивов выберите **Линия**. Постройте, используя **Расположение и направление**. Задайте параметры:

- Расположение: 100 0 0 (начало линии);
- Направление: 1 0 0 (вдоль оси X);
- Длина: 50;

Нажмите **Применить**.

В результате в дереве объектов слева появились две свободные кривые, у которых нет общих вершин





3. Срастите две вершины.

На панели команд выберите модуль построения объёмной геометрии (Режим – **Геометрия**, Объект – **Вершина**, Действие – **Срастить**). Задайте параметры:

- ID вершин: 2 3 (через пробел);

Нажмите **Применить**.

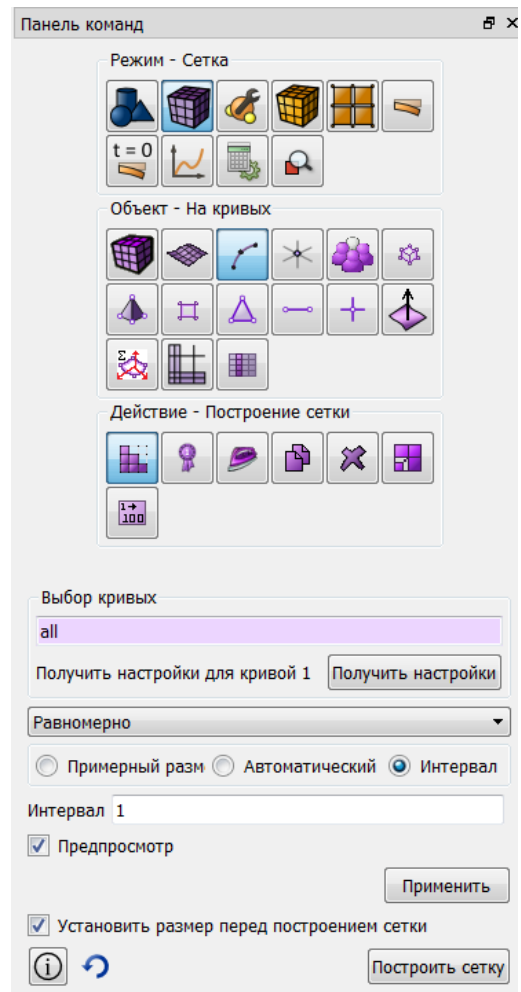
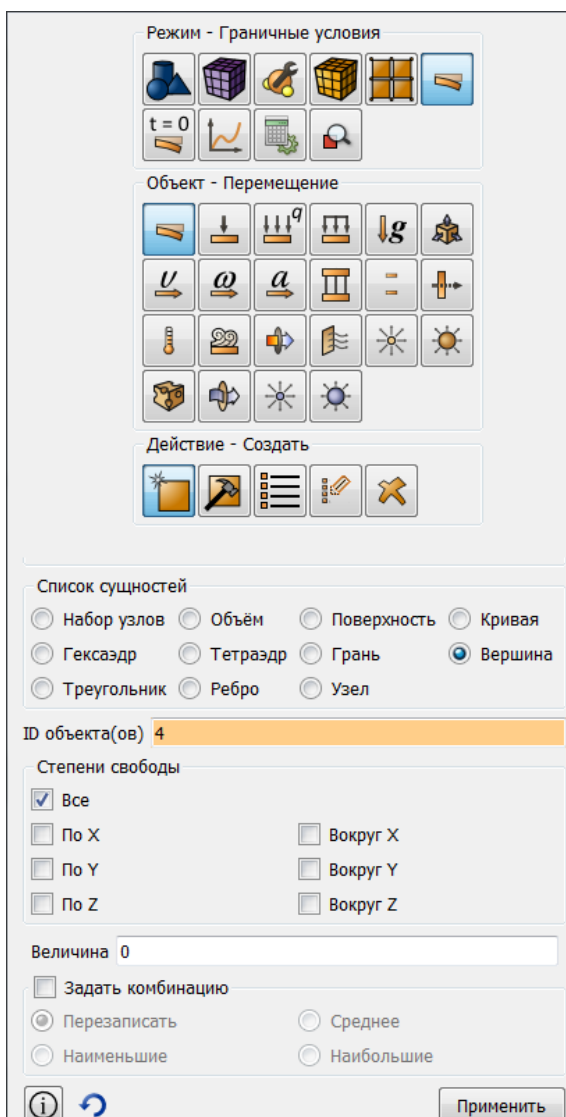
Построение сетки

1. На панели команд выберите модуль построения сетки на кривых (Режим – **Сетка**, Объект – **На кривых**, Действие – **Построение сетки**). Укажите степень измельчения сетки:

- Выбор кривых: all;
- Выберите способ построения сетки: Равномерно;
- Выберите параметры построения: Интервал;
- Интервал: 1.

Нажмите **Применить**.

Нажмите **Построить сетку**.



Задание граничных условий

2. Закрепите точку С по всем направлениям.

На панели команд выберите Режим – **Граничные условия**, Объект – **Перемещение**, Действие – **Создать**. Задайте следующие параметры:

- Автоматическое присвоение ID;
- Список объектов: Вершина;
- ID объектов: 4;
- Степени свободы: Все;
- Величина: 0.

Нажмите **Применить**.

3. Закрепите точку A по перемещению Y и Z.

На панели команд выберите

Режим – **Граничные условия**, Объект – **Перемещение**, Действие – **Создать**. Задайте следующие параметры:

- Автоматическое присвоение ID;
- Список объектов: Вершина;
- ID объектов: 1;
- Степени свободы: Перемещение Y, Перемещение Z;
- Величина: 0.

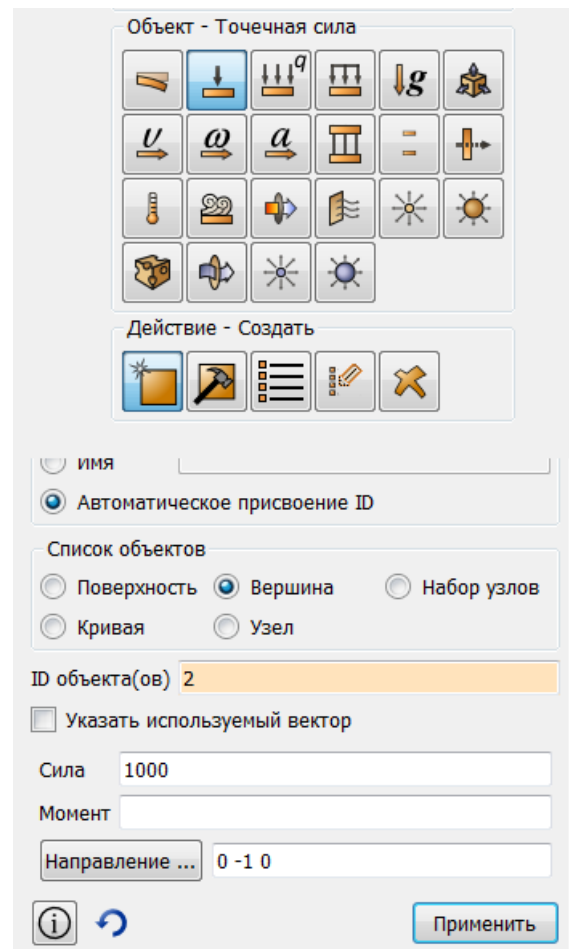
Нажмите **Применить**.

4. Приложите силу в точку B.

На панели команд выберите Режим – **Граничные условия**, Объект – **Точечная сила**, Действие – **Создать**. Задайте следующие параметры:

- Автоматическое присвоение ID;
- Список объектов: Вершина;
- ID объектов: 2;
- Сила: 1000;
- Нажмите Направление 0 -1 0;

Нажмите **Применить**.

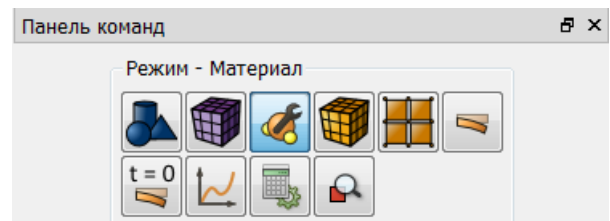


Задание материала и типа элемента

1. Создайте материал.

На панели команд выберите модуль задания свойств материала (Режим – **Материал**, Действие – **Создать материал**).

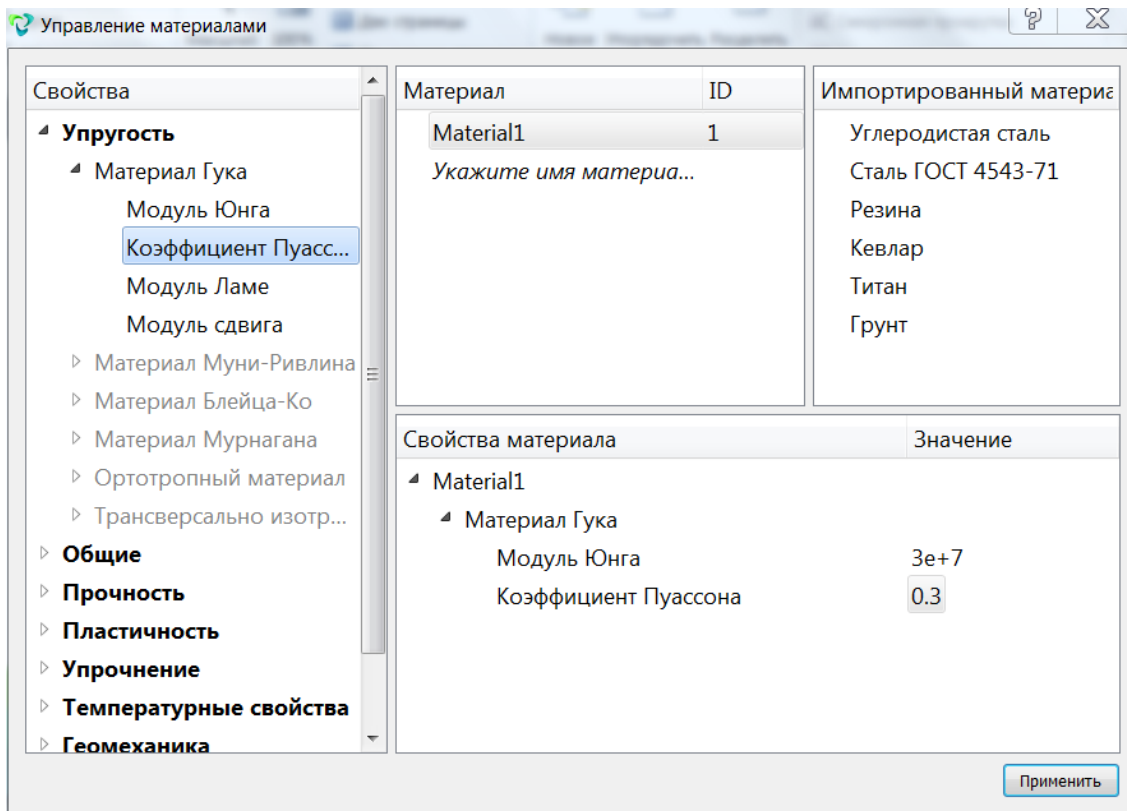
В открывшемся окне Управление материалами во второй колонке кликните мышкой по надписи Укажите название материала и напишите «Material 1». Нажмите клавишу ENTER.



В левой колонке выберите Упругость – Материал Гука. Выберите мышкой характеристику Модуль Юнга. Удерживая левую кнопку мыши, перетащите надпись в Свойства материала. Дважды кликните в поле Значение напротив Модуля Юнга и укажите число 30е6.

Аналогично, из раздела Материал Гука добавляем Коэффициент Пуассона 0.3.

Нажмите **Применить**.

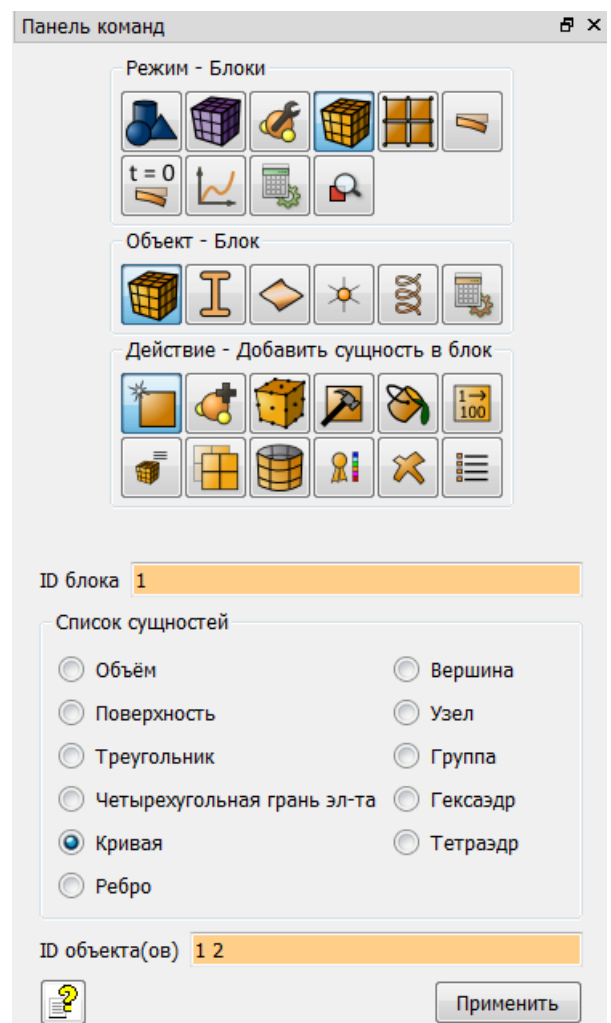


2. Создайте блок одного типа материала.

На панели команд выберите модуль задания свойств материала (Режим – **Блоки**, Объект – **Блок**, Действие – **Добавление сущность в блок**). Задайте следующие параметры:

- ID блока: 1;
- Выберите объекты, которые будут объединены в блок: Кривые;
- ID объекта(ов): 1 2 (или **all**).

Нажмите **Применить**.

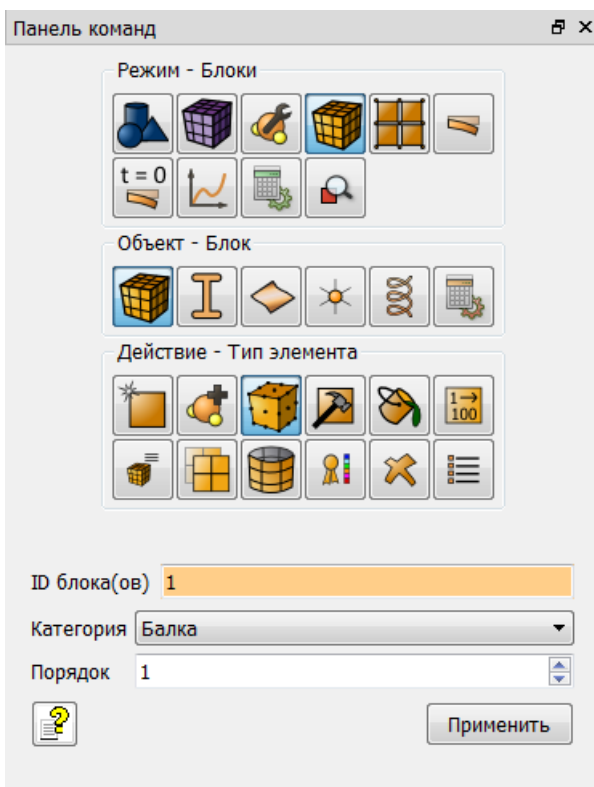
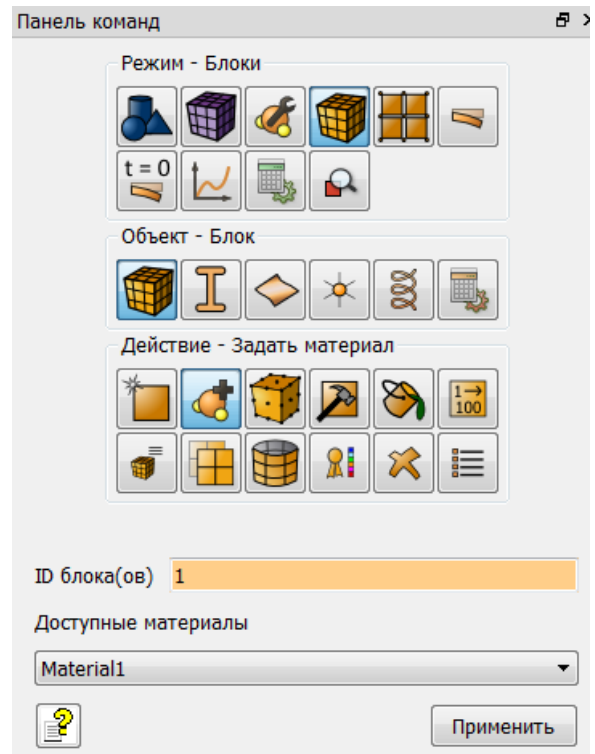


3. Присвойте материал блоку.

На панели команд выберите модуль задания свойств материала (Режим – **Блоки и материалы**, Объект – **Блок**, Действие – **Управление**). Из списка возможных операций выберите **Задать материал блоку**. Задайте следующие параметры:

- ID блока(ов): 1;
- Выберите из списка ранее созданный материал: Material 1.

Нажмите **Применить**.



4. Присвойте тип элемента.

На панели команд выберите модуль задания свойств материала (Режим – **Блоки и материалы**, Объект – **Блок**, Действие – **Управление**). Из списка возможных операций выберите **Тип элемента**. Задайте следующие параметры:

- ID блока(ов): 1;
- Выбрать: Кривые;
- Тип элемента: Beam2.

Нажмите **Применить**.

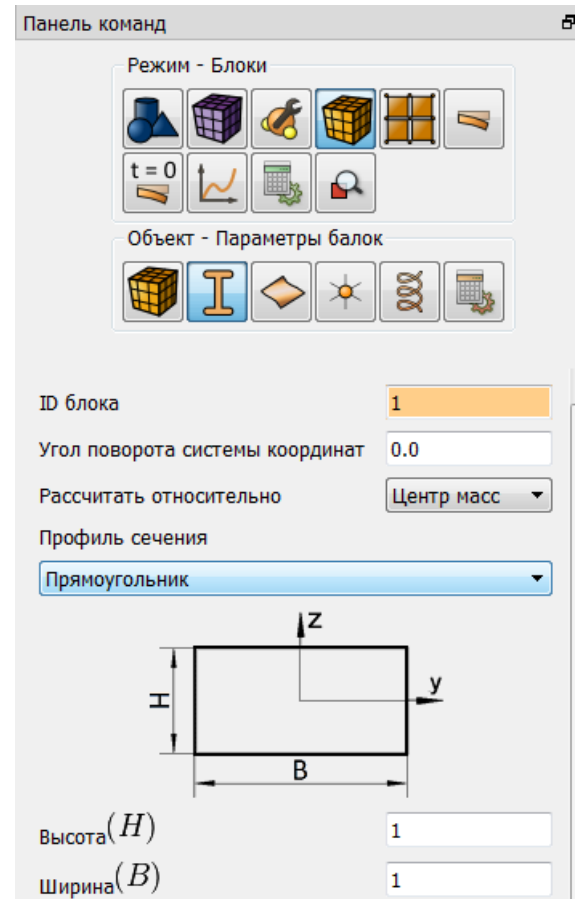
Задание профиля сечения балки

1. Задайте параметры балки.

На панели команд выберите модуль задания свойств материала (Режим – **Блоки и материалы**, Объект – **Параметры балок**). Установите флажок в **Профиль сечения**. Из списка возможных материалов выберите **Прямоугольник**. Задайте следующие параметры:

- ID блока: 1;
- Высота (H): 1;
- Ширина (B): 1;

Нажмите **Применить**.



Запуск расчёта

1. Задайте тип задачи, которую требуется решить.

На панели команд выберите модуль настроек расчёта (Режим – **Настройки расчёта**, Настройки расчёта – **Статический**, Статика – **Общие**). Выберите:

- Размерность: 3D;
- Модель: Упругость.

Нажмите **Применить**.

2. Задайте параметры решателя.

На панели команд выберите модуль настроек расчёта (Режим – **Настройки расчёта**, Настройки расчёта – **Статический**, Статика – **Решатель**). Выберите тип решателя (прямой или итерационный) и задайте параметры сходимости в случае выбора последнего. Либо оставьте все параметры по умолчанию.

Нажмите **Применить**.

3. Задайте вычисление силы реакции

Перейдите во вкладку **Статика** – **Поля вывода** и установите флаг **Вычислять узловые силы и силы реакции**.

Нажмите **Применить**.

Нажмите **Начать расчёт**.

Важно: Без включенного флага **Вычислять узловые силы и силы реакции** это поле не вычисляется.

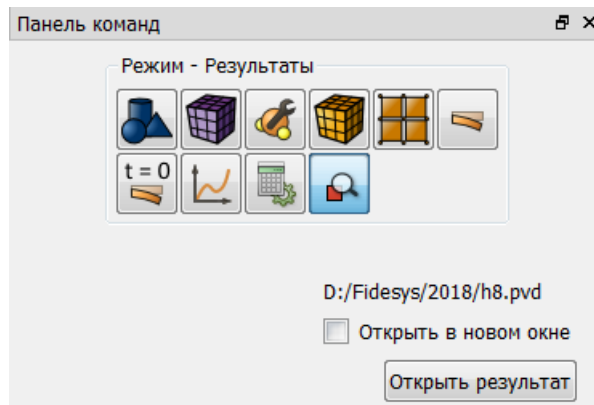
4. В появившемся окне выберите директорию, в которой будет сохранён результат, и введите название файла.

5. В случае успешно проведенного расчёта в консоли отобразится сообщение: “*Calculation finished successfully at <date> <time>*”.

Анализ результатов

1. Откройте файл с результатами. Это можно сделать тремя способами.

- Нажмите Ctrl+E.
- В главном меню выберите **Расчёт** → **Открыть результаты**.
- На панели команд выберите менеджер расчётов (Режим – **Результаты**). Нажмите **Открыть результат**.



2. Отобразите компоненту u_y поля перемещений.

В появившемся окне **Fidesys Viewer** на панели инструментов установите следующие параметры:

- Тип отображения: Поверхность;
- Поле отображения: Перемещение;
- Компонента отображения: Y.

На модели отобразится поле распределения перемещений вдоль оси Y



3. Проверьте численное значение силы реакции в точке A.

Отобразите компоненту Y поля Силы реакций.

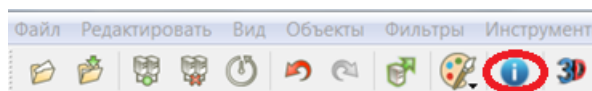


На главной панели **Fidesys Viewer** нажмите Выбрать точки на поверхности.



Выберите на геометрической модели крайнюю левую точку (точку A)

Для быстрого просмотра информации в выделенной точке нажмите на главной панели **Информация о точке**.



В появившемся окне отобразятся компоненты силы реакции в выбранной точке.

ID узла	X	Y	Z	Силы реакций
1	0	0	0	0 150.818 0

Полученное значение 150.818 отличается от требуемого 148.15 меньше, чем на 1,8%.

Не закрывайте окно Информация о точке.

4. Проверьте численные значения моментов реакций в точке С.

Отобразите компоненту Z поля Моменты реакций.



На главной панели **Fidesys Viewer** нажмите Выбрать точки на поверхности.




Выберите на геометрической модели крайнюю правую точку С.

В окне Информация о точке отобразятся компоненты момента реакции в выбранной точке.

ID узла	X	Y	Z	Моменты реакций
3	150	0	0	0 0 -27377.3

Полученное значение -27377.3 отличается от требуемого -27778 меньше, чем на 1.4%.

5. Откройте 3D-изображение балки.

Для отображения 3D-вида сечения балки установите фокус на названии расчета и нажмите кнопку  в стандартной строке Fidesys Viewer.



Для автоматического применения изменений всех фильтров нажмите на соответствующую кнопку **Автоматически применять изменения** на панели команд.

6. Выгрузите числовые данные.

В главном меню выберите **Файл** → **Сохранить данные** либо нажмите **Ctrl+S**. Введите имя файла (формат *.csv), оставьте по умолчанию. Нажмите **ОК**. Сохранённый файл представляет собой обычную таблицу числовых данных, которую можно открыть любым текстовым редактором.

Использование консольного интерфейса

Построение геометрии, генерацию сетки, задание граничных условий и материалов можно выполнить с использованием консольного интерфейса. Ниже приведён код программы, позволяющий выполнить шаги описанного выше руководства, , необходимо только **самостоятельно указать полный путь и название сохраняемого файла**.

Пример рабочего скрипта (файл сохраняется в D:/FidesysBundle/calc/example3.pvd):

```

reset
create curve location 0 0 0 direction 1 0 0 length 100
create curve location 100 0 0 direction 1 0 0 length 50
merge vertex 2 3
curve all scheme equal
curve all interval 1
mesh curve all
create displacement on vertex 4 dof all fix
create displacement on vertex 1 dof 2 dof 3 fix
create force on vertex 2 force value 1000 direction 0 -1 0
create material 1
modify material 1 name 'Material1'
modify material 1 set property 'MODULUS' value 3e+7
modify material 1 set property 'POISSON' value 0
block 1 add curve 1 2
block 1 material 1
block 1 element beam
block 1 attribute count 7
block 1 attribute index 1 value 1 name 'Rectangle'
block 1 attribute index 2 value 0.0 name 'ey'
block 1 attribute index 3 value 0.0 name 'ez'
block 1 attribute index 4 value 0.0 name 'angle'
block 1 attribute index 5 value 0 name 'section_id'
block 1 attribute index 6 value 1 name 'geom_H'
block 1 attribute index 7 value 1 name 'geom_B'
analysis type static elasticity dim3
solver method auto use_uzawa auto try_other on
output nodalforce on energy off midresults on record3d on log on vtu on material off
calculation start path 'D:/FidesysBundle/calc/example3.pvd'

```



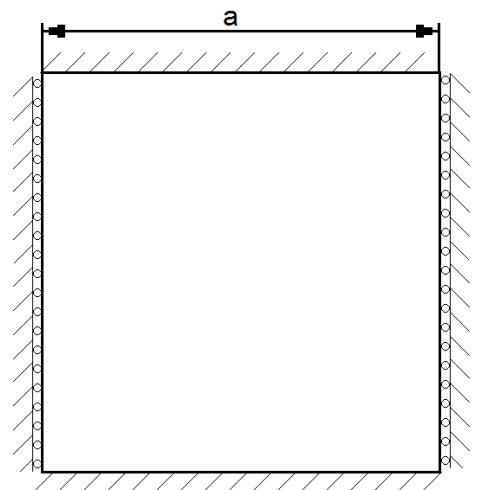
Также можно запустить файл *Example_3_Static_Beam.jou*, выбрав на панели инструментов редактор журнала. В появившемся окне в главном меню выберите **Файл** → **Открыть** и откройте требуемый файл журнала.

Статическое нагружение (оболочки)

Тимошенко С.П. Войновский-Кригер С. Пластинки и оболочки – М.: Наука, 1966 г. – 636стр.

Решается задача о статическом нагружении квадратной оболочки, две стороны которой защемлены, две другие свободно оперты. Геометрическая модель задачи представлена на рисунке: $a = 1$ м, толщина оболочки 0.1 м. Граничные условия представлены на картинке. Пластинка нагружена равномерным давлением 10 кПа.

Критерий прохождения теста: максимальный прогиб равен $1.19e-6$, моменты $M_x=252$ Н·м и $M_y=332$ Н·м.



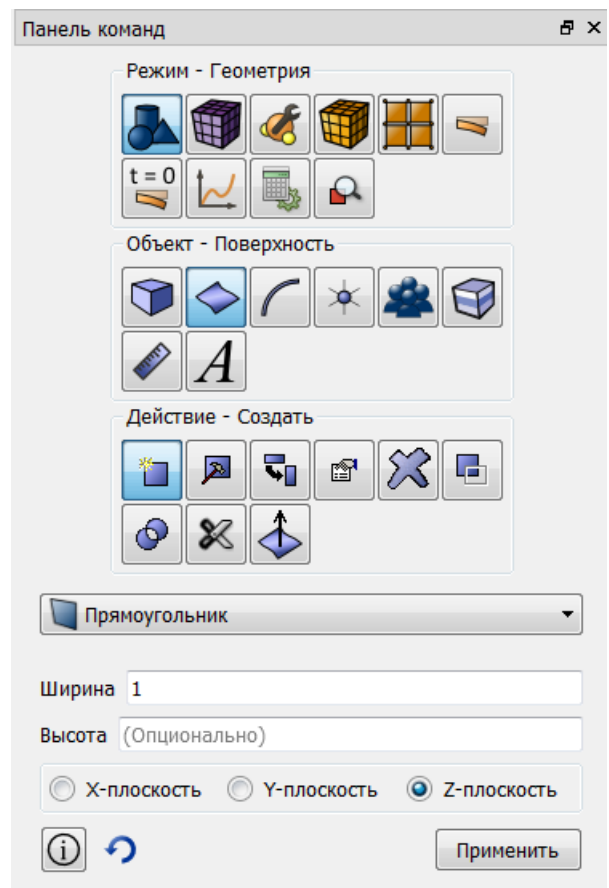
Построение модели

1. Создайте квадрат со стороной 1 м.

На панели команд выберите модуль построения геометрии (Режим – **Геометрия**, Объект – **Поверхность**, Действие – **Создать**). Из списка геометрических примитивов выберите **Прямоугольник**. Задайте параметры:

- Ширина: 1;
- Высота: оставьте опционально.

Нажмите **Применить**.



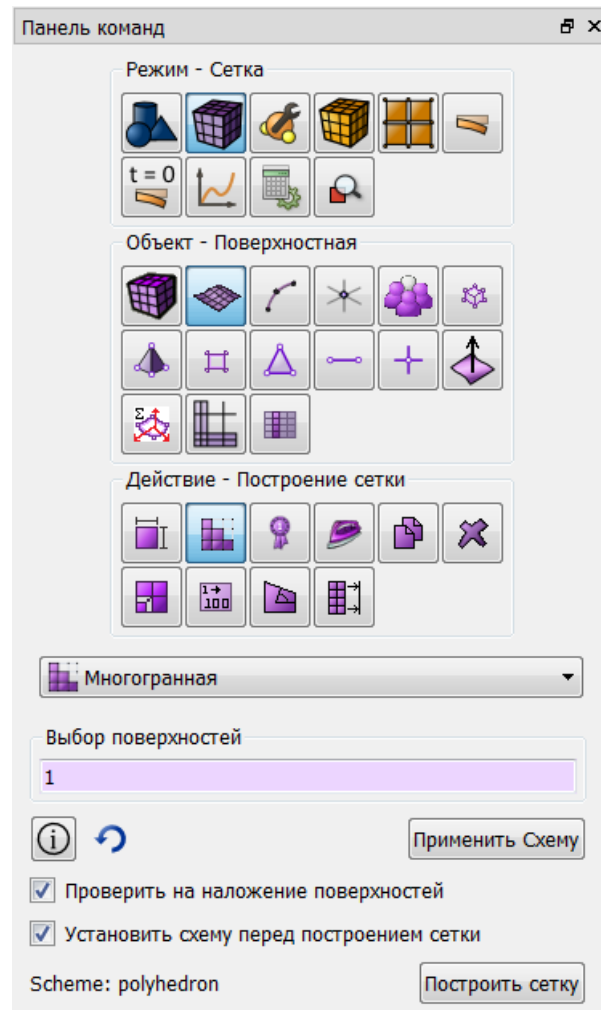
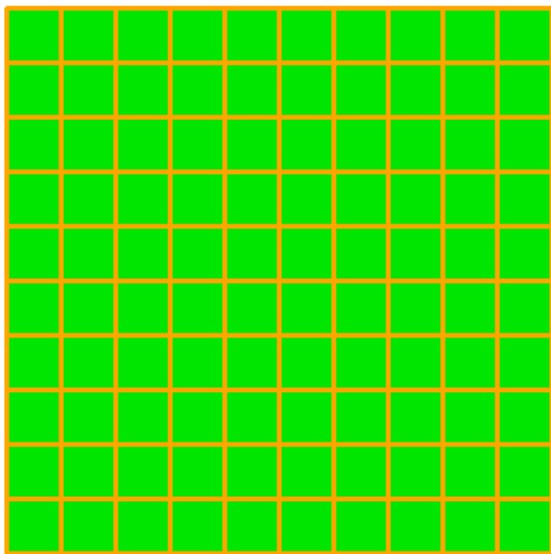
Построение сетки

1. На панели команд выберите модуль построения сетки на поверхности (Режим – **Сетка**, Объект – **Поверхностная**, Действие – **Построение сетки**). Укажите следующие параметры:

- Выбор поверхностей: 1;
- Выберите схему построения сетки: Многогранная.

Нажмите **Применить схему**.

Нажмите **Построить сетку**.



Задание граничных условий

1. Жестко закрепите две грани.

На панели команд выберите Режим – **Граничные условия**, Объект – **Перемещение**, Действие – **Создать**. Задайте следующие параметры:

- Автоматическое присвоение ID;
- Список сущностей: Кривая;
- ID объекта(ов): 1 3 (или последовательно кликните по верхней и нижней граням);
- Степени свободы: Все;
- Величина: 0.

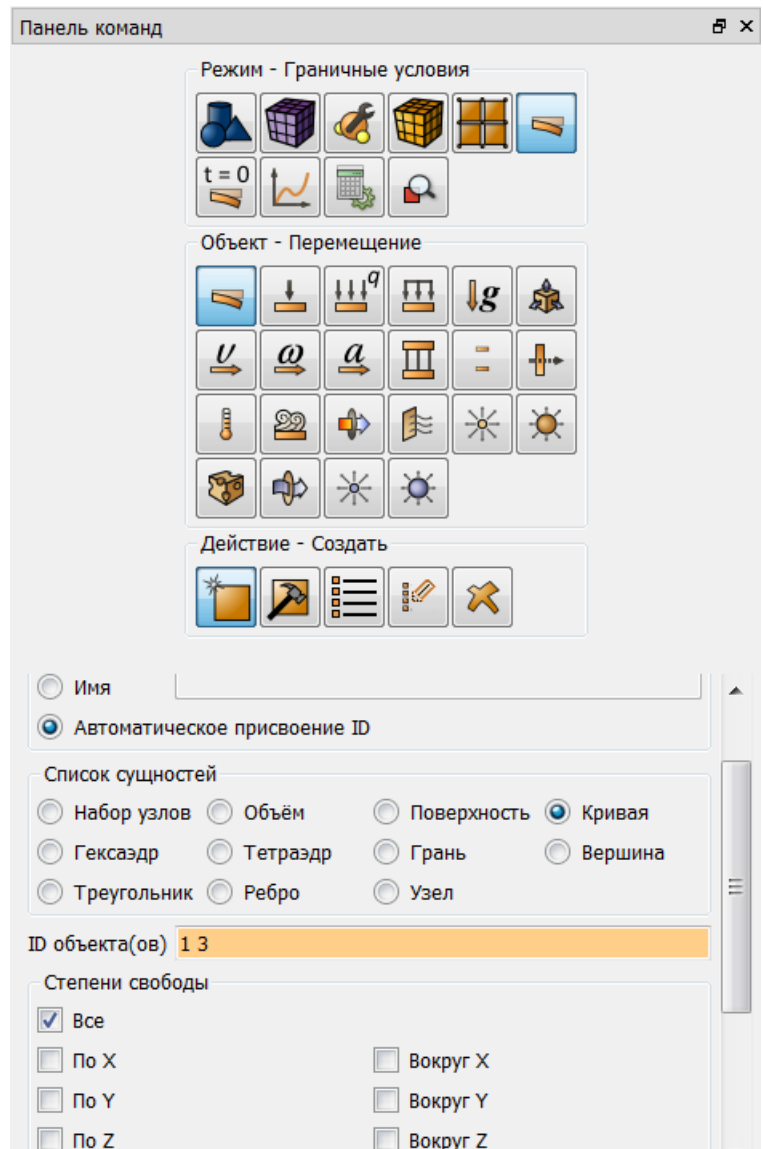
Нажмите **Применить**.

2. Закрепите две другие грани по перемещениям.

На панели команд выберите Режим – **Граничные условия**, Объект – **Перемещение**, Действие – **Создать**.
 Задайте следующие параметры:

- Автоматическое присвоение ID;
- Список сущностей: Кривая ;
- ID объекта(ов): 2 4 (или последовательно кликните по правой и левой граням);
- Степени свободы: По X, По Y, По Z;
- Величина: 0.

Нажмите **Применить**.

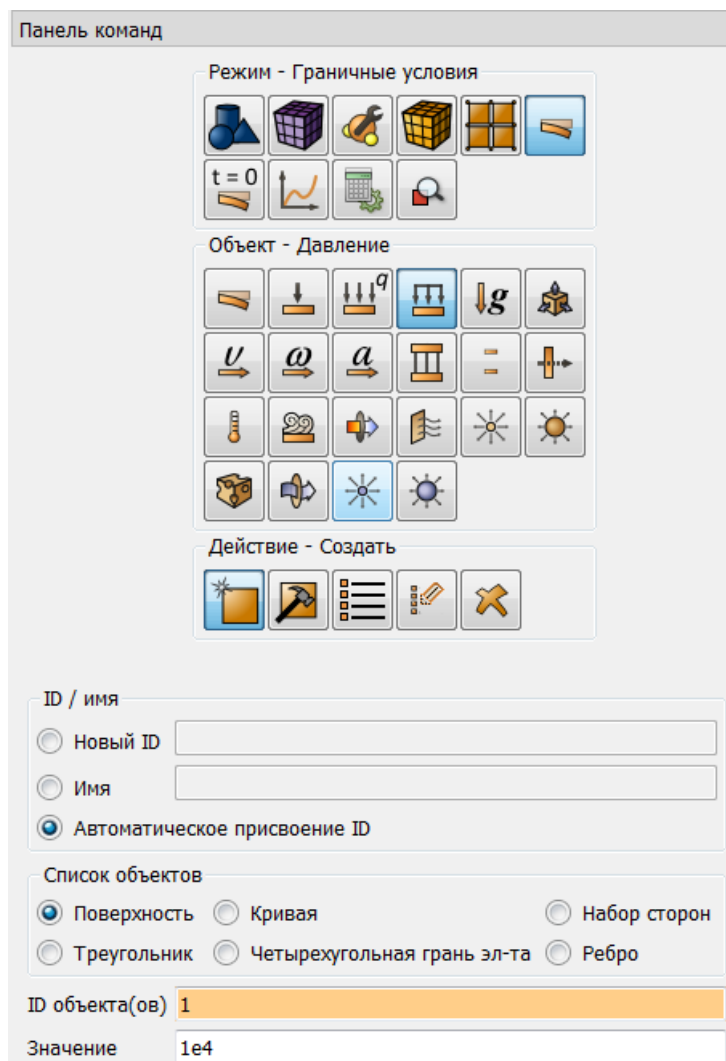


3. Приложите равномерное давление на поверхность.

На панели команд выберите Режим – **Граничные условия**, Объект – **Давление**, Действие – **Создать**.
 Задайте следующие параметры:

- Автоматическое присвоение ID;
- Список объектов: Поверхность;
- ID объекта(ов): 1;
- Сила: 1e4.

Нажмите **Применить**.



Задание материала и типа элемента

1. Создайте материал.

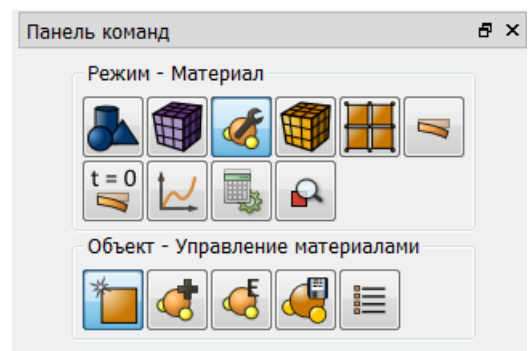
На панели команд выберите модуль задания свойств материала (Режим – **Материал**, Объект – **Управление материалами**).

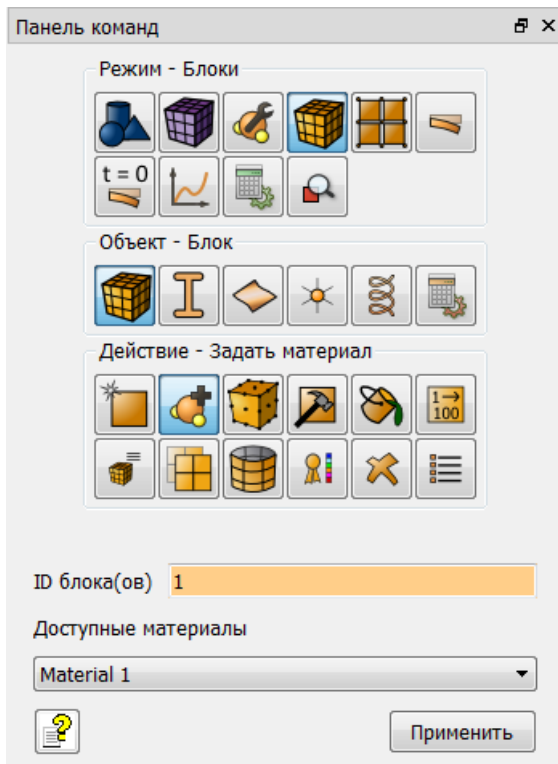
В открывшемся окне Управление материалами во второй колонке кликните мышкой по надписи Укажите имя материала и напишите «Material 1». Нажмите клавишу ENTER.

В левой колонке выберите Упругость – Материал Гука. Выберите мышкой характеристику Модуль Юнга. Удерживая левую кнопку мыши, перетащите надпись в Свойства материала. Дважды кликните в поле Значение напротив Модуля Юнга и укажите число 200e9.

Аналогично, из раздела Материал Гука добавляем Коэффициент Пуассона, равный 0.3.

Нажмите **Применить**.



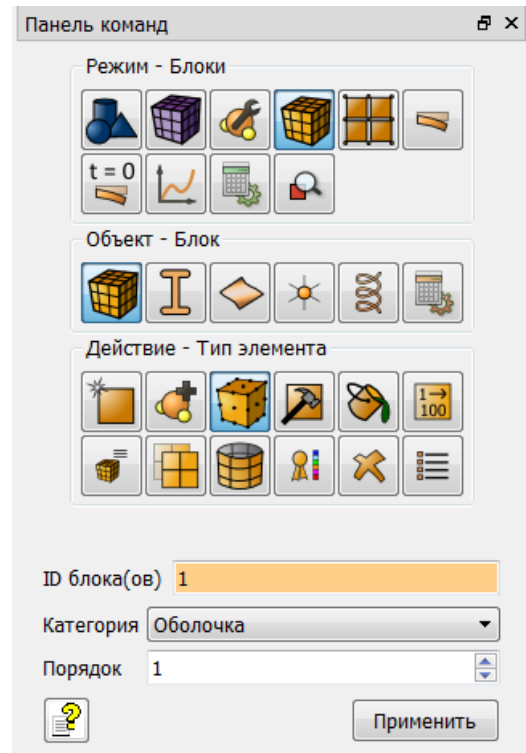


3. Присвойте материал блоку.

На панели команд выберите модуль задания свойств материала (Режим – **Блоки**, Объект – **Блок**, Действие – **Задать материал**). Задайте следующие параметры:

- ID блока(ов): 1;
- Выберите из списка ранее созданный материал: Material 1.

Нажмите **Применить**.

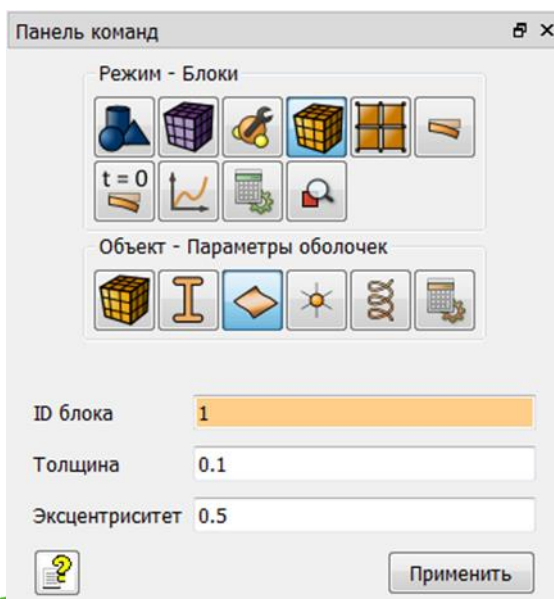


4. Присвойте тип элемента.

На панели команд выберите модуль задания свойств материала (Режим – **Блоки**, Объект – **Блок**, Действие – **Тип элемента**). Задайте следующие параметры:

- ID блока(ов): 1;
- Категория: Оболочка;
- Порядок: 1.

Нажмите **Применить**.



5. Задание толщины оболочки

На панели команд выберите модуль задания свойств материала (Режим – **Блоки**, Объект – **Параметры оболочек**). Задайте следующие параметры:

- ID блока: 1;
- Толщина: 0.1;
- Эксцентриситет: 0.5.

Нажмите **Применить**.

Запуск расчёта

1. Задайте тип задачи, которую требуется решить.

На панели команд выберите модуль настроек расчёта (Режим – **Настройки расчета**, Настройки расчета – **Статический**, Статический – **Общие**). Выберите:

- Размерность: 3D;
- Модель: Упругость.

Нажмите **Применить**.

2. Задайте параметры решателя.

На панели команд выберите модуль настроек расчёта (Режим – **Настройки расчета**, Настройки расчета – **Статический**, Статический – **Решатель**). Выберите тип решателя (прямой или итерационный) и задайте параметры сходимости в случае выбора последнего. Либо оставьте все параметры по умолчанию. Нажмите **Применить**.

3. Задайте вычисление силы реакции

Перейдите во вкладку Статика – **Поля вывода** (Режим – **Настройки расчета**, Настройки расчета – **Статический**, Статический – **Поля вывода**) и установите флаг **Вычислять узловые силы и силы реакции**.

Нажмите **Применить**.

Нажмите **Начать расчёт**.

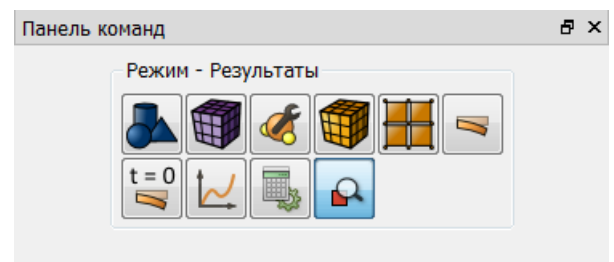
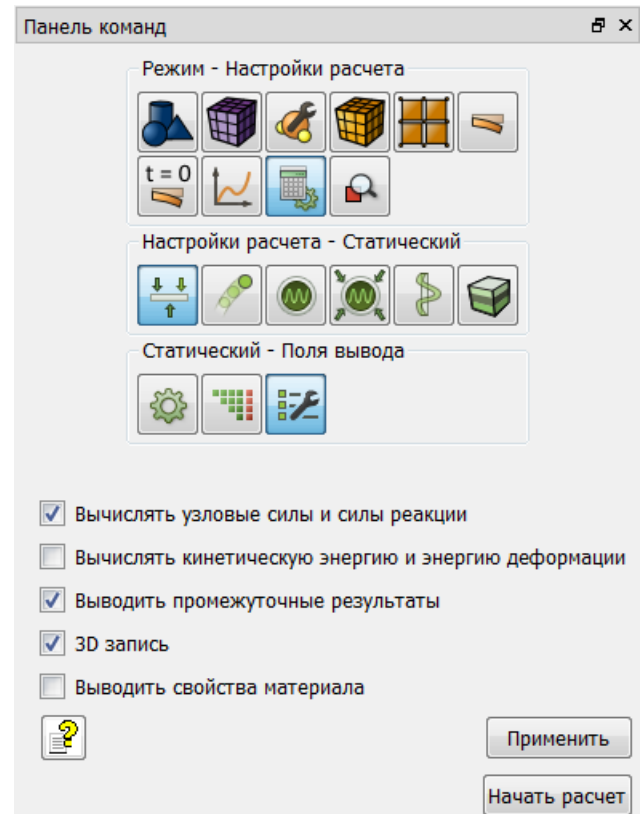
Важно: Без включенного флага **Вычислять узловые силы и силы реакции** это поле не вычисляется.

4. В появившемся окне выберите директорию, в которой будет сохранён результат, и введите название файла.
5. В случае успешно проведённого расчёта в консоли отобразится сообщение: “*Calculation finished successfully at <date> <time>*”.

Анализ результатов

6. Откройте файл с результатами. Это можно сделать тремя способами.

- Нажмите Ctrl+E.
- В главном меню выберите **Расчет** → **Открыть результаты**.
- На панели команд выберите менеджер расчётов (Режим – **Результаты**). Нажмите **Открыть результат**.



7. Отобразите компоненту u_z поля перемещений.

В появившемся окне **Fidesys Viewer** на панели инструментов установите следующие параметры:

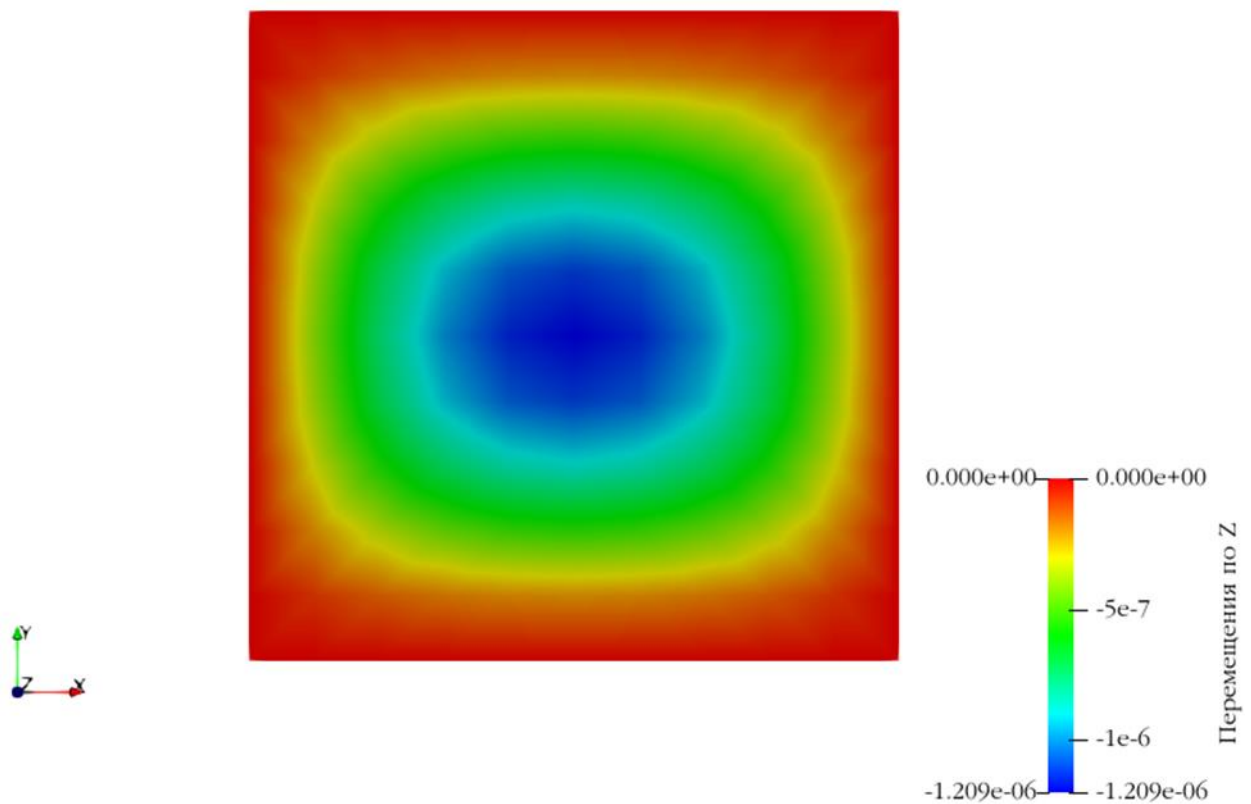
- Тип отображения: Поверхность;
- Поле отображения: Перемещения;
- Компонента отображения: Z.



На модели отобразится поле распределения перемещений вдоль оси Z.

8. Проверьте численное значение максимального перемещения.

Отобразите максимальную компоненту Z поля Перемещения.



Полученное значение -1.209×10^{-6} отличается от требуемого -1.19×10^{-6} на 1.6%.

9. Проверьте численные значения моментов в центре пластины.

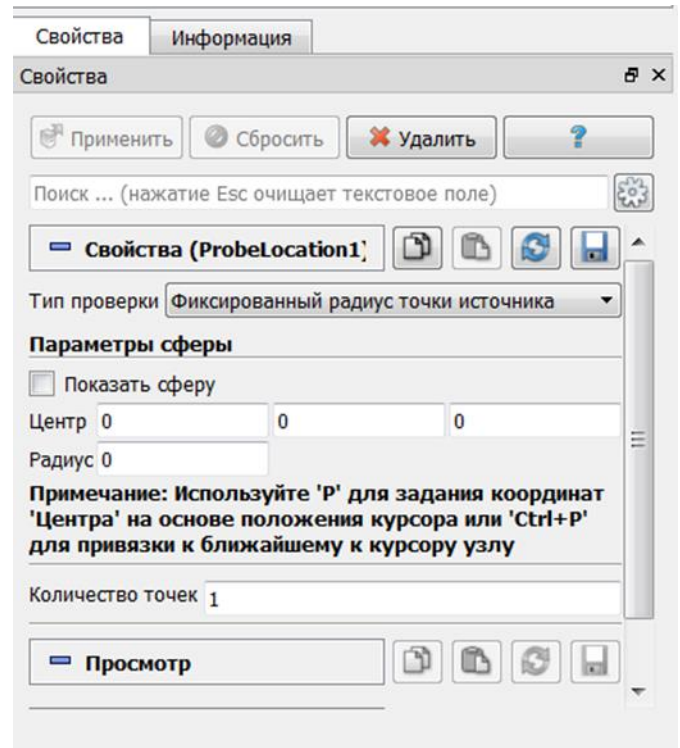
Отобразите компоненту XX поля Моменты (оболочки).



На главной панели **Fidesys Viewer** выберите Фильтры – Алфавитный указатель – Проверить расположение. Во вкладке Свойства укажите следующие значения:

- Точка: (0,0,0);
- Количество точек: 1;
- Радиус: 0.

Перейдите во вкладку Информация и посмотрите на поле Моменты (оболочки).




Массивы данных
Текущее время данных: 1

Имя	Тип данных
ID материала	[1, 1]
Узловые силы (оболочки)	[-3.3543e-14, -3.3543e-14], [-1.6465e-13, -1.6465e-13]
Моменты (оболочки)	[260.347, 260.347], [344.745, 344.745], [0, 0], [0, 0]
Узловые силы	[-1.77494e-30, -1.77494e-30], [0, 0], [-100, -100]
Узловые моменты	[1.06581e-14, 1.06581e-14], [-5.32907e-15, -5.32907e-15]
ID узла	[41, 41]
Нормаль	[0, 0], [0, 0], [1, 1]
Нормали in Current	[0, 0], [0, 0], [1, 1]
Вектор 1 главных напряжений	[9.21819e-11, 9.21819e-11], [-1.0782e-12, -1.0782e-12]

Полученные значения $M_x=260.347$ и $M_y=344.742$ отличается от требуемого $M_x=252$ и $M_y=332$ на 3.3% и 3.8%, соответственно.

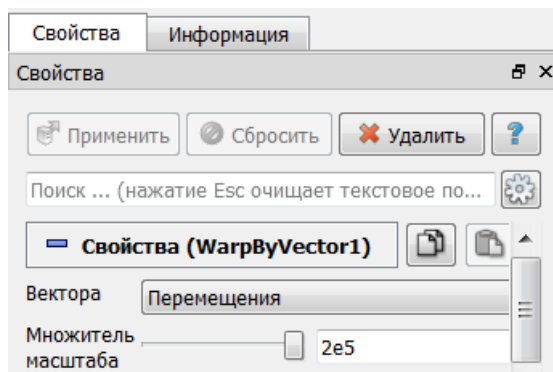
10. Откройте 3D-изображение оболочки.

Для отображения 3D-вида оболочки установите фокус на названии расчета и нажмите кнопку  в стандартной строке Fidesys Viewer.

Откроется новый файл *.pvd, к которому также можно применять различные фильтры и просматривать деформированный вид.

Выбрав в дереве объектов новый файл, отобразите для него Фильтры – Алфавитный указатель – **Деформировать по вектору** со следующими значениями полей:

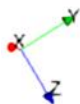
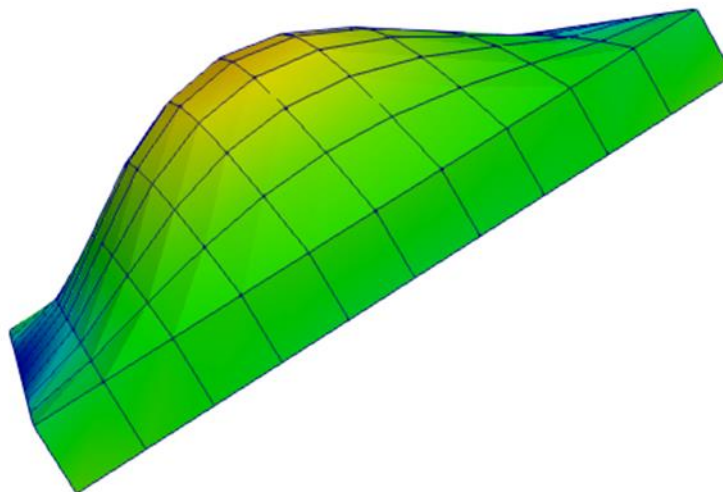
- **Вектора:** Перемещения;
- **Множитель масштаба:** 2e5.



На панели инструментов вновь установите следующие параметры для деформированного вида:



На экране отобразится первая форма потери устойчивости, но оболочка будет отрисована с толщиной.



Для автоматического применения изменений всех фильтров нажмите на соответствующую кнопку **Автоматически применять изменения** на панели команд.

11. Выгрузите числовые данные.

В главном меню выберите **Файл** → **Сохранить данные** либо нажмите **Ctrl+S**. Введите имя файла (формат *.csv), оставьте по умолчанию. Нажмите **ОК**. Сохранённый файл представляет собой обычную таблицу числовых данных, которую можно открыть любым текстовым редактором.

Использование консольного интерфейса

Построение геометрии, генерацию сетки, задание граничных условий и материалов можно выполнить с использованием консольного интерфейса. Ниже приведён код программы, позволяющий выполнить шаги описанного выше руководства, необходимо только **самостоятельно указать полный путь и название сохраняемого файла**.

Пример рабочего скрипта (файл сохраняется в D:/FidesysBundle/calc/example.pvd):

```

reset
create surface rectangle width 1 zplane
surface 1 scheme polyhedron
mesh surface 1
create displacement on curve 1 3 dof all fix 0
create displacement on curve 2 4 dof 1 dof 2 dof 3 fix 0
create pressure on surface 1 magnitude 1e4
create material 1
modify material 1 name 'Material1'
modify material 1 set property 'MODULUS' value 2e+11
modify material 1 set property 'POISSON' value 0.3
block 1 add surface 1
block 1 material 1
block 1 element shell
block 1 attribute count 2
block 1 attribute index 1 value 0.1 name 'thickness'
block 1 attribute index 2 value 0.5 name 'eccentricity'
analysis type static elasticity dim3
solver method auto use_uzawa auto try_other on
output nodalforce on energy off midresults on record3d on log on vtu on material off
calculation start path "D:/FidesysBundle/calc/example.pvd
    
```



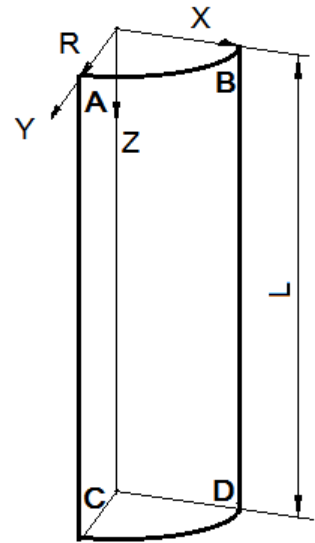
Также можно запустить файл *Example_4_Static_Shell.jou*, выбрав на панели инструментов редактор журнала. В появившемся окне в главном меню выберите **Файл** → **Открыть** и откройте требуемый файл журнала.

Гидростатическое давление на цилиндр (задание ГУ от координат)

Societe Francaise des Mecaniciens, Guide de validation des progiciels de calcul de structures, (Paris, Afnor Technique, 1990.) Test No. SLS08/89. I-Deas Model Solution Verification Manual

Решается задача о гидростатическом нагружении цилиндрической оболочки. Геометрическая модель задачи представлена на рисунке: радиус 1 м, толщина оболочки 0.02 м. Оболочка закреплена из условия симметрии. Пластика нагружена давлением $p = 20000 \cdot z/L$ Па.

Критерий прохождения теста: перемещение u_z в точке $(0, R, L)$ равно $2.86 \cdot 10^{-6}$ м.



Построение модели

1. Создайте цилиндр радиусом 1 м и высотой 4 м.

На панели команд выберите модуль построения объемной геометрии (Режим – **Геометрия**, Объект – **Объём**, Действие – **Создать**). Из списка геометрических примитивов выберите **Цилиндр**. Задайте размеры цилиндра:

- Высота: 4;
- Сечение: Круговой;
- Радиус: 1.

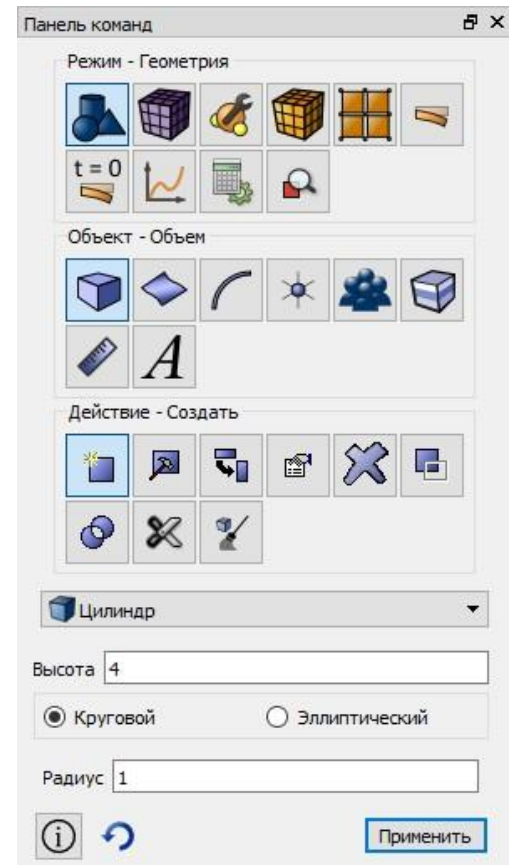
Нажмите **Применить**.

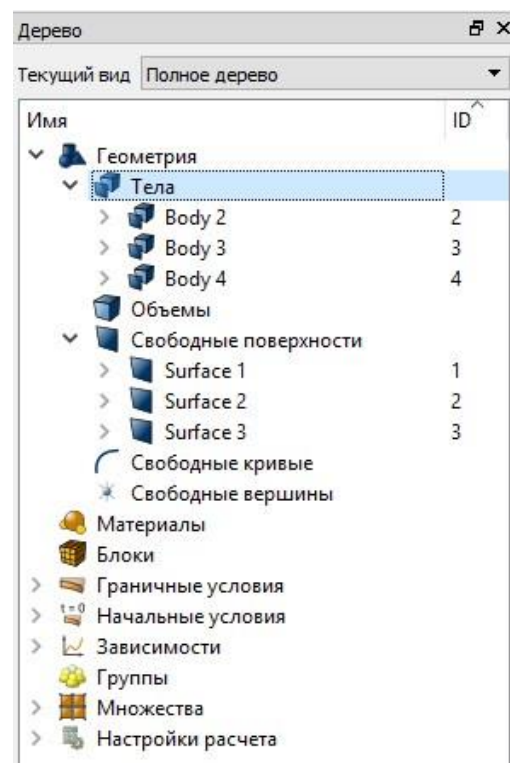
2. Получите из объемного цилиндра цилиндрическую оболочку.

На панели команд выберите модуль удаления объемов (Режим – **Геометрия**, Объект – **Объём**, Действие – **Удалить**). В поле **ID объемов** введите номер созданного объема – 1. Поставьте галочку напротив **Сохранять геометрию более низкого порядка**.

Нажмите **Применить**.

В результате получили три плоских тела Body 2, Body 3, Body 4. Это будет отражено в дереве объектов.





3. Удалите боковые плоскости Surface 2 и Surface 3.

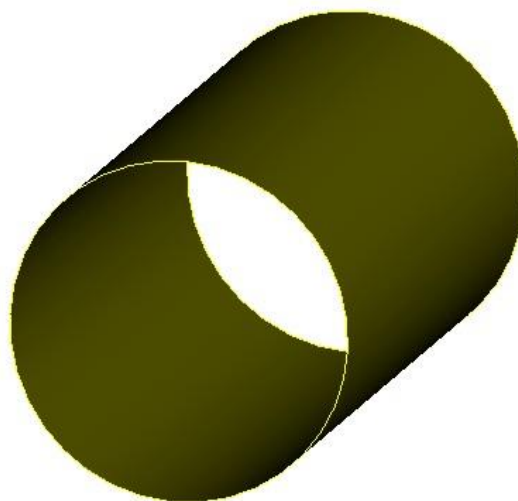
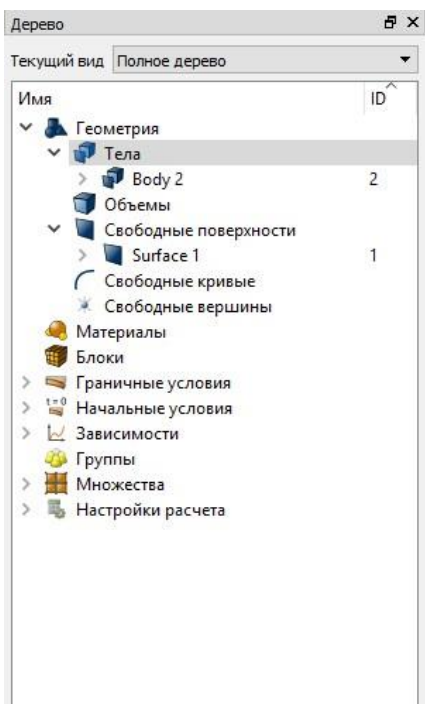
На панели команд выберите модуль удаления поверхностей (Режим – **Геометрия**, Объект – **Поверхность**, Действие – **Удалить**). В окне **ID поверхностей** введите номера –

2 3(через пробел).

Нажмите **Применить**.



В результате от исходного объема останется только боковая цилиндрическая оболочка радиусом 1 м и высотой 4 м.



4. Оставьте четверть оболочки (симметрия задачи).

На панели команд выберите модуль построения объемной геометрии (Режим – **Геометрия**, Объект – **Объём**, Действие – **Разрез**). Из списка возможных видов разрезов выберите пункт **Координатная Плоскость**. Задайте следующие параметры:

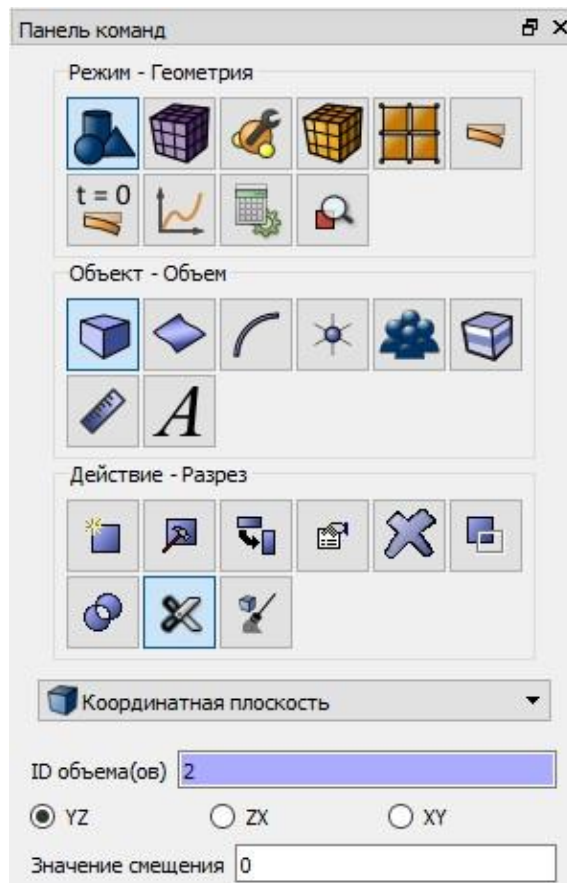
- ID тел: 2 (тело, которое будет разрезано);
- Разрезать: Плоскость YZ;
- Значение сдвига: 0.

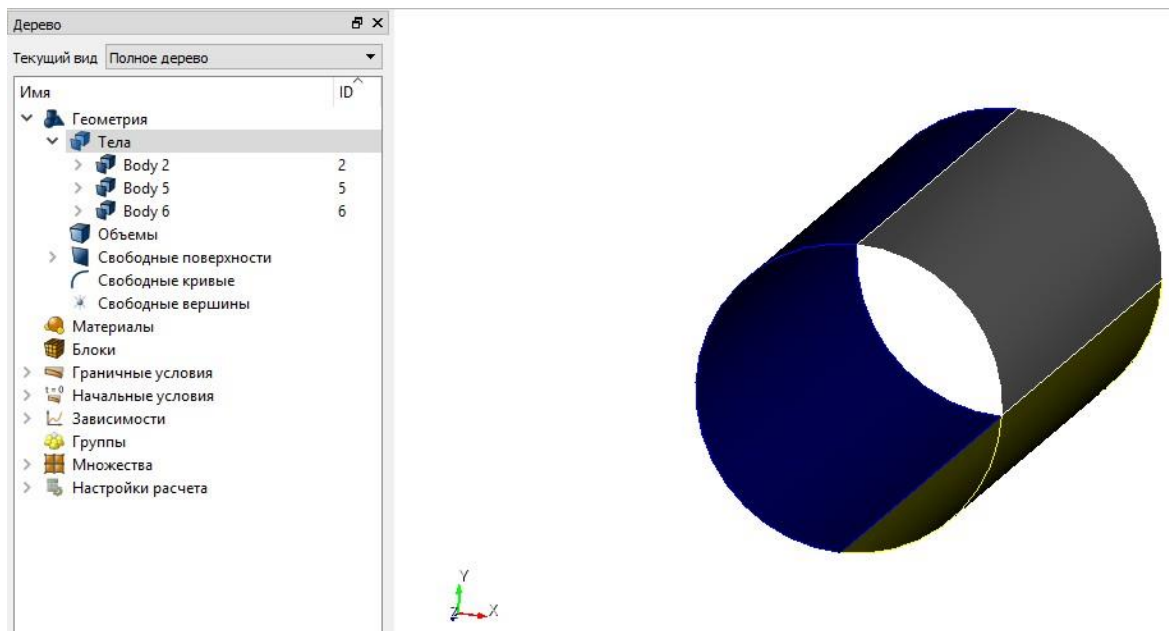
Нажмите **Применить**.

Проделайте то же самое, но в плоскости ZX.

- ID тел: 2 (тело, которое будет разрезано);
- Разрезать: Плоскость ZX;
- Значение сдвига: 0.

Нажмите **Применить**.



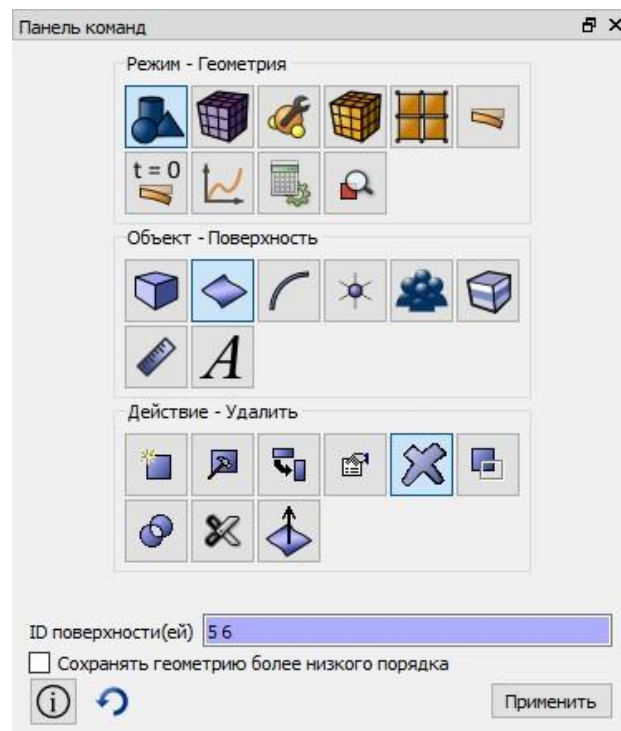


В результате исходное Body 2 в дереве объектов будет поделено на три тела (Body 2, Body 5 и Body 6).

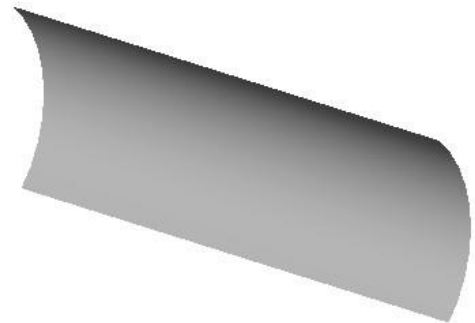
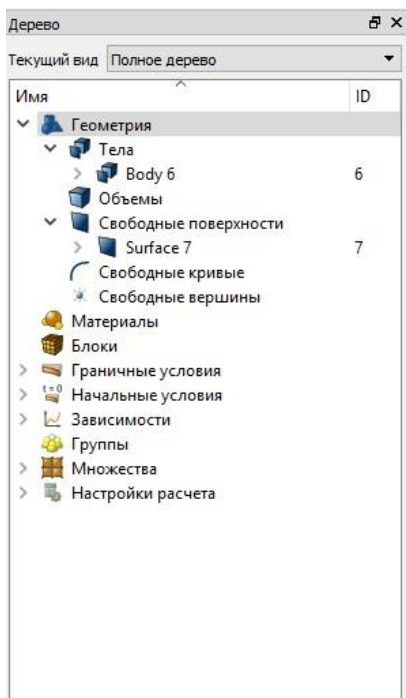
5. Удалите плоскости Surface 5 и Surface 6.

На панели команд выберите модуль удаления поверхностей (Режим – **Геометрия**, Объект – **Поверхность**, Действие – **Удалить**). В окне **ID поверхностей** введите номера – 5 6(через пробел).

Нажмите **Применить**.



В результате останется четверть первоначальной оболочки Body 6 (Surface 7).

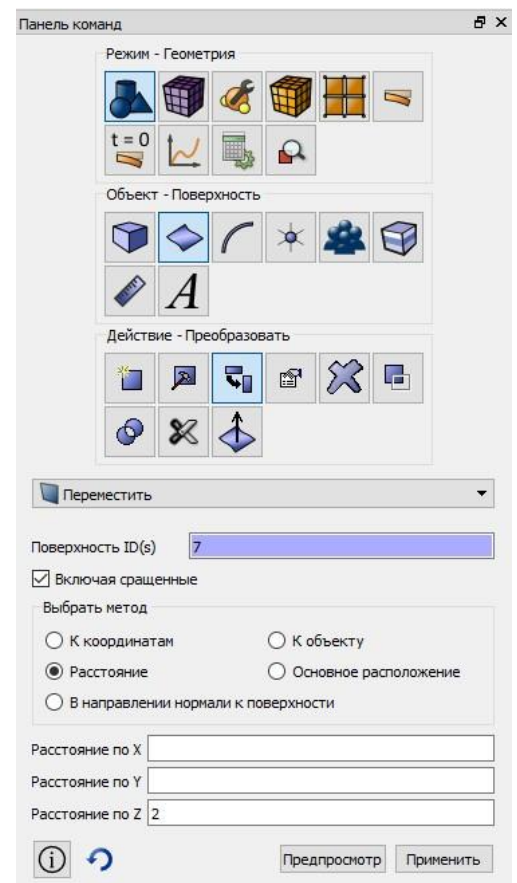


6. Переместите поверхность к началу координат.

На панели команд выберите модуль преобразования поверхностной геометрии (Режим – **Геометрия**, Объект – **Поверхность**, Действие – **Преобразовать поверхность**). Из списка возможных видов разрезов выберите **Переместить**. Задайте следующие параметры:

- Поверхность: 7 (поверхность, которая будет передвинута);
- Флаг Расстояние;
- Расстояние по Z: 2.

Нажмите **Применить**.



Построение сетки

1. Укажите степень измельчения сетки.

На панели команд выберите модуль построения сетки на кривых (Режим – **Сетка**, Объект – **На кривых**, Действие – **Построение сетки**).

Разбейте поперечные кривые Surface 17 и Surface 18 на 10 элементов.

- Выбор кривых: 17 18 (или *кликните мышью, удерживая клавишу Ctrl, на контуры поперечных кривых*);
- Выберите способ построения сетки **Равномерно**;
- Установите флаг **Интервал**;
- Укажите количество интервалов: 10.

Нажмите **Применить**.

Разбейте продольные кривые Curve 5 и Curve 16 на 20 элементов.

- Выбор кривых: 5 16 (или *кликните мышью, удерживая клавишу Ctrl, на контуры продольных кривых*);
- Выберите способ построения сетки **Равномерно**;
- Установите флаг **Интервал**;
- Укажите количество интервалов: 20.

Нажмите **Применить**.

2. Постройте сетку

На панели команд выберите модуль построения поверхностной сетки (Режим – **Сетка**, Объект – **Поверхностная**, Действие – **Построение сетки**).

- Выбрать поверхности (укажите их ID): 7 (или *командой all*);
- Выберите схему построения сетки: **Автоматически**.

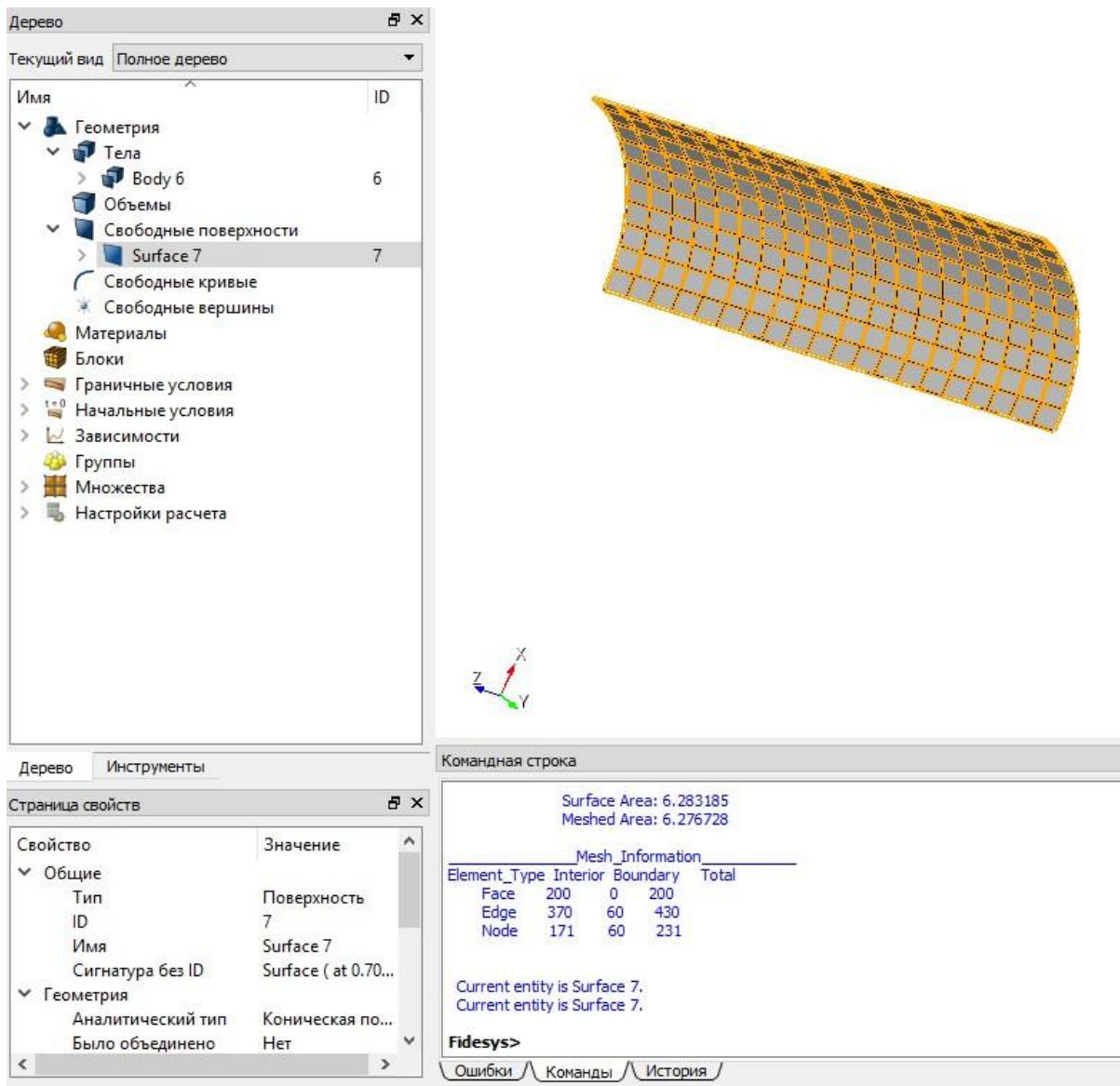
Нажмите **Применить**.

Нажмите **Построить сетку**.

Полученное количество элементов можно посмотреть на странице свойств, кликнув на надпись Surface 7 в дереве объектов слева.

Также для просмотра свойств сетки можно выполнить следующие действия:

- Выделите всю модель
- Кликните правой кнопкой мыши по модели
- В появившемся меню выберите **Отобразить информацию** – **Данные о сетке**
- В командной строке появится информация о сетке



Задание материала и типа элемента

1. Создайте материал.

На панели команд выберите модуль задания свойств материала (Режим – **Материал**, Объект – **Управление материалами**). Укажите имя материала Material1.

Перетащите из левой колонки надпись Материал Гука в колонку Свойства материала. Задайте следующие параметры:

- Модуль Юнга: 2.1e11;
- Коэффициент Пуассона: 0.3.

Нажмите **Применить**.

Управление материалами

Свойства	Материал	ID	Импортированный материал
<ul style="list-style-type: none"> Упругость <ul style="list-style-type: none"> Материал Гука Материал Муни-Ривлина Материал Блейца-Ко Материал Мурнагана Ортотропный материал Трансверсально изотропный м... Общие Прочность Пластичность Упрочнение Температурные свойства Геомеханика Преднатяг 	Material1	1	Углеродистая сталь Сталь ГОСТ 4543-71 Резина Кевлар Титан Грунт

Свойства материала	Значение
Material1	
<ul style="list-style-type: none"> Материал Гука <ul style="list-style-type: none"> Модуль Юнга Коэффициент Пуассона 	2.1e+11 0.3

Применить

2. Создайте блок одного типа материала.

На панели команд выберите модуль задания свойств материала (Режим – **Блоки**, Объект – **Блок**, Действие – **Добавить сущность в блок**). Задайте следующие параметры:

- ID блока: 1;
- Выберите сущности, которые будут объединены в блок: Поверхность;
- ID: 7 (или командой *all*).



Нажмите **Применить**.

3. Присвойте материал блоку.

На панели команд выберите модуль задания свойств материала (Режим – **Блоки**, Объект – **Блок**, Действие – **Задать материал**). Задайте следующие параметры:

- ID блока(ов): 1;
- Выберите из списка ранее созданный материал: Material 1.



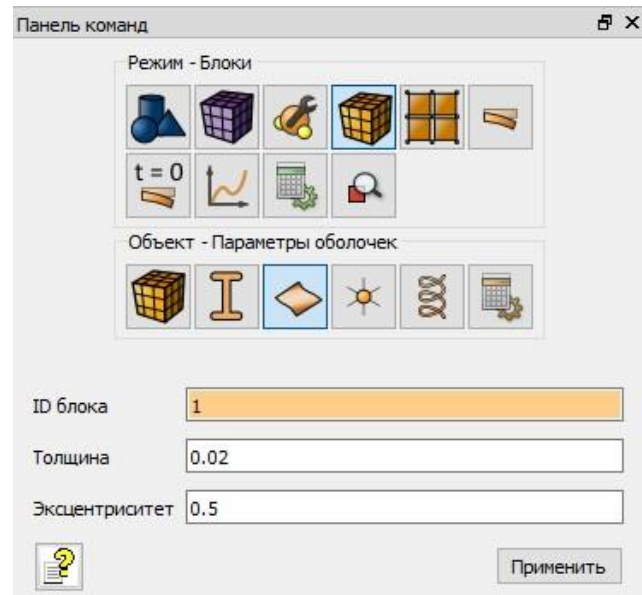
Нажмите **Применить**.

4. Задайте толщину оболочки.

На панели команд выберите модуль задания свойств материала (Режим – **Блоки** , Объект – **Параметры Оболочек**). Задайте следующие параметры:

- ID блока: 1;
- Толщина: 0.02;
- Эксцентриситет: 0.5.

Намите **Применить**.

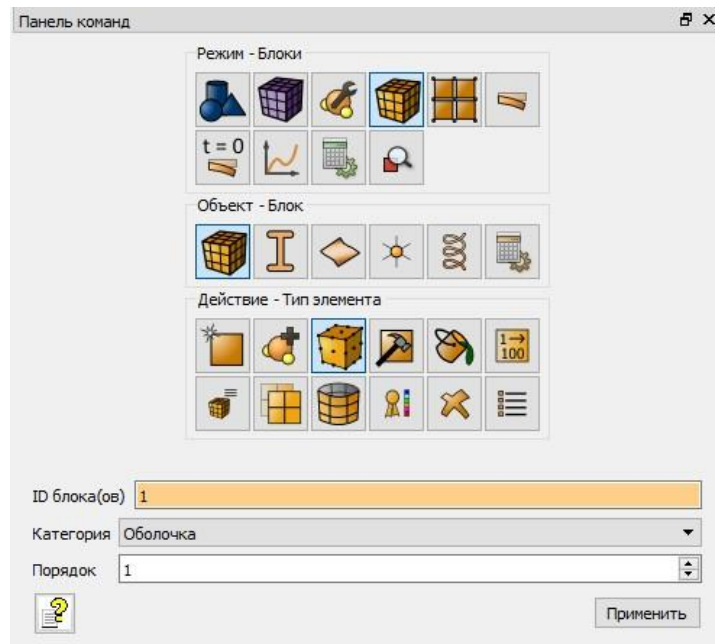


5. Присвойте тип элемента блоку.

На панели команд выберите модуль задания свойств материала (Режим – **Блоки**, Объект – **Блок**, Действие – **Тип элемента**). Задайте следующие параметры:

- ID блока(ов): 1;
- Категория: Оболочка;
- Порядок: 1.

Нажмите **Применить**.



Задание граничных условий

1. Закрепите поперечную кривую Surface 17 из условия симметрии.

На панели команд выберите Режим – **Граничные условия**, Объект – **Перемещение**, Действие – **Создать**. Задайте следующие параметры:

- Автоматическое присвоение ID;
- Список объектов: Кривая;
- ID объектов: 17 (или *кликните по поперечной кривой*);
- Степени свободы: По Z; Вокруг X; Вокруг Y;
- Величина: 0.

Нажмите **Применить**.

2. Закрепите продольную кривую Curve 5 из условия симметрии.

На панели команд выберите Режим – **Граничные условия**, Объект – **Перемещение**, Действие – **Создать**. Задайте следующие параметры:

- Автоматическое присвоение ID;
- Список объектов: Кривая;
- ID объектов: 5 (или *кликните по продольной кривой*);
- Степени свободы: По X; Вокруг Y; Вокруг Z;
- Величина: 0.

Нажмите **Применить**.

3. Закрепите продольную кривую Curve 16 из условия симметрии.

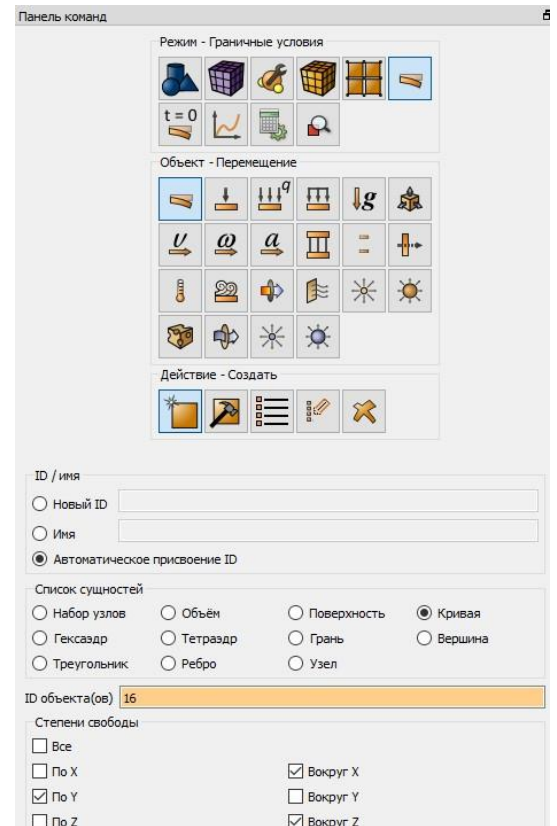
На панели команд выберите Режим – **Граничные условия**, Объект – **Перемещение**, Действие – **Создать**. Задайте следующие параметры:

- Автоматическое присвоение ID;
- Список объектов: Кривая;
- ID объектов: 16 (или *кликните по продольной кривой*);
- Степени свободы: По Y; Вокруг X; Вокруг Z;
- Величина: 0.

Нажмите **Применить**.

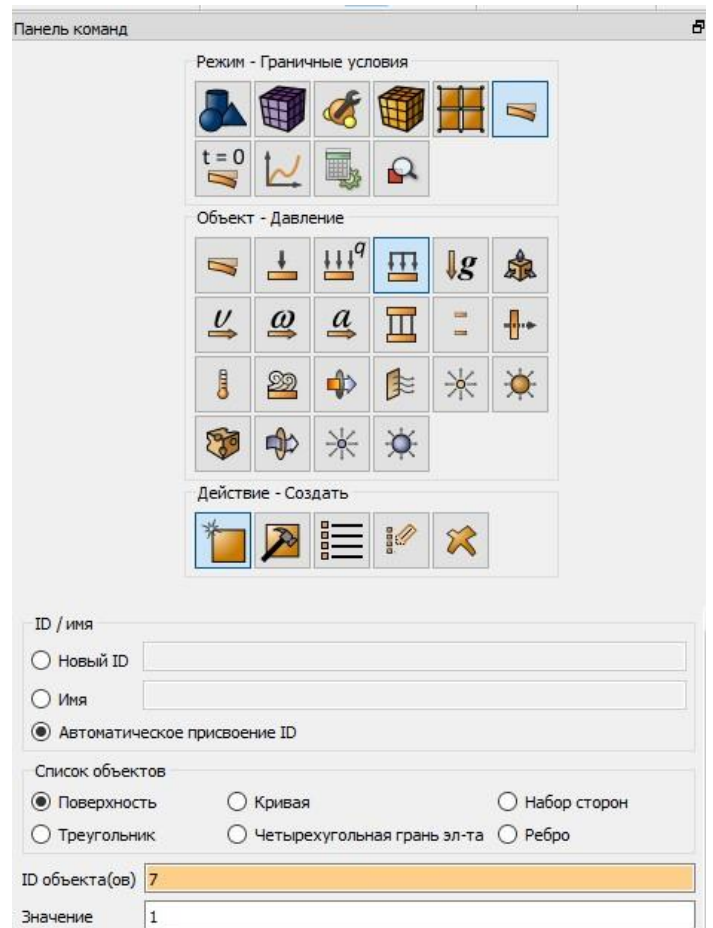
4. Приложите давление на внутреннюю поверхность цилиндра величиной 1.

На панели команд выберите Режим – **Граничные условия**, Объект – **Давление**, Действие – **Создать**. Задайте следующие параметры:



- Автоматическое присвоение ID;
- Список объектов: Поверхность;
- ID объектов: 7 (или *кликните по поверхности цилиндра*);
- Значение: 1.

Нажмите **Применить**.



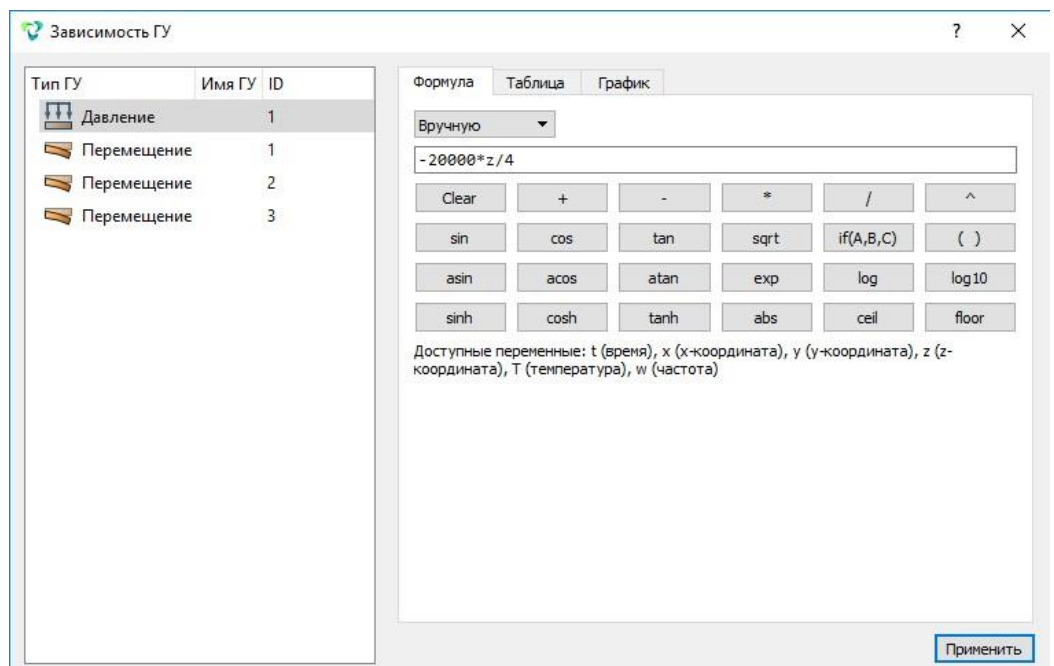
5. Задайте зависимость давления от координаты z.

На панели команд выберите Режим – **Зависимость ГУ**.

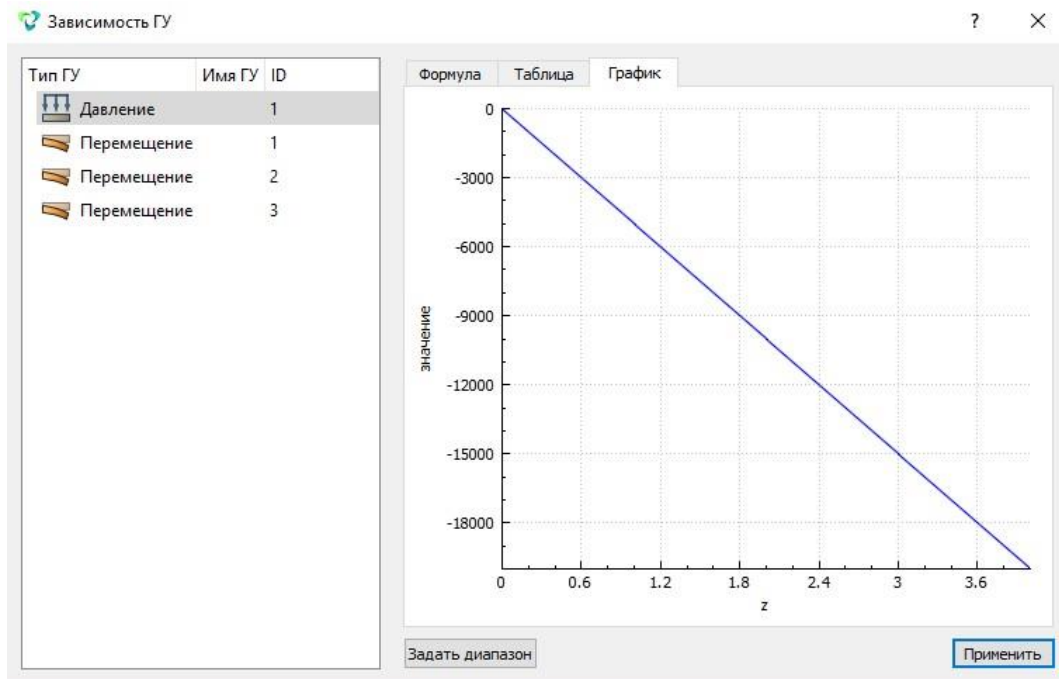
В появившемся окне **Зависимость ГУ** задайте следующие параметры:

- Название ГУ: Давление 1;
- Выбрать флаг **Формула: Вручную**;
- В поле ниже ввести $-20000*z/4$.

Нажмите **Применить**.



Для просмотра построенного графика используйте соответствующую вкладку.



Запуск расчёта

1. Задайте тип задачи, которую требуется решить.

На панели команд выберите модуль настроек расчёта (Режим – **Настройки расчёта**, Настройки расчёта – **Статический**, Статика – **Общие**). Выберите:

- Размерность: 3D;
- Модель: Упругость.

Нажмите **Применить**.

Нажмите **Начать расчёт**.

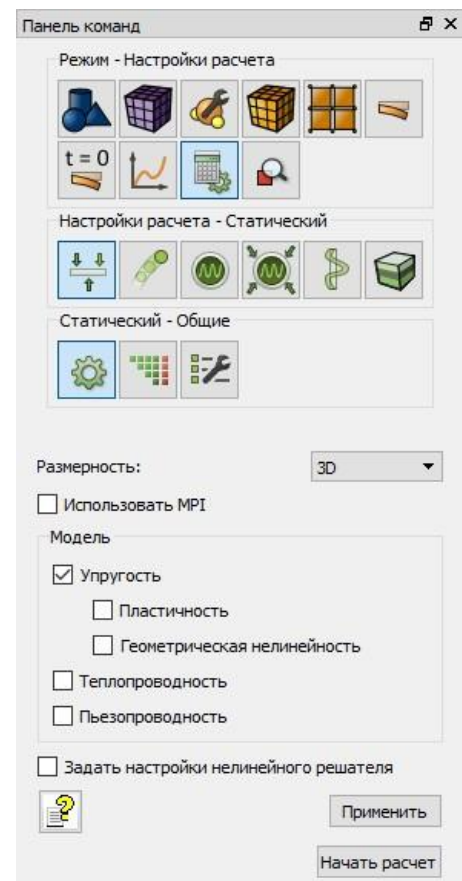
В появившемся окне выберите директорию, в которой будет сохранён результат, и введите название файла.

В случае успешно проведённого расчёта в консоли отобразится сообщение: *“Calculation finished successfully at <date> <time>”*.

Анализ результатов

1. Откройте файл с результатами. Это можно сделать тремя способами.

- Нажмите Ctrl+E.
- В главном меню выберите **Расчёт** → **Результаты**. Нажмите **Открыть последний результат**.
- На панели команд выберите менеджер расчётов (**Режим** – **Менеджер расчётов**, **Менеджер расчётов** – **Результаты**). Нажмите **Открыть результаты**.



2. Отобразите компоненту Uz поля перемещений на модели.

В появившемся окне **Fidesys Viewer** на панели инструментов установите следующие параметры:

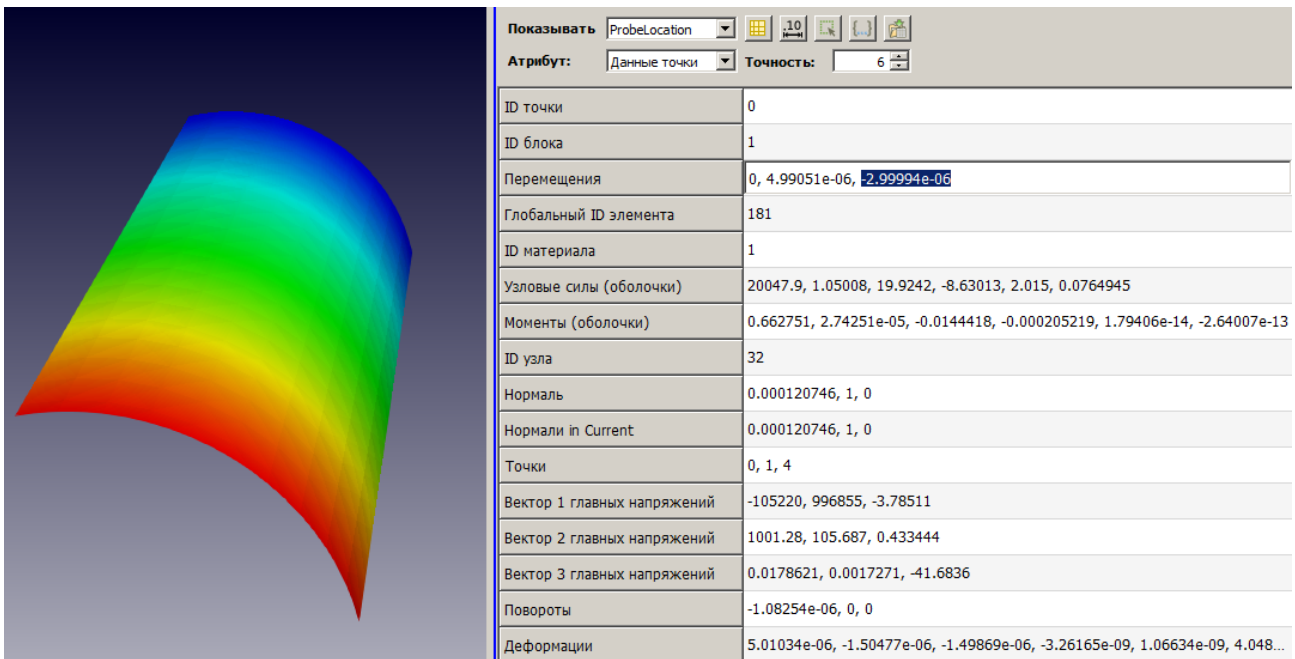
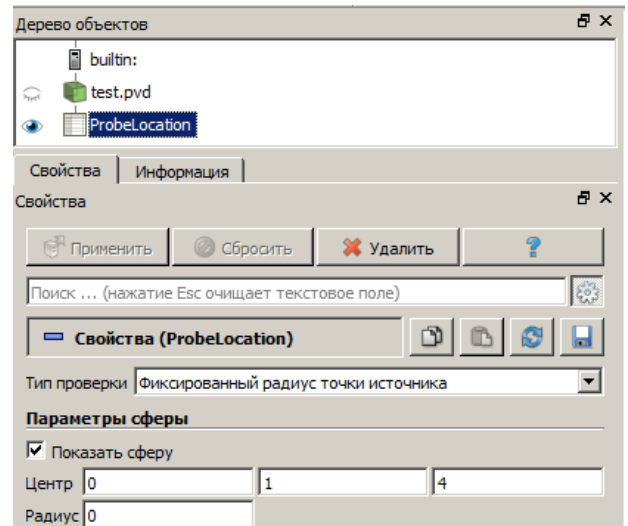
- Тип отображения: Поверхность;
- Поле отображения: Перемещения;
- Компонента отображения: 3.

3. Сравните численное значение искомого перемещения в точке (0,1,4) с исходным из источника - $2.86e-6$

Выберите **Фильтр** → **Алфавитный Указатель** → **Проверьте расположение**. Во вкладке свойства для этого фильтра установите следующие параметры:

- Точка (0, 1, 4);
- Количество точек: 1;
- Радиус: 0.

Нажмите **Применить**.



Полученное значение $-2.99994-06$ отличается от требуемого $-2.86e-6$ на 4.89%.

Можно посмотреть, как деформируется тело под приложенным давлением.


Для этого выберите фильтр **Деформировать по вектору**. Во вкладке **Свойства** установите следующие параметры:

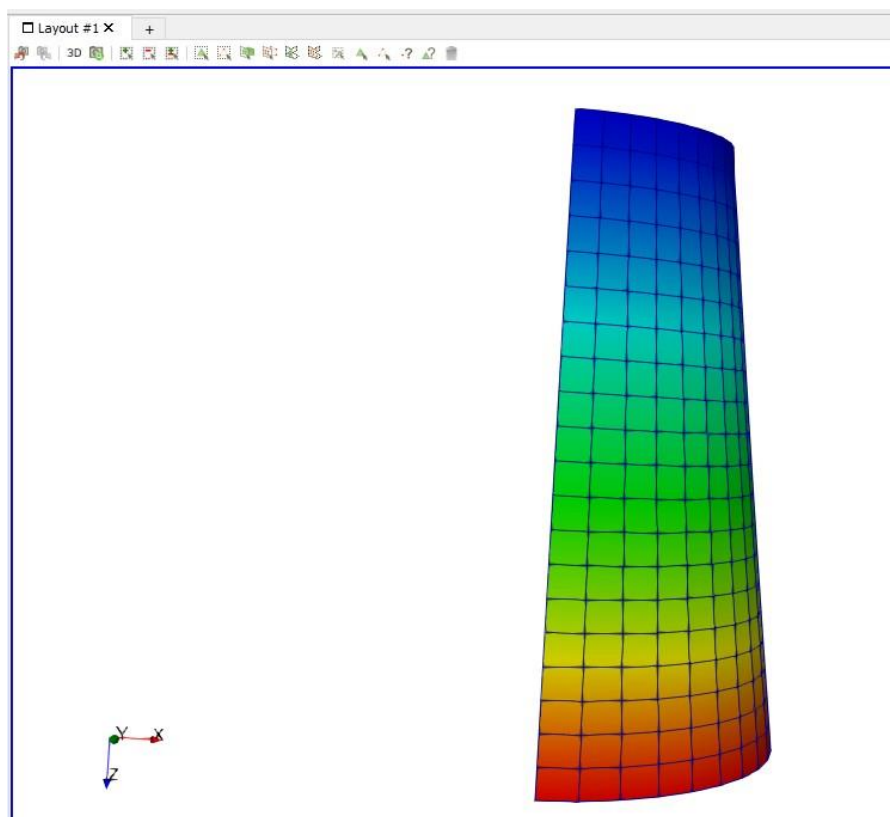
- Вектора: Перемещения;
- Множитель масштаба: $1e5$.

В результате отобразится деформированное тело.

Выберете для деформированного вида следующие настройки отображения:



Для того чтобы посмотреть начальную модель, можно нажать на значок  рядом с этой моделью в дереве объектов.



Обратите внимание на направление координатных осей на картинке.

4. Выгрузите числовые данные.

В главном меню выберите **Файл** → **Сохранить данные** либо нажмите **Ctrl+S**. Введите имя файла (формат *.csv), оставьте по умолчанию. Нажмите **ОК**. Сохранённый файл представляет собой обычную таблицу числовых данных, которую можно открыть любым текстовым редактором.

Использование консольного интерфейса

Построение геометрии, генерацию сетки, задание граничных условий и материалов можно выполнить с использованием консольного интерфейса. Ниже приведён код программы, позволяющий выполнить шаги описанного выше руководства, , необходимо только **самостоятельно указать полный путь и название сохраняемого файла**.

Пример рабочего скрипта (файл сохраняется в D:/FidesysBundle/calc/example.pvd):

```

reset
set node constraint on
create Cylinder height 4 radius 1
delete volume 1 keep_lower_geometry
delete Surface 2 3
webcut body 2 with plane xplane offset 0 preview
webcut body 2 with plane xplane offset 0
webcut body 2 with plane yplane offset 0 preview
webcut body 2 with plane yplane offset 0
delete Surface 5 6
move Surface 7 preview z 2 include_merged
move Surface 7 z 2 include_merged
curve 17 18 interval 10
curve 17 18 scheme equal
curve 5 16 interval 20
curve 5 16 scheme equal
surface all size auto factor 5
mesh surface all
list Surface 7 mesh
create material 1
modify material 1 name 'material 1'
modify material 1 set property 'POISSON' value 0.3
modify material 1 set property 'MODULUS' value 2e+11
set duplicate block elements off
block 1 surface 7
block 1 material 'material 1'
block 1 element type shell8
undo group begin
block 1 attribute count 2
block 1 attribute index 1 value 0.02
block 1 attribute index 2 value 0.5
undo group end
block 1 element shell order 2
create displacement on curve 17 dof 3 dof 4 dof 5 fix
create displacement on curve 5 dof 1 dof 5 dof 6 fix
create displacement on curve 16 dof 2 dof 4 dof 6 fix
create pressure on surface 7 magnitude 1
bcdep pressure 1 value '-20000*z/4'
analysis type static elasticity dim3
calculation start path "D:/FidesysBundle/calc/example.pvd"

```



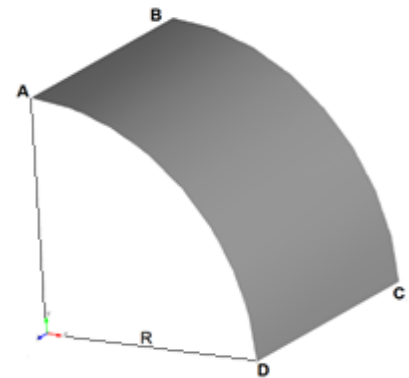
Также можно запустить файл *Example_5_Static_3D_Shell.jou*, выбрав на панели инструментов **редактор журнала**. В появившемся окне в главном меню выберите **Файл** → **Открыть** и откройте требуемый файл журнала.

Задача устойчивости (оболочечная модель)

S.P. Timoshenko, J.M. Manages "Theory of elastic stability" second edition. Dunod, 1966, 500 pages

Решается задача об устойчивости цилиндрической оболочки при действии давления, равномерно распределенного по всей поверхности.

Геометрическая модель задачи представлена на рисунке: $R = 2$ м, $L = 2$ м, толщина $h = 0.002$ м. В виду симметрии задачи рассматривается четверть цилиндра. Закрепления на прямых АВ и CD из условий симметрии, равномерно распределенная нагрузка по поверхности ABCD $q = 1$ кПа. Параметры материала $E = 200$ ГПа, $\nu = 0.3$.



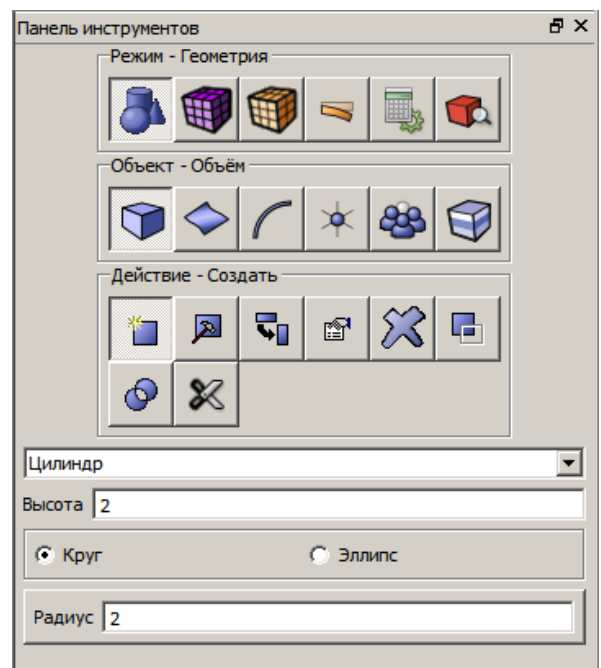
Требуется сравнить первые три коэффициента критической нагрузки.

Построение модели

12. Создайте цилиндр радиусом 2 м с длиной образующей 2 м.

На панели инструментов выберите модуль построения объемной геометрии (Режим – **Геометрия**, Объект – **Объем**, Действие – **Создать**). Из списка геометрических примитивов выберите **Цилиндр**. Постройте, оставляя **Круг** в основании. Задайте радиус 2 и высоту 2.

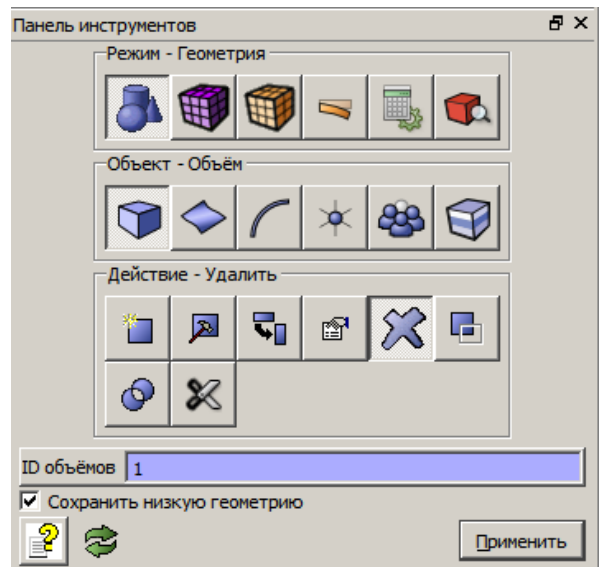
Нажмите **Применить**.



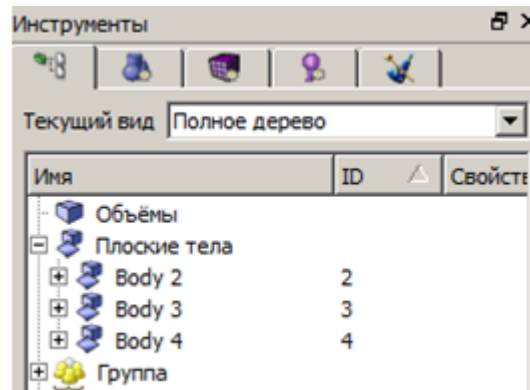
13. Получите из объемного цилиндра цилиндрическую оболочку.

На панели инструментов выберите модуль удаления объемов (Режим – **Геометрия**, Объект – **Объем**, Действие – **Удалить**). В поле **ID объемов** введите номер созданного объема – 1. Поставьте галочку напротив **Сохранить геометрию более низкого порядка**.

Нажмите **Применить**.



В результате получили три плоских тела Body 1, Body 2, Body 3. Это будет отражено в дереве объектов.

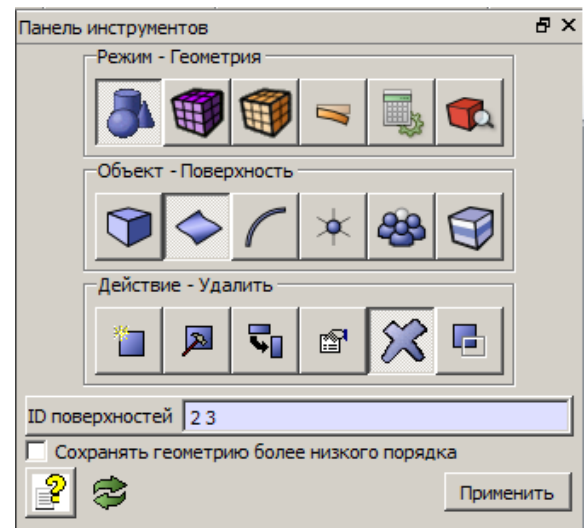


Удалите боковые плоскости Body 3 и Body 4.

На панели инструментов выберите модуль удаления поверхностей (Режим – **Геометрия**, Объект – **Поверхность**, Действие – **Удалить**). В окне **ID поверхностей** введите номера – 2 3.

Нажмите **Применить**.

В результате от исходного объема осталась только боковая цилиндрическая оболочка радиусом 2 м и длиной образующей 2 м.

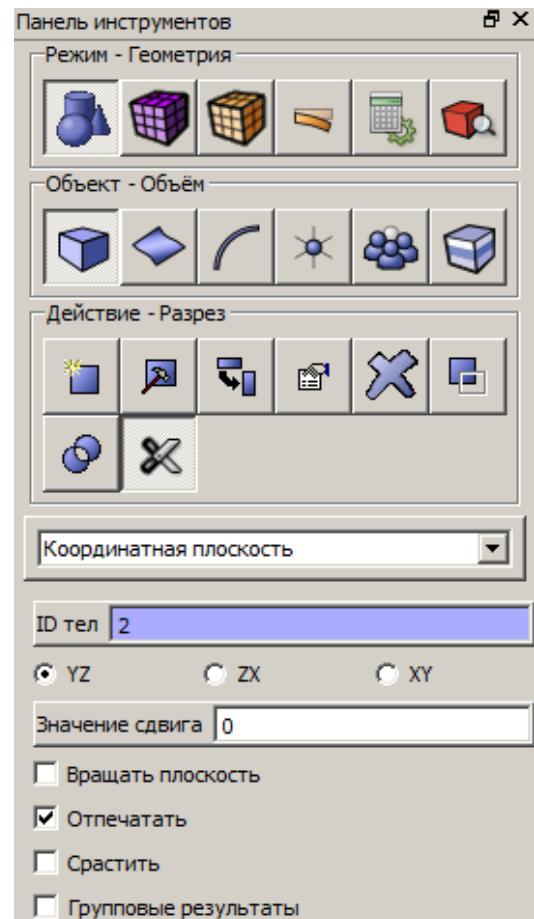


14. Оставьте четверть оболочки (симметрия задачи).

На панели команд выберите модуль построения объёмной геометрии (Режим – **Геометрия**, Объект – **Объём**, Действие – **Разрез**). Из списка возможных видов разрезов выберите пункт **Координатная Плоскость**. Задайте следующие параметры:

- ID тел: 2 (*тело, которое будет разрезано*);
- Разрезать: Плоскость YZ;
- Значение сдвига: 0;
- Отпечатать.

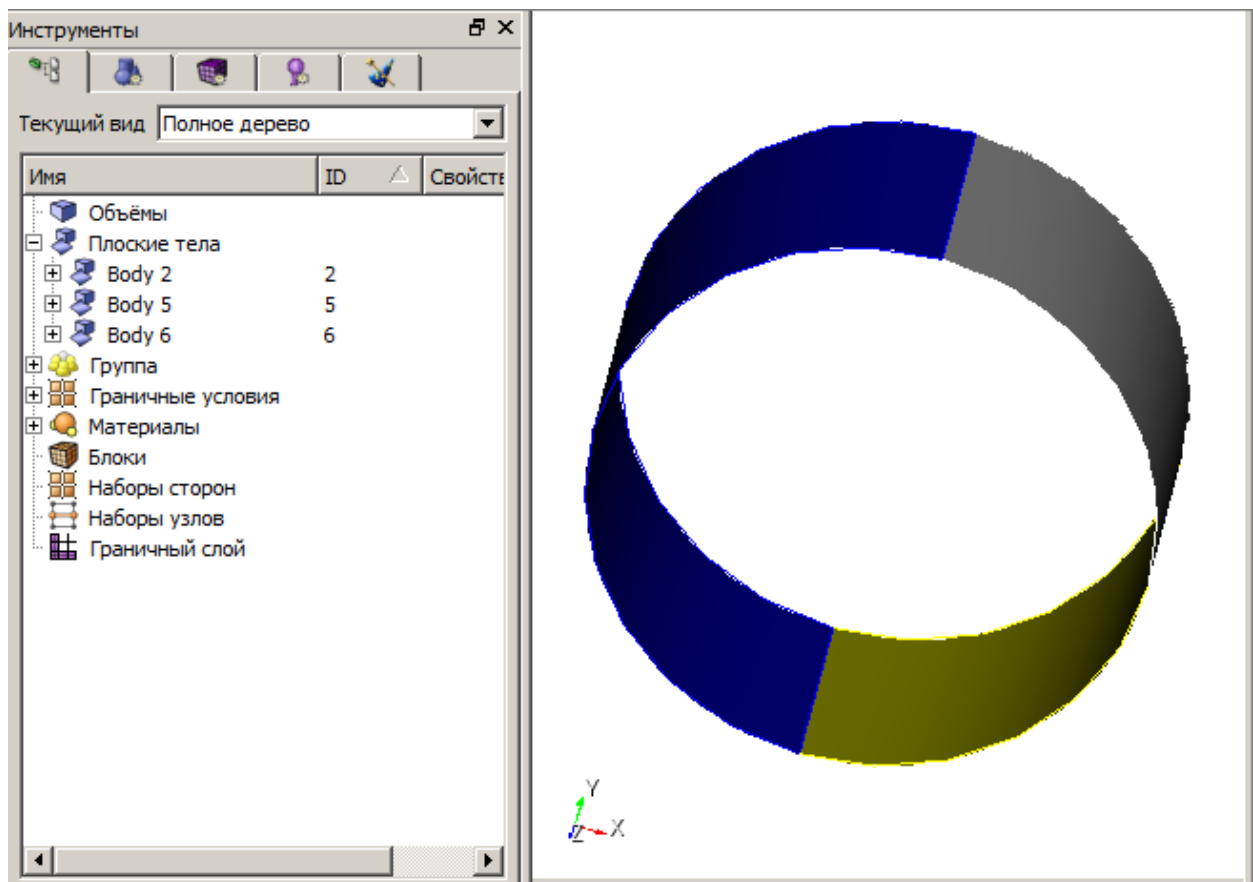
Нажмите **Применить**.



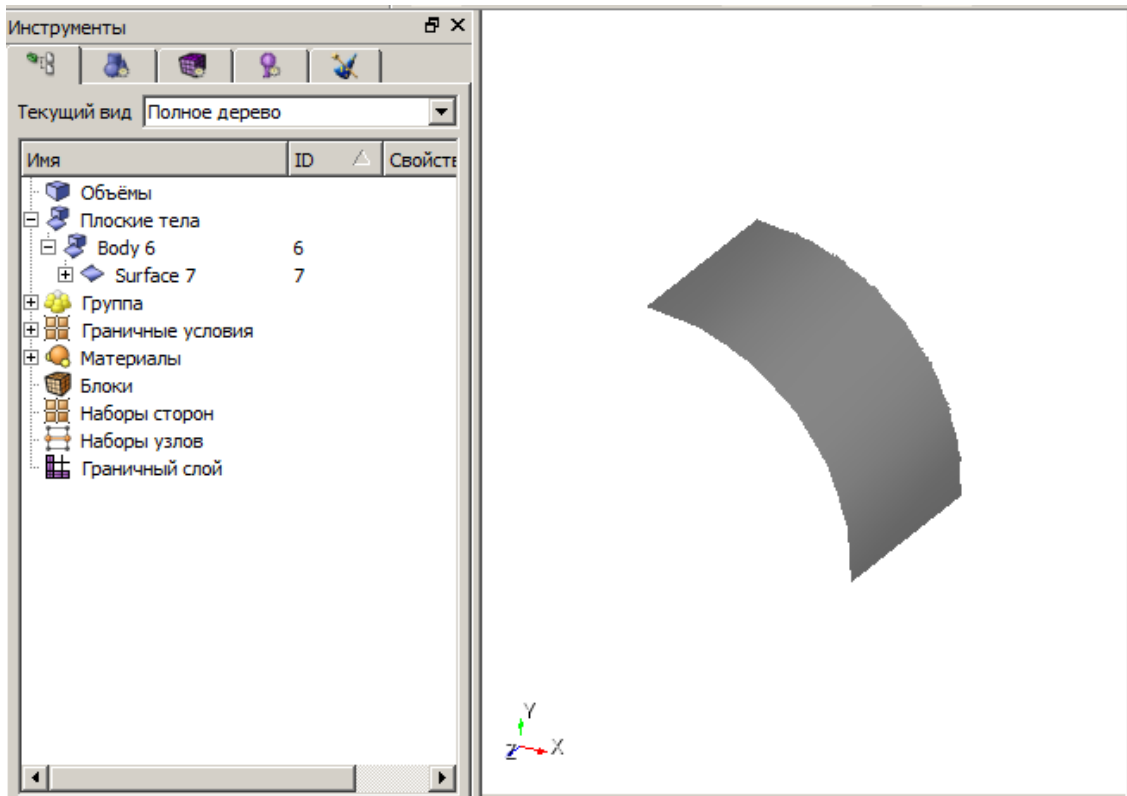
Проделайте то же самое, но в плоскости ZX.

- ID объёмов: 2 (*объём, который будет разрезан*);
- Разрезать: Плоскость ZX;
- Значение сдвига: 0;
- Отпечатать.

Нажмите **Применить**.



В результате исходное Body 2 в дереве объектов будет поделено на три тела (Body 2, Body 5 и Body 6). Удалите тела 2 и 5. Для этого, удерживая клавишу Ctrl, выберите в дереве объектов эти тела и в контекстном меню нажмите **Удалить**. В результате останется четверть первоначальной оболочки (Body 6):



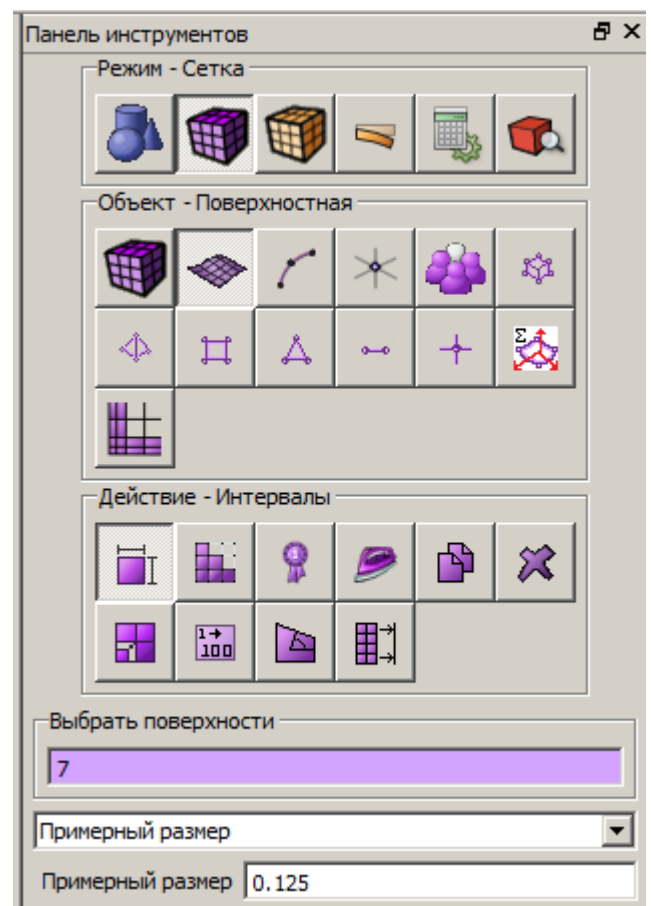
Построение сетки

15. Постройте четырехугольную сетку.

На панели команд выберите модуль построения сетки на плоскости (Режим – **Сетка**, Объект – **Поверхностная**, Действие – **Интервалы**). Укажите степень измельчения сетки:

- Выбрать поверхности: 7;
- Выберите способ построения сетки:
Примерный размер;
- Укажите примерный размер: 0.125.

Нажмите **Применить**.

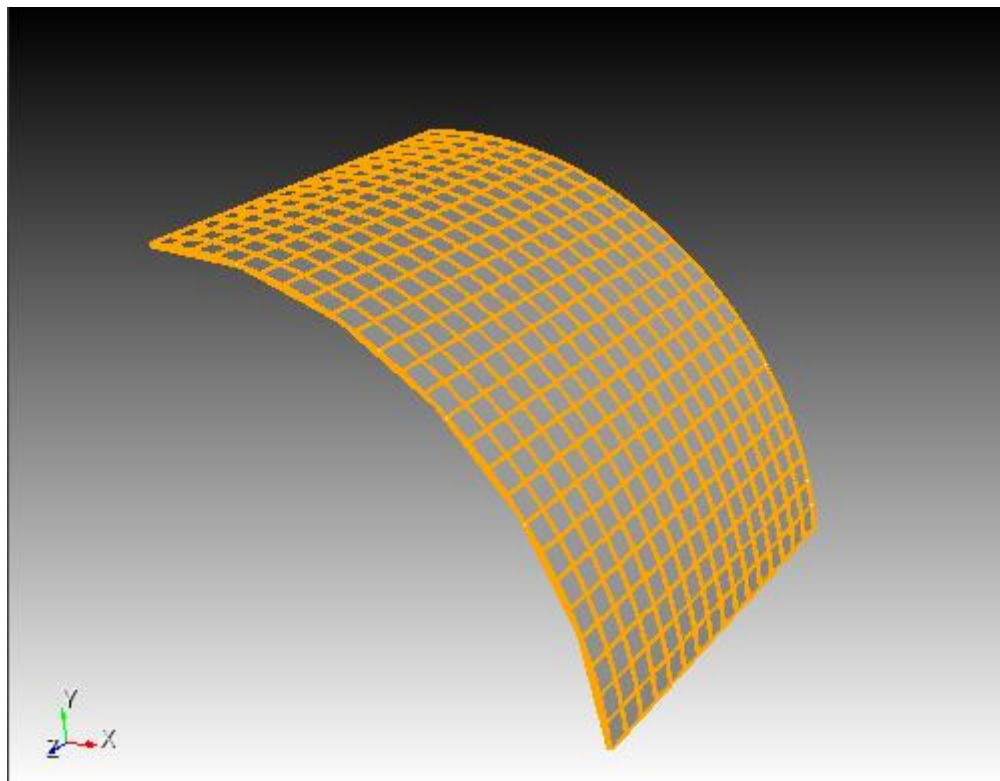
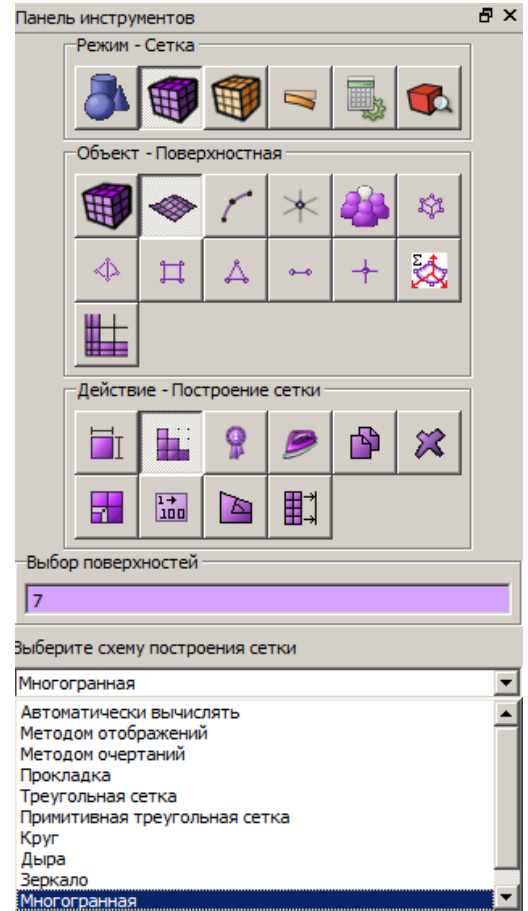


На панели команд выберите модуль построения сетки на плоскости (Режим – **Сетка**, Объект – **Поверхностная**, Действие – **Построение сетки**). Укажите схему построения сетки:

- Выбрать поверхности: 7;
- Выберите схему построения сетки: Многогранная;

Нажмите **Применить**.

Нажмите **Сетка**.



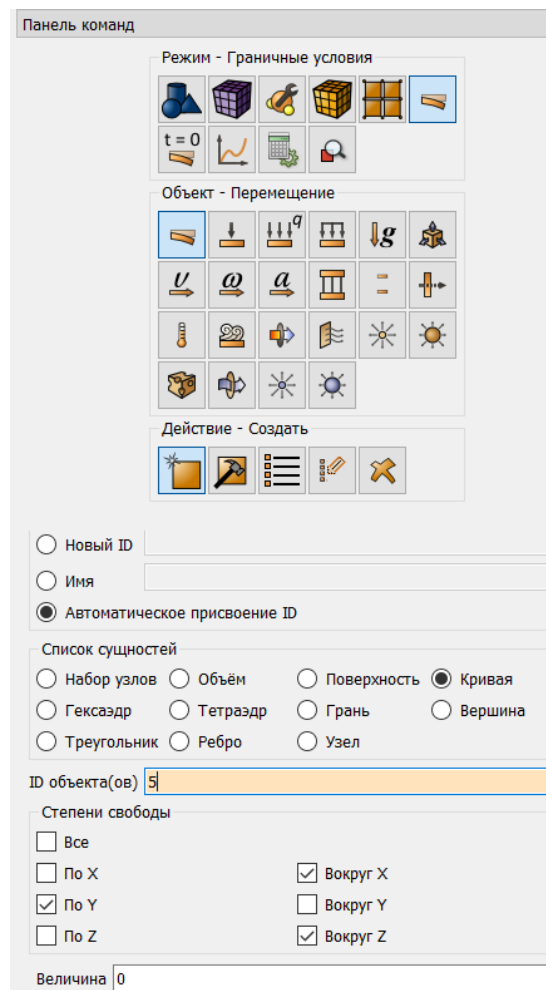
Задание граничных условий

16. Закрепите прямую АВ из условий симметрии.

На панели команд выберите Режим – **Граничные условия**, Объект – **Перемещение**, Действие – **Создать**. Задайте следующие параметры:

- Автоматическое присвоение ID;
- Список объектов: **Кривая**;
- ID объектов: 5 (или кликните мышью по верхней прямой на четверти оболочки);
- Степени свободы: Перемещение X, Поворот Y, Поворот Z;
- Величина: 0.

Нажмите **Применить**.

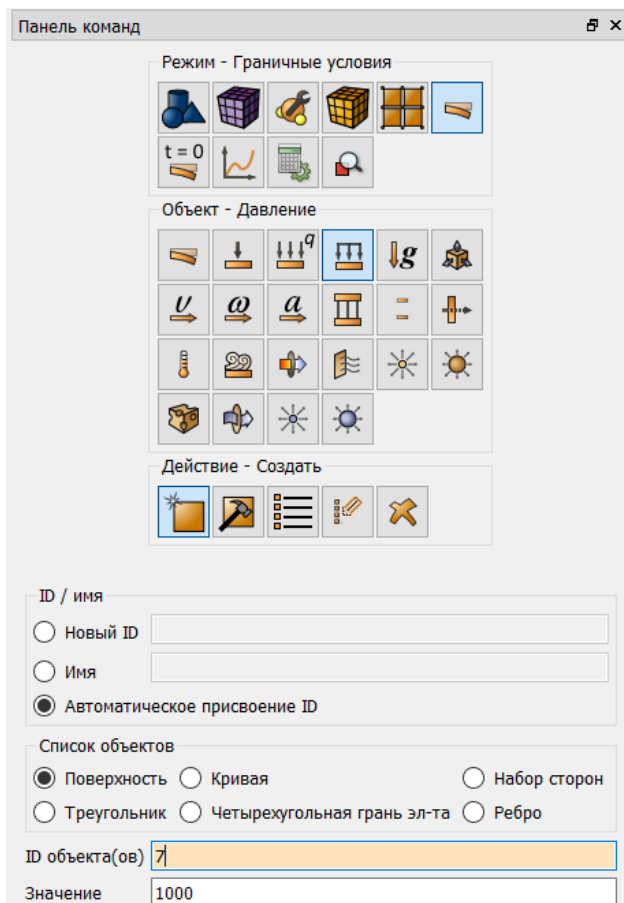
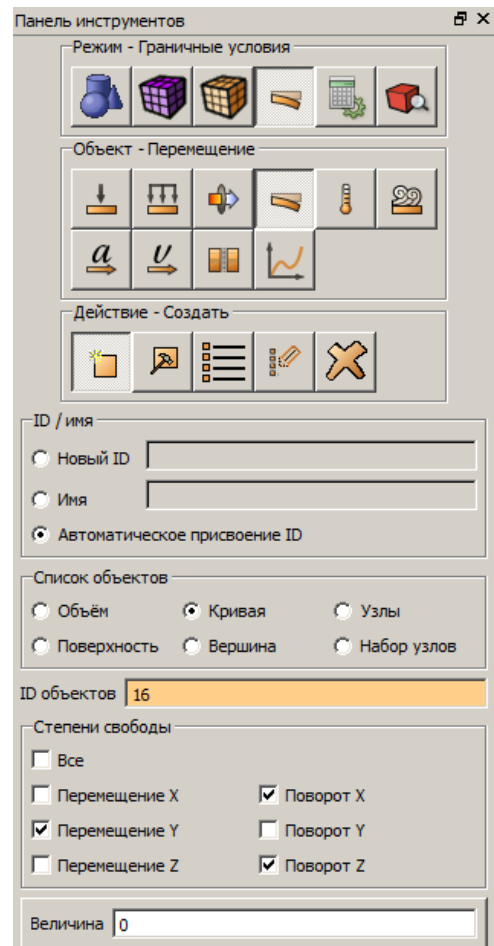


17. Закрепите прямую CD из условий симметрии.

На панели команд выберите Режим – **Граничные условия**, Объект – **Перемещение**, Действие – **Создать**. Задайте следующие параметры:

- Автоматическое присвоение ID;
- Список объектов: **Кривая**;
- ID объектов: 16 (или кликните мышью по нижней прямой на четверти оболочки);
- Степени свободы: Перемещение Y, Поворот X, Поворот Z;
- Величина: 0.

Нажмите **Применить**.



Приложите давление на всю поверхность оболочки.

На панели команд выберите Режим – **Граничные условия**, Объект – **Давление**, Действие – **Создать**. Задайте следующие параметры:

- Автоматическое присвоение ID;
- Список объектов: **Поверхность**;
- ID объектов: 7 (или кликните мышью по поверхности оболочки);
- Значение: 1000.

Нажмите **Применить**.

Задание материала и типа элемента

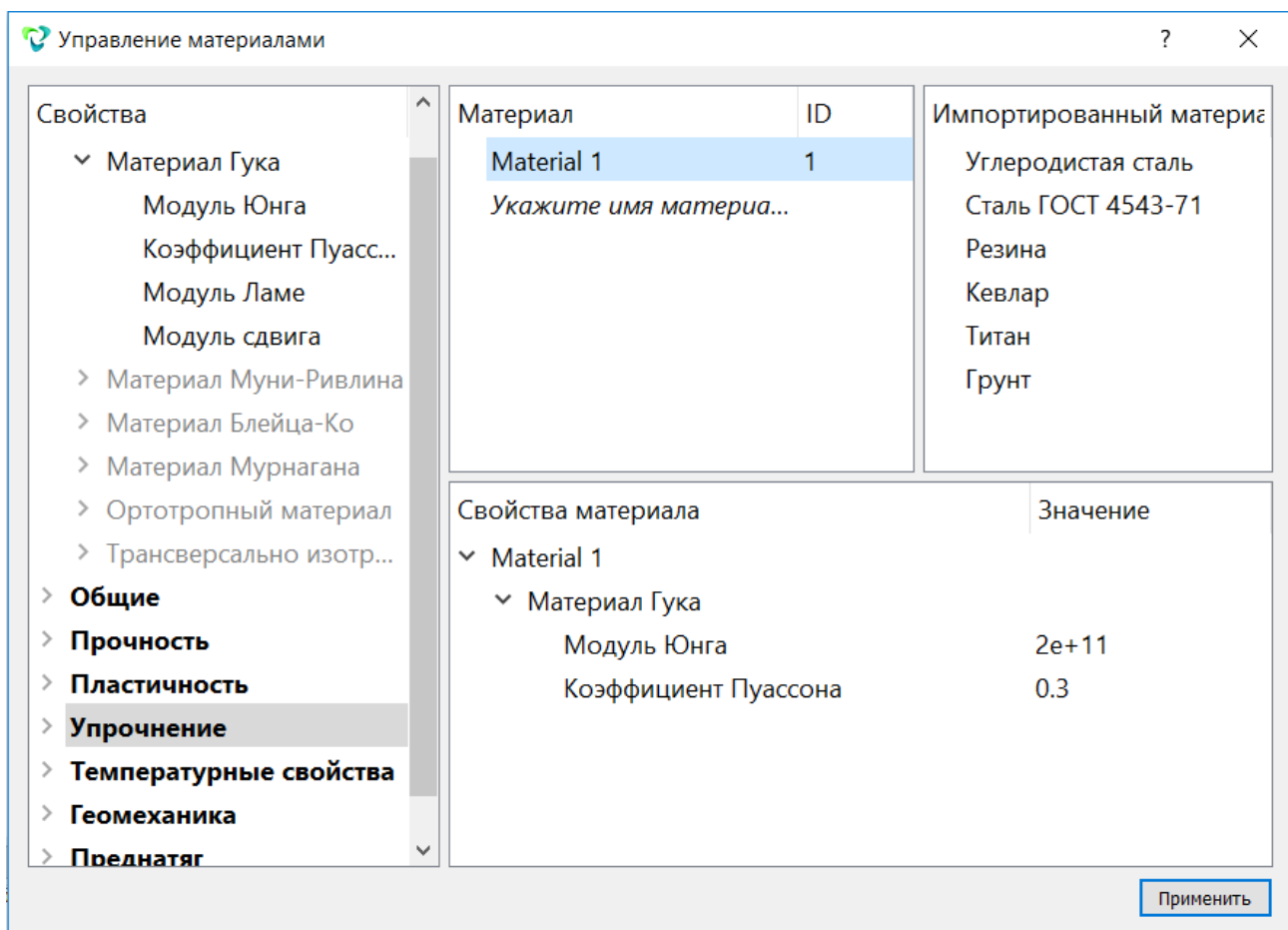
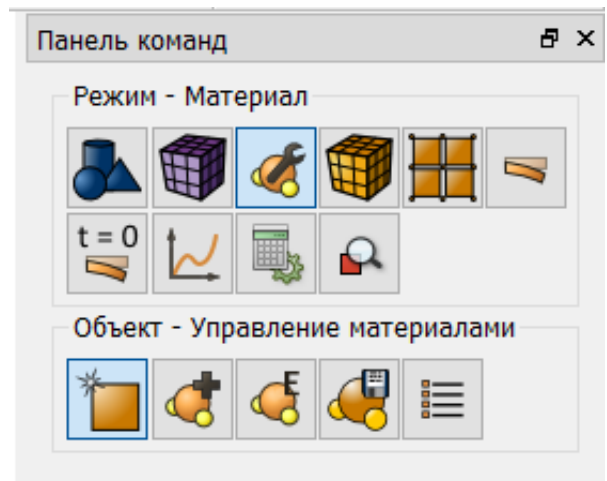
1. Создайте материал.

На панели команд выберите модуль задания свойств материала (Режим – **Материал**, Объект – **Управление материалами**). Укажите имя материала Material1.

Перетащите из левой колонки надпись Материал Гука в колонку Свойства материала. Задайте следующие параметры:

- Модуль Юнга: 200e9;
- Коэффициент Пуассона: 0.3.

Нажмите **Применить**.

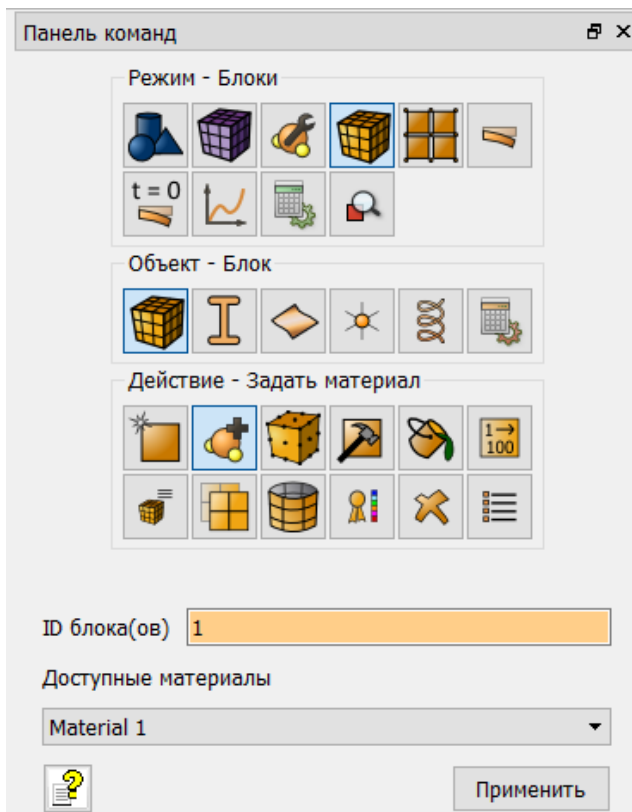
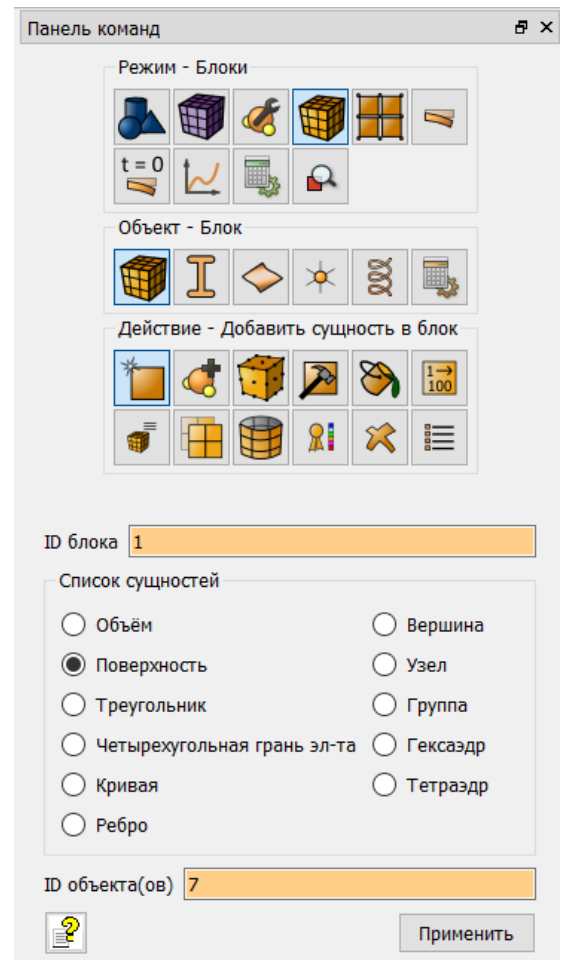


2. Создайте блок одного типа материала.

На панели команд выберите модуль задания свойств материала (Режим – **Блоки**, Объект – **Блок**, Действие – **Добавить сущность в блок**). Задайте следующие параметры:

- ID блока: 1;
- Выберите объекты, которые будут объединены в блок: **Поверхность**;
- ID: 7 (или командой *all*).

Нажмите **Применить**.



3. Присвойте материал блоку.

На панели команд выберите модуль задания свойств материала (Режим – **Блоки**, Объект – **Блок**, Действие – **Задать материал**). Задайте следующие параметры:

- ID блока(ов): 1;
- Выберите из списка ранее созданный материал: Material 1.

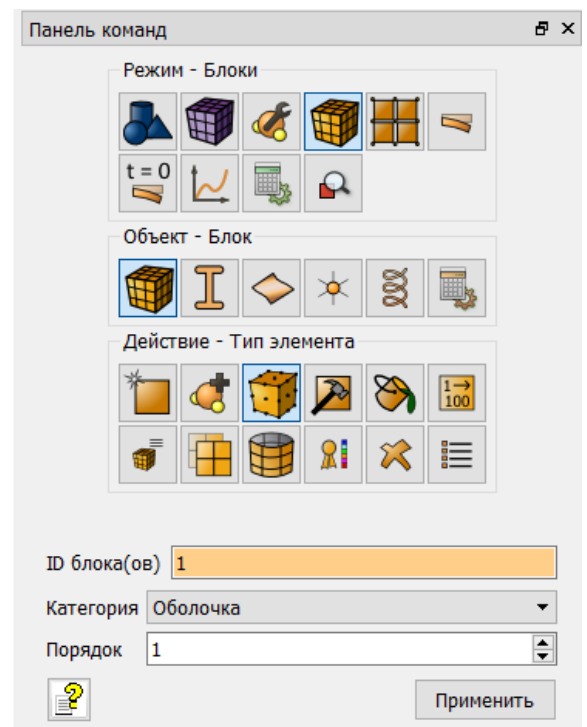
Нажмите **Применить**.

4. Присвойте тип элемента.

На панели команд выберите модуль задания свойств материала (Режим – **Блоки**, Объект – **Блок**, Действие – **Тип элемента**). Задайте следующие параметры:

- ID блока(ов): 1;
- Выбрать: **Оболочка**;
- Порядок: 1.

Нажмите **Применить**.



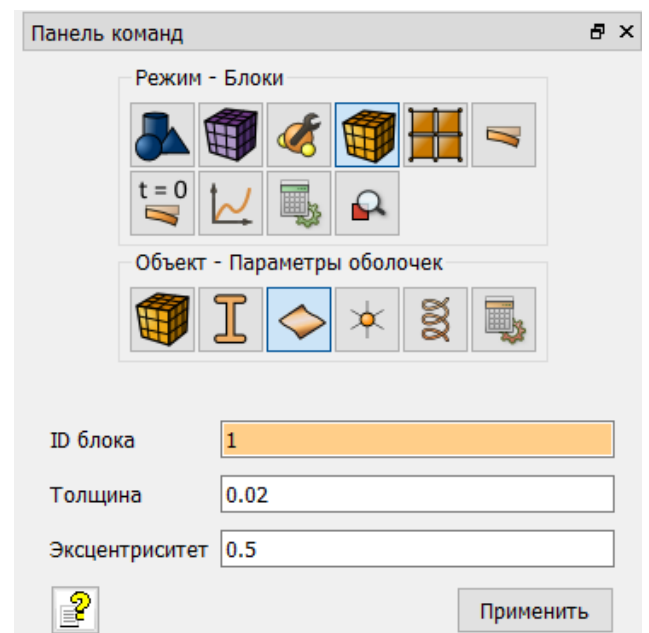
Задание толщины оболочки

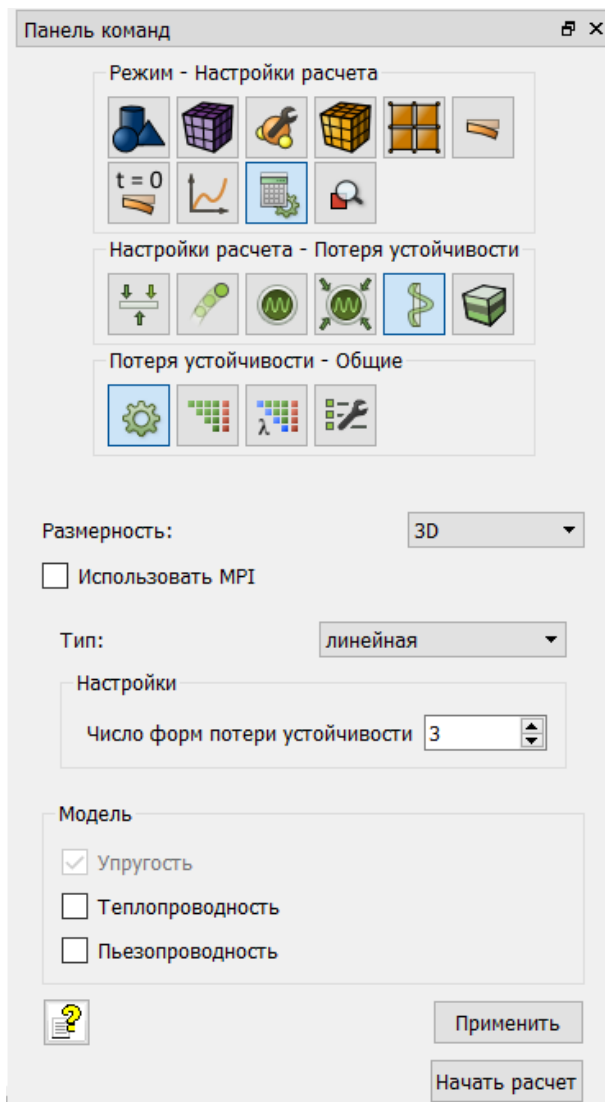
18. Задайте толщину оболочки.

На панели команд выберите модуль задания свойств материала (Режим – **Блоки**, Объект – **Параметры оболочек**). Задайте следующие параметры:

- ID блока: 1;
- Толщина: 0.02;
- Коэффициент лфота: 0.5;

Нажмите **Применить**.





Запуск расчёта

1. Задайте тип задачи, которую требуется решить.

На панели команд выберите модуль настроек расчёта (Режим – **Настройки расчёта**, Настройки расчёта – **Потеря устойчивости**, Потеря устойчивости – **Общие**). В поле **Число форм потери устойчивости** введите – 3. Остальные параметры оставьте по умолчанию. Нажмите **Применить**. Нажмите **Начать расчёт**.

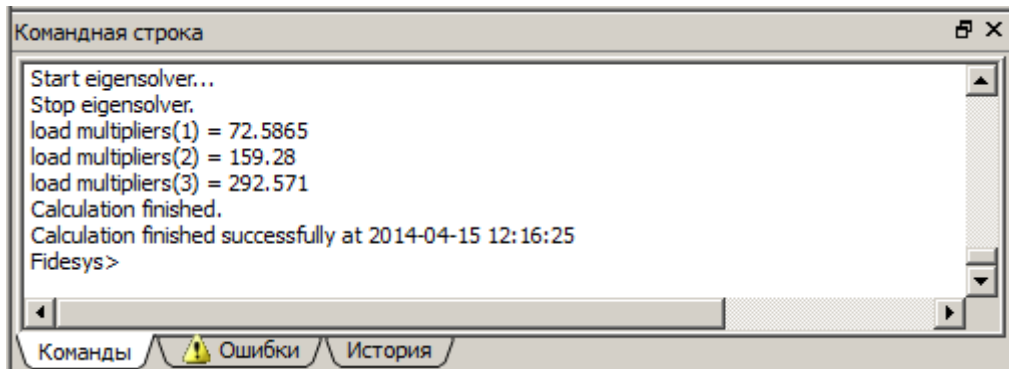
В появившемся окне выберите директорию, в которой будет сохранён результат, и введите название файла.

В случае успешно проведённого расчёта в консоли отобразится сообщение: “*Calculation finished successfully at <date> <time>*”.

Анализ результатов

1. Сравните полученные результаты

Первые три коэффициента критической нагрузки выводятся в Командную строку.

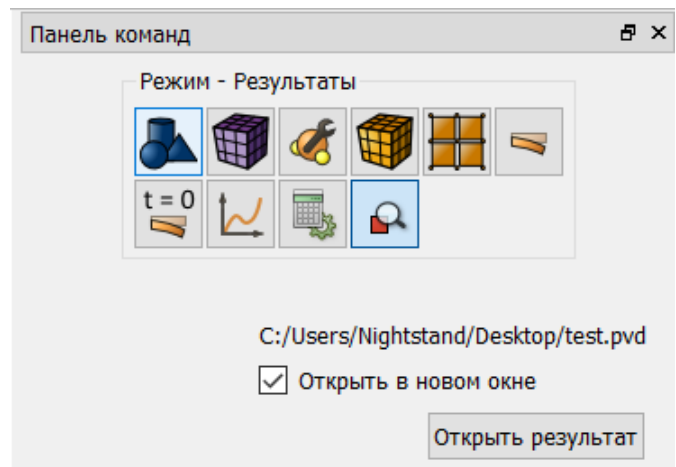


Сравните полученные результаты с результатами, приведенными в таблице:

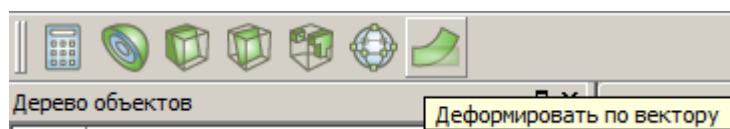
№	Теор.значение	FIDESYS	
1	72.260	72.5865	0.45%
2	164.835	159.28	3.37%
3	293.040	292.571	0.16%

2. Откройте файл с результатами. Это можно сделать тремя способами.

- Нажмите Ctrl+E.
- В главном меню выберите **Расчёт** → **Результаты**. Нажмите **Открыть последний результат**.
- На панели команд выберите менеджер расчётов (Режим – **Менеджер расчётов**, Менеджер расчётов – **Результаты**). Нажмите **Открыть результаты**.



3. В появившемся окне **Fidesys Viewer** отобразите фильтр **Деформировать по вектору**.



4. В появившемся фильтре **Деформировать по вектору** во вкладке **Свойства** выберите следующие значения полей

- **Вектора:** Мода 1: Перемещение
- **Множитель масштаба:** 0.1


5. Отобразите Перемещения для моды 1.

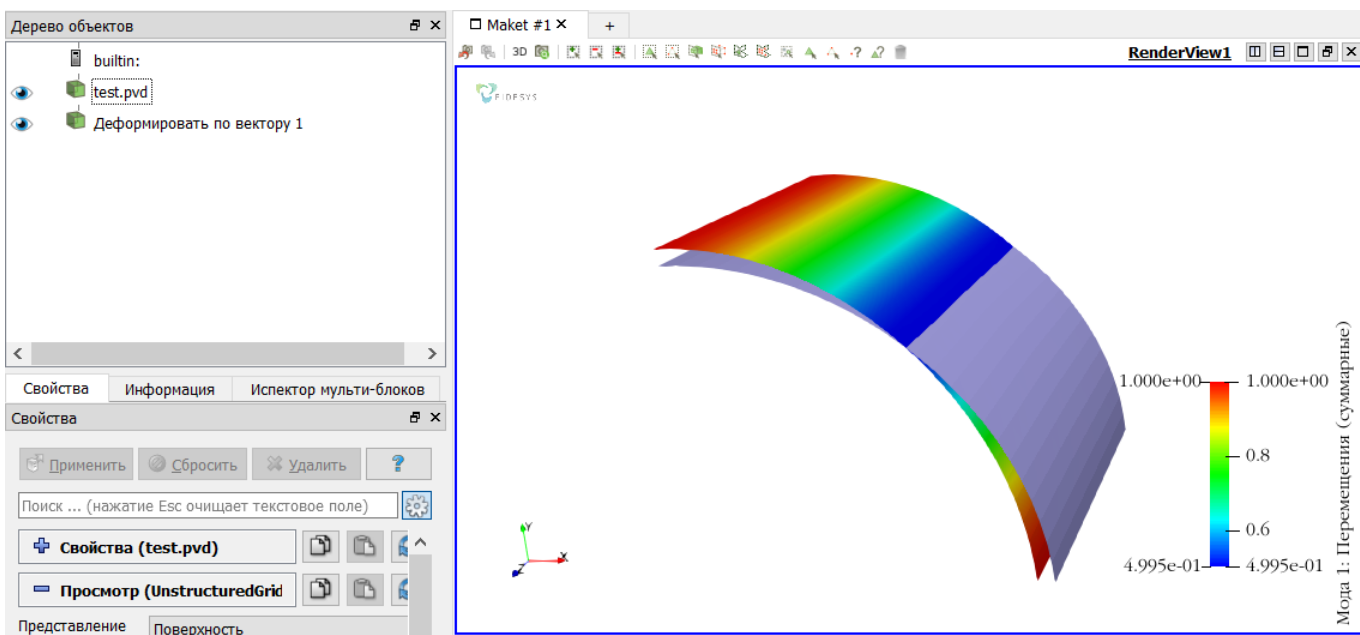
На панели инструментов установите следующие параметры:



Удостоверьтесь, что в окне **Коеф.запаса** отобразился искомый первый коэффициент критической нагрузки.

6. Просмотр результата

В результате отобразится деформированное тело. Для того, чтобы посмотреть начальную модель, можно нажать на значок  рядом с этой моделью в дереве объектов. На картинке ниже представлена деформированная (сплошная серая заливка) и исходная модель (с полем распределения Перемещений для моды 1).

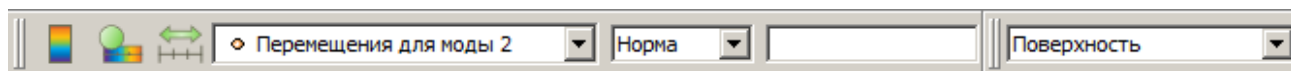


7. В фильтре **Деформировать по вектору** во вкладке **Свойства** выберите следующее значение поля Перемещения для моды

- **Вектора:** Мода 2: Перемещение
- **Множитель масштаба:** 0.1

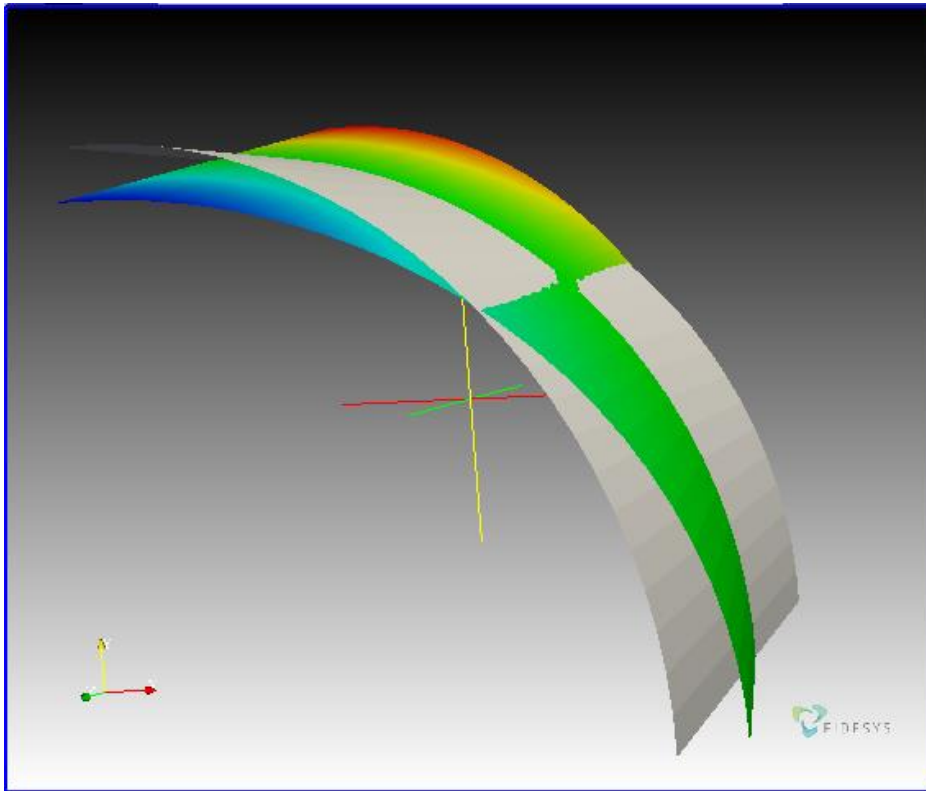
8. Отобразите Перемещения для моды 2.

На панели инструментов установите следующие параметры:

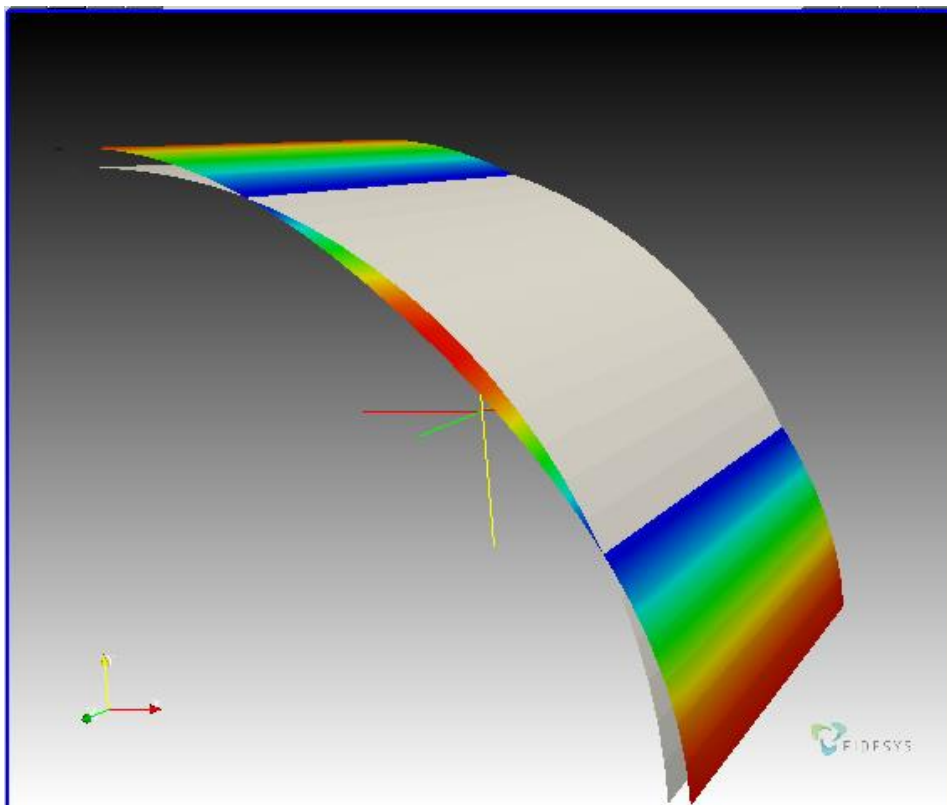


Удостоверьтесь, что в окне **Коеф.запаса** отобразился искомый второй коэффициент критической нагрузки.

9. Просмотр результата

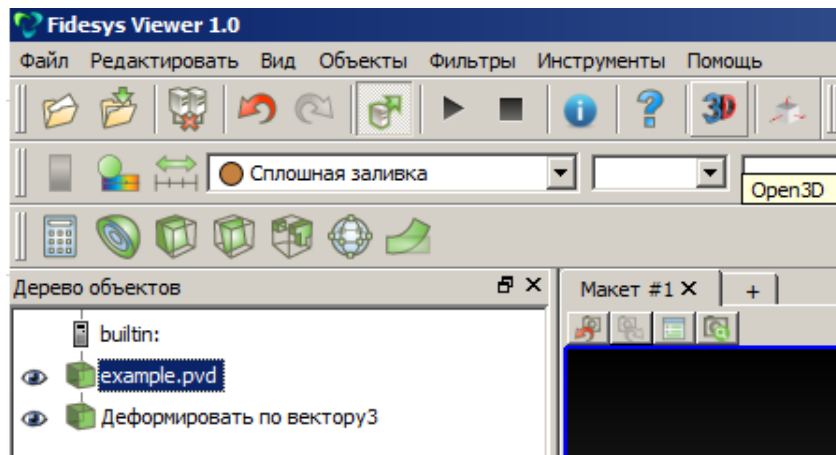


10. Аналогично отобразите Перемещения для моды 3, убедившись, что в окне **Коэф.запаса** отобразился третий искомый коэффициент критической нагрузки.



11. Отобразите 3D-вид модели (оболочка с толщиной).

Для этого кликните мышью по названию исходного файла в дереве объектов. После этого нажмите в стандартной строке кнопку 3D-вид.

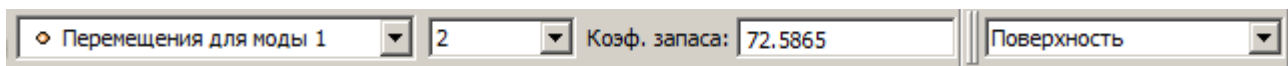


Должен открыться файл *_3D.pvd с 3D-изображением оболочки. К этому файлу также можно применять различные фильтры и просматривать деформированный вид.

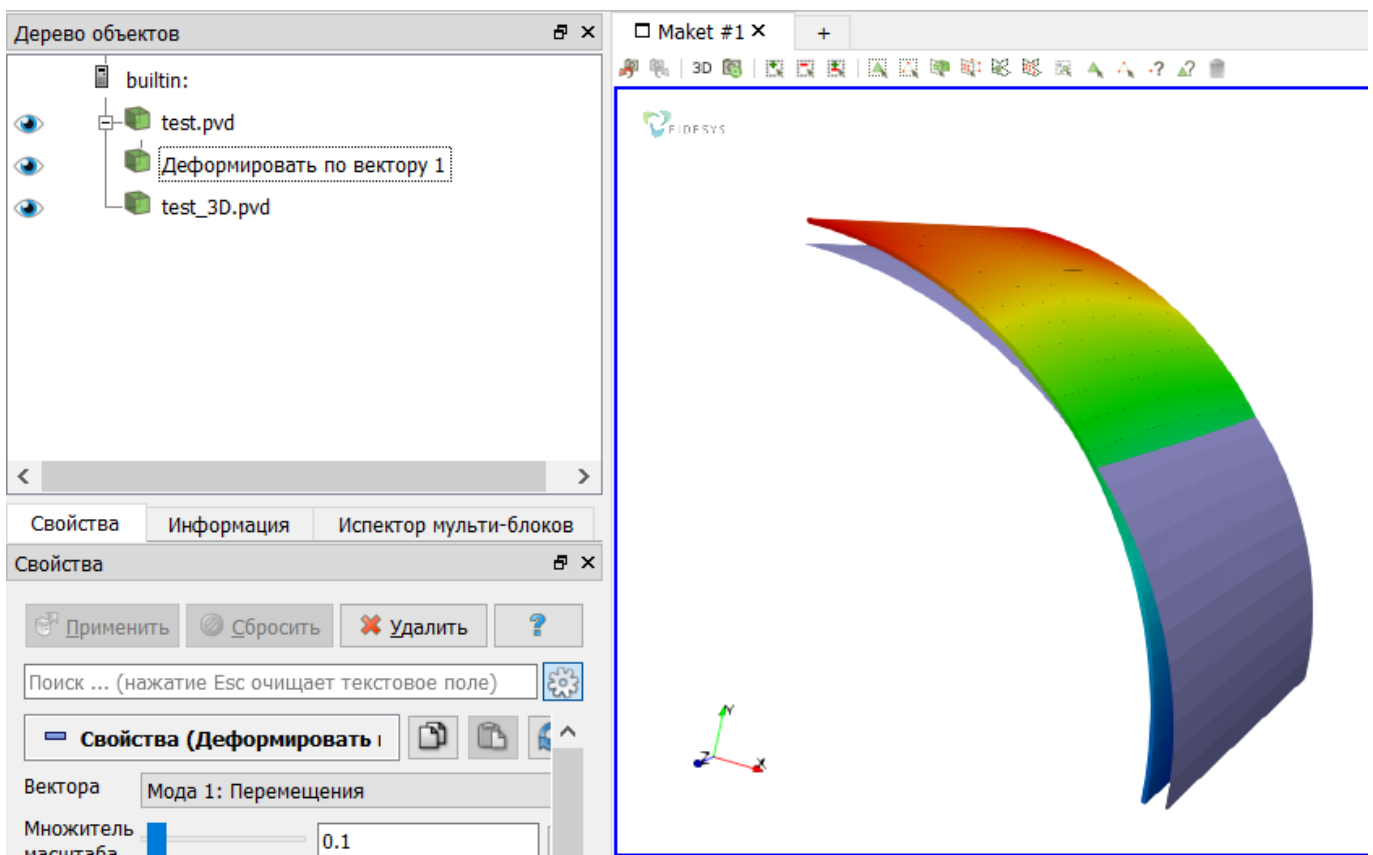
Выбрав в дереве объектов новый файл example_3D.pvd отобразите для него фильтр **Деформировать по вектору** со следующими значениями полей:

- **Вектора:** Мода 1: Перемещение
- **Множитель масштаба:** 0.1

На панели инструментов вновь установите следующие параметры для деформированного вида:



На экране отобразится первая форма потери устойчивости, но оболочка будет отрисована с толщиной.





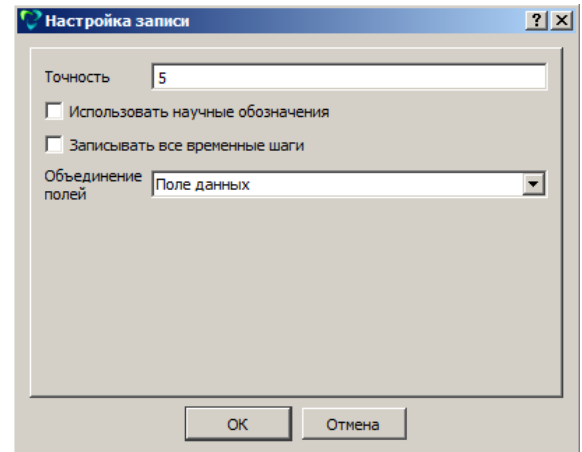
Для автоматического применения изменений всех фильтров нажмите на соответствующую кнопку **Автоматически применять изменения** на панели команд.

12. Выгрузите числовые данные.

В главном меню выберите **Файл** → **Сохранить данные** либо нажмите **Ctrl+S**. Введите имя файла (формат *.csv), оставьте по умолчанию. Нажмите **ОК**. В появившемся окне выберите

- **Объединение полей:** Поле данных

Сохранённый файл представляет собой обычную таблицу числовых данных, которую можно открыть любым текстовым редактором.



Использование консольного интерфейса

Построение геометрии, генерацию сетки, задание граничных условий и материалов можно выполнить с использованием консольного интерфейса. Ниже приведён код программы, позволяющий выполнить шаги описанного выше руководства, , необходимо только **самостоятельно указать полный путь и название сохраняемого файла**.

Пример рабочего скрипта (файл сохраняется в D:/FidesysBundle/calc/example.pvd)

```

reset
set node constraint on
create Cylinder height 2 radius 2
delete volume 1 keep_lower_geometry
delete Surface 3 2
webcut body 2 with plane xplane offset 0 imprint preview
webcut body 2 with plane xplane offset 0 imprint
webcut body 2 with plane yplane offset 0 imprint preview
webcut body 2 with plane yplane offset 0 imprint
delete Surface 5 6
surface 7 size 0.125
surface 7 scheme Polyhedron
mesh surface 7
create displacement on curve 16 dof 2 dof 4 dof 6 fix 0
create displacement on curve 5 dof 1 dof 5 dof 6 fix 0
create pressure on surface 7 magnitude 1000
create material 1
modify material 1 name 'Material 1'
modify material 1 set property 'POISSON' value 0.3
modify material 1 set property 'MODULUS' value 2e+11
set duplicate block elements off
block 1 surface 7
block 1 material 'Material 1'
block 1 element shell order 1
undo group begin
block 1 attribute count 2
block 1 attribute index 1 value 0.02
block 1 attribute index 2 value 0.5
undo group end
analysis type stability elasticity dim3
calculation start path "D:/FidesysBundle/calc/example.pvd"
    
```




Также можно запустить файл *Example_6_Stability_3D_Shell.jou*, выбрав на панели инструментов редактор журнала. В появившемся окне в главном меню выберите **Файл** → **Открыть** и откройте требуемый файл журнала.

Анализ собственных частот (объёмная модель)

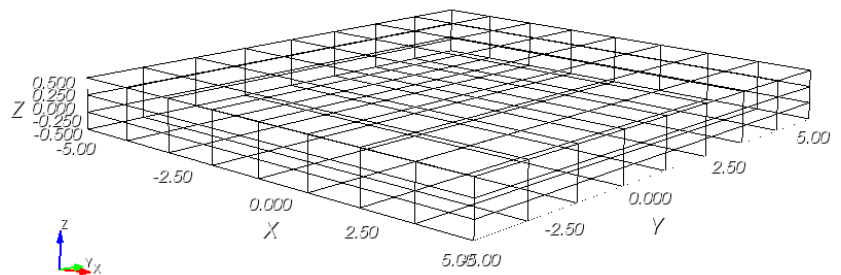
NAFEMS Selected Benchmarks for Natural Frequency Analysis "Simply Supported "Solid" Square Plate", Test No FV52.

Решается задача о нахождении собственных частот квадратной пластинки.

Геометрическая модель задачи и сетка представлены на рисунке.

Размер пластинки 10 м x 10 м x 1 м. Ребрам нижней грани пластинки запрещено перемещение вдоль оси Z. Параметры материала $E = 200$ ГПа, $\nu = 0.3$, $\rho = 8000$ кг/м³.

Требуется сравнить ненулевые собственные частоты с 4 по 10.



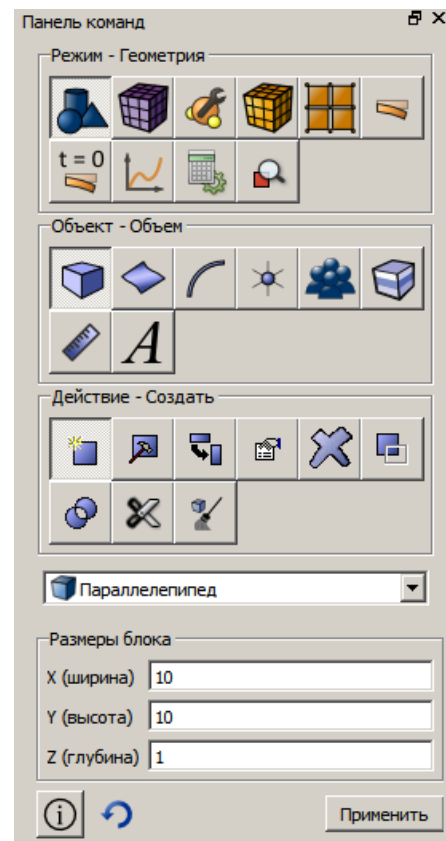
Построение модели

1. Создайте пластинку.

На панели команд выберите модуль построения объёмной геометрии (Режим – **Геометрия**, Объект – **Объём**, Действие – **Создать**). Из списка геометрических примитивов выберите **Параллелепипед**. Задайте размеры блока:

- X (ширина): 10;
- Y (высота): 10;
- Z (глубина): 1.

Нажмите **Применить**.



Построение сетки

Требуется построить сетку из $8 \times 8 \times 3$ линейных гексаэдральных элементов, как показано на рисунке с постановкой задачи.

1. На панели команд выберите модуль построения сетки на кривых (Режим – **Сетка**, Объект – **На кривых**, Действие – **Построение сетки**). Укажите степень измельчения сетки:

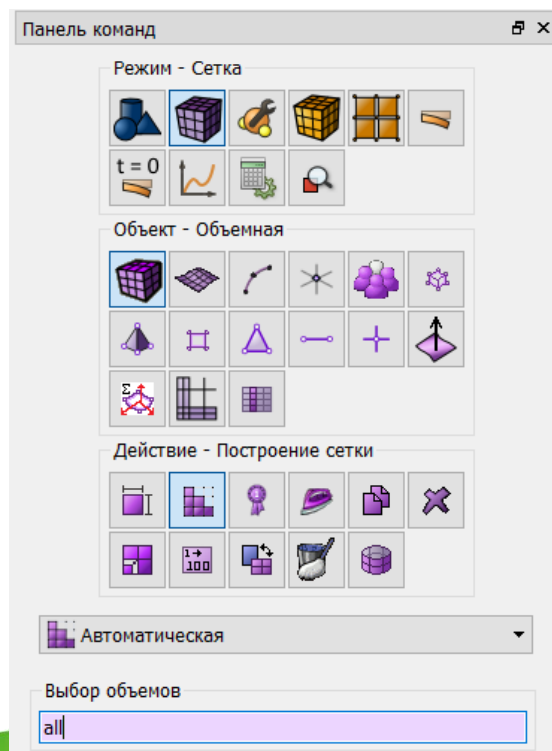
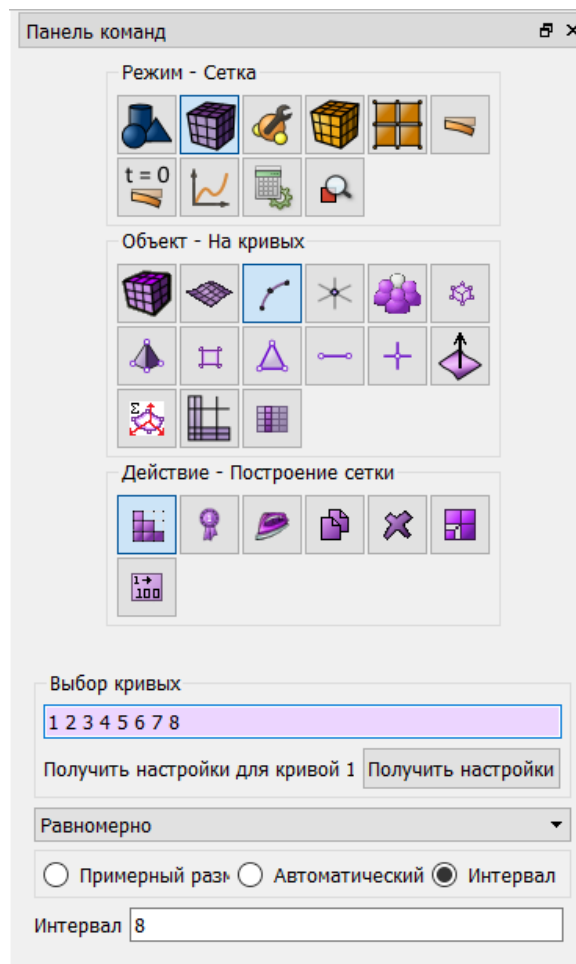
- Выбор кривых: 1 2 3 4 5 6 7 8 (через пробелы);
- Выберите способ построения сетки: Равномерно;
- Выберите параметры разбиения: Интервал;
- Интервал: 8 (см картинку).

Нажмите **Применить**.

5. На панели команд выберите модуль построения сетки на кривых (Режим – **Сетка**, Объект – **На кривых**, Действие – **Построение сетки**). Укажите степень измельчения сетки:

- Выбор кривых: 9 10 11 12 (через пробелы);
- Выберите способ построения сетки: Равномерно;
- Выберите параметры разбиения: Интервал;
- Интервал: 3.

Нажмите **Применить**.



На панели команд выберите модуль построения объемной сетки (Режим – **Сетка**, Объект – **Объемная**, Действие – **Построение сетки**).

- Выберите объёмы (укажите их ID): 1 (или командой *all*);
- Выберите схему построения сетки: Автоматически.

Нажмите **Применить схему**.

Нажмите **Построить сетку**.

Задание граничных условий

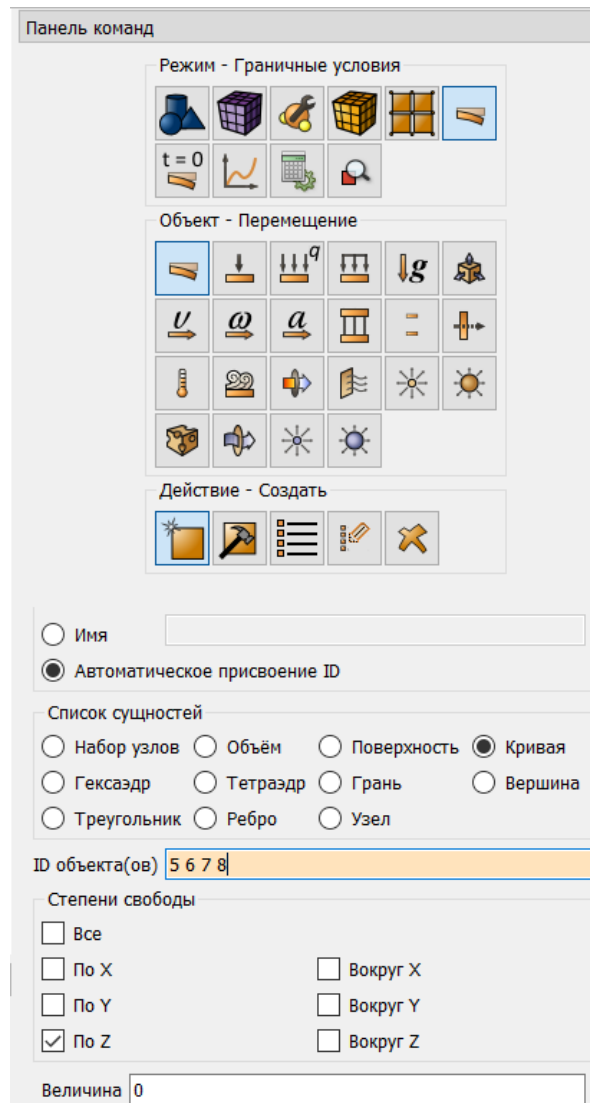
1. Закрепите рёбра нижней грани в направлении Z.

На панели команд выберите Режим – **Граничные условия**, Объект – **Перемещение**, Действие – **Создать**.

Задайте следующие параметры:

- Автоматическое присвоение ID;
- Список объектов: Кривая;
- ID объектов: 5 6 7 8 (через пробелы);
- Степени свободы: По Z;
- Величина: 0.

Нажмите **Применить**.



Задание материала и типа элемента

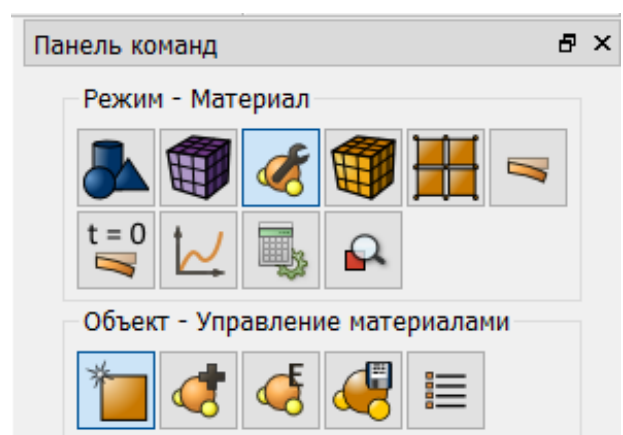
1. Создайте материал.

На панели команд выберите модуль задания свойств материала (Режим – **Материал**, Объект – **Управление материалами**). Укажите имя материала Material1.

Перетащите из левой колонки надпись **Материал Гука** в колонку **Свойства материала**. Задайте следующие параметры:

- Модуль Юнга: 2.1e11;
- Коэффициент Пуассона: 0.3;
- Плотность: 8000.

Нажмите **Применить**.



Свойства	Материал	ID	Импортированный материал
<ul style="list-style-type: none"> Модуль Юнга Коэффициент Пуассона... Модуль Ламе Модуль сдвига > Материал Муни-Ривлина > Материал Блейца-Ко > Материал Мурнагана > Ортоотропный материал > Трансверсально изотр... ▼ Общие <ul style="list-style-type: none"> Плотность Коэффициент постоянн... Коэффициент массово... Коэффициент демпфир... > Прочность > Пластичность > Упрочнение 	Material 1	1	Углеродистая сталь
	Укажите имя материа...		
	Свойства материала		Значение
	▼ Material 1		
	▼ Материал Гука		
	Модуль Юнга		2e+11
	Коэффициент Пуассона		0.3
	▼ Общие		
	Плотность		8000

Панель команд

Режим - Блоки

Объект - Блок

Действие - Добавить сущность в блок

ID блока

Список сущностей

Объем
 Вершина
 Поверхность
 Узел
 Треугольник
 Группа
 Четырехугольная грань эл-та
 Гексаэдр
 Кривая
 Тетраэдр
 Ребро

ID объекта(ов)

2. Создайте блок одного типа материала.

На панели команд выберите модуль задания свойств материала (Режим – **Блоки**, Объект – **Блок**, Действие – **Добавить сущность в блок**). Задайте следующие параметры:

- ID блока: 1;
- Выберите объекты, которые будут объединены в блок: Объем;
- ID: 1 (или командой *all*).

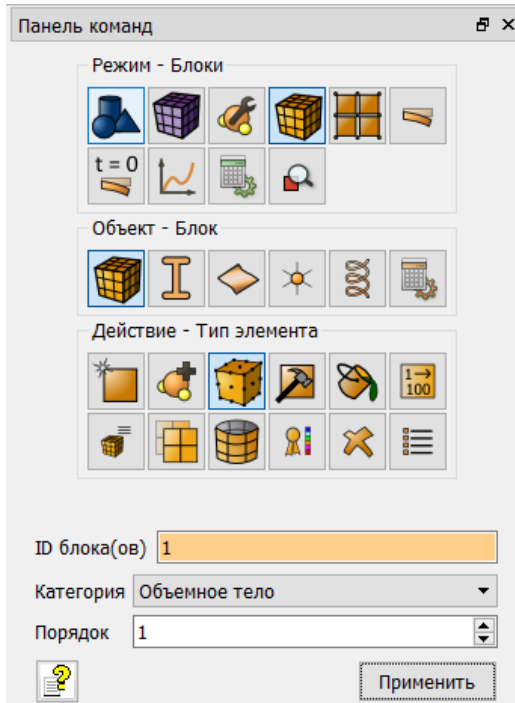
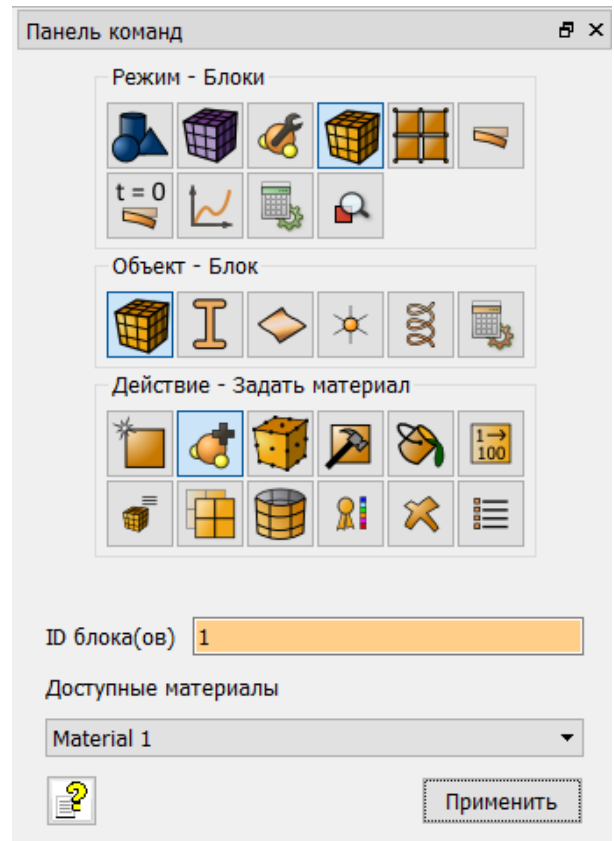
Нажмите **Применить**.

3. Присвойте материал блоку.

На панели команд выберите модуль задания свойств материала (Режим – **Блоки**, Объект – **Блок**, Действие – **Задать материал**). Задайте следующие параметры:

- ID блока(ов): 1;
- Выберите из списка ранее созданный материал: Material 1.

Нажмите **Применить**.



4. Присвойте тип элемента.

На панели команд выберите модуль задания свойств материала (Режим – **Блоки**, Объект – **Блок**, Действие – **Тип элемента**). Задайте следующие параметры:

- ID блока(ов): 1;
- Выбрать: Объемное тело;
- Порядок: 1

Нажмите **Применить**.

Запуск расчёта

1. Задайте тип задачи, которую требуется решить.

На панели команд выберите модуль настроек расчёта (Режим – **Настройки расчёта**, Настройки расчёта – **Модальный анализ**, Модальный анализ – **Общие**). Задайте следующие настройки:

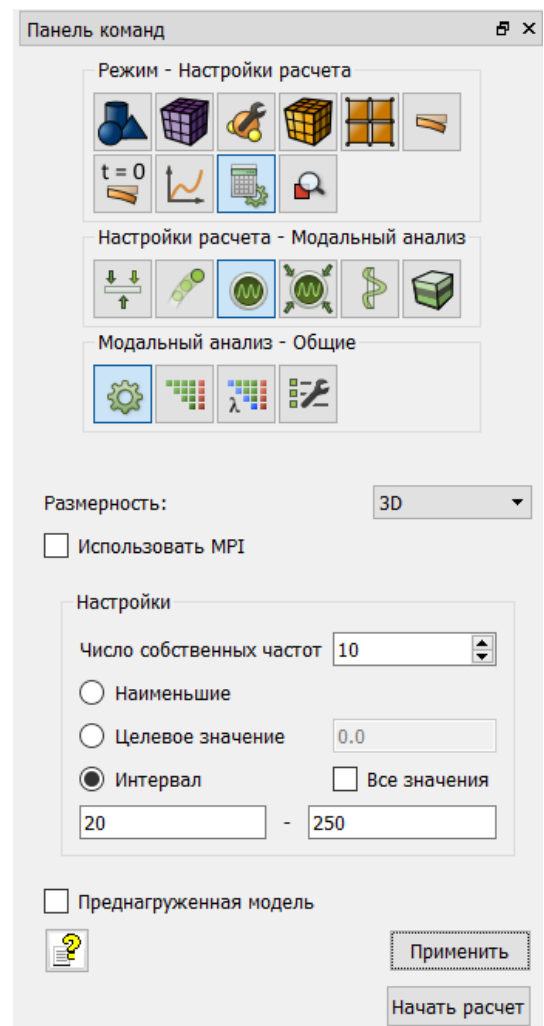
- Интервал: 20 – 250. (почему такой интервал?)

Нажмите **Применить**.

Нажмите **Начать расчёт**.

2. В появившемся окне выберите директорию, в которой будет сохранён результат, и введите название файла.

3. В случае успешно проведённого расчёта в консоли отобразится сообщение: “*Calculation finished successfully at <date> <time>*”, а также будут выведены требуемые значения собственных значений и частот.



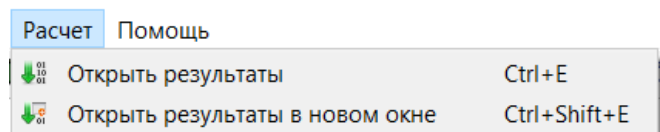
Анализ результатов

1. Сравните полученные результаты с результатами, приведенными в таблице.

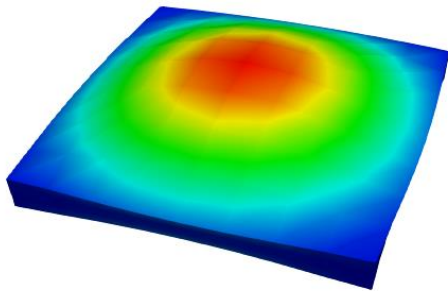
№	NAFEMS	FIDESYS	
		Value, Hz	Error
4	51.65	51.68	0.1%
5	132.73	132.75	0.0%
6	132.73	132.75	0.0%
7	194.37	194.38	0.0%
8	197.18	197.19	0.0%
9	210.55	210.55	0.0%
10	210.55	210.55	0.0%

2. Откройте файл с результатами. Это можно сделать тремя способами.

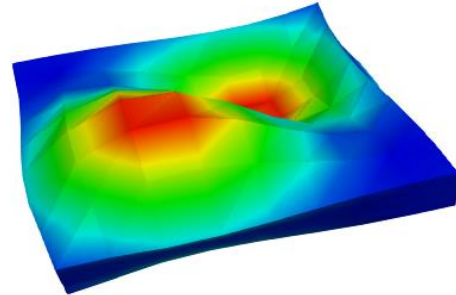
- Нажмите Ctrl+E.
- В главном меню выберите **Расчёт** → **Результаты**. Нажмите **Открыть последний результат**.



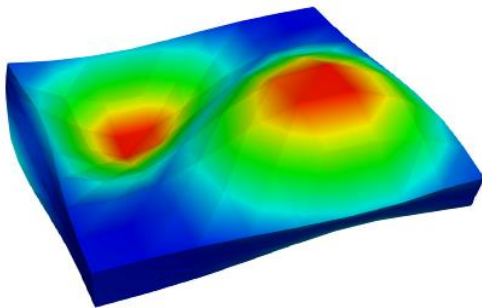
4 собственная форма



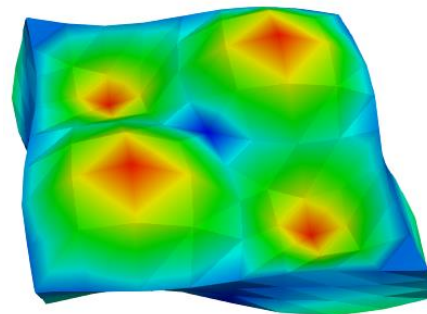
5 собственная форма



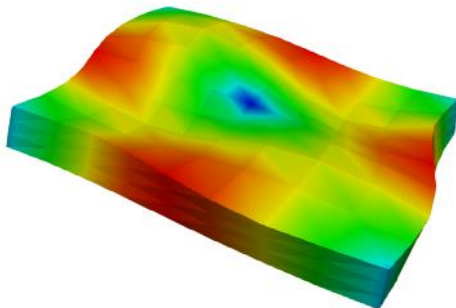
6 собственная форма



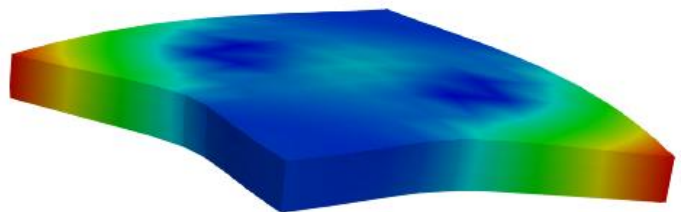
7 собственная форма



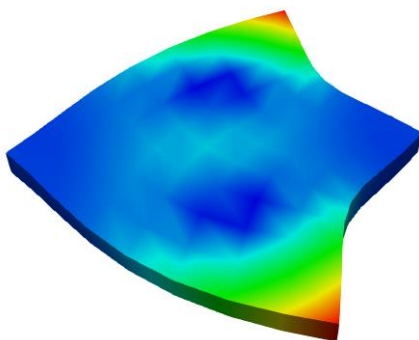
8 собственная форма



9 собственная форма



10 собственная форма



Использование консольного интерфейса

Построение геометрии, генерацию сетки, задание граничных условий и материалов можно выполнить с использованием консольного интерфейса. Ниже приведён код программы, позволяющий выполнить шаги описанного выше руководства, , необходимо только **самостоятельно указать полный путь и название сохраняемого файла**.

Пример рабочего скрипта (файл сохраняется в D:/FidesysBundle/calc/example.pvd):

```

reset
set node constraint on
brick x 10 y 10 z 1
curve 1 2 3 4 5 6 7 8 interval 8
curve 1 2 3 4 5 6 7 8 scheme equal
curve 9 10 11 12 interval 3
curve 9 10 11 12 scheme equal
volume 1 scheme Auto
volume 1 scheme Auto
mesh volume 1
create displacement on curve 5 6 7 8 dof 3 fix 0
create material 1
modify material 1 name 'Material 1'
modify material 1 set property 'POISSON' value 0.3
modify material 1 set property 'MODULUS' value 2e+11
modify material 1 set property 'DENSITY' value 8000
set duplicate block elements off
block 1 volume 1
block 1 material 'Material 1'
block 1 element solid order 1
analysis type eigenfrequencies elasticity dim3
eigenvalue find 10 smallest
calculation start path "D:/FidesysBundle/calc/example.pvd"

```



Также можно запустить файл *Example_7_EigenValues_3D.jou*, выбрав на панели инструментов редактор журнала. В появившемся окне в главном меню выберите **Файл** → **Открыть** и откройте требуемый файл журнала.

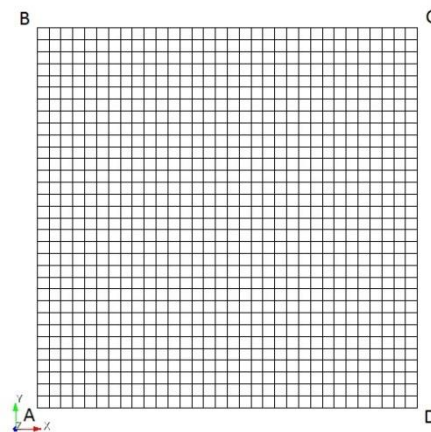
Анализ собственных частот (оболочечная модель)

NAFEMS-Glasgow, BENCHMARK newsletter, Report No. E1261/R002, "Free Vibrations of a Simply-supported Thin Square Plate", February 1989, p.21.

Решается задача о нахождении собственных частот квадратной пластинки.

Размер пластинки 10 м x 10 м, толщина 0.05 м. Всей пластинке запрещено перемещение вдоль осей X и Y и вращение вокруг оси Z. Всем рёбрам запрещено перемещение вдоль оси Z. Рёбрам АВ и CD запрещено вращение вокруг оси X, рёбрам ВС и AD – вокруг оси Y. Параметры материала $E = 200$ ГПа, $\nu = 0.3$, $\rho = 8000$ кг/м³.

Требуется сравнить собственные частоты с 1 по 8.



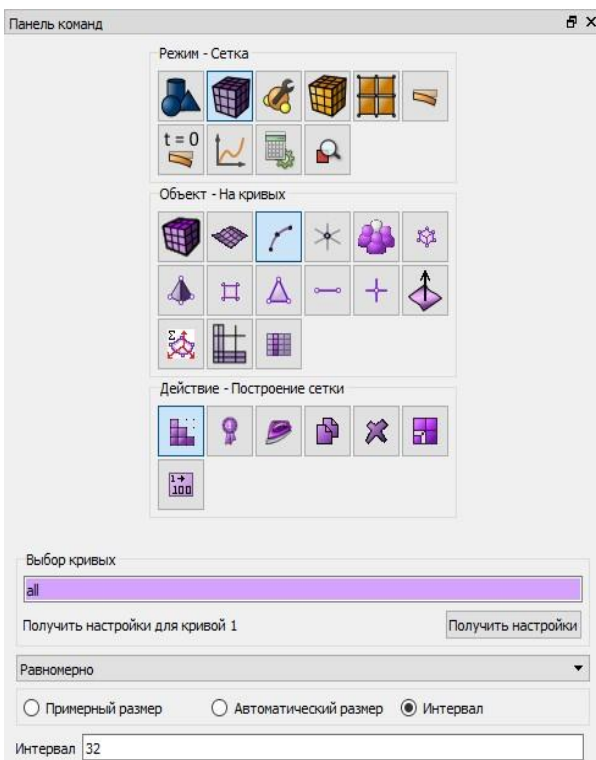
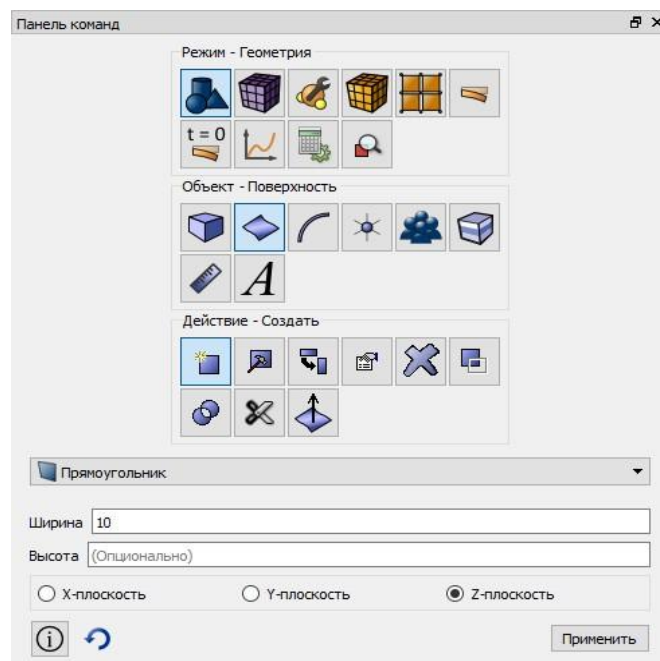
Построение модели

1. Создайте пластинку.

На панели команд выберите модуль построения объёмной геометрии (Режим – **Геометрия**, Объект – **Поверхность**, Действие – **Создать**). Из списка геометрических примитивов выберите **Прямоугольник**. Задайте размеры блока:

- Ширина: 10;
- Расположение: Z-плоскость.

Нажмите **Применить**.



Построение сетки

Требуется построить сетку из 32*32 линейных квадратных элементов, как показано на рисунке с постановкой задачи.

1. На панели команд выберите модуль построения сетки на кривых (Режим – **Сетка**, Объект – **На кривых**, Действие – **Построение сетки**). Укажите степень измельчения сетки:

- Выбор кривых: all;
- Выберите способ построения сетки: Равномерно;
- Выберите параметры разбиения: Интервал;
- Интервал: 32 (см картинку).

Нажмите **Применить**.

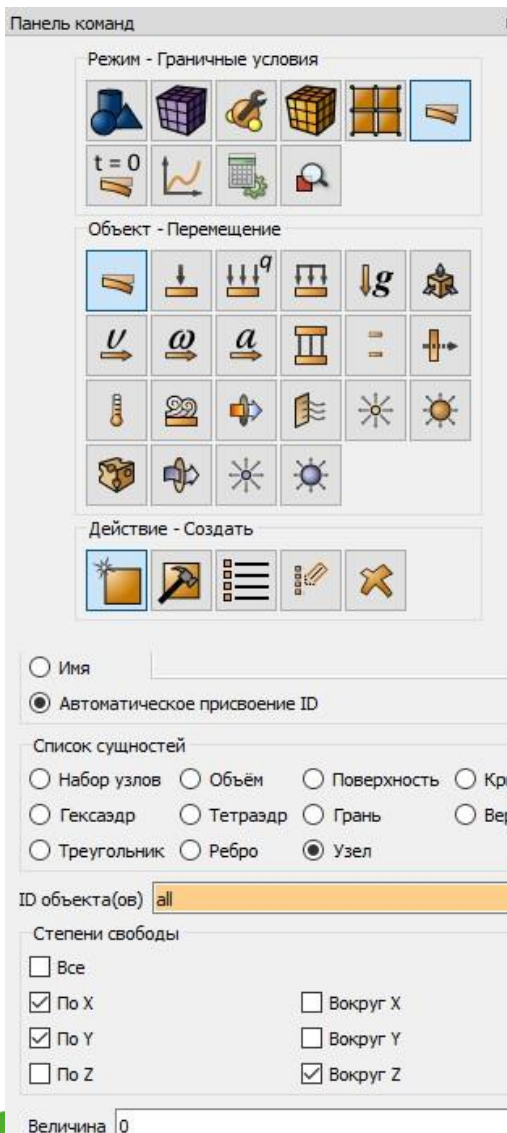
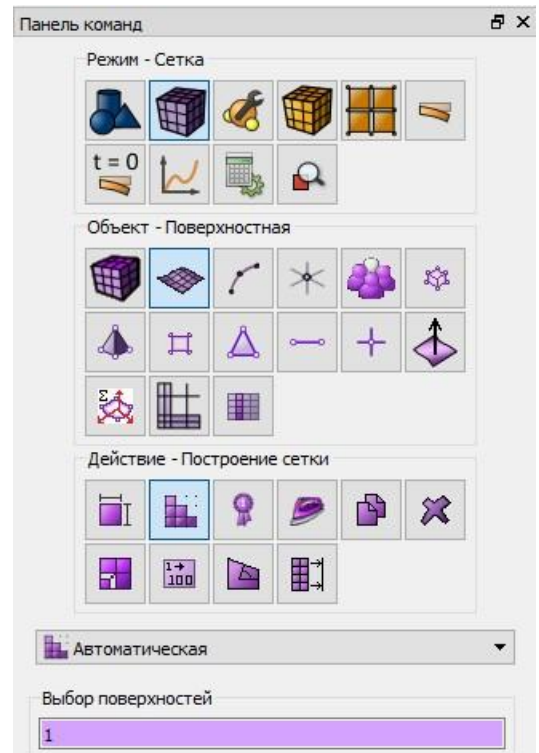
Нажмите **Построить сетку**.

2. На панели команд выберите модуль построения поверхностной сетки (Режим – **Сетка**, Объект – **Поверхностная**, Действие – **Построение сетки**).

- Выберите объёмы (укажите их ID): 1 (или командой *all*);
- Выберите схему построения сетки: Автоматическая.

Нажмите **Применить схему**.

Нажмите **Построить сетку**.



Задание граничных условий

1. Закрепите всю пластинку в направлениях X и Y, а также вокруг Z.

На панели команд выберите Режим – **Граничные условия**, Объект – **Перемещение**, Действие – **Создать**. Задайте следующие параметры:

- Автоматическое присвоение ID;
- Список объектов: Узел;
- ID объектов: all;
- Степени свободы: По X, По Y и Вокруг Z;
- Величина: 0.

Нажмите **Применить**.

2. Закрепите все рёбра в направлении Z.

На панели команд выберите Режим – **Граничные условия**, Объект – **Перемещение**, Действие – **Создать**. Задайте следующие параметры:

- Автоматическое присвоение ID;
- Список объектов: Кривые;
- ID объектов: all;
- Степени свободы: По Z;

- Величина: 0.

Нажмите **Применить**.

3. Закрепите рёбра АВ и CD вокруг Х.

На панели команд выберите Режим – **Граничные условия**, Объект – **Перемещение**, Действие – **Создать**. Задайте следующие параметры:

- Автоматическое присвоение ID;
- Список объектов: Кривые;
- ID объектов: 2 4 (через пробелы);
- Степени свободы: Вокруг Х;
- Величина: 0.

Нажмите **Применить**.

4. Закрепите рёбра ВС и AD вокруг Y.

На панели команд выберите Режим – **Граничные условия**, Объект – **Перемещение**, Действие – **Создать**. Задайте следующие параметры:

- Автоматическое присвоение ID;
- Список объектов: Кривые;
- ID объектов: 1 3 (через пробелы);
- Степени свободы: Вокруг Y;
- Величина: 0.

Нажмите **Применить**.

Задание материала и типа элемента

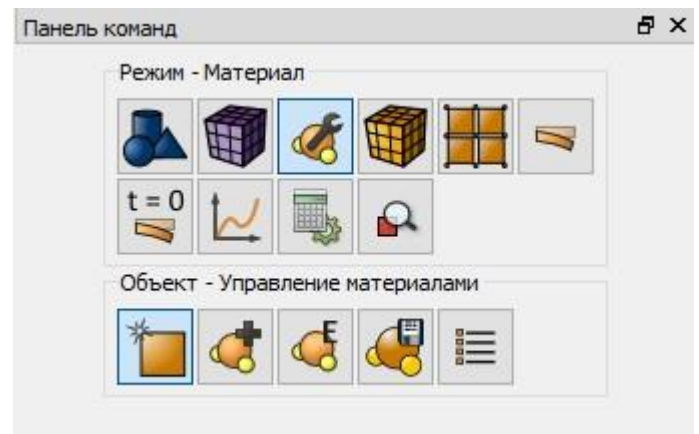
1. Создайте материал.

На панели команд выберите модуль задания свойств материала (Режим – **Материал**, Объект – **Управление материалами**). Укажите имя материала Material1.

Перетащите из левой колонки надпись Материал Гука в колонку Свойства материала. Задайте следующие параметры:

- Модуль Юнга: 2.1e11;
- Коэффициент Пуассона: 0.3;
- Плотность: 8000.

Нажмите **Применить**.



Управление материалами

Свойства	Материал	ID	Импортированный материал
<ul style="list-style-type: none"> ▼ Упругость <ul style="list-style-type: none"> > Материал Гука > Материал Муни-Ривлина > Материал Блейца-Ко > Материал Мурнагана > Ортоотропный материал > Трансверсально изотропный м... ▼ Общие <ul style="list-style-type: none"> Плотность Коэффициент постоянного дем... Коэффициент массового демпф... Коэффициент демпфирования ... > Прочность > Пластичность > Упрочнение > Температурные свойства > Геомеханика > Преднатяг 	Material1	1	Углеродистая сталь Сталь ГОСТ 4543-71 Резина Кевлар Титан Грунт
		Укажите имя материала	
Свойства материала		Значение	
<ul style="list-style-type: none"> ▼ Material1 <ul style="list-style-type: none"> ▼ Материал Гука <ul style="list-style-type: none"> Модуль Юнга Коэффициент Пуассона ▼ Общие <ul style="list-style-type: none"> Плотность 			
		2e+11	
		0.3	
		8000	

Применить

2. Создайте блок одного типа материала.

На панели команд выберите модуль задания свойств материала (Режим – **Блоки**, Объект – **Блок**, Действие – **Добавить сущность в блок**). Задайте следующие параметры:

- ID блока: 1;
- Список сущностей: Поверхность;
- ID: 1 (или командой *all*).

Нажмите **Применить**.

Панель команд

Режим - Блоки

Объект - Блок

Действие - Добавить сущность в блок

ID блока: 1

Список сущностей

Объем
 Вершина
 Поверхность
 Узел
 Треугольник
 Группа
 Четырехугольная грань эл-та
 Гексаэдр
 Кривая
 Тетраэдр
 Ребро

ID объекта(ов): 1

3. Присвойте материал блоку.

На панели команд выберите модуль задания свойств материала (Режим – **Блоки**, Объект – **Блок**, Действие – **Задать материал**). Задайте следующие параметры:

- ID блока(ов): 1;
- Выберите из списка ранее созданный материал: Material 1.

Нажмите **Применить**.



4. Присвойте тип элемента.

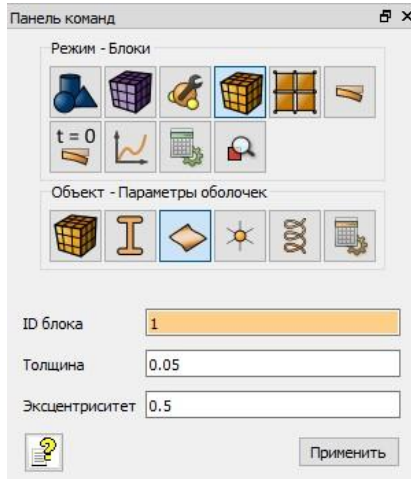
На панели команд выберите модуль задания свойств материала (Режим – **Блоки**, Объект – **Блок**, Действие – **Тип элемента**). Задайте следующие параметры:

- ID блока(ов): 1;
- Категория: Оболочка;
- Порядок: 1.

Нажмите **Применить**.



Задание толщины оболочки



1. Задайте толщину оболочки.

На панели команд выберите модуль задания свойств материала (Режим – **Блоки**, Объект – **Параметры оболочек**). Задайте следующие параметры:

- ID блока: 1;
- Толщина: 0.05;
- Эксцентриситет: 0.5.

Нажмите **Применить**.

Запуск расчёта

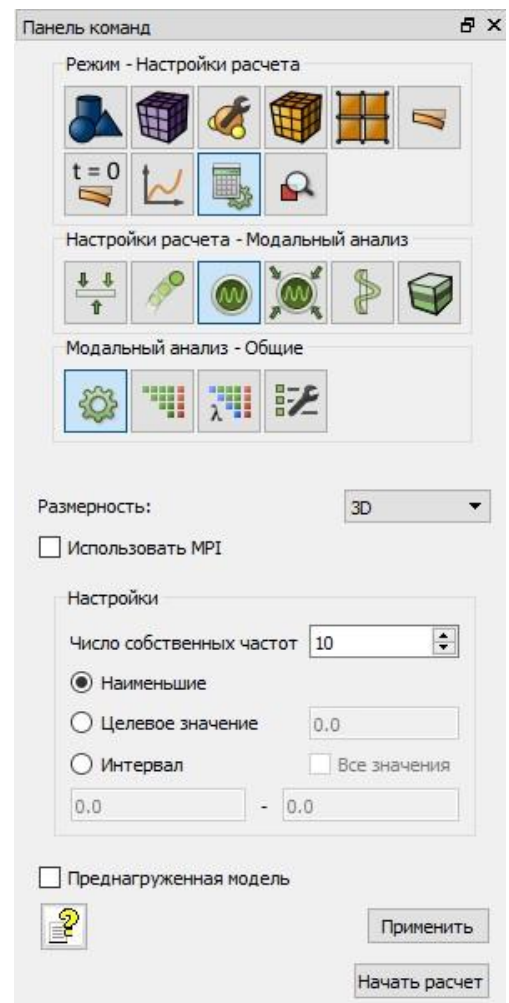
1. Задайте тип задачи, которую требуется решить.

На панели команд выберите модуль настроек расчёта (Режим – **Настройки расчёта**, Настройки расчёта – **Модальный анализ**, Собственные частоты – **Общие**). Оставьте все параметры по умолчанию.

Нажмите **Применить**.

Нажмите **Начать расчёт**.

2. В появившемся окне выберите директорию, в которой будет сохранён результат, и введите название файла.
3. В случае успешно проведённого расчёта в консоли отобразится сообщение: *“Calculation finished successfully at <date> <time>”*, а также будут выведены требуемые значения собственных значений и частот.



Анализ результатов

1. Сравните полученные результаты с результатами, приведенными на рисунке.

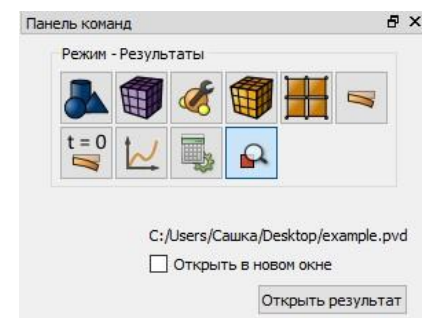
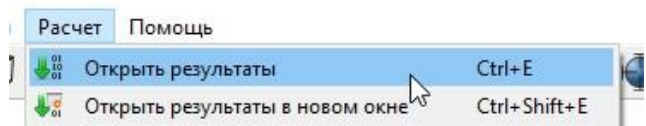
```

Командная строка
FidesysCalc parse fc done
EIGENFREQUENCY
Number Eigenfrequency
1 2.379046 Hz
2 5.963525 Hz
3 5.963525 Hz
4 9.544129 Hz
5 11.993268 Hz
6 11.993268 Hz
7 15.567361 Hz
8 15.567361 Hz
9 20.553239 Hz
10 20.553239 Hz

Case 1. Done. Successfully.
Calculation finished.
Calculation finished successfully at 2018-09-27 17:19:38
    
```

Откройте файл с результатами. Это можно сделать тремя способами.


- Нажмите Ctrl+E.
- В главном меню выберите **Расчёт** → **Результаты**. Нажмите **Открыть последний результат**.
- На панели команд выберите менеджер расчётов (Режим – **Менеджер расчётов**, Менеджер расчётов – **Результаты**). Нажмите **Открыть результаты**.



2. Можно посмотреть, как деформируется тело.

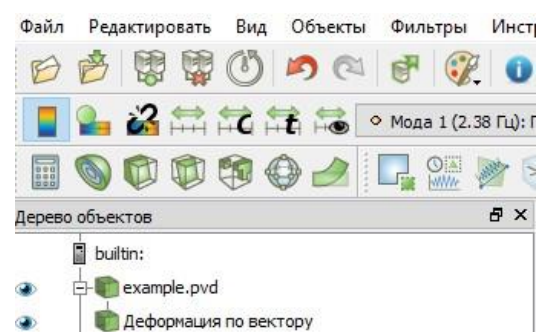
Для этого выберите фильтр **Деформировать по вектору**. Во вкладке **Свойства** установите следующие параметры:

- Вектора: Мода 1 (2.38Гц): Перемещение;
- Множитель масштаба: 200.

В результате отобразится деформированное тело. Для того чтобы посмотреть начальную модель, можно нажать на значок  рядом с этой моделью в дереве объектов.

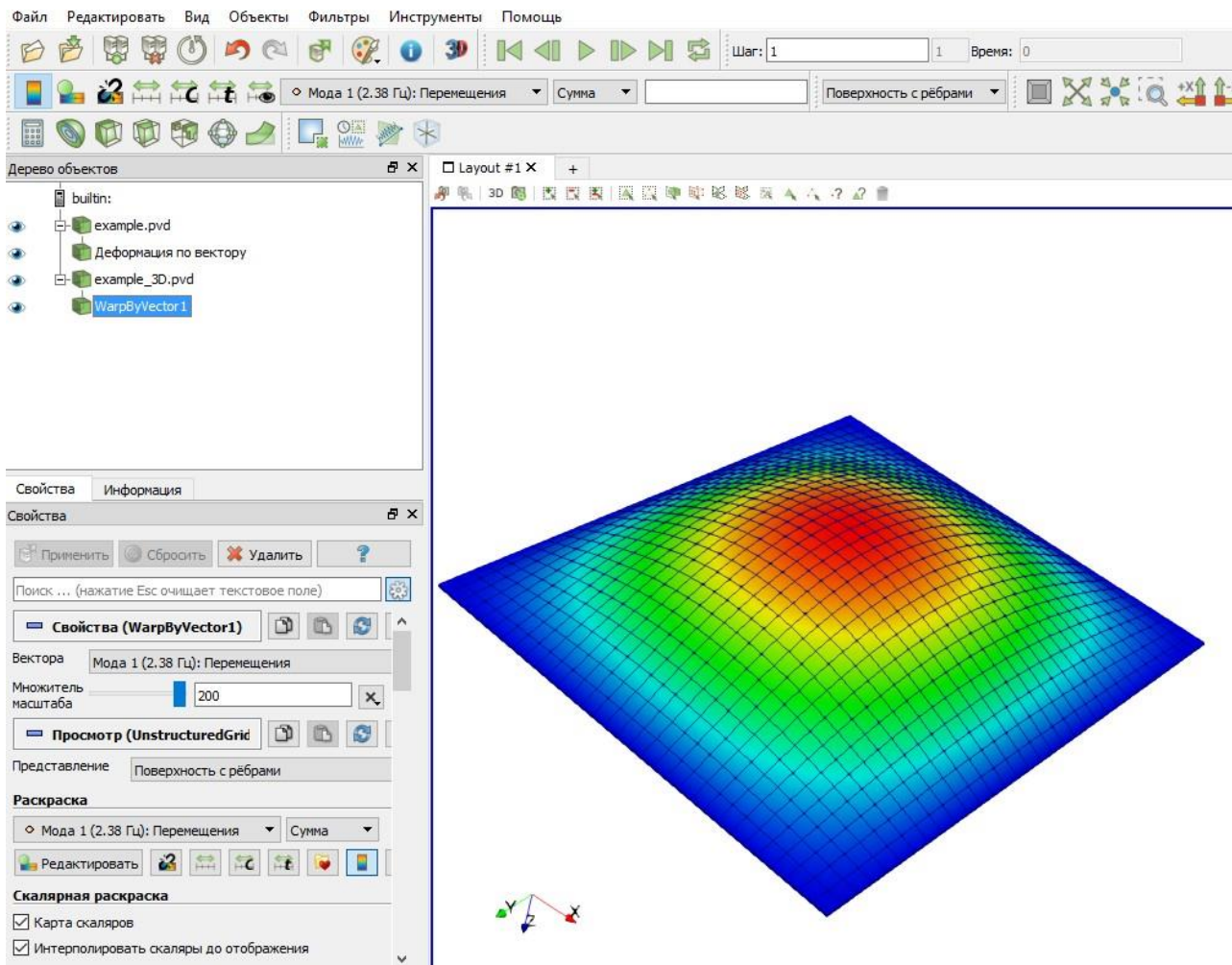
3. Отобразите 3D-вид модели (оболочка с толщиной).

Для этого кликните мышью по названию исходного файла в дереве объектов. После этого нажмите в стандартной строке кнопку 3D-вид.



Должен открыться файл *_3D.pvd с 3D-изображением оболочки. К этому файлу также можно применять различные фильтры и просматривать деформированный

ВИД.



Использование консольного интерфейса

Построение геометрии, генерацию сетки, задание граничных условий и материалов можно выполнить с использованием консольного интерфейса. Ниже приведён код программы, позволяющий выполнить шаги описанного выше руководства, , необходимо только **самостоятельно указать полный путь и название сохраняемого файла**.

Пример рабочего скрипта (файл сохраняется в D:/FidesysBundle/calc/example.pvd):

```

reset
set node constraint on
create surface rectangle width 10 zplane
curve all interval 32
curve all scheme equal
surface 1 scheme Auto
surface 1 scheme Auto
mesh surface 1
create displacement on node all dof 1 dof 2 dof 6 fix 0
create displacement on curve all dof 3 fix 0
create displacement on curve 2 4 dof 4 fix 0
create displacement on curve 1 3 dof 5 fix 0
create material 1
modify material 1 name 'Material1'
modify material 1 set property 'MODULUS' value 2e+11
modify material 1 set property 'POISSON' value 0.3
modify material 1 set property 'DENSITY' value 8000
    
```

```

set duplicate block elements off
block 1 add surface 1
block 1 material 'Material1'
block 1 element shell order 1
block 1 attribute count 2
block 1 attribute index 1 value 0.05
block 1 attribute index 2 value 0.5
analysis type eigenfrequencies dim3 preload off
eigenvalue find 10 smallest
calculation start path 'D:/FidesysBundle/calc/example.pvd'
    
```



Также можно запустить файл *Example_8_Eigenvalue_3D_Shell.jou*, выбрав на панели инструментов редактор журнала. В появившемся окне в главном меню выберите **Файл** → **Открыть** и откройте требуемый файл журнала.

Задача теплопроводности (объёмная модель, работа с двумя блоками)

Рассматривается трёхмерная задача о полом цилиндре, сделанном из двух материалов, на внутреннюю и внешнюю поверхность которого действует конвекция.

Геометрическая модель задачи представлена на рисунках:

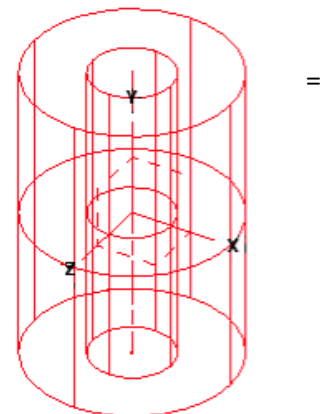
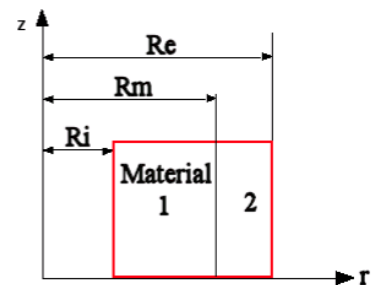
Внутренний радиус цилиндра $R_i = 0.30$ м, средний радиус цилиндра (в месте смены материала) $R_m = 0.35$ м, внешний радиус цилиндра $R_e = 0.37$ м.

На внутренней поверхности цилиндра происходит конвективный теплообмен с температурой внешней среды $T_i = 70$ °С и коэффициентом $h_i = 150$ Вт/м²/°С. На внешней поверхности цилиндра происходит конвективный теплообмен с температурой внешней среды $T_e = -15$ °С и коэффициентом $h_e = 200$ Вт/м²/°С.

Материалы являются изотропными. Коэффициент теплопроводности материала №1 $\lambda_1 = 40$ Вт/(м ·°С). Коэффициент теплопроводности материала №2 $\lambda_2 = 20$ Вт/(м ·°С).

Критерий прохождения теста:

в точке (0.3;0;0) тепловой поток $\varphi = 6\,687$ Вт/м² с точностью 1 %.



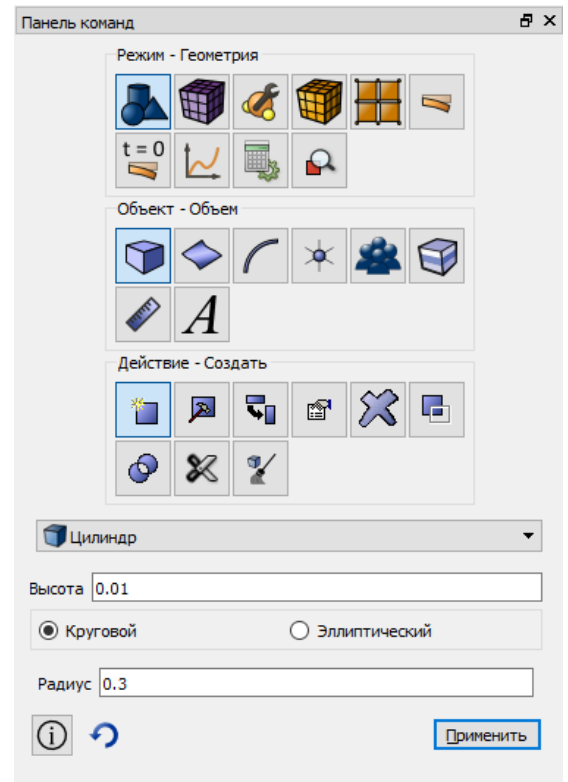
Построение модели

1. Создайте первый цилиндр.

На панели команд выберите модуль построения объёмной геометрии (Режим – **Геометрия**, Объект – **Объём**, Действие – **Создать**). Из списка геометрических примитивов выберите **Цилиндр**. Задайте размеры цилиндра:

- Высота: 0.01;
- Круговой;
- Радиус: 0.3.

Нажмите **Применить**.



2. Создайте второй цилиндр.

На панели команд выберите модуль построения объёмной геометрии (Режим – **Геометрия**, Объект – **Объём**, Действие – **Создать**). Из списка геометрических примитивов выберите **Цилиндр**. Задайте размеры цилиндра:

- Высота: 0.01;
- Круговой;
- Радиус: 0.35.

Нажмите **Применить**.

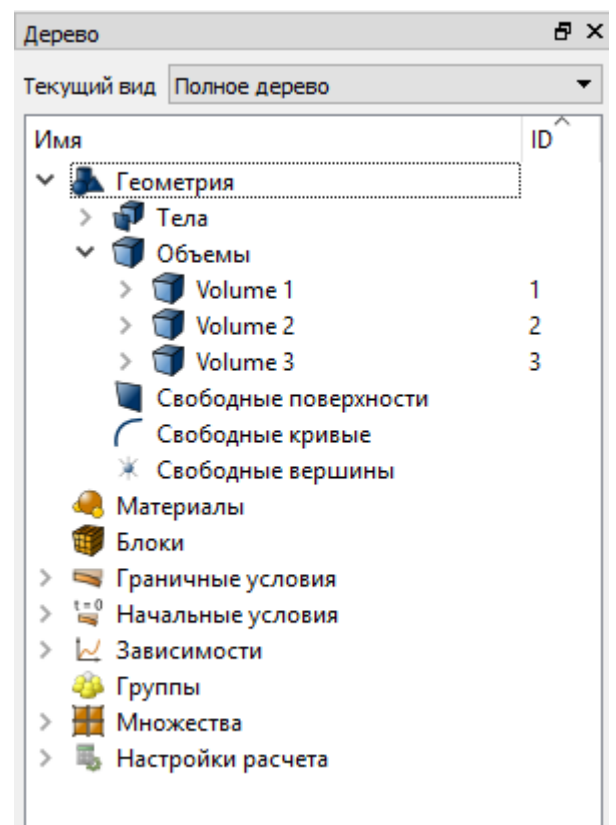
3. Создайте третий цилиндр.

На панели команд выберите модуль построения объёмной геометрии (Режим – **Геометрия**, Объект – **Объём**, Действие – **Создать**). Из списка геометрических примитивов выберите **Цилиндр**. Задайте размеры цилиндра:

- Высота: 0.01;
- Круговой;
- Радиус: 0.37.

Нажмите **Применить**.

В результате в дереве объектов отобразятся три только что созданных объекта (Volume 1, Volume 2 и Volume 3).



4. Вычтите первый цилиндр из второго.

На панели команд выберите модуль построения объёмной геометрии (Режим – **Геометрия**, Объект – **Объём**, Действие – **Булевы операции**). Из списка операций выберите **Вычесть**. Задайте следующие параметры:

- ID объема(ов): 2 (*объёмы, из которых будут вычтены другие объёмы*);
- Вычесть тела (ID): 1 (*объёмы, которые будут вычтены*);
- Сохранять оригиналы.

Нажмите **Применить**.

5. Вычтите второй цилиндр из третьего.

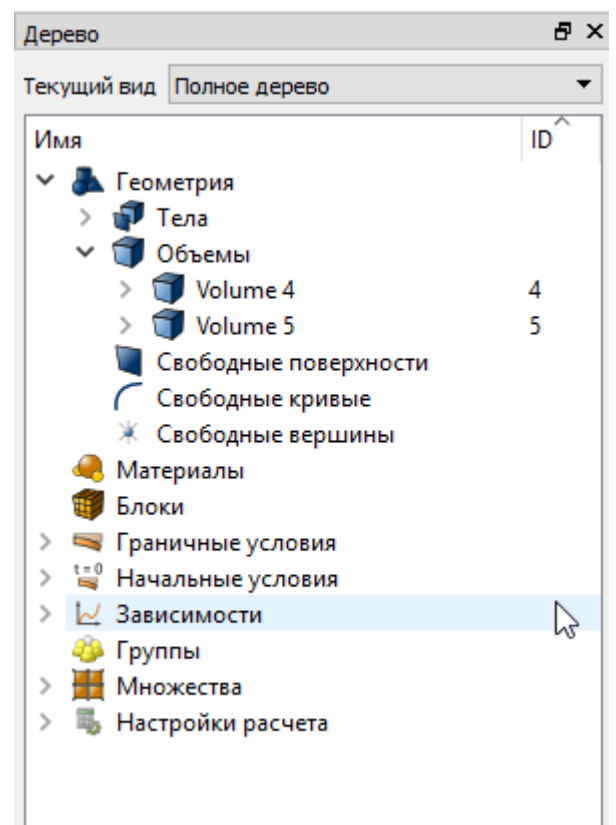
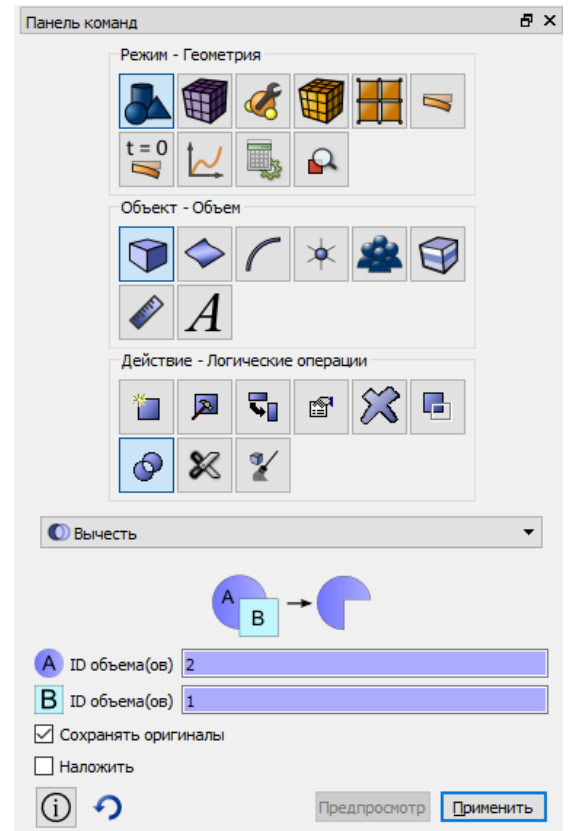
На панели команд выберите модуль построения объёмной геометрии (Режим – **Геометрия**, Объект – **Объём**, Действие – **Булевы операции**). Из списка операций выберите **Вычесть**. Задайте следующие параметры:

- ID тел: 3 (*объёмы, из которых будут вычтены другие объёмы*);
- Вычесть тела (ID): 2 (*объёмы, которые будут вычтены*);
- Сохранять оригиналы.

Нажмите **Применить**.

В результате в дереве объектов отобразится пять объектов: Volume 1, Volume 2, Volume 3, Volume 4 и Volume 5. Удалите первые три тела, щёлкнув на них правой кнопкой мыши и выбрав пункт Удалить.

В дереве объектов должно остаться два объекта: Volume 4 и Volume 5.

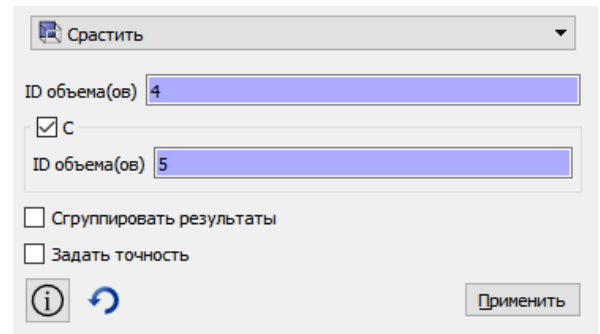


6. Срастите полученные объекты.

На панели команд выберите модуль построения объёмной геометрии (Режим – **Геометрия**, Объект – **Объём**, Действие – **Отпечатать/срастить**). Из списка операций выберите **Срастить**. Задайте следующие параметры:

- ID тел: 4 5 (*объёмы, которые будут объединены*).

Нажмите **Применить**.

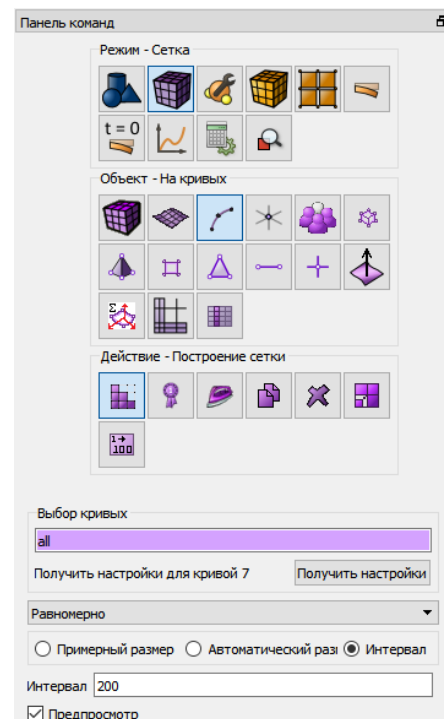
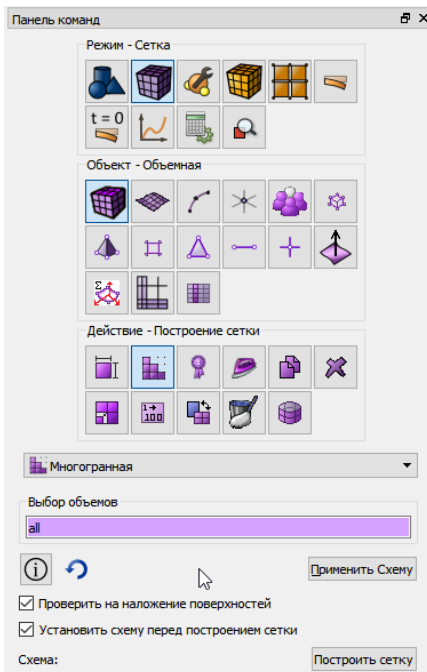


Построение сетки

1. На панели команд выберите модуль построения сетки на кривых (Режим – **Сетка**, Объект – **На кривых**, Действие – **Построение сетки**). Укажите степень измельчения сетки:

- Выбор кривых: all (*сетка будет построена на всех кривых*);
- Выберите способ построения сетки: Равномерно;
- Выберите параметр построения сетки: Интервал;
- Укажите размер интервала: 200.

Нажмите **Применить**.



2. На панели команд выберите модуль построения объёмной сетки (Режим – **Сетка**, Объект – **Объёмная**, Действие – **Построение сетки**).

- Выбор объёмов: all (*сетка будет построена на всех объёмах*);
- Выберите схему построения сетки: Многогранная.

Нажмите **Применить схему**.

Нажмите **Построить сетку**.

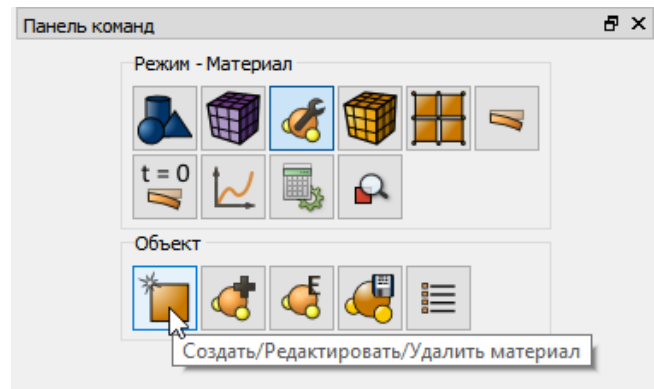
Задание материала и типа элемента

1. Создайте материал 1.

На панели команд выберите модуль задания свойств материала (Режим – **Материал**, Объект – **Управление материалами**). Укажите имя материала Material 1. Перетащите из левой колонки в разделе Температурные свойства надпись Коэффициент теплопроводности в колонку Свойства материала. Задайте следующие параметры:

- Коэффициент теплопроводности: 40.

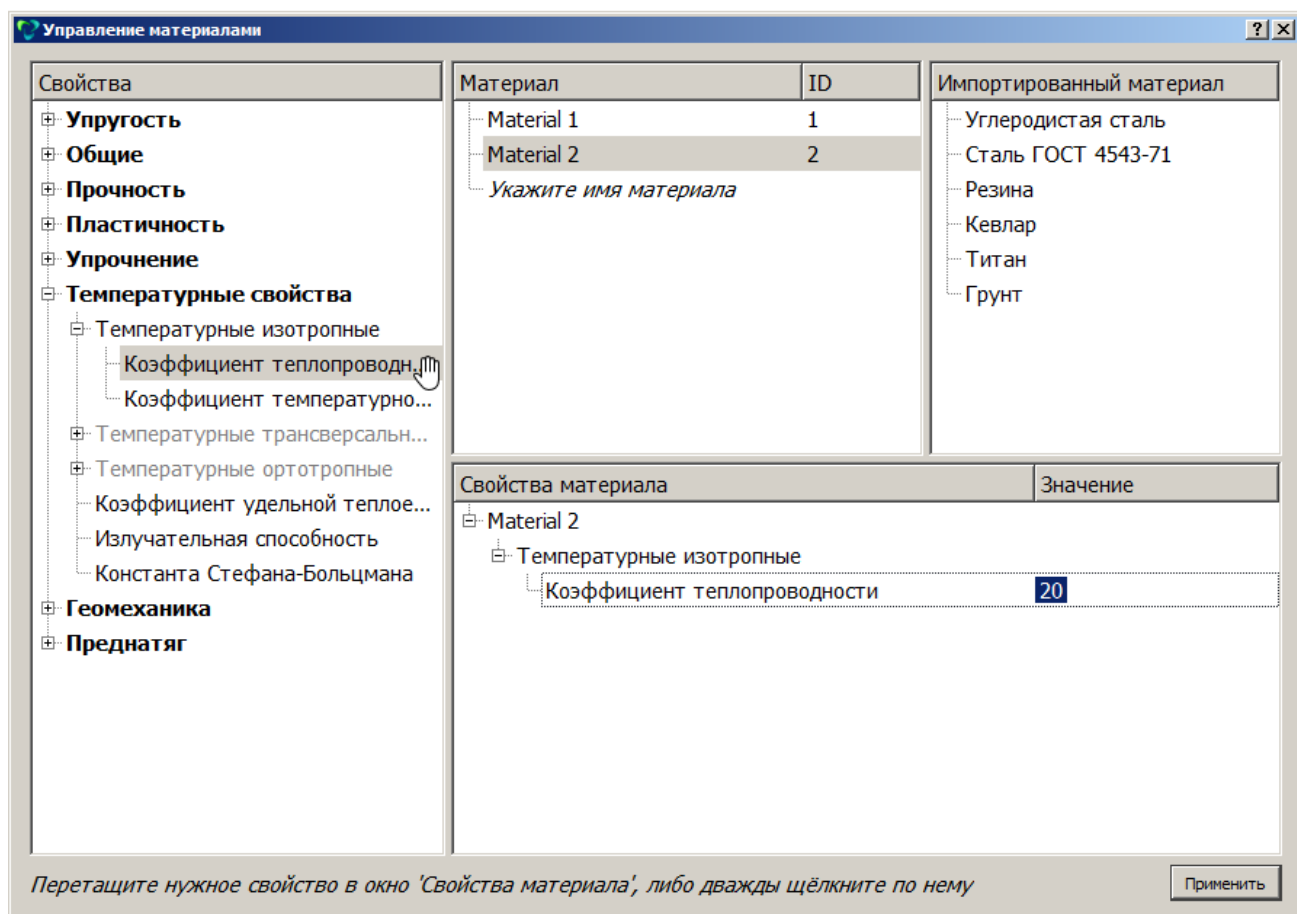
Нажмите **Применить**.



2. Создайте материал 2.

На панели команд выберите модуль задания свойств материала (Режим – **Материал**, Объект – **Управление материалами**). Укажите имя материала Material 2. Перетащите из левой колонки в разделе Температурные свойства надпись Коэффициент теплопроводности в колонку Свойства материала. Задайте следующие параметры:

- Коэффициент теплопроводности: 20.



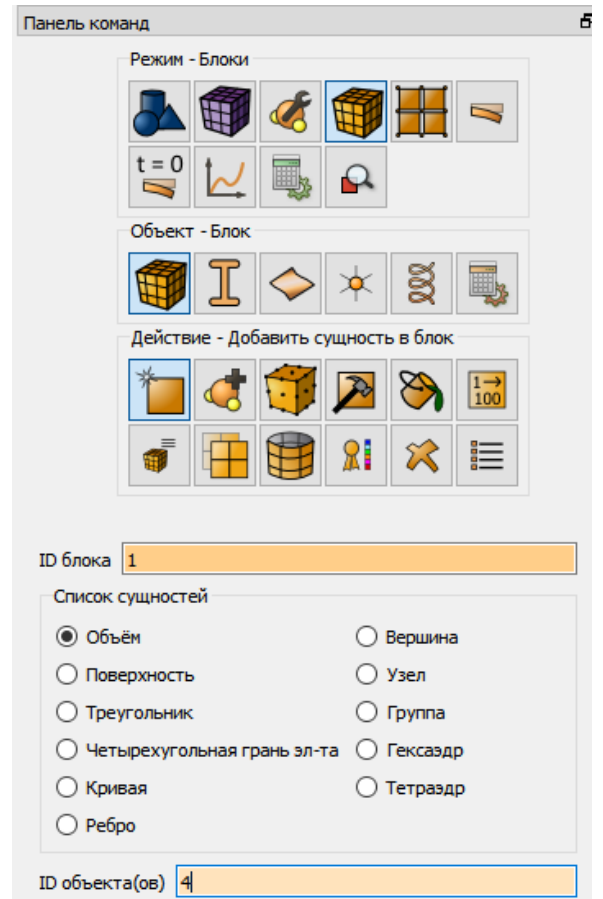
Нажмите **Применить**.

3. Создайте блок 1.

На панели команд выберите модуль задания свойств материала (Режим – **Блоки**, Объект – **Блок**, Действие – **Добавить сущность в блок**). Задайте следующие параметры:

- ID блока: 1;
- Выберите объекты, которые будут объединены в блок: Объём;
- ID: 4.

Нажмите **Применить**.

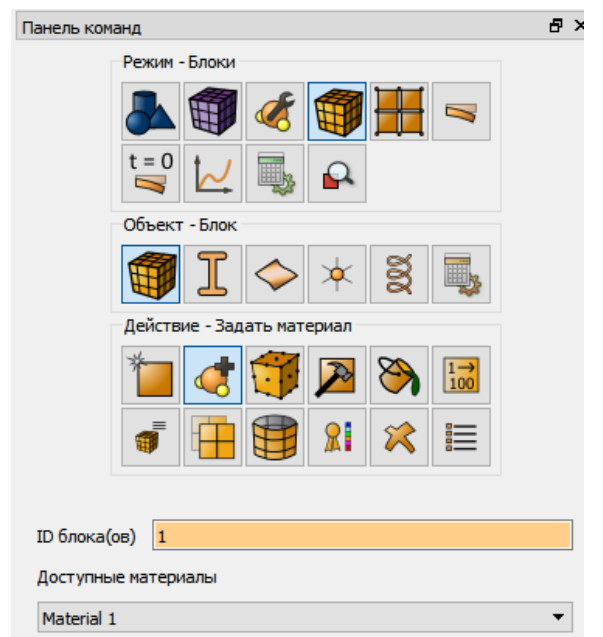


4. Присвойте материал блоку №1.

На панели команд выберите модуль задания свойств материала (Режим – **Блок**, Объект – **Блок**, Действие – **Задать материал блоку**). Задайте следующие параметры:

- ID блока(ов): 1;
- Выберите из списка ранее созданный материал: Material 1.

Нажмите **Применить**.

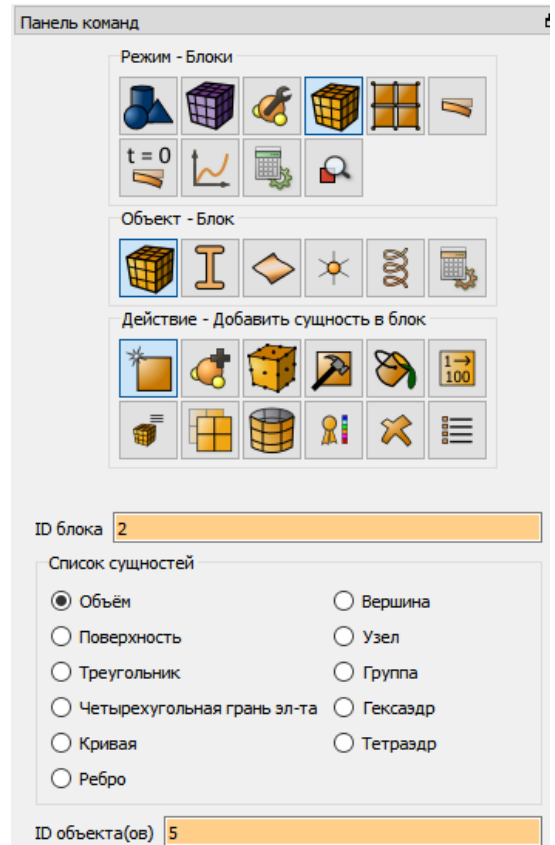


5. Создайте блок 2.

На панели команд выберите модуль задания свойств материала (Режим – **Блоки**, Объект – **Блок**, Действие – **Добавить сущность в блок**). Из списка возможных операций выберите **Добавить**. Задайте следующие параметры:

- ID блока: 2;
- Выберите объекты, которые будут объединены в блок: Объём;
- ID: 5.

Нажмите **Применить**.

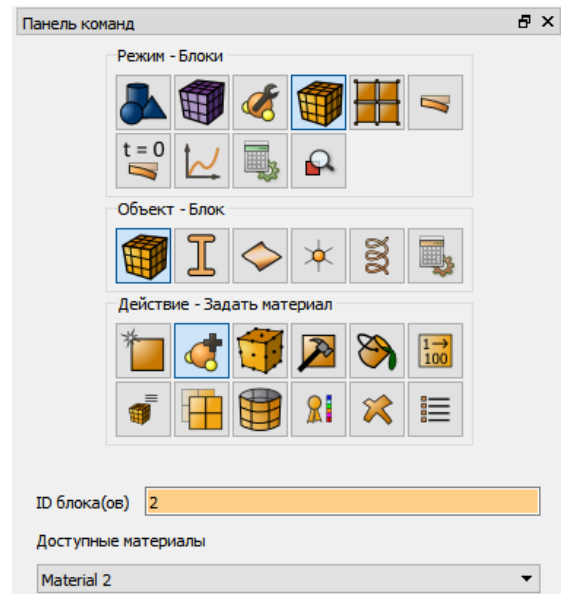


6. Присвойте материал блоку 2.

На панели команд выберите модуль задания свойств материала (Режим – **Блоки и материалы**, Объект – **Блок**, Действие – **Задать материал**). Задайте следующие параметры:

- ID блока(ов): 2;
- Выберите из списка ранее созданный материал: Material 2.

Нажмите **Применить**.

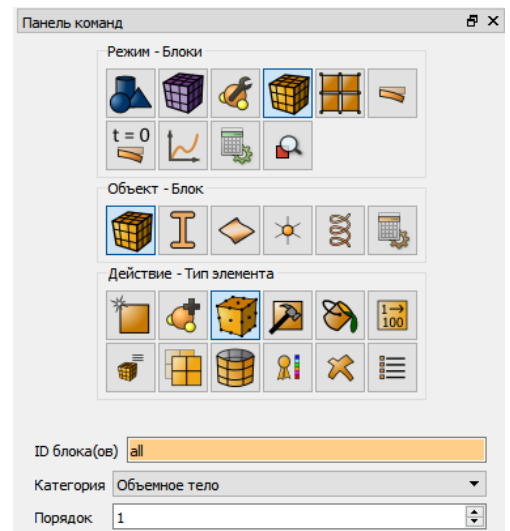


7. Присвойте тип элемента обоим блокам.

На панели команд выберите модуль задания свойств материала (Режим – **Блоки**, Объект – **Блок**, Действие – **Тип элемента**).
 Задайте следующие параметры:

- ID блока(ов): all;
- Категория: Объёмное тело;
- Порядок: 1.

Нажмите **Применить**.



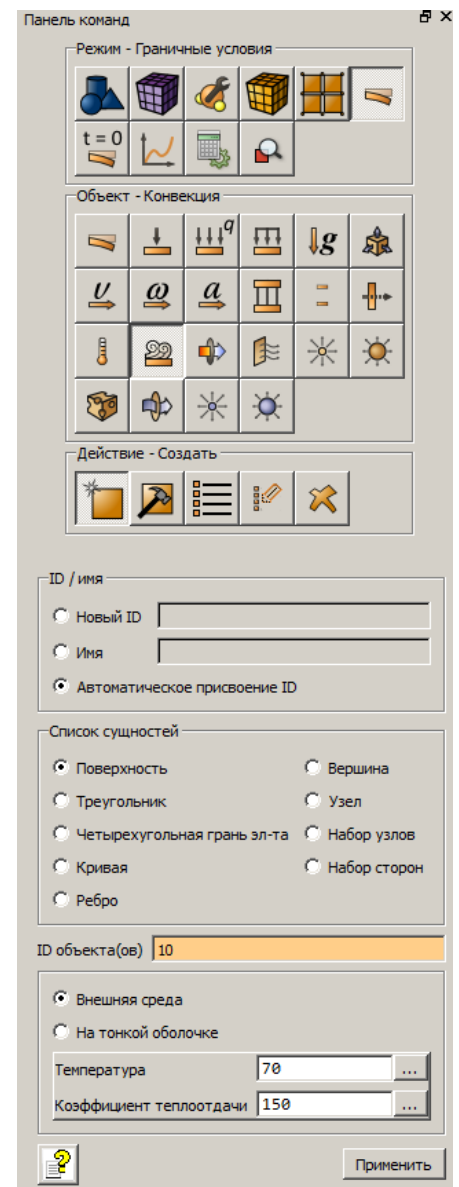
Задание граничных условий

1. Задайте процесс конвективного теплообмена на внутренней поверхности цилиндра.

На панели команд выберите Режим – **Граничные условия**, Объект – **Конвекция**, Действие – **Создать**. Задайте следующие параметры:

- Автоматическое присвоение ID;
- Список объектов: Поверхность;
- ID объектов: 10;
- Выберите способ задания параметров: Внешняя среда;
- Внешняя температура: 70;
- Коэффициент процесса: 150.

Нажмите **Применить**.

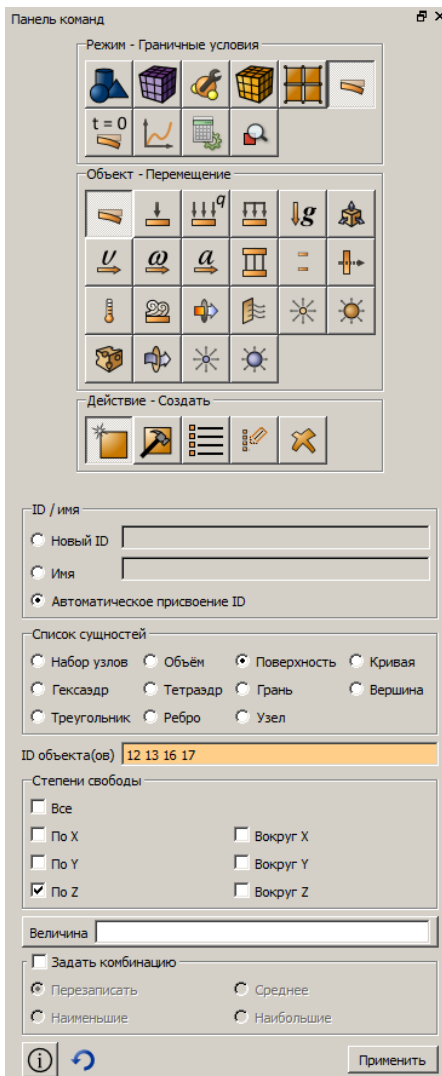
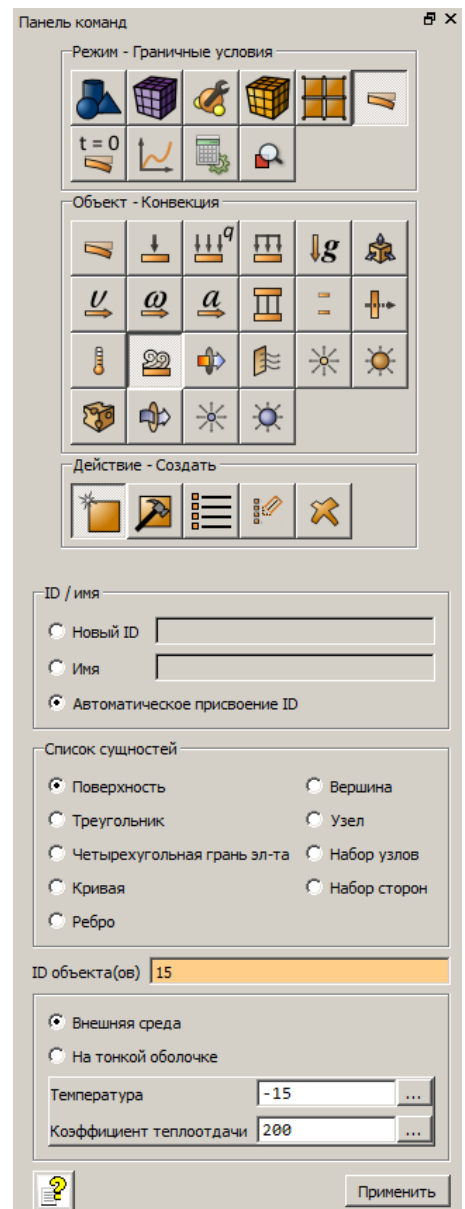


2. Задайте процесс конвективного теплообмена на внешней поверхности цилиндра.

На панели команд выберите Режим – **Граничные условия**, Объект – **Конвекция**, Действие – **Создать**. Задайте следующие параметры:

- Автоматическое присвоение ID;
- Список объектов: Поверхность;
- ID объектов: 15;
- Выберите способ задания параметров: Внешняя среда;
- Внешняя температура: -15;
- Коэффициент процесса: 200.

Нажмите **Применить**.



3. Зафиксируйте основания цилиндра.

На панели команд выберите Режим – **Граничные условия**, Объект – **Перемещение**, Действие – **Создать**. Задайте следующие параметры:

- Автоматическое присвоение ID;
- Список объектов: Поверхность;
- ID объектов: 12 13 16 17 (через пробел);
- Степени свободы: Перемещение Z;
- Величина: 0.

Нажмите **Применить**.

Запуск расчёта

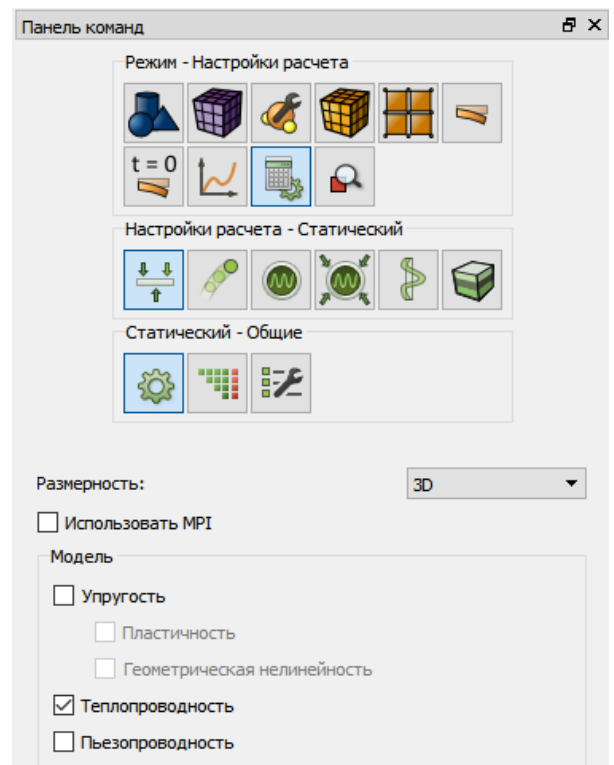
1. Задайте тип задачи, которую требуется решить.

На панели команд выберите модуль настроек расчёта (Режим – **Настройки расчёта**, Настройки расчёта – **Статический**, Статика – **Общие**). Выберите Размерность – **3D**. Уберите галочку рядом с пунктом **Упругость**. Поставьте галочку рядом с пунктом **Теплопроводность**.

Нажмите **Применить**.

2. В появившемся окне выберите директорию, в которой будет сохранён результат, и введите название файла.

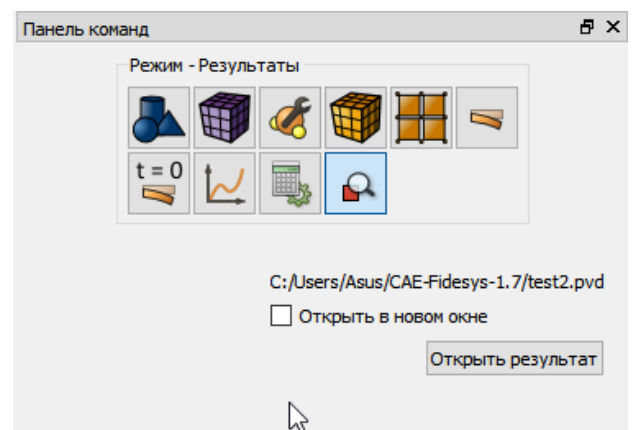
3. В случае успешно проведённого расчёта в консоли отобразится сообщение: *“Calculation finished successfully at <date> <time>”*.



Анализ результатов

1. Откройте файл с результатами. Это можно сделать тремя способами.

- Нажмите Ctrl+E.
- В главном меню выберите **Расчёт** → **Результаты**. Нажмите **Открыть последний результат**.
- На панели команд выберите менеджер расчётов (Режим – **Менеджер расчётов**, Менеджер расчётов – **Результаты**). Нажмите **Открыть результаты**.




2. Отобразите компоненту теплового потока.

В окне **Fidesys Viewer** на панели инструментов установите следующие параметры:

- Тип отображения: Поверхность;
- Поле отображения: Тепловой поток.




 Для отображения шкалы цветовой легенды нажмите на кнопку **Переключатель видимости цветовой легенды** на панели команд.

3. Выберите точку, в которой необходимо проверить тепловой поток.

В главном меню выберите фильтр **Проверить расположение**. Во вкладке **Свойства** установите координаты точки A, в которой требуется проверить напряжение:

- Показать точку;
- Точка (координаты): 0.3 0 0;
- Количество точек: 1;
- Радиус: 0.

Нажмите **Применить**.

 Для автоматического применения изменений всех фильтров нажмите на соответствующую кнопку **Автоматически применять изменения** на панели команд.

В результате на рисунке отобразится точка A.

The screenshot shows the software interface with the following components:

- Tree View (Дерево объектов):** Shows a hierarchy with 'builtin:', 'test2.pvd', and 'ProbeLocation1'.
- Properties Panel (Свойства):**
 - Buttons: Применить, Сбросить, Удалить.
 - Search: Поиск ... (нажатие Esc очищает текстовое ...)
 - Section: **Свойства (ProbeLocation1)**
 - Type: Тип проверки: Фиксированный радиус точки ист...
 - Section: **Параметры сферы**
 - Показать сферу:
 - Центр: 0.3 0 0
 - Радиус: 0
 - Note: **Примечание:** Используйте 'P' для задания координат 'Центра' на основе положения или 'Ctrl+P' для привязки к ближайшему к узлу.
- 3D View (RenderView1):** Displays a ring-shaped object with a color-coded heat flow field. A color scale legend is visible on the right, ranging from 5.459e+03 (blue) to 6.653e+03 (red). A white arrow points to a specific location on the ring.
- Data Table (SpreadSheetView1):**

Атрибут:	Данные точки	Точность:	6
ID точки	0		
ID блока	1		
Глобальный ID элемента	2045		
Тепловой поток	6629.05, 6629.05, -0.0520359, 1.46613		
ID материала	1		
ID узла	19109		
Точки	0.3, 0, 0		
Температура	25.4158		
Маска допустимых точек	1		

4. Проверьте численное значение теплового потока φ в выбранной точке A.

Во вкладке **Информация** в поле **Массивы данных** посмотрите значения теплового потока в строке **Тепловой поток**.

Имя	Тип данных	Диапазоны данных
Исходные ID узлов	int	[9813, 9813]
Маска допустимых точек	char	[1, 1]
Материалы	int	[0, 0]
Температура	double	[25.4171, 25.4171]
Тепловой поток	double	[6686.41, 6686.41], [-0.00302395, -0.00302395], [8.02105e-05, 8.02105e-05]

По следующей формуле вычислим значение теплового потока

$$\sqrt{\varphi_x^2 + \varphi_y^2 + \varphi_z^2} = \sqrt{6686.41^2 + (-0.00302395)^2 + (8.02105e - 05)^2} = 6686.41$$

Полученное значение 6686.41 отличается от требуемого 6 687 на 0.01%.

5. Выгрузите числовые данные.

В главном меню выберите **Файл** → **Сохранить данные** либо нажмите **Ctrl+S**. Введите имя файла (формат *.csv), оставьте по умолчанию. Нажмите **ОК**. Сохранённый файл представляет собой обычную таблицу числовых данных, которую можно открыть любым текстовым редактором.

Использование консольного интерфейса

Построение геометрии, генерацию сетки, задание граничных условий и материалов можно выполнить с использованием консольного интерфейса. Ниже приведён код программы, позволяющий выполнить шаги описанного выше руководства, , необходимо только **самостоятельно указать полный путь и название сохраняемого файла**.

Пример рабочего скрипта (файл сохраняется в D:/FidesysBundle/calc/example.pvd):

```

reset
create Cylinder height 0.01 radius 0.3
create Cylinder height 0.01 radius 0.35
create Cylinder height 0.01 radius 0.37
subtract body 1 from body 2 keep
subtract body 2 from body 3 keep
delete body 1 2 3
merge volume 4 5
curve all interval 200
curve all scheme equal
volume all scheme Polyhedron
mesh volume all
create material 1
modify material 1 name 'Material 1'
modify material 1 set property ' ISO_CONDUCTIVITY ' value 40
create material 2
modify material 2 name 'Material 1'
modify material 2 set property ' ISO_CONDUCTIVITY ' value 20
block 1 volume 4
block 1 material 'Material 1'
block 2 volume 5
block 2 material 'Material 2'
block all element solid order 2
create convection on surface 10 surrounding 70 coefficient 150
create convection on surface 15 surrounding -15 coefficient 200
    
```

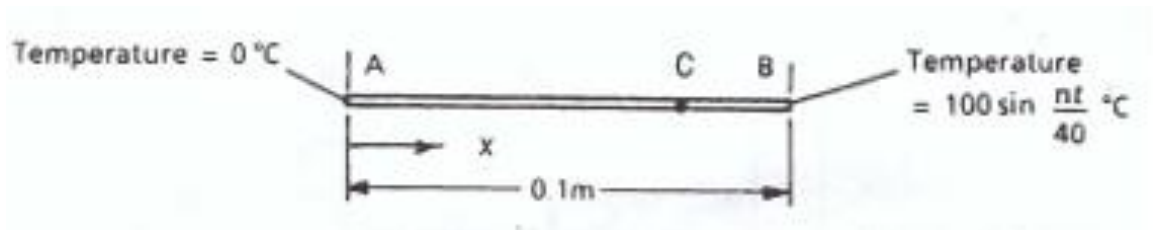
```
create displacement on surface 12 13 16 17 dof 3 fix 0
analysis type static heattrans dim3
calculation start path " D:/FidesysBundle/calc/example.pvd"
```



Также можно запустить файл *Example_9_Heattrans_3D.jou*, выбрав на панели инструментов **редактор журнала**. В появившемся окне в главном меню выберите **Файл** → **Открыть** и откройте требуемый файл журнала.

Динамическое нагружение: Нестационарная теплопередача (объёмная модель, неявная схема)

Рассматривается трёхмерная задача об одномерной нестационарной теплопередаче внутри балки. Геометрическая модель задачи представлена на рисунке ниже:



Длина балки - 0.1 м, сечение квадратное, 0.01x0.01м. Температура в точке А $T_A = 0 \text{ °C}$, температура в точке В изменяется по гармоническому закону: $T_B = 100 \sin \frac{\pi t}{40} \text{ °C}$. Параметры материала: изотропный, $V = 35 \text{ Вт/(м} \cdot \text{°C)}$, $C = 440.5 \text{ Дж/(кг} \cdot \text{°C)}$, $\rho = 7 \text{ 200 кг/м}^3$.

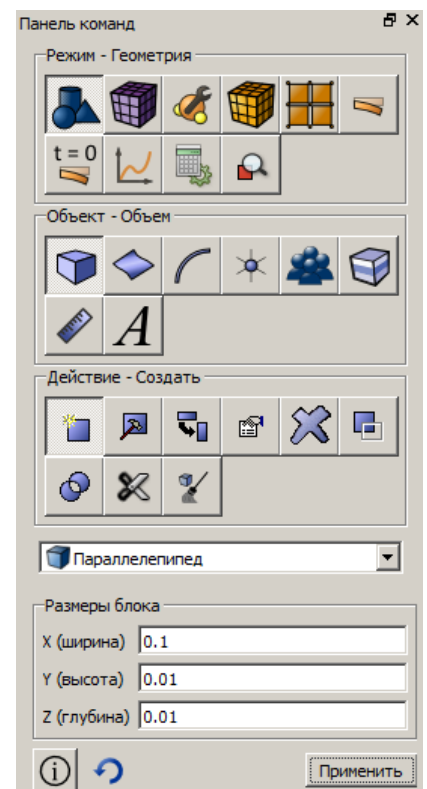
Критерий прохождения теста: температура T в точке С (0.8;0;0) в момент времени $t = 32\text{с}$ равна 36.60 °C с погрешностью 2%.

Построение модели

1. Создайте вытянутый параллелепипед.

На панели команд выберите модуль построения объёмной геометрии (Режим – **Геометрия**, Объект – **Объём**, Действие – **Создать**). Из списка геометрических примитивов выберите **Параллелепипед**. Задайте размеры блока:

- Ширина: 0.1;



- Высота: 0.01;
- Глубина: 0.01.

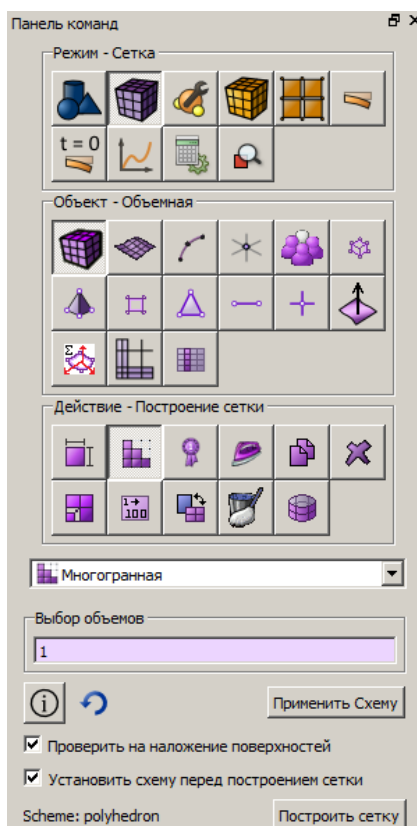
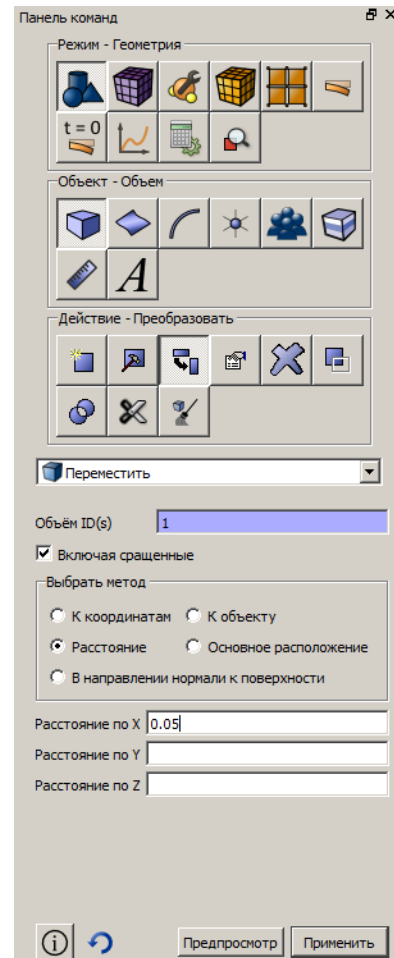
Нажмите **Применить**.

2. Совместите левый край балки с началом координат.

На панели команд выберите модуль преобразования объектов объёмной геометрии (Режим – **Геометрия**, Объект – **Объём**, Действие – **Преобразовать**). Из списка возможных действий выберите **Передвинуть**. Задайте следующие параметры:

- Объём: 1;
- Выбрать метод: Расстояние;
- Расстояние по X: 0.05.

Нажмите **Применить**.



Построение сетки

1. Укажите схему построения сетки.

На панели команд выберите модуль построения объемной сетки (Режим – **Сетка**, Объект – **Объёмная**, Действие – **Построение сетки**):

- Выберите объёмы (укажите их ID): 1 (или командой **all**);
- Способ построения сетки: Многогранная.

Нажмите **Применить** схему.

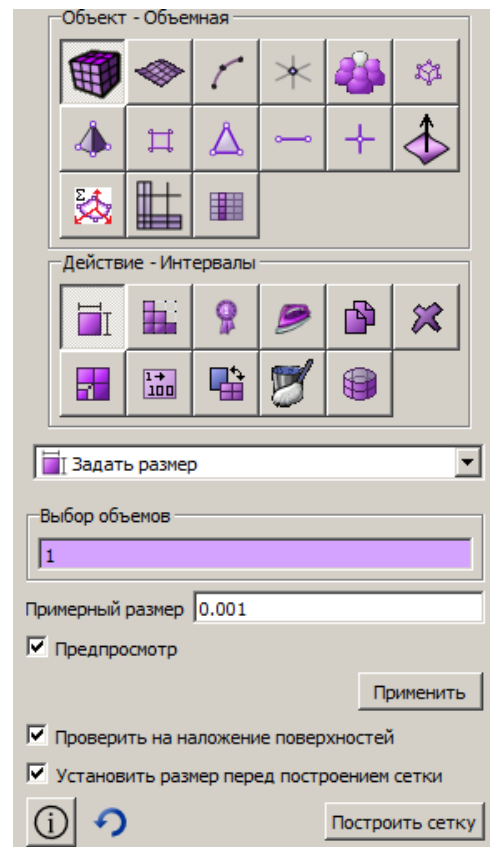
2. Задайте размер элементов.

На панели команд выберите модуль построения объемной сетки (Режим – **Сетка**, Объект – **Объёмная**, Действие – **Интервалы**):

- Выберите в выпадающем списке **Задать размер**;
- Выберите объёмы (укажите их ID): 1 (*или командой all*);
- Примерный размер: 0.001.

Нажмите **Применить схему**.

Нажмите **Построить сетку**.



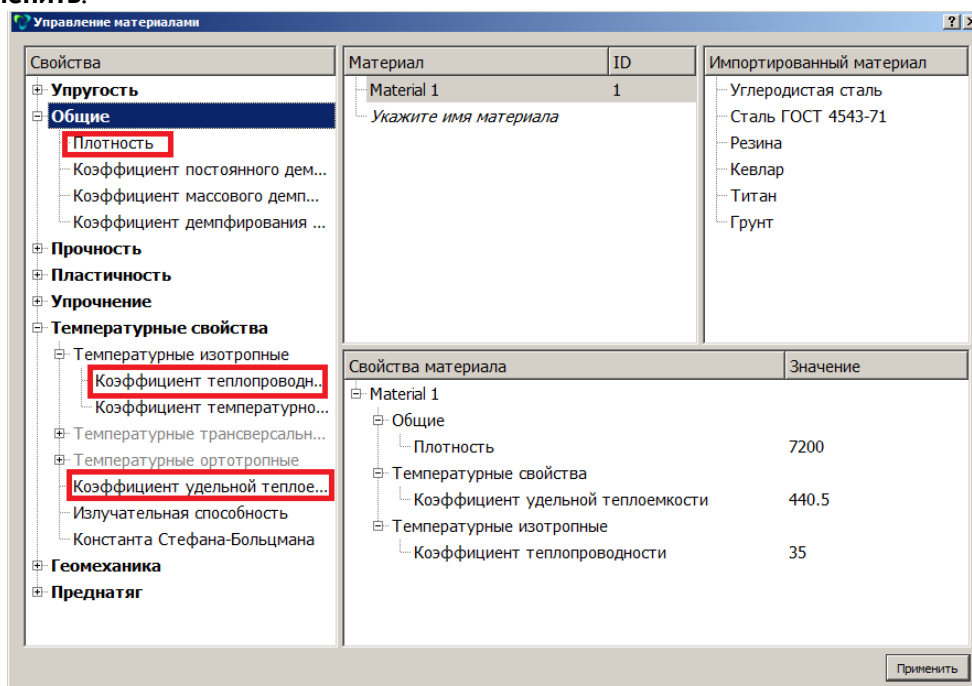
Задание материала и типа элемента

1. Создайте материал.

На панели команд выберите модуль задания свойств материала (Режим – **Блоки и материалы**, Объект – **Материал**, Действие – **Создать материал**). В виджете Управление материалами введите название для материала и задайте следующие параметры:

- Плотность: 7200;
- Коэффициент удельной теплоёмкости: 440.5;
- Коэффициент теплопроводности: 35.

Нажмите **Применить**.

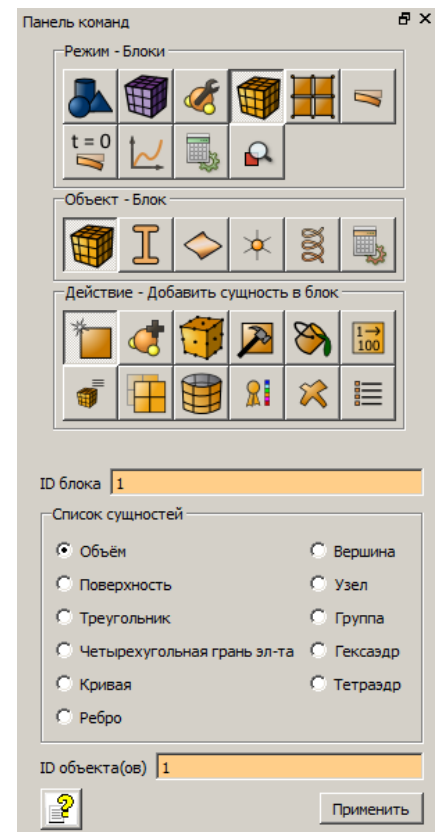


2. Создайте блок одного типа материала.

На панели команд выберите модуль задания свойств материала (Режим – **Блоки**, Объект – **Блок**, Действие – **Добавить сущность в Блок**). Задайте следующие параметры:

- ID блока: 1;
- Выберите объекты, которые будут объединены в блок: Объём;
- ID: 1 (или командой **all**).

Нажмите **Применить**.



3. Присвойте материал блоку.

На панели команд выберите модуль задания свойств материала (Режим – **Блоки**, Объект – **Блок**, Действие – **Задать материал**). Задайте следующие параметры:

- ID блока(ов): 1;
- Выберите из списка ранее созданный материал: Material 1.

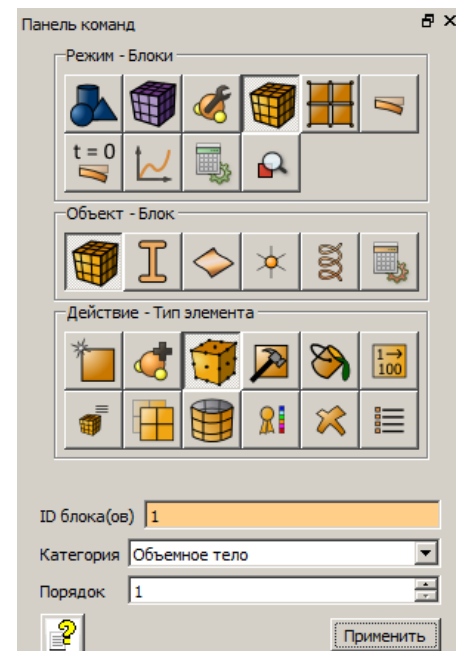
Нажмите **Применить**.

4. Присвойте тип элемента.

На панели команд выберите модуль задания свойств материала (Режим – **Блоки**, Объект – **Блок**, Действие – **Тип элемента**). Задайте следующие параметры:

- ID блока(ов): 1;
- Выбрать: Объёмное тело;
- Порядок: 1.

Нажмите **Применить**.



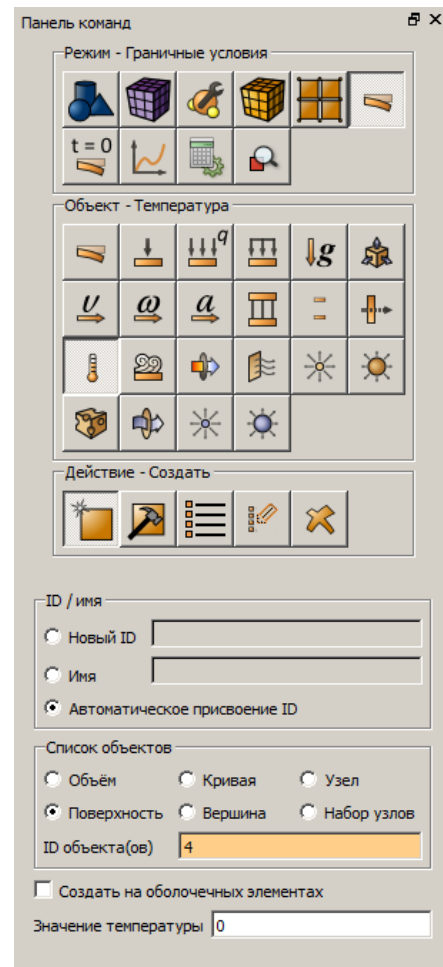
Задание граничных условий

1. Задайте значение температуры, приложенной к левой грани балки.

На панели команд выберите Режим – **Граничные условия**, Объект – **Температура**, Действие – **Создать**. Задайте следующие параметры:

- Автоматическое присвоение ID;
- Список объектов: Поверхность;
- ID объектов: 4;
- Значение температуры: 0.

Нажмите **Применить**.

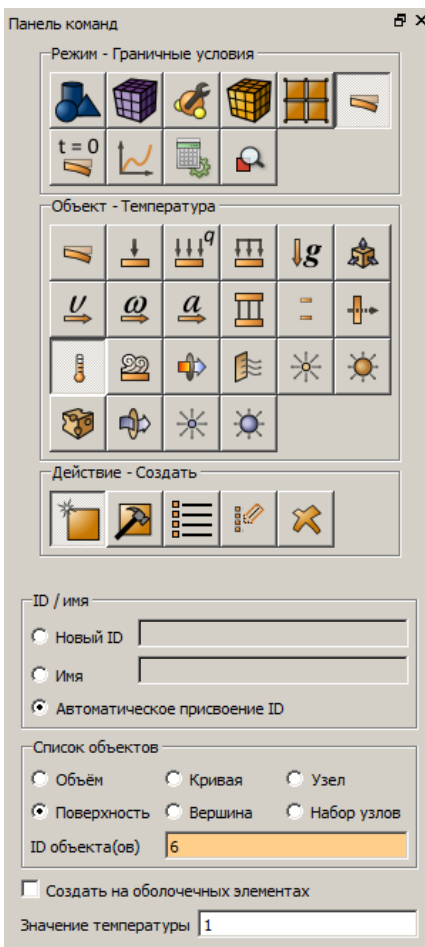


2. Задайте значение температуры, приложенной к правой грани балки.

На панели команд выберите Режим – **Граничные условия**, Объект – **Температура**, Действие – **Создать**. Задайте следующие параметры:

- Автоматическое присвоение ID;
- Список объектов: Поверхность;
- ID объектов: 6;
- Значение температуры: 1.

Нажмите **Применить**.



Задание зависимости ГУ от времени

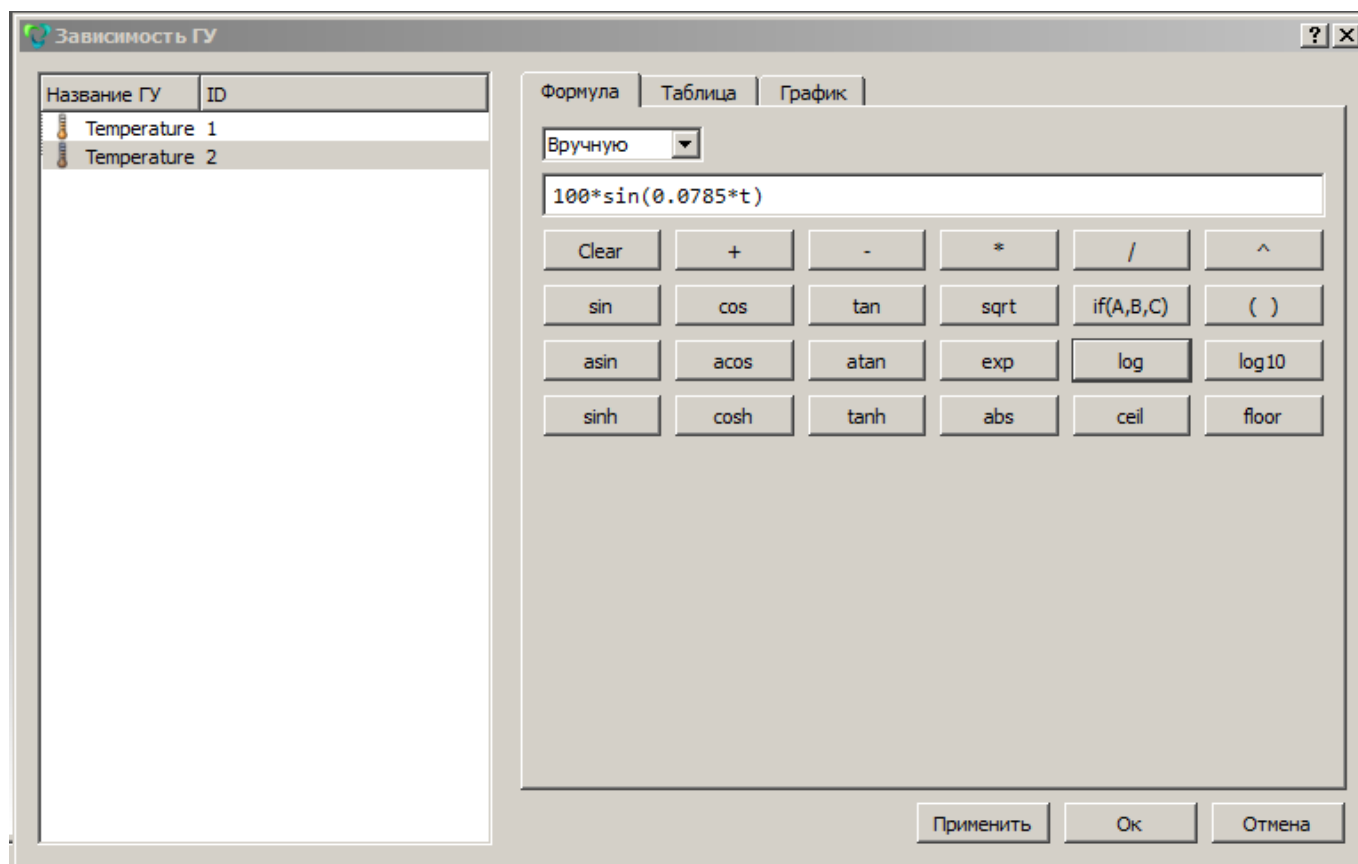
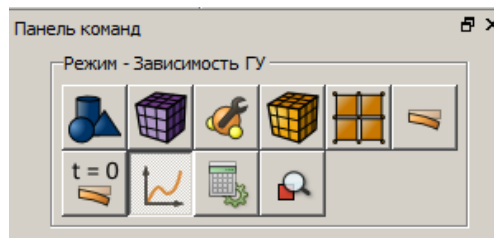
1. Задайте зависимости от времени температуры, приложенной к правой грани балки.

На панели команд выберите Режим – **Зависимость от времени**. Появится всплывающее окно с настройками. Слева на панели выберите ГУ, для которого будет задана зависимость от времени: **Temperature 2**. Поставьте флажок напротив пункта **Формула**.

Задайте следующие параметры:

- Тип зависимости от времени: Вручную;
- Введите формулу: $100*\sin(0.0785*t)$.

Нажмите **Применить**.



Запуск расчёта

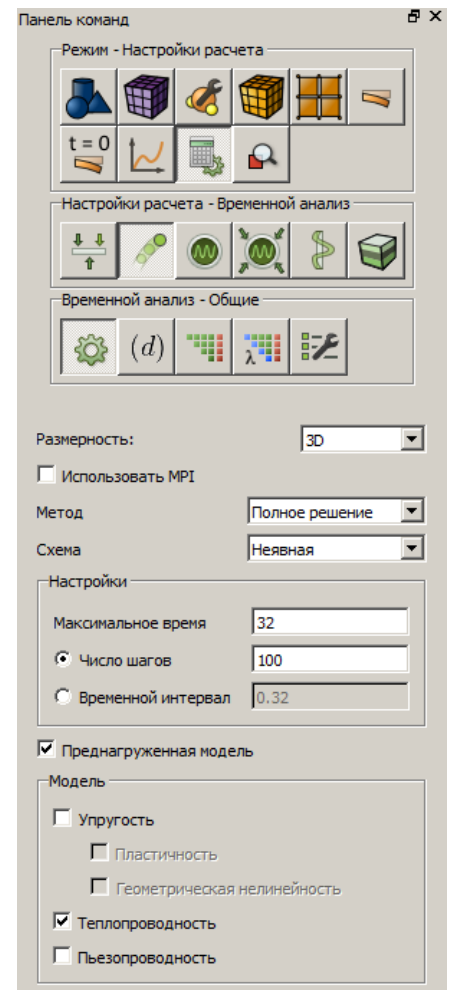
1. Задайте тип задачи, которую требуется решить.

На панели команд выберите модуль настроек расчёта (Режим – **Настройки расчёта**, Настройки расчёта – **Временной анализ** – **Общие**).
Задайте следующие параметры расчёта:

- Размерность: 3D;
- Метод: Полное решение;
- Схема: Неявная;
- Максимальное время: 32;
- Количество шагов: 100;
- Упругость: уберите галочку;
- Теплопроводность: поставьте галочку.

Нажмите **Применить**.

Нажмите **Начать расчёт**.



2. В появившемся окне выберите директорию, в которой будет сохранён результат, и введите название файла.

3. В случае успешно проведённого расчёта в консоли отобразится сообщение: *“Calculation finished successfully at <date> <time>”*.

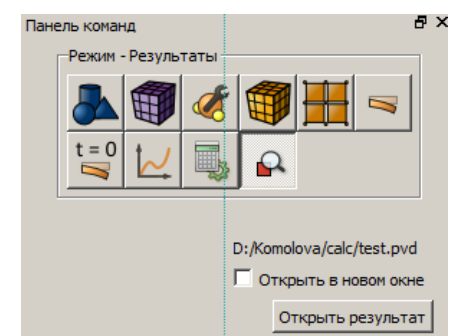
Анализ результатов

1. Откройте файл с результатами.

Это можно сделать тремя способами:

- Нажмите Ctrl+E.
- В главном меню выберите **Расчёт** → **Результаты**. Нажмите **Открыть последний результат**.

Появится окно **Fidesys Viewer**, в котором вы сможете ознакомиться с результатами расчёта.



2. На панели инструментов есть меню, с помощью которого можно просмотреть анимацию, составленную из последовательности решений, рассчитанных для каждого конкретного момента времени. Нажмите кнопку «Последний кадр», чтобы рассмотреть модель в последний момент времени $t = 32$ с.




3. Отобразите компоненту Температура.

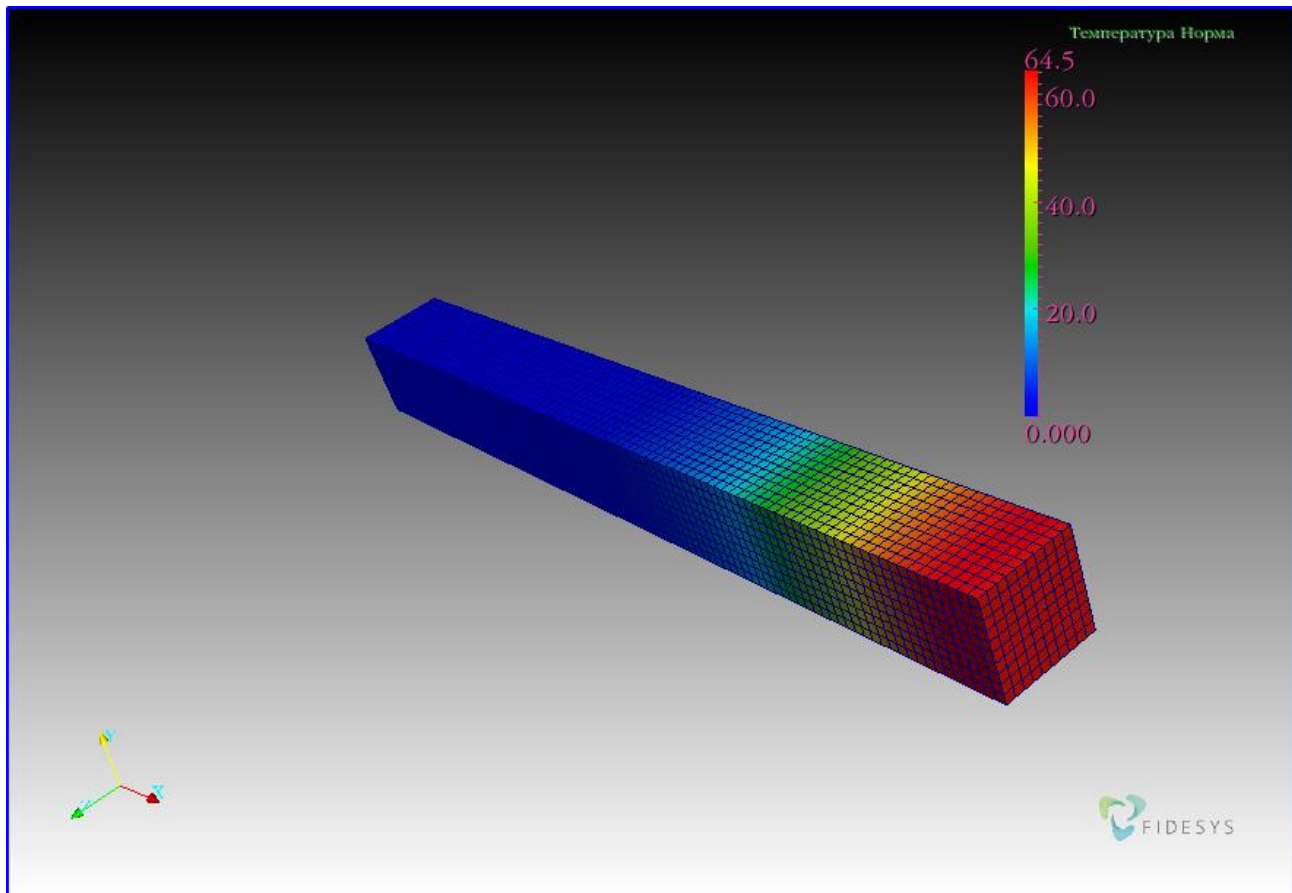
На панели инструментов установите следующие параметры:

- Поле отображения: Температура;
- Тип отображения: Поверхность с рёбрами.



На модели отобразятся полученная в результате применения метода спектральных элементов сетка и поле распределения температуры.

-  Для отображения шкалы цветовой легенды нажмите на кнопку **Переключатель видимости цветовой легенды** на панели команд.



4. Постройте график вдоль одного из рёбер балки.

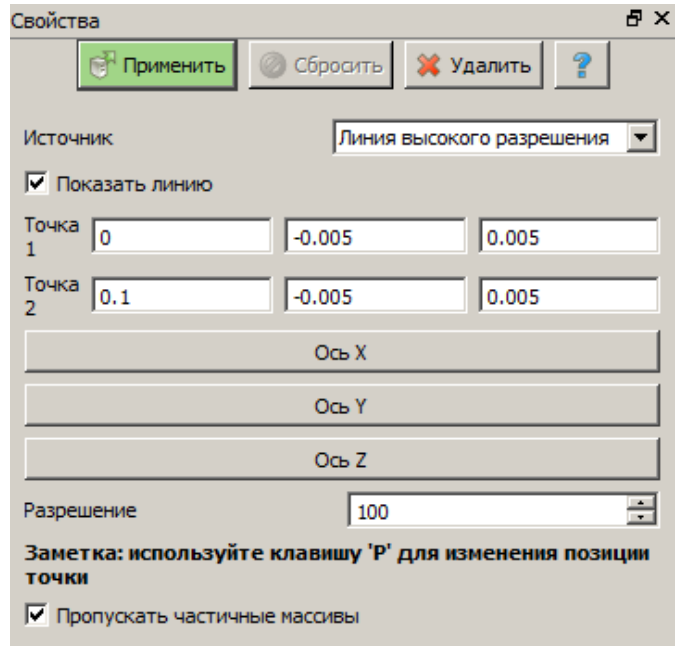
В главном меню выберите фильтр **Построить график вдоль линии**. Во вкладке **Свойства** установите координаты точек, задающих линию:

- Источник: Линия высокого разрешения;
- Показать линию;
- Точка 1 (координаты): 0 -0.005 0.005;
- Точка 2 (координаты): 0.1 -0.005 0.005;
- Разрешение: 100;
- Пропускать частичные массивы.

Нажмите **Применить**.



Для автоматического применения изменений всех фильтров нажмите на соответствующую кнопку **Автоматически применять изменения** на панели команд.



Кликните на окно с графиком, появившееся в правой части экрана.

5. Отобразите на графике изменение температуры.

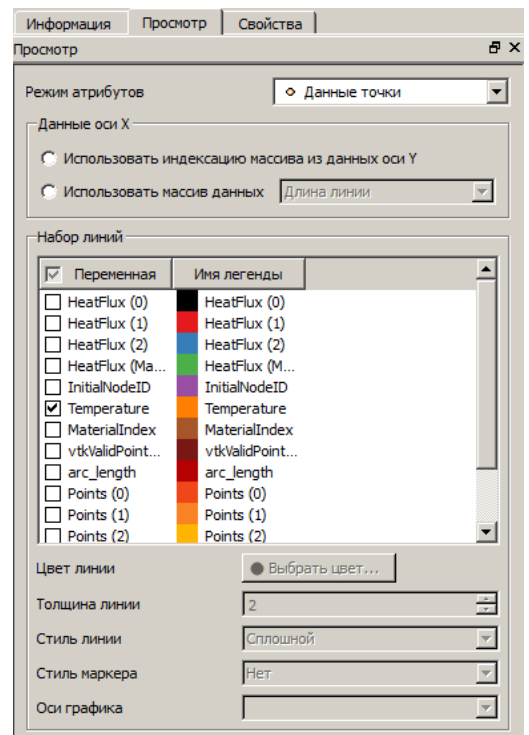
Кликните по окну с графиком, затем перейдите к вкладке «Просмотр» в панели управления фильтра.

Установите Режим атрибутов - Данные точки

Затем в поле «Набор линий» расставьте метки напротив тех параметров, которые хотите отобразить на графике.

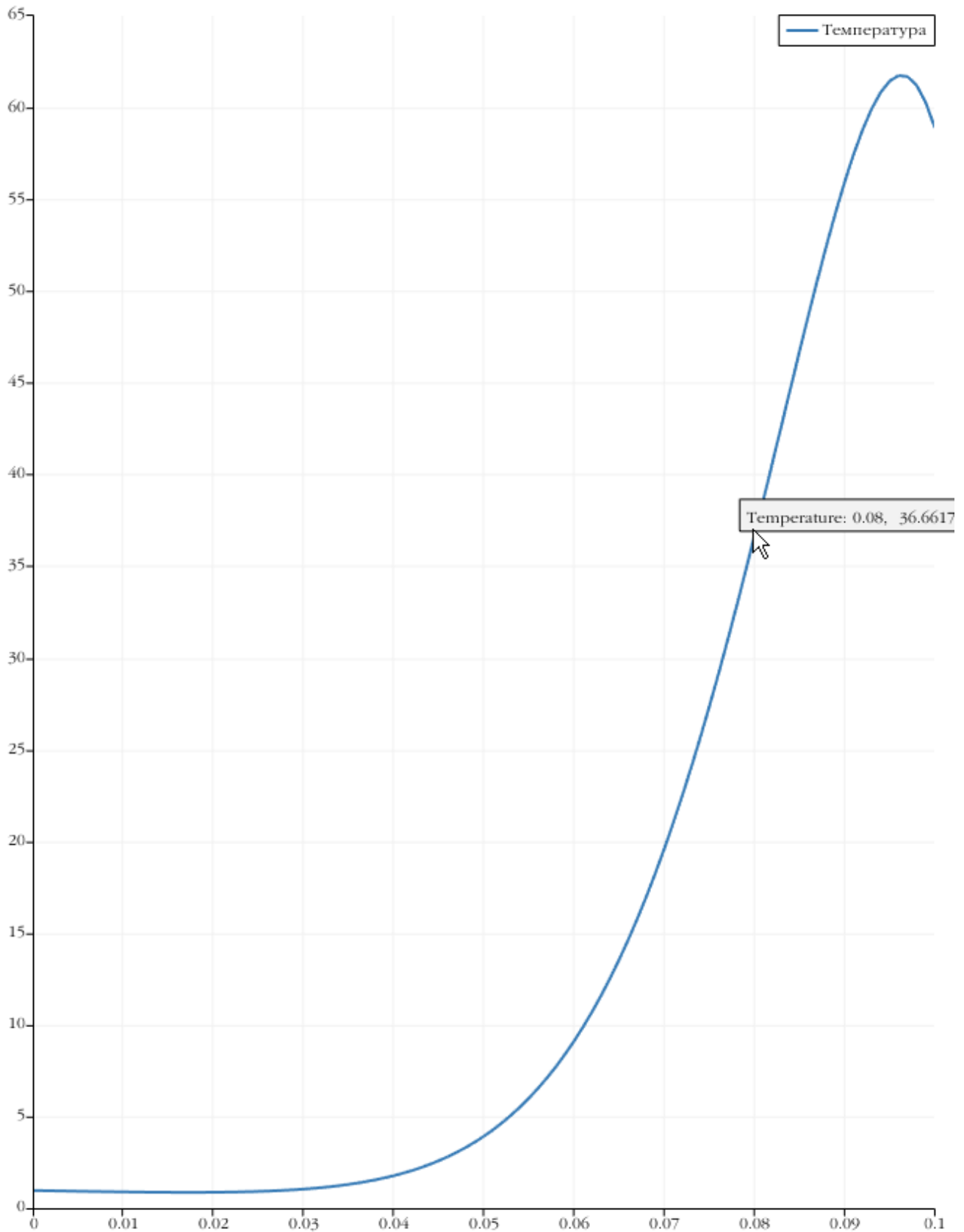
Уберите метки со всех параметров, кроме Temperature.

На графике отобразится зависимости температуры в точках, принадлежащих ребру балки, от координат этих точек.



6. Проверьте численное значение температуры T в точке (0.08;0;0).

Подведите курсор к требуемой точке на графике. Появится всплывающая подсказка, на которой вы сможете увидеть значение температуры.



Полученное значение 36.6617 отличается от требуемого 36.60 на 0.17%.

7. Выгрузите числовые данные.

В главном меню выберите **Файл** → **Сохранить данные** либо нажмите **Ctrl+S**. Введите имя файла (формат *.csv), оставьте по умолчанию. Нажмите **ОК**. Сохранённый файл представляет собой обычную таблицу числовых данных, которую можно открыть любым текстовым редактором.

Использование консольного интерфейса

Построение геометрии, генерацию сетки, задание граничных условий и материалов можно выполнить с использованием консольного интерфейса. Ниже приведён код программы, позволяющий выполнить шаги описанного выше руководства, , необходимо только **самостоятельно указать полный путь и название сохраняемого файла**.

Пример рабочего скрипта (файл сохраняется в D:/FidesysBundle/calc/test.pvd):

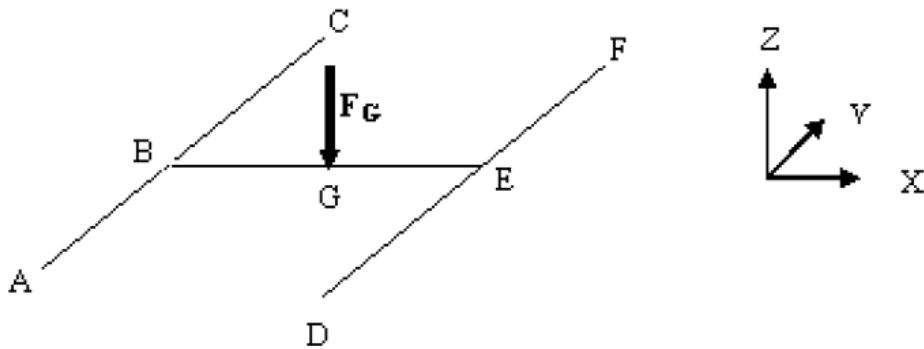
```
reset
brick x 0.1 y 0.01 z 0.01
move Volume 1 x 0.05 include_merged
volume 1 scheme polyhedron
volume 1 size 0.001
mesh volume 1
create material 1
modify material 1 name 'Material 1'
modify material 1 set property 'DENSITY' value 7200
modify material 1 set property 'ISO_CONDUCTIVITY' value 35
modify material 1 set property 'SPECIFIC_HEAT' value 440.5
block 1 add volume 1
block 1 material 1
block 1 element solid
create temperature on surface 4 value 1
create temperature on surface 6 value 1
bcdep temperature 2 value '100*sin(0.0785*t)'
analysis type dynamic heattrans dim3 preload on
dynamic method full_solution scheme implicit maxtime 32 steps 100 newmark_gamma
0.0050.005calculation start path "D:/FidesysBundle/calc/test.pvd"
```



Также можно запустить файл *Example_10_Dyn_3D.jou*, выбрав на панели инструментов редактор журнала. В появившемся окне в главном меню выберите **Файл** → **Открыть** и откройте требуемый файл журнала.

Гармонический анализ (балочная модель)

Рассматривается пример с балочной конструкцией. Задается конструкционное демпфирование.

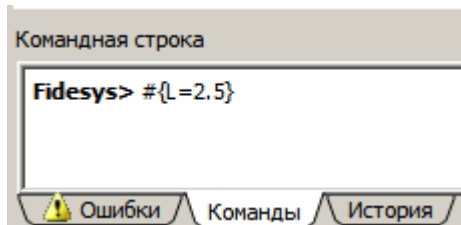


Модель жестко закреплена в точках A, D, C, F. На середину грани BE приложена сила, зависящая от частоты. При этом стороны конструкции имеют одинаковые длины: $AB=BC=DE=EF=BG=EG=2.5$ м. Параметры материала: модуль Юнга $E = 2e11$ Па, коэффициент Пуассона $\nu = 0.3$, плотность $\rho=7800$ кг/м³. Задается конструкционное демпфирование 0.1.

Построение модели

1. Создайте конструкцию и балок (линий).

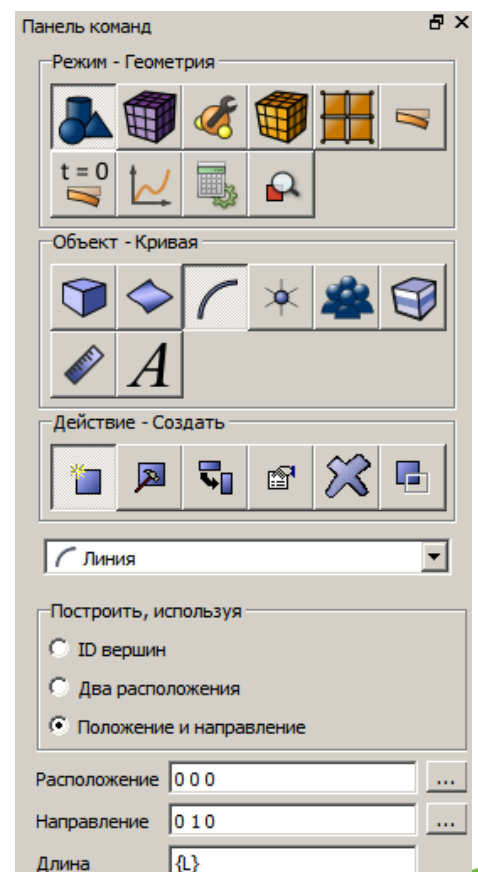
Так как конструкция содержит одинаковые по длине ребра, используйте параметр $L=2.5$. Для задания параметра введите в командную строку $\#\{L=2.5\}$.



На панели инструментов выберите модуль построения линий (Режим – **Геометрия**, Объект – **Кривая**, Действие – **Создать**). Из списка выпадающего списка выберите **Линия**. На панели **Построить**, **используя** выберите Положение и направление. Далее, укажите необходимые данные для создания первой линии:

- Расположение: 0 0 0 (через пробел);
- Направление: 0 1 0;
- Длина: {L}.

Нажмите **Применить**.



Укажите необходимые данные для создания второй линии:

- Расположение: 0 {L} 0;
- Направление: 0 1 0;
- Длина: {L}.

Расположение	0 {L} 0	...
Направление	0 1 0	...
Длина	{L}	

Нажмите **Применить**.

Укажите необходимые данные для создания третьей линии:

- Расположение: 0 {L} 0;
- Направление: 1 0 0;
- Длина: {L}.

Расположение	0 {L} 0	...
Направление	1 0 0	...
Длина	{L}	

Нажмите **Применить**.

Укажите необходимые данные для создания четвертой линии:

- Расположение: {L} {L} 0;
- Направление: 1 0 0;
- Длина: {L}.

Расположение	{L} {L} 0	...
Направление	1 0 0	...
Длина	{L}	

Нажмите **Применить**.

Укажите необходимые данные для создания пятой линии:

- Расположение: {2*L} 0 0;
- Направление: 0 1 0;
- Длина: {L}.

Расположение	{2*L} 0 0	...
Направление	0 1 0	...
Длина	{L}	

Нажмите **Применить**.

Укажите необходимые данные для создания шестой линии:

- Расположение: {2*L} {L} 0;
- Направление: 0 1 0;
- Длина: {L}.

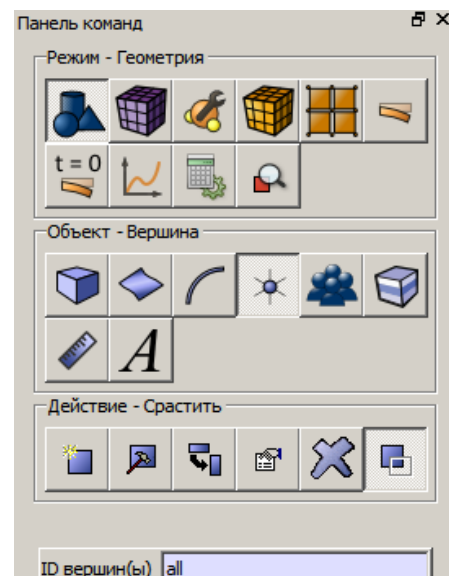
Расположение	{2*L} {L} 0	...
Направление	0 1 0	...
Длина	{L}	

Нажмите **Применить**.

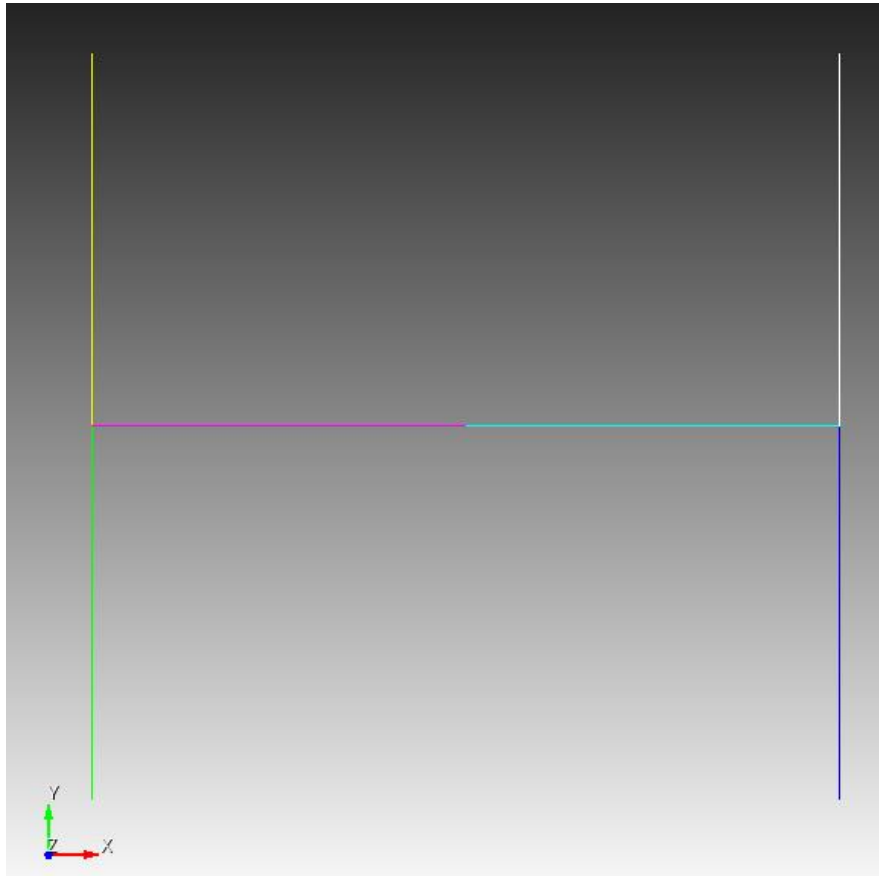
Срастите вершины на полученных балках. На панели инструментов выберите модуль построения вершин (Режим – **Геометрия**, Объект – **Вершина**, Действие – **Срастить**). Укажите:

- ID вершин(ы): *all*.

Нажмите **Применить**.



Получилась балочная конструкция.



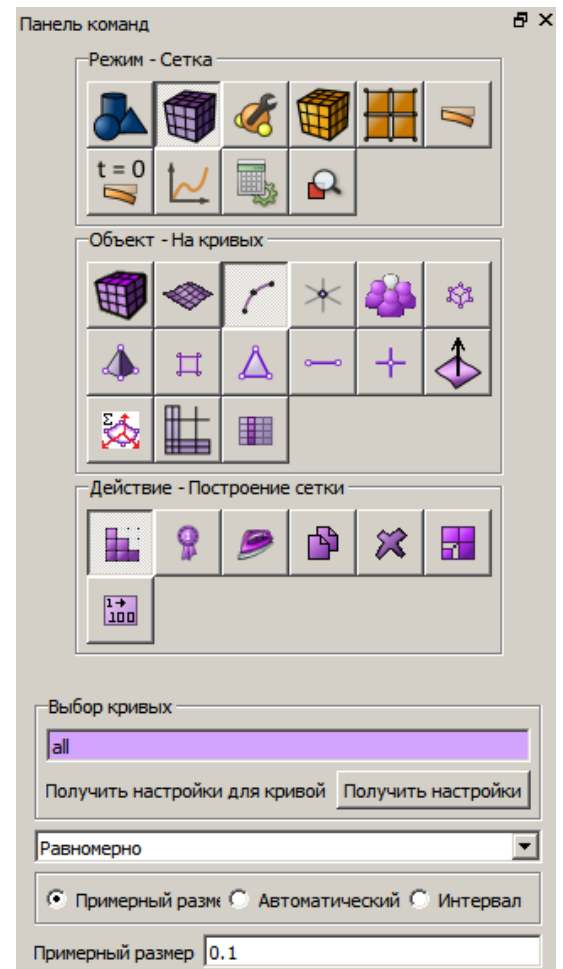
Построение сетки

1. На панели команд выберите модуль построения объемной сетки (Режим – **Сетка**, Объект – **На Кривых**, Действие – **Построение сетки**). Укажите следующие параметры:

- Выбор кривых: *all*;
- Равномерно;
- Примерный размер;
- Примерный размер: 0.1.

Нажмите **Применить**.

Нажмите **Построить сетку**.



Задание материала и типа элемента

1. Создайте материал.

На панели команд выберите модуль задания свойств материала (Режим – **Материал**, Объект – **Создать и редактировать материал**).

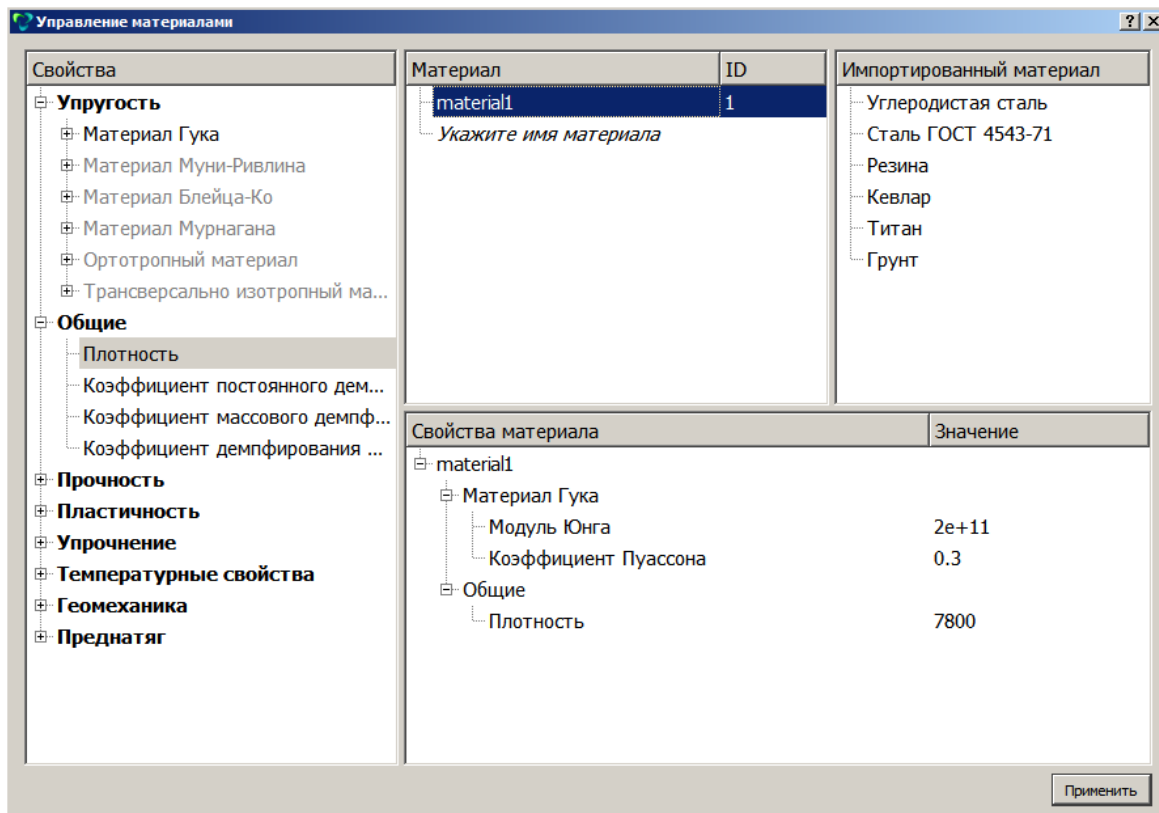
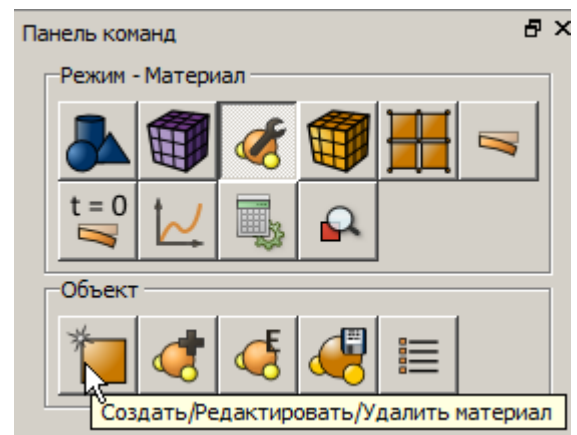
В открывшемся виджете Управление материалами в средней колонке укажите имя материала material1.

В колонке свойств откройте список Упругость и перетащите название Материал Гука в колонку Свойства материала.

Заполните свойства следующим образом:

- Модуль Юнга: 2e11;
- Коэффициент Пуассона: 0.3;
- Плотность: 7800.

Нажмите **Применить**. Закройте окно.

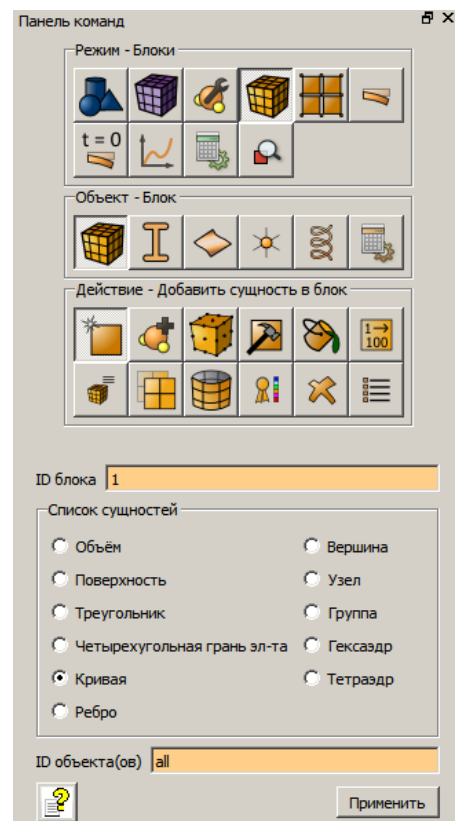


2. Создайте блок одного типа материала.

На панели команд выберите модуль задания свойств материала (Режим – **Блоки**, Объект – **Блок**, Действие – **Добавить сущность в блок**). Задайте следующие параметры:

- ID блока: 1;
- Выберите объекты, которые будут объединены в блок: Кривая;
- ID объекта(ов): all.

Нажмите **Применить**.

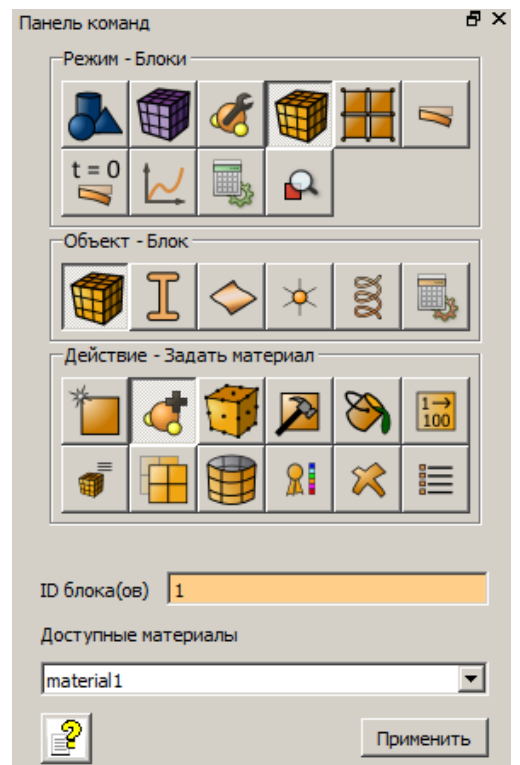


3. Присвойте материал блоку.

На панели команд выберите модуль задания свойств материала (Режим – **Блоки**, Объект – **Блок**, Действие – **Задать материал**). Задайте следующие параметры:

- ID блока(ов): 1;
- Выберите из списка ранее созданный материал: Material 1.

Нажмите **Применить**.

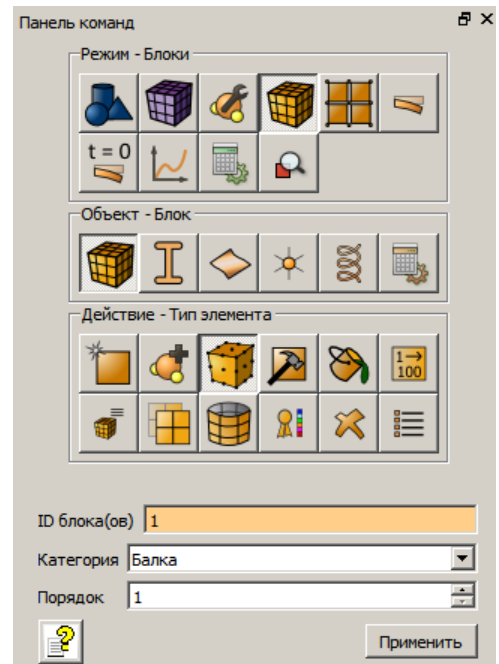


4. Присвойте тип элемента.

На панели команд выберите модуль задания свойств материала (Режим – **Блоки**, Объект – **Блок**, Действие – **Тип элемента**).
 Задайте следующие параметры:

- ID блока(ов): 1 или all;
- Категория: Балка;
- Порядок: 1.

Нажмите **Применить**.

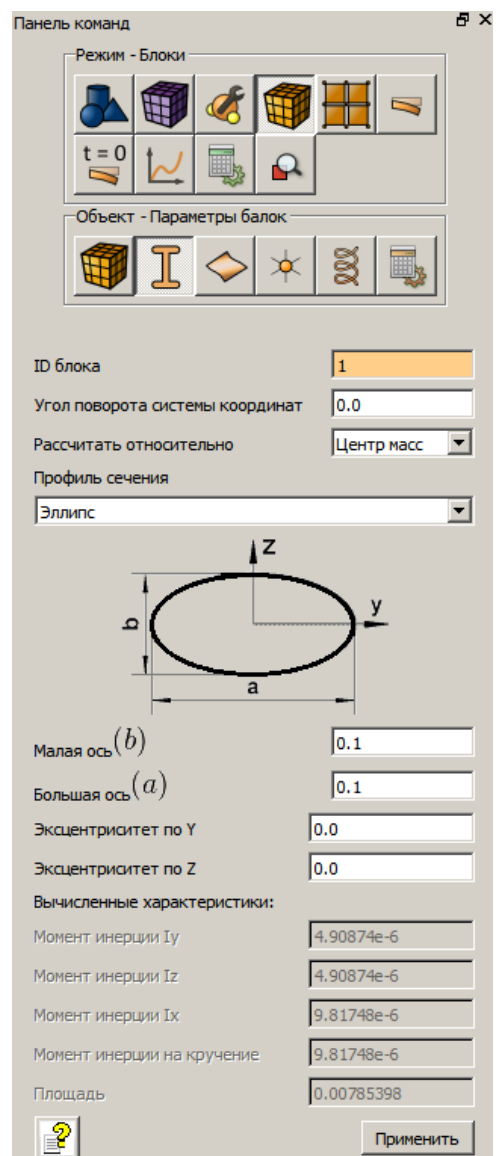


Задание сечения балок

1. Задайте сечение балок. На панели команд выберите модуль задания свойств материала (Режим – **Блоки**, Объект – **Параметры балок**). Задайте следующие параметры:

- ID блока: 1;
- Угол поворота системы координат: 0;
- Рассчитать относительно: Центр масс;
- Профиль сечения: Эллипс;
- Малая ось (b): 0.1;
- Большая ось (a): 0.1.

Нажмите **Применить**.



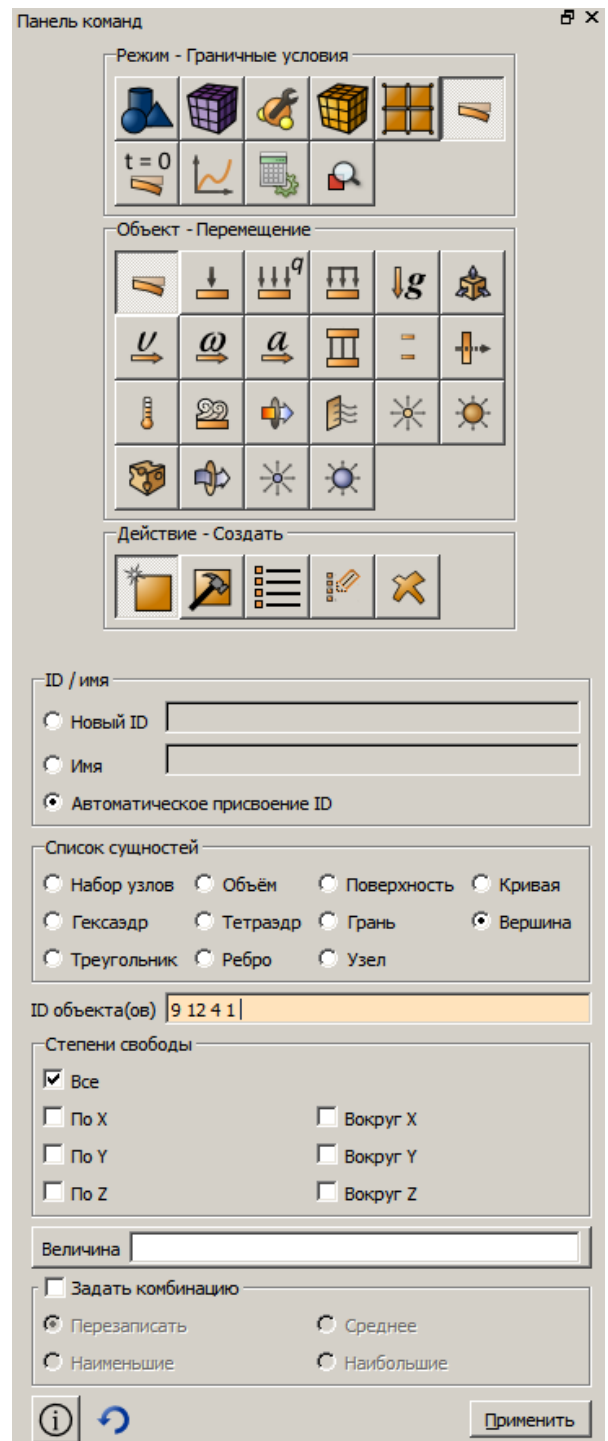
Задание граничных условий

1. Закрепите вершины A, D, C, F по всем перемещениям и поворотам.

На панели команд выберите Режим – **Граничные условия**, Объект – **Перемещение**, Действие – **Создать**. Задайте следующие параметры:

- Автоматическое присвоение ID;
- Список объектов: Вершина;
- ID объектов: 1 4 9 12 (или выделите мышью вершины, зажимая клавишу **Ctrl**);
- Степени свободы: *Все*;
- Величина: 0 (можно не заполнять).

Нажмите **Применить**.

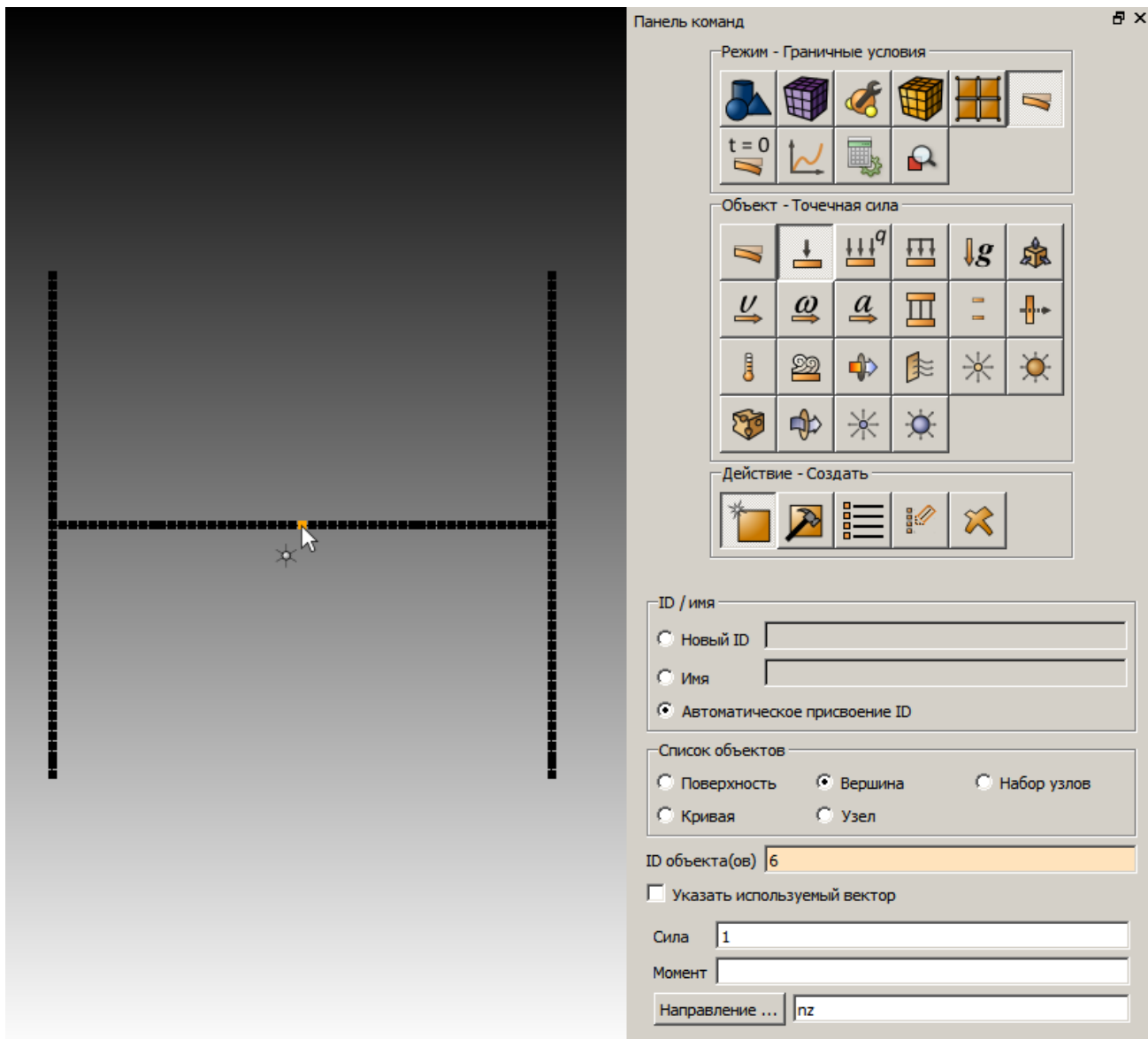


2. Приложите силу, зависящую от частоты.

На панели команд выберите Режим – **Граничные условия**, Объект – **Точечная сила**, Действие – **Создать**. Задайте следующие параметры:

- Автоматическое присвоение ID;
- Список объектов: Вершина;
- ID объектов: 6 (или выделите мышью вершину, как показано на рисунке);
- Сила: 1;
- Направление: nz (отрицательное направление по оси z).

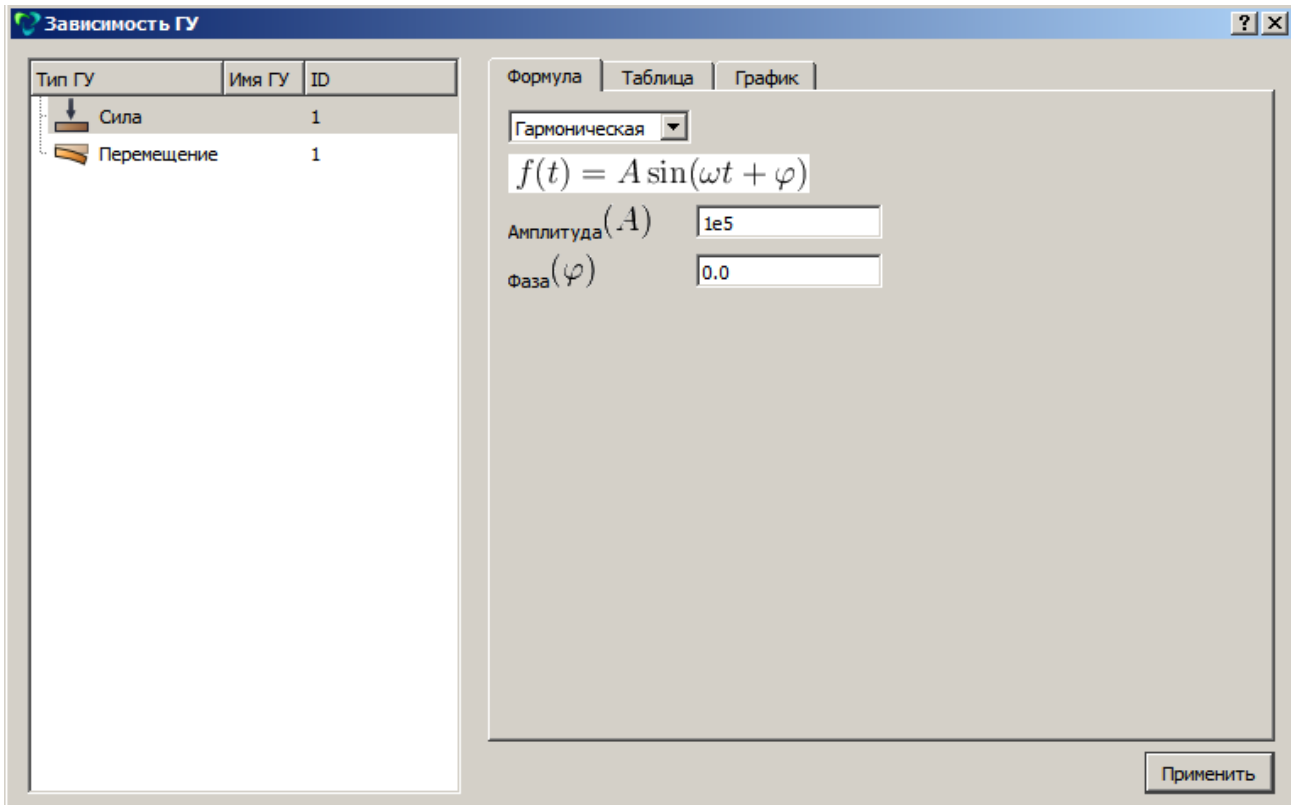
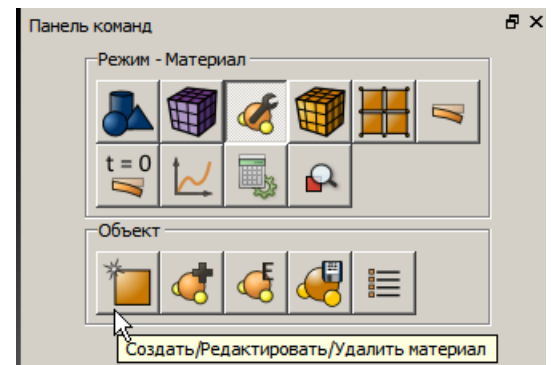
Нажмите **Применить**



Задайте зависимость от частоты. На панели команд выберите Режим – **Зависимость ГУ**. В появившемся окне Зависимость ГУ выберите в левой колонке граничное условие Сила 1, на панели Формула из выпадающего списка выберите Гармоническая. Введите следующие данные:

- Амплитуда: 1e5;
- Фаза: 0.

Нажмите **Применить**



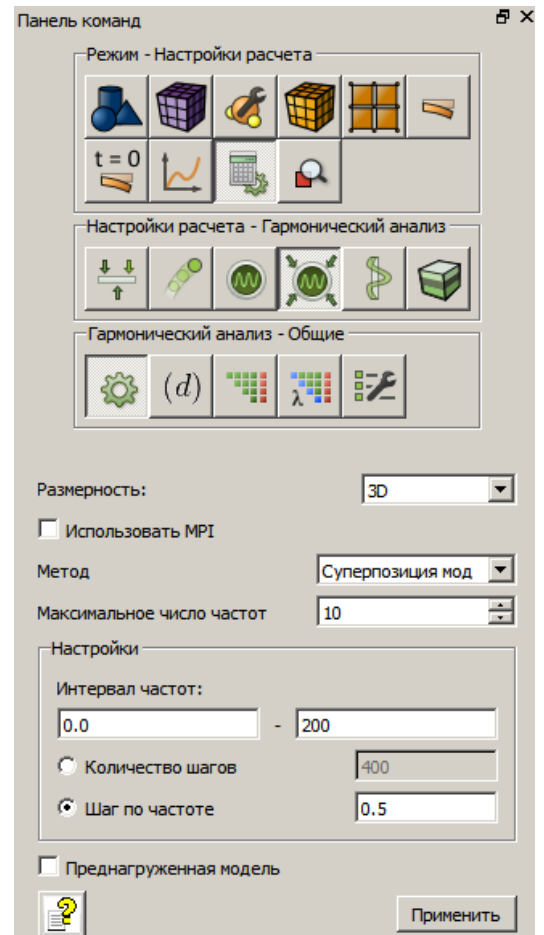
Запуск расчёта

1. Задайте тип задачи, которую требуется решить.

На панели команд выберите модуль настроек расчёта (Режим – **Настройки расчёта**, Настройки расчёта – **Гармонический анализ** – **Общие**). Задайте следующие параметры расчёта:

- Размерность: 3D;
- Метод: Суперпозиция мод;
- Максимальное число частот: 10;
- Интервал частот: 0-200;
- Шаг по частоте: 0.5;

Нажмите **Применить**.



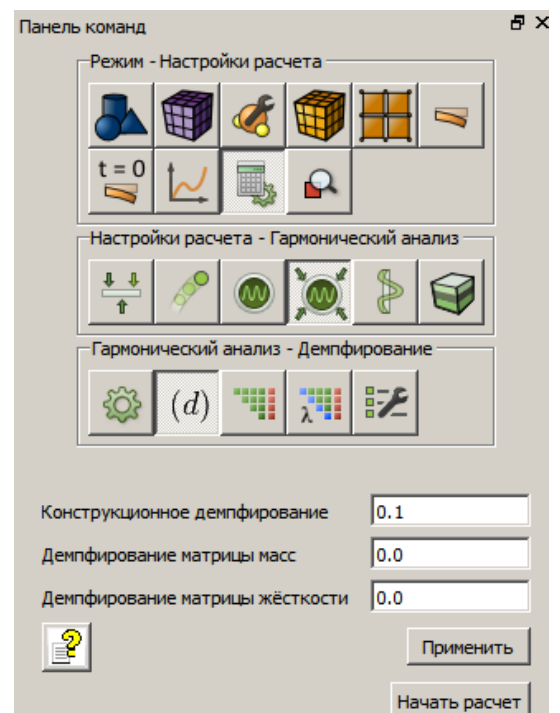
2. Задайте конструкционное демпфирование.

На панели команд выберите модуль настроек расчёта (Режим – **Настройки расчёта**, Настройки расчёта – **Гармонический анализ** – **Демпфирование**). Задайте следующие параметры расчёта:

- Конструкционное демпфирование: 0.1.

Нажмите **Применить**.

Нажмите **Начать расчёт**.



3. В появившемся окне выберите директорию, в которой будет сохранён результат, и введите название файла.

4. В случае успешно проведённого расчёта в консоли отобразится сообщение: “*Calculation finished successfully at <date> <time>*”.

Анализ результатов

1. Сравните результаты, выведенные в командную строку, с результатами, приведенными ниже:

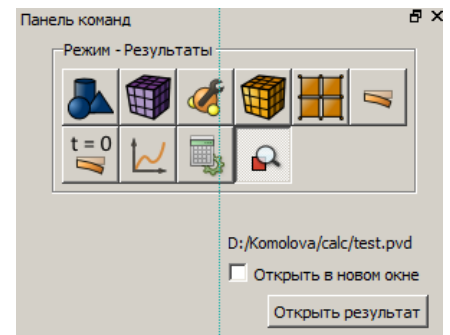
```

Командная строка
FidesysCalc parse fc done
EIGENFREQUENCY
Number Eigenfrequency
1      8.902470 Hz
2      11.913360 Hz
3      14.771100 Hz
4      14.839233 Hz
5      19.833076 Hz
6      39.345251 Hz
7      40.046269 Hz
8      49.535474 Hz
9      50.825364 Hz
10     54.184752 Hz
    
```

2. Откройте файл с результатами.

Это можно сделать двумя способами:

- Нажмите Ctrl+E.
- В главном меню выберите **Расчёт** → **Результаты**. Нажмите **Открыть последний результат**.



Появится окно **Fidesys Viewer**, в котором вы сможете ознакомиться с результатами расчёта.

3. В стандартной строке выберите **Фильтры** -> **Алфавитный указатель** -> **Гармонический анализ**.

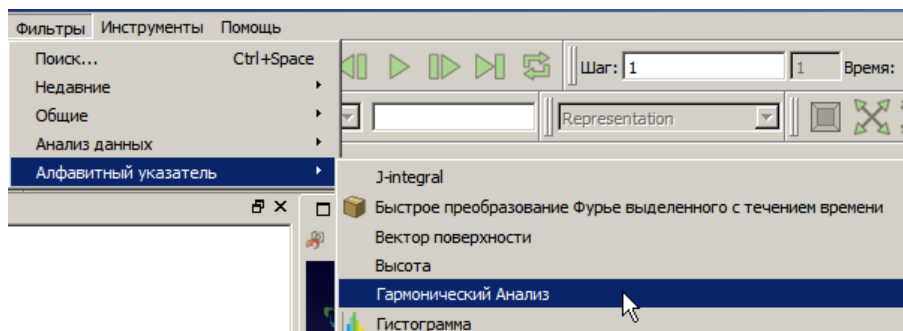
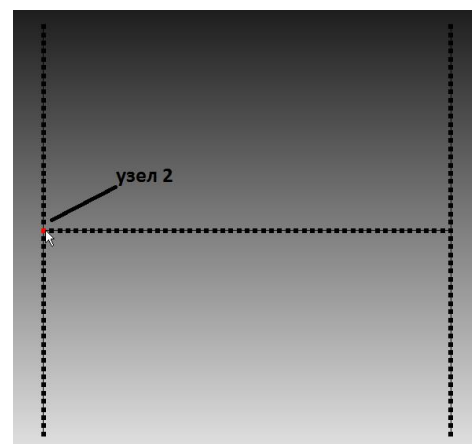


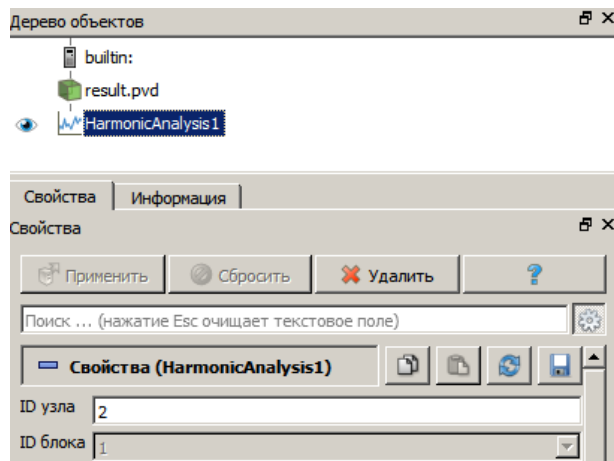
График зависимости Перемещений (Амплитуда) от частоты необходимо построить для узла 2 (совпадает с вершиной B).



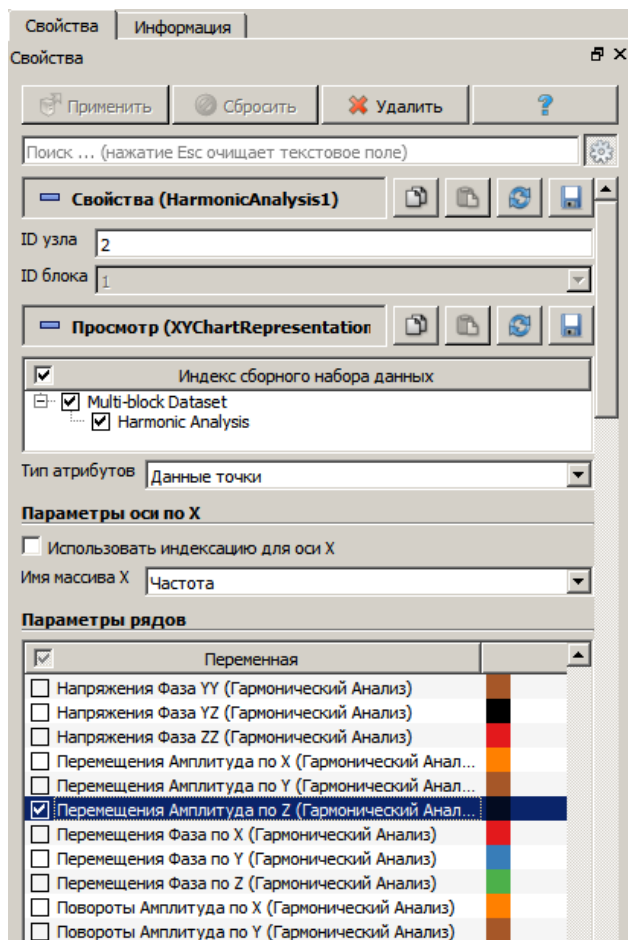
Для фильтра Гармонический анализ в Дереве во вкладке Свойства укажите:

- ID узла: 2.

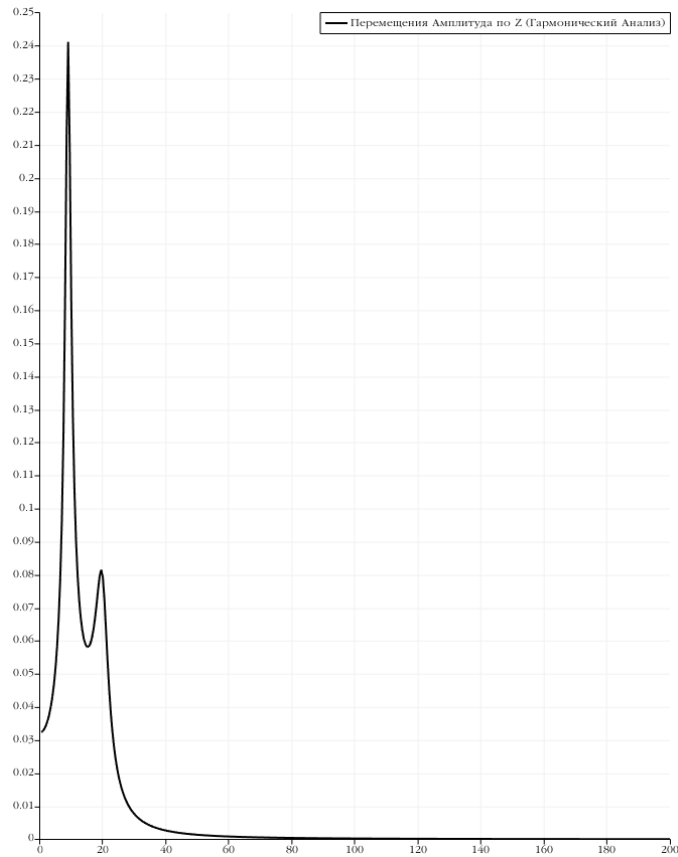
Нажмите **Применить**.



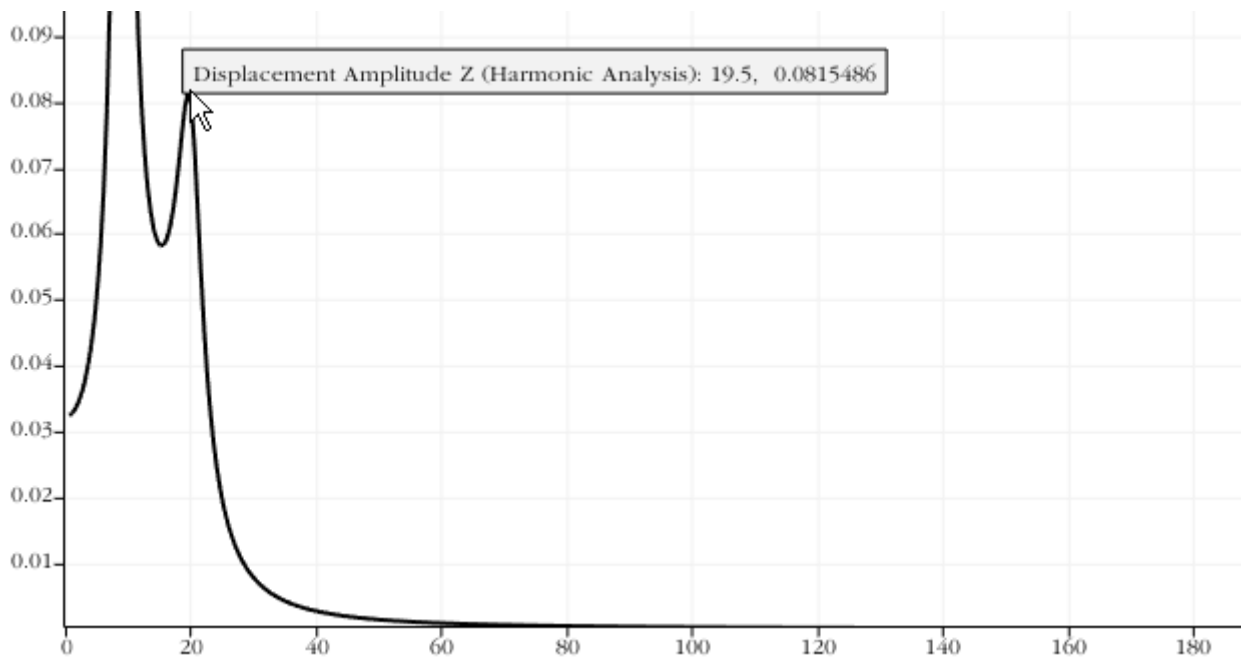
В появившемся разделе Параметры рядов для оси X выберите только Перемещения Амплитуда по Z (Гармонический анализ).



В правой части экрана получен искомый график.



Наведите курсор мыши на один из пиков, тогда во всплывающей надписи отобразится значение амплитуды, соответствующее данной частоте.



Использование консольного интерфейса

Построение геометрии, генерацию сетки, задание граничных условий и материалов можно выполнить с использованием консольного интерфейса. Ниже приведён код программы, позволяющий выполнить шаги описанного выше руководства, , необходимо только **самостоятельно указать полный путь и название сохраняемого файла**.

Пример рабочего скрипта (файл сохраняется в D:/FidesysBundle/calc/test.pvd):

```

reset
#{L=2.5}
create curve location 0 0 0 direction 0 1 0 length {L} #1
create curve location 0 {L} 0 direction 0 1 0 length {L} #2
create curve location 0 {L} 0 direction 1 0 0 length {L} #3
create curve location {L} {L} 0 direction 1 0 0 length {L} #4
create curve location {2*L} 0 0 direction 0 1 0 length {L} #5
create curve location {2*L} {L} 0 direction 0 1 0 length {L} #6
merge all
curve all size 0.1
curve all scheme equal
mesh curve all
create material 1
modify material 1 name "material1"
modify material 1 set property 'DENSITY' value 7800
modify material 1 set property 'POISSON' value 0.3
modify material 1 set property 'MODULUS' value 2e+11
block 1 add curve all
block 1 element beam order 1
block 1 material 'material1'
block 1 attribute count 7
block 1 attribute index 1 value 1 name 'Ellipse'
block 1 attribute index 2 value 0 name 'ey'
block 1 attribute index 3 value 0 name 'ez'
block 1 attribute index 4 value 0 name 'angle'
block 1 attribute index 5 value 1 name 'section_id'
block 1 attribute index 6 value 0.1 name 'geom_b'
block 1 attribute index 7 value 0.1 name 'geom_a'
create displacement on vertex 1 4 9 12 dof all fix
create force on vertex 6 force value 1 direction nz
bcdep force 1 value "harmonic(1e5,0.0, f, time)"
analysis type harmonic elasticity dim3
harmonic method mode_superposition interval from 0 to 200 max_freq_num 10 frequency_step
0.5
damping structural 0.1 mass_matrix 0 stiffness_matrix 0
output nodalforce off record3d off log on vtu on0.005
calculation start path "D:/FidesysBundle/calc/test.pvd"

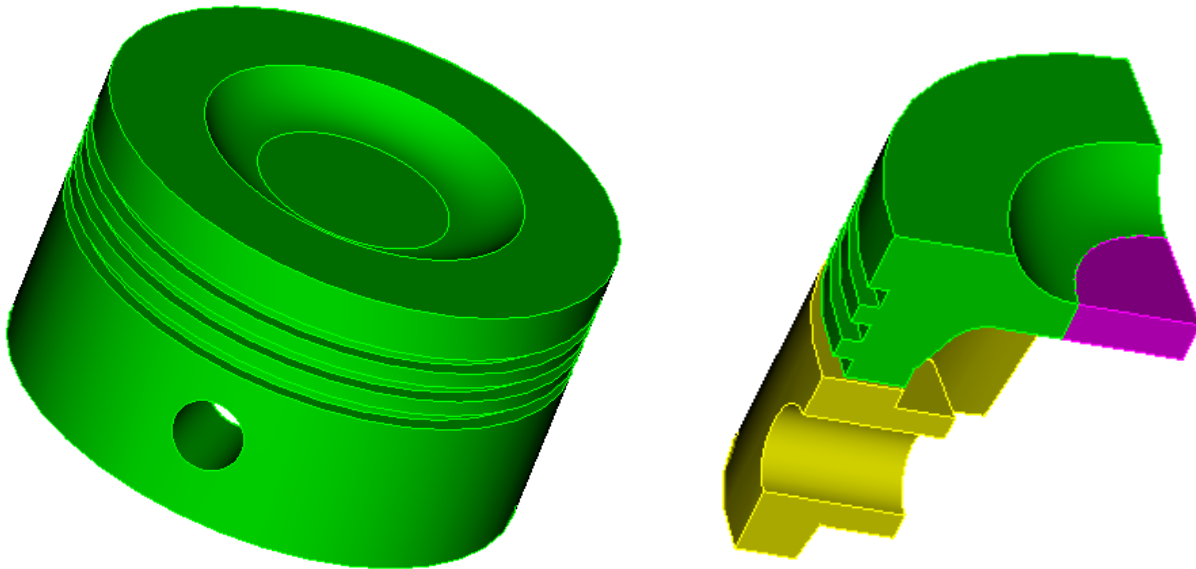
```



Также можно запустить файл *Example_11_Harmonic_3D_Beam.jou*, выбрав на панели инструментов редактор журнала. В появившемся окне в главном меню выберите **Файл** → **Открыть** и откройте требуемый файл журнала.

Моделирование связанного контакта

Рассматривается пример расчета конструкции, состоящей из нескольких объемов, которые не срачиваются между собой. Между двумя объемами имеется геометрический зазор, поэтому вместо «склеивания» объемов будет использоваться условие связанного контакта. Модель представляет собой четверть четверть первоначальной детали.

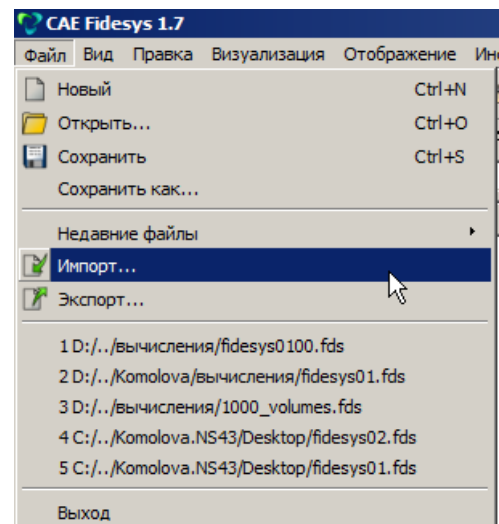


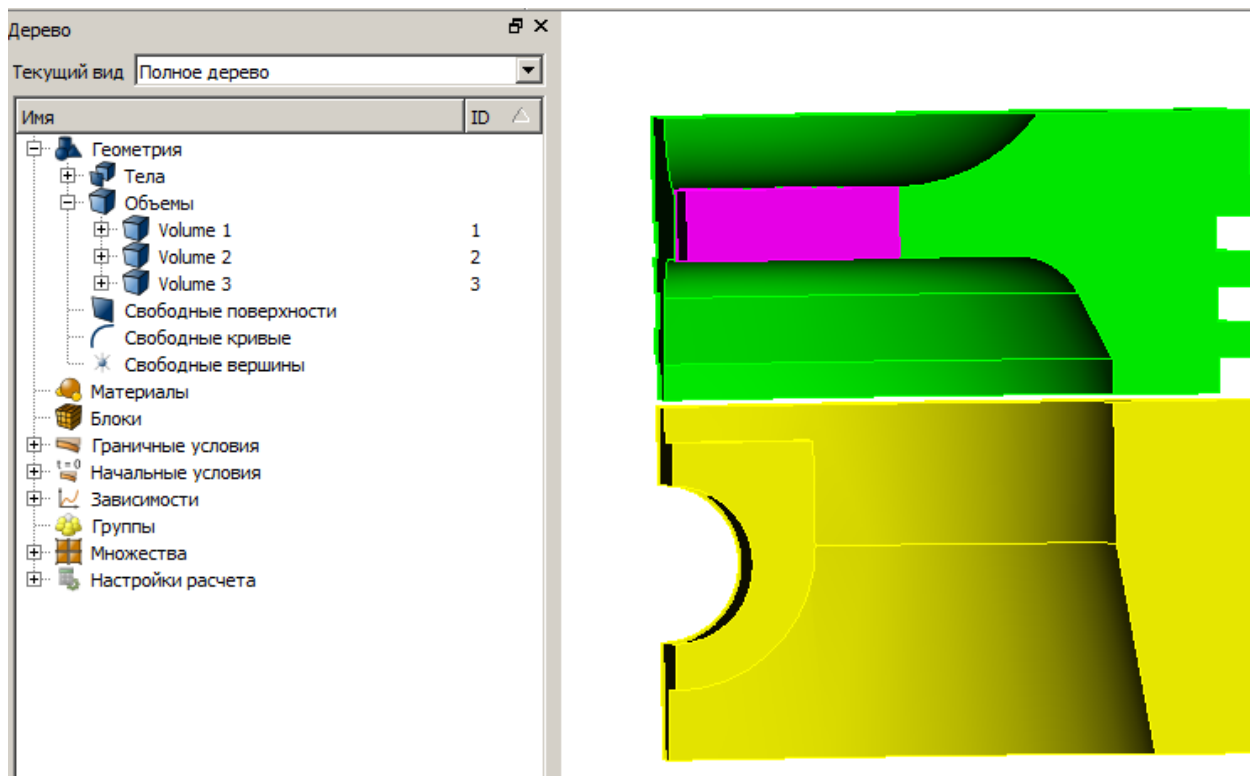
Модель закреплена на боковых гранях из условий симметрии. Внутренняя поверхность отверстия закреплена по всем перемещениям. На верхнюю грань детали приложено давление 1МПа. Параметры материала: модуль Юнга $E = 2e11$ Па, коэффициент Пуассона $\nu = 0.3$.

Построение модели

1. Импортируйте геометрию

В стандартной строке выберите Меню – **Файл** – **Импорт**. Укажите путь до файла `Geom_example_contact.stp`. В появившемся окне нажмите Готово, оставив все параметры по умолчанию.





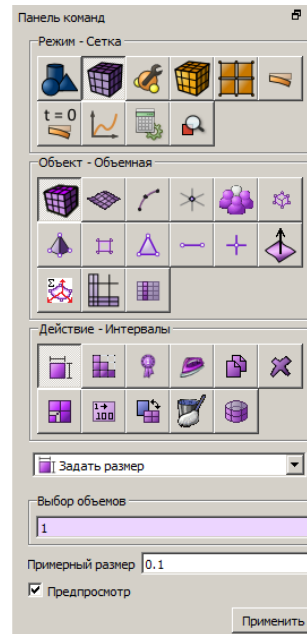
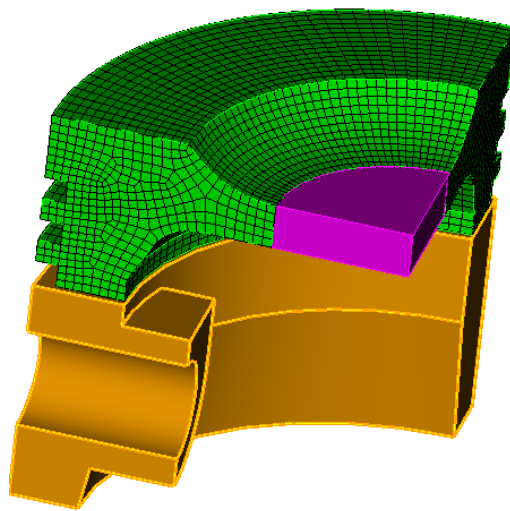
В Дереве слева можно увидеть три объема, на которые разбита модель. Все три объема не имеют общих поверхностей.

Построение сетки

1. На панели команд выберите модуль построения объемной сетки (Режим – **Сетка**, Объект – **Объемная**, Действие – **Интервалы**). Укажите следующие параметры:
 - В выпадающем списке выберите: **Задать размер**;
 - Выбр объемов: **1**;
 - Примерный размер;
 - Примерный размер: **0.1**.

Нажмите **Применить**.

Нажмите **Построить сетку**.

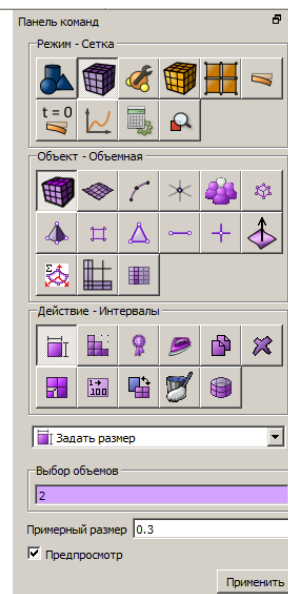
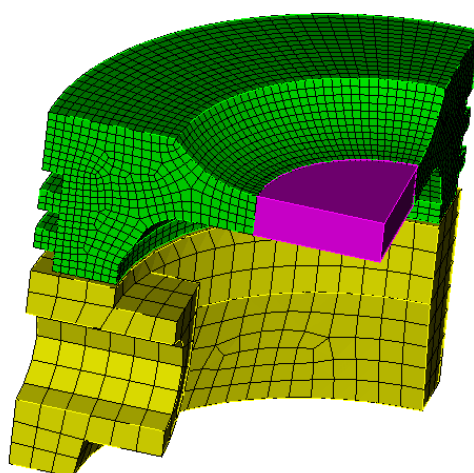


2. На панели команд выберите модуль построения объемной сетки (Режим – **Сетка**, Объект – **Объемная**, Действие – **Интервалы**). Укажите следующие параметры:

- В выпадающем списке выберите: **Задать размер**;
- Выбр объемов: **2**;
- Примерный размер;
- Примерный размер: **0.3**.

Нажмите **Применить**.

Нажмите **Построить сетку**.

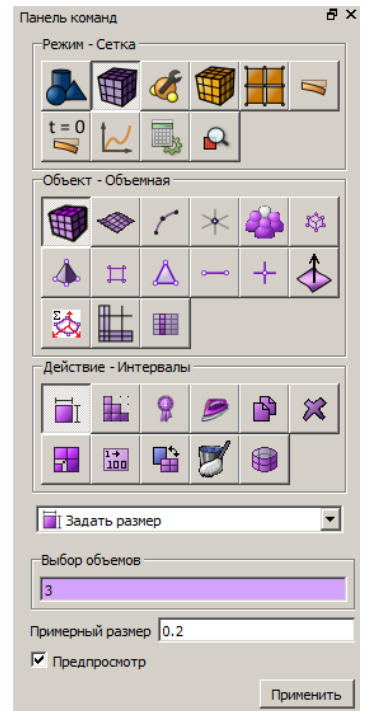
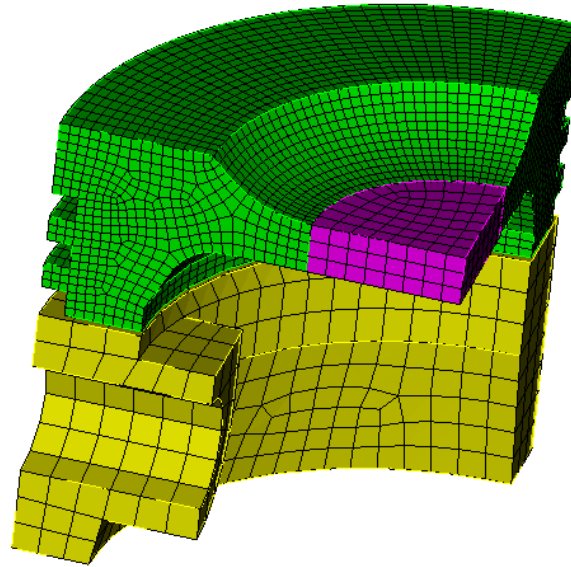


3. На панели команд выберите модуль построения объемной сетки (Режим – **Сетка**, Объект – **Объемная**, Действие – **Интервалы**). Укажите следующие параметры:

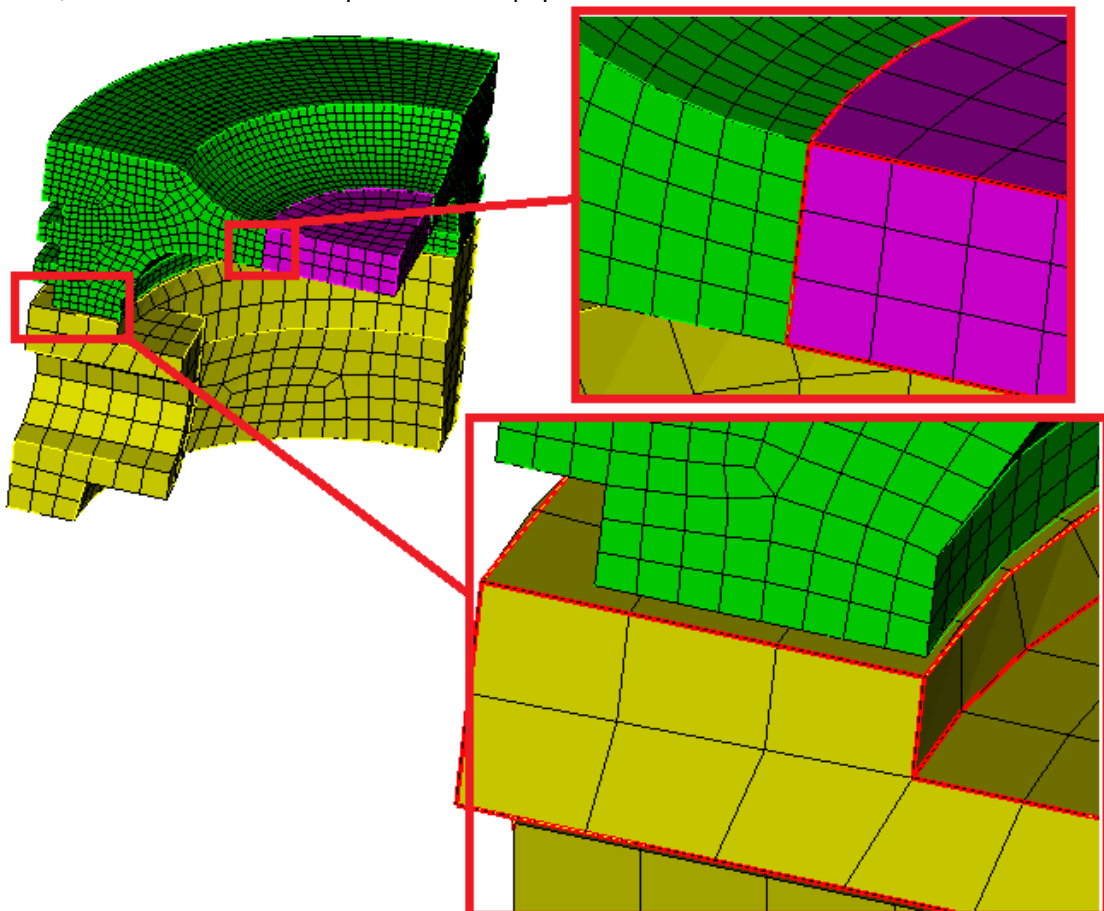
- В выпадающем списке выберите: **Задать размер**;
- Выбр объемов: 2;
- Примерный размер: 0.3;

Нажмите **Применить**.

Нажмите **Построить сетку**.



Таким образом, на модели была построена неконформная конечно-элементная сетка.



Задание материала и типа элемента

1. Создайте материал.

На панели команд выберите модуль задания свойств материала (Режим – **Материал**, Объект – **Создать и редактировать материал**).

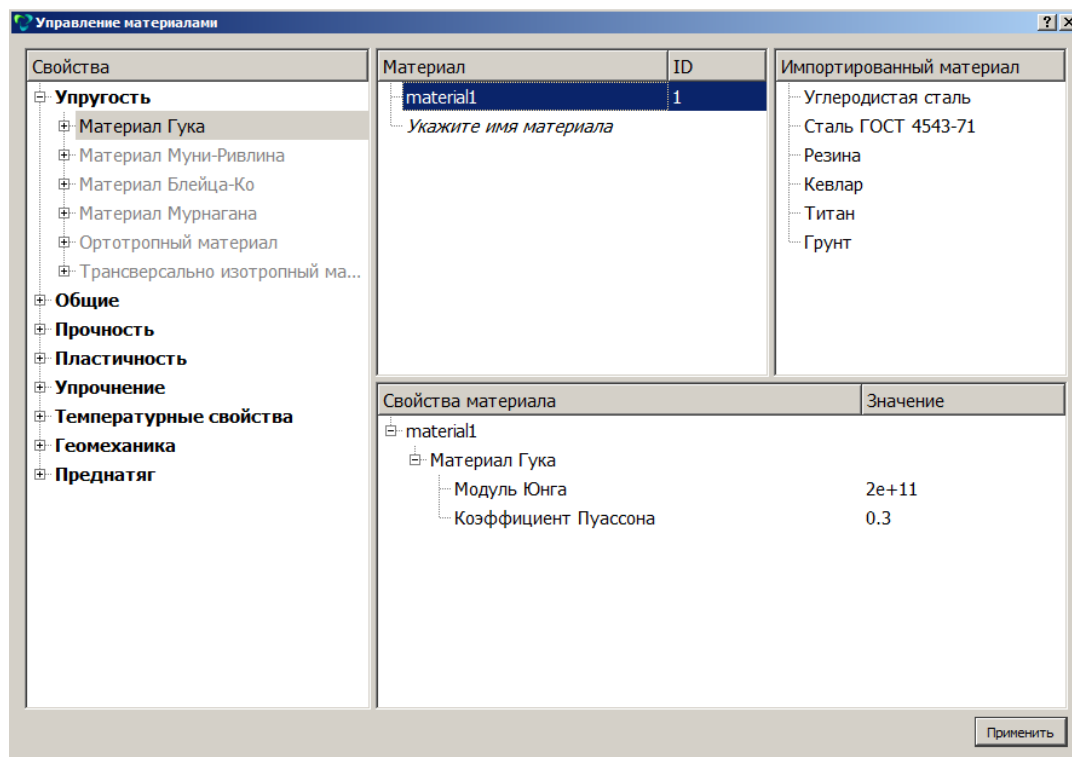
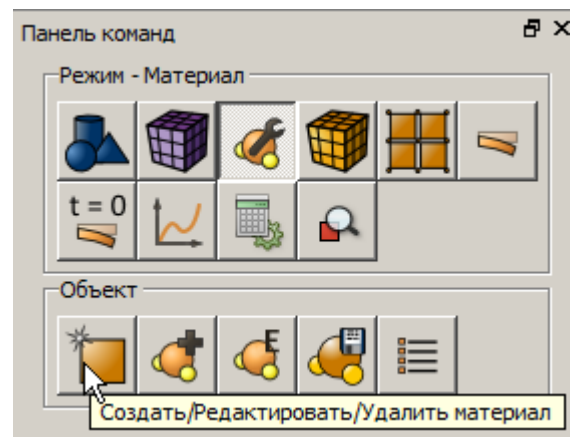
В открывшемся виджете Управление материалами в средней колонке укажите имя материала material1.

В колонке свойств откройте список Упругость и перетащите название Материал Гука в колонку Свойства материала.

Заполните свойства следующим образом:

- Модуль Юнга: $2e11$;
- Коэффициент Пуассона: 0.3;

Нажмите **Применить**. Закройте окно.

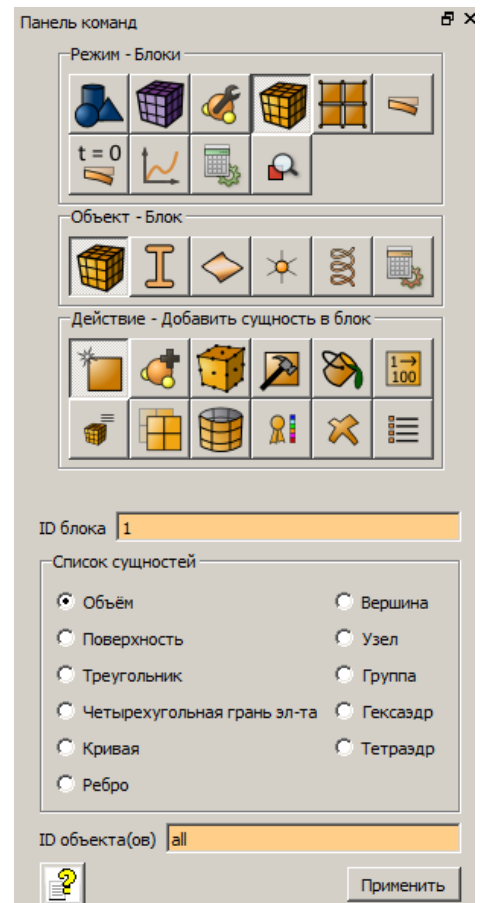


2. Создайте блок одного типа материала.

На панели команд выберите Режим – **Блоки**, Объект – **Блок**, Действие – **Добавить сущность в блок**. Задайте следующие параметры:

- ID блока: 1;
- Выберите объекты, которые будут объединены в блок: Объем;
- ID объекта(ов): all.

Нажмите **Применить**.

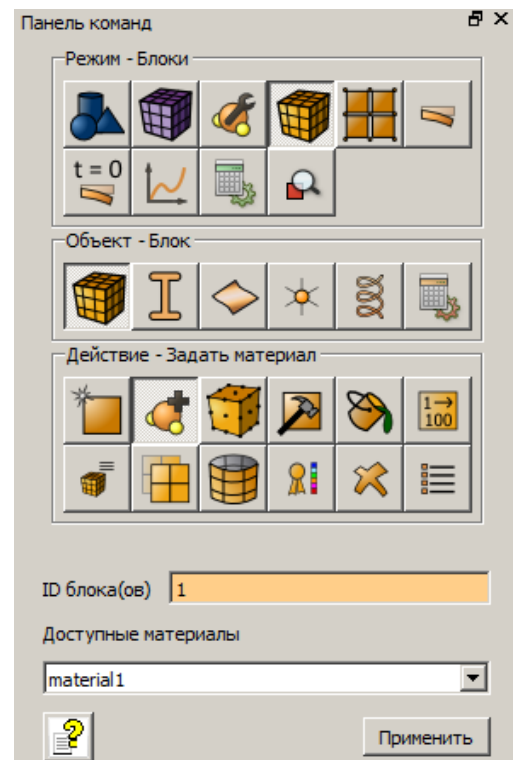


3. Присвойте материал блоку.

На панели команд выберите Режим – **Блоки**, Объект – **Блок**, Действие – **Задать материал**. Задайте следующие параметры:

- ID блока(ов): 1;
- Выберите из списка ранее созданный материал: material1.

Нажмите **Применить**.

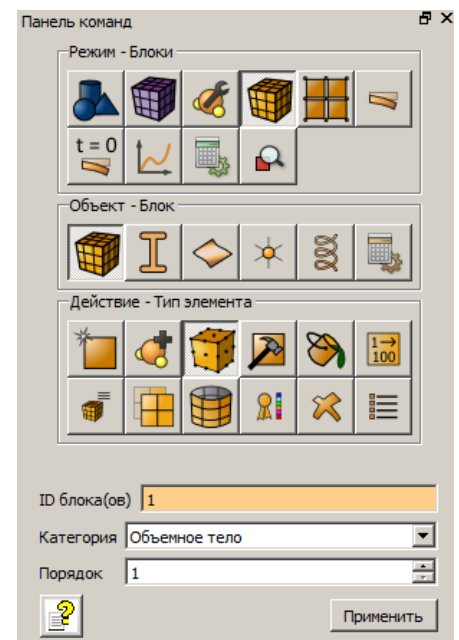


4. Присвойте тип элемента.

На панели команд выберите модуль задания свойств материала (Режим – **Блоки**, Объект – **Блок**, Действие – **Тип элемента**). Задайте следующие параметры:

- ID блока(ов): 1 или all;
- Категория: Объемное тело;
- Порядок: 1.

Нажмите **Применить**.



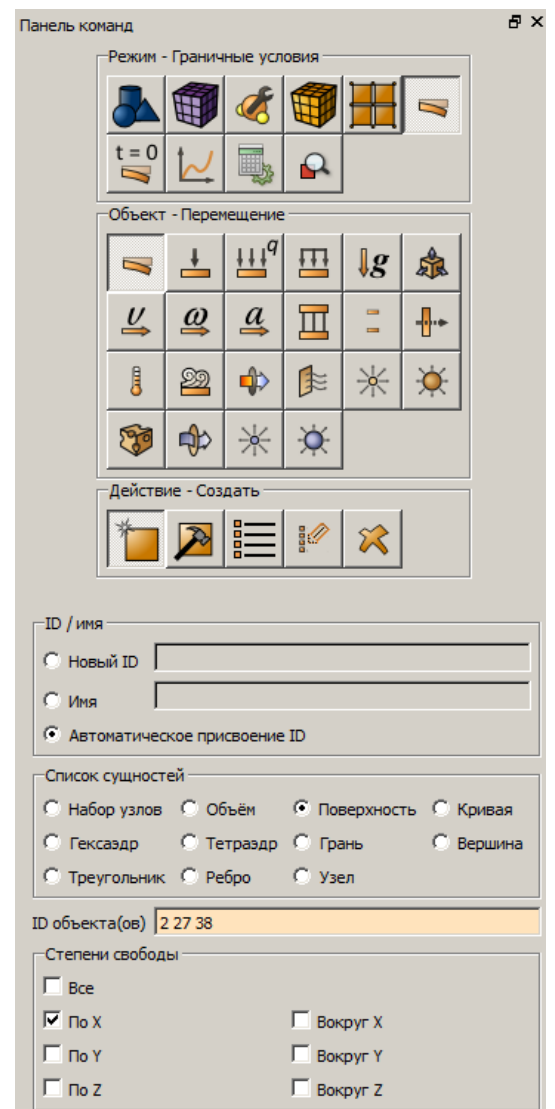
Задание граничных условий

1. Закрепите боковые стороны детали из условия симметрии.

На панели команд выберите Режим – **Граничные условия**, Объект – **Перемещение**, Действие – **Создать**. Задайте следующие параметры:

- Автоматическое присвоение ID;
- Список объектов: поверхность;
- ID объектов: 2 27 38 (или выделите мышью вершины, зажимая клавишу Ctrl);
- Степени свободы: по X;
- Величина: 0 (можно не заполнять).

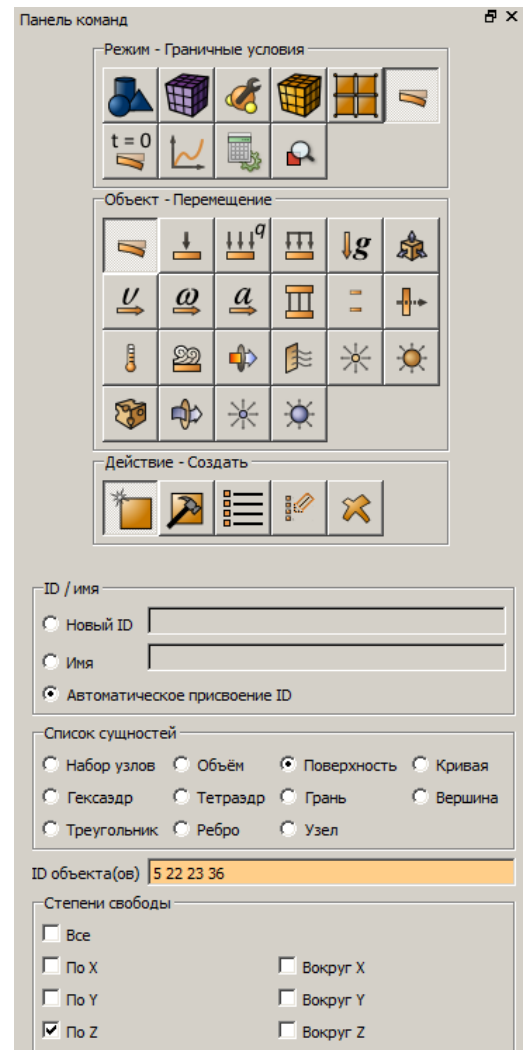
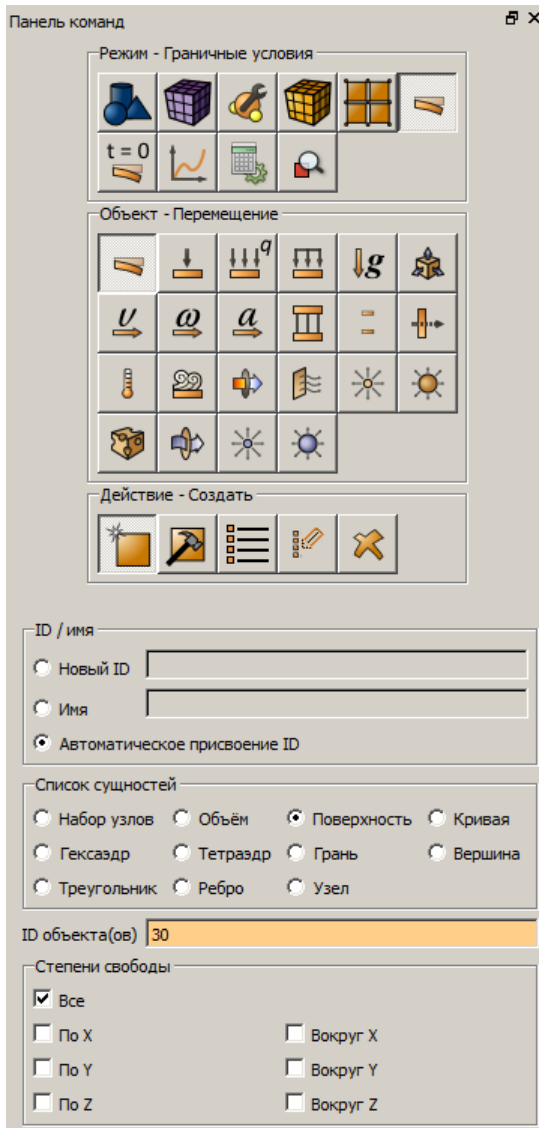
Нажмите **Применить**.



На панели команд выберите Режим – **Граничные условия**, Объект – **Перемещение**, Действие – **Создать**. Задайте следующие параметры:

- Автоматическое присвоение ID;
- Список объектов: поверхность;
- ID объектов: 5 22 23 36 (или выделите мышью вершины, зажимая клавишу *Ctrl*);
- Степени свободы: по Z;
- Величина: 0 (можно не заполнять).

Нажмите **Применить**.



2. Закрепите отверстие.

На панели команд выберите Режим – **Граничные условия**, Объект – **Перемещение**, Действие – **Создать**. Задайте следующие параметры:

- Автоматическое присвоение ID;
- Список объектов: поверхность;
- ID объектов: 30 (или выделите мышью вершины, зажимая клавишу *Ctrl*);
- Степени свободы: Все;
- Величина: 0 (можно не заполнять).

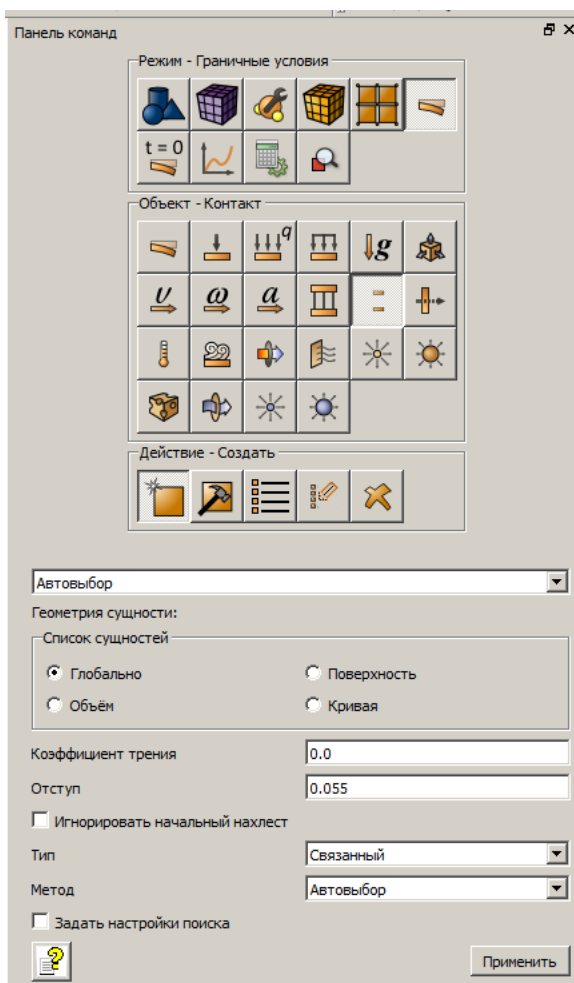
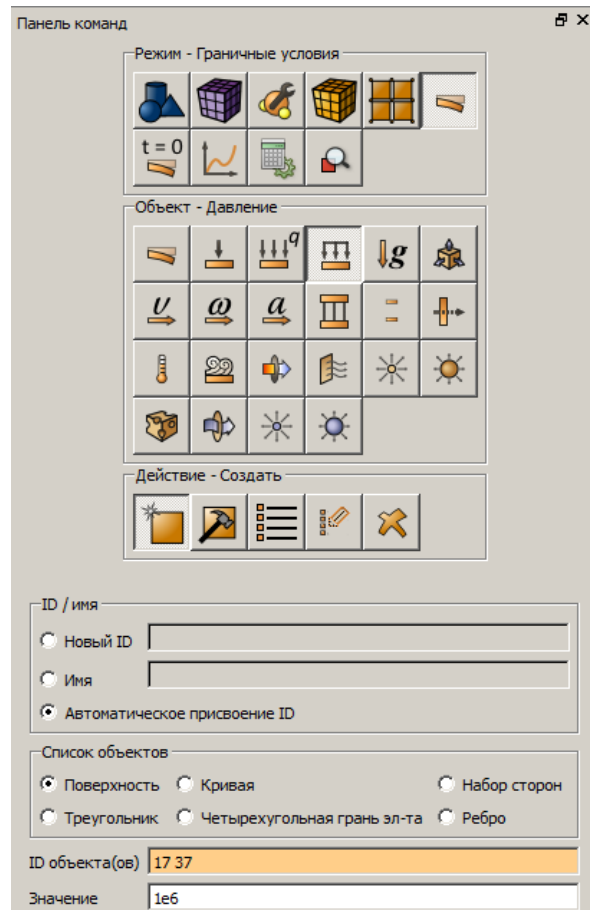
Нажмите **Применить**.

3. Приложите давление к верхней грани.

На панели команд выберите Режим – **Граничные условия**, Объект – **Давление**, Действие – **Создать**. Задайте следующие параметры:

- Автоматическое присвоение ID;
- Список объектов: Поверхность;
- ID объектов: 17 37;
- Значение: 1e6 (*поддерживается экспоненциальный вид числа с использованием латинской буквы "e"*).

Нажмите **Применить**.



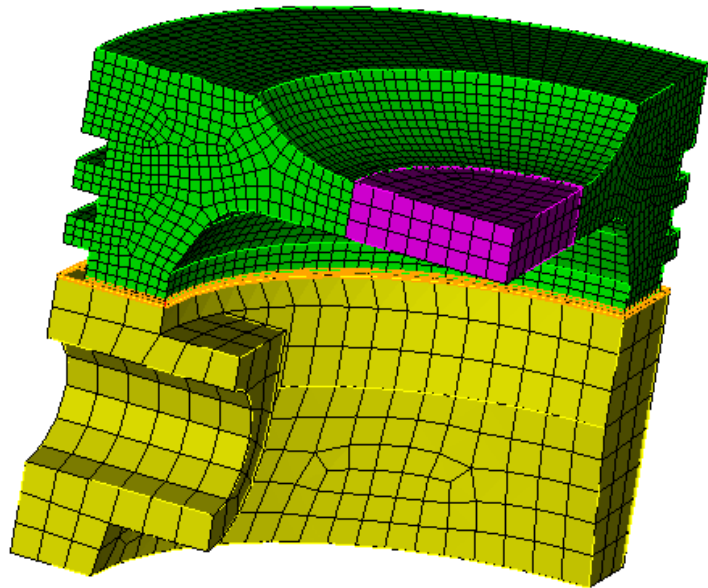
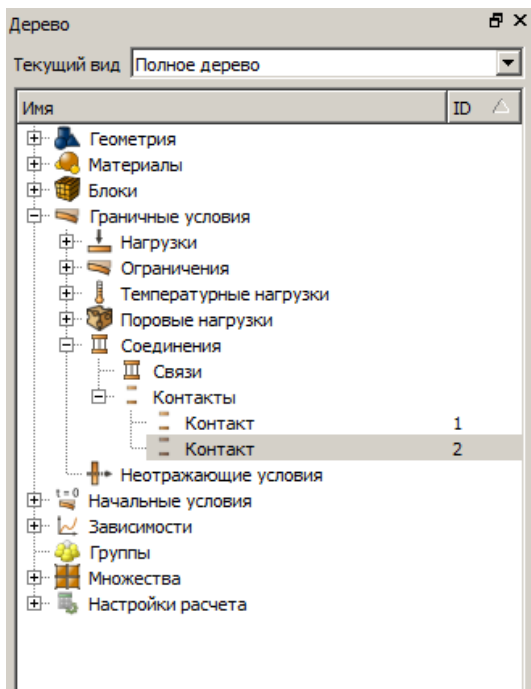
4. Задайте условие контакта.

На панели команд выберите Режим – **Граничные условия**, Объект – **Контакт**, Действие – **Создать**. Задайте следующие параметры:

- Автовыбор;
- Список сущностей: Глобально;
- Коэффициент трения: 0;
- Отступ: 0.055;
- Тип: Связанный;
- Метод: Автовыбор.

Нажмите **Применить**.

В Дереве слева найдите Граничные условия – Связи – Контакт. Автоматически определились две контактные пары.



Запуск расчёта

1. Задайте тип задачи, которую требуется решить.

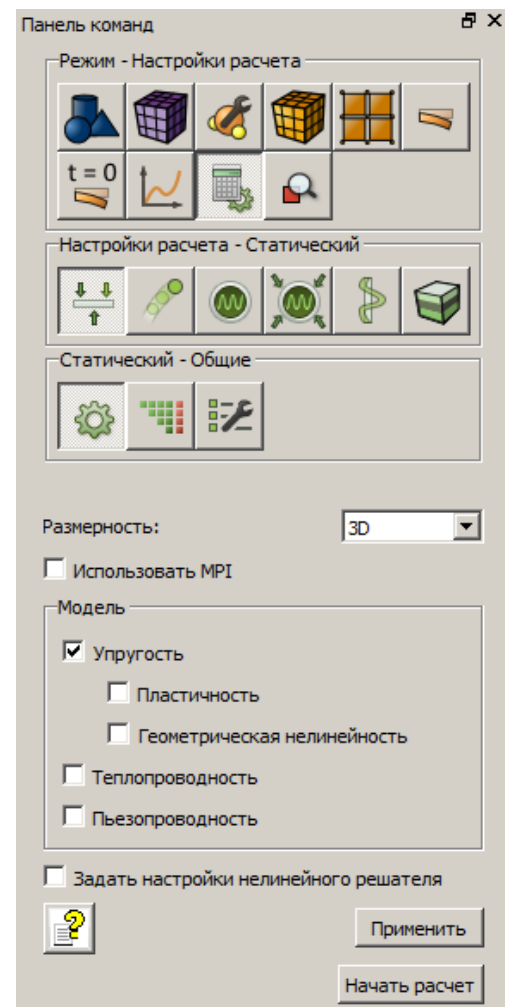
На панели команд выберите модуль настроек расчёта (Режим – **Настройки расчёта** – **Статический** – **Общие**). Задайте следующие параметры расчета:

- Размерность: 3D;
- Модель: Упругость.

Нажмите **Применить**.

2. В появившемся окне выберите директорию, в которой будет сохранён результат, и введите название файла.

3. В случае успешно проведённого расчёта в консоли отобразится сообщение: “*Calculation finished successfully at <date> <time>*”.

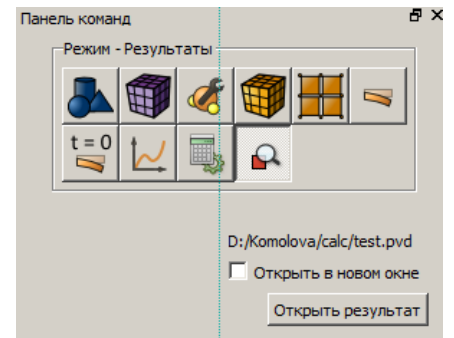


Анализ результатов

1. Откройте файл с результатами.

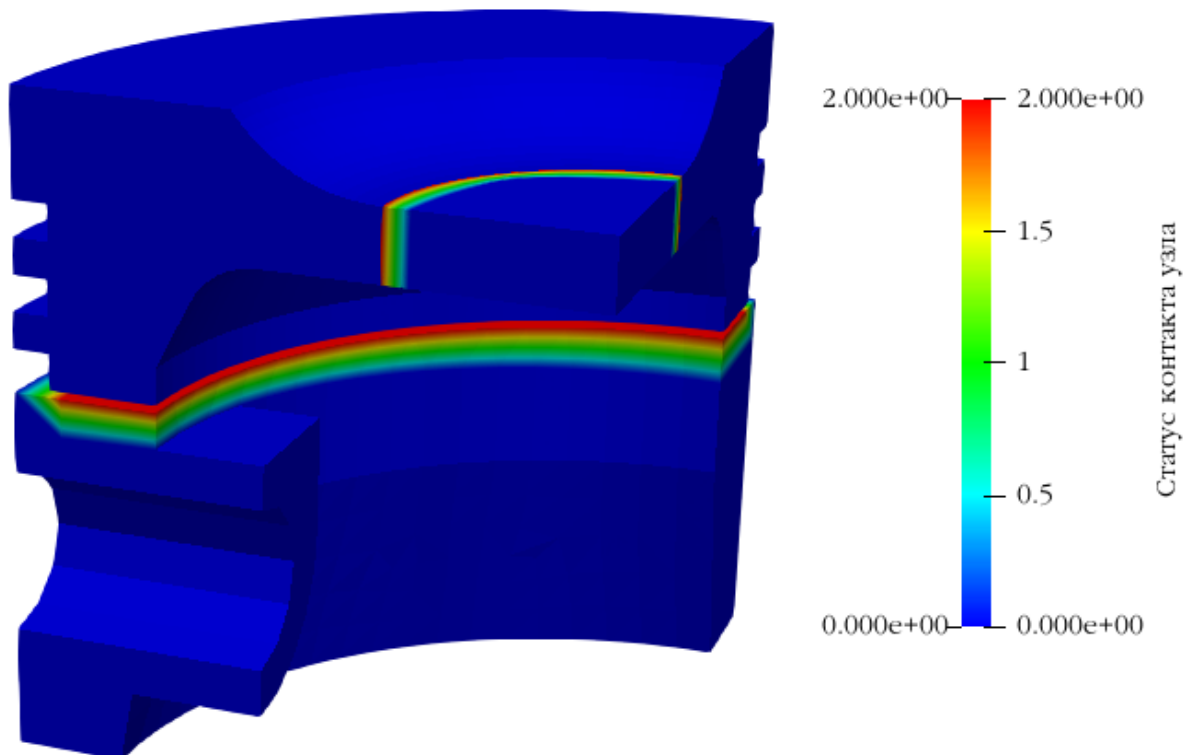
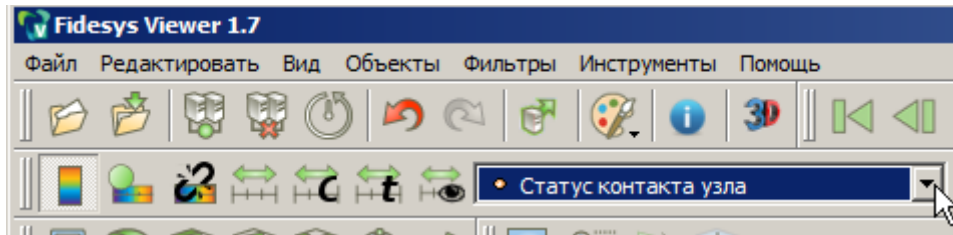
Это можно сделать двумя способами:

- Нажмите Ctrl+E.
- В главном меню выберите **Расчёт** → **Результаты**. Нажмите **Открыть последний результат**.

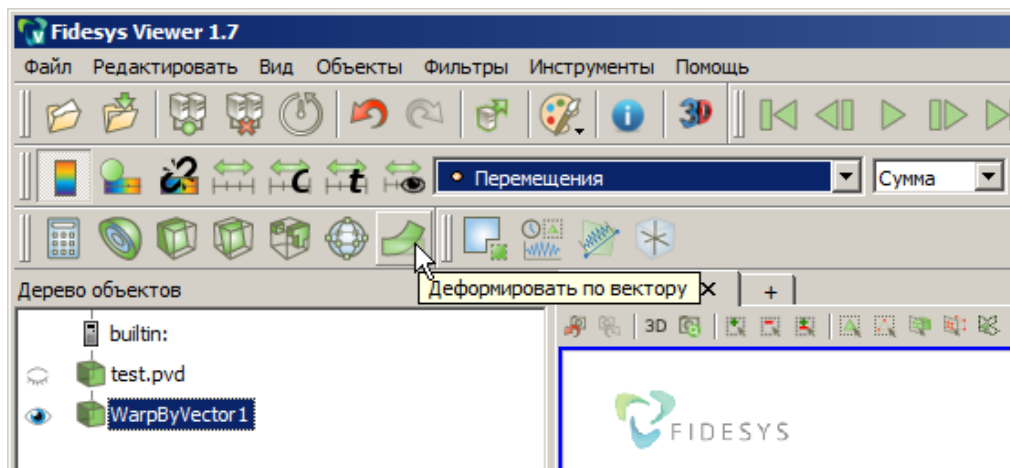


Появится окно **Fidesys Viewer**, в котором вы сможете ознакомиться с результатами расчёта.

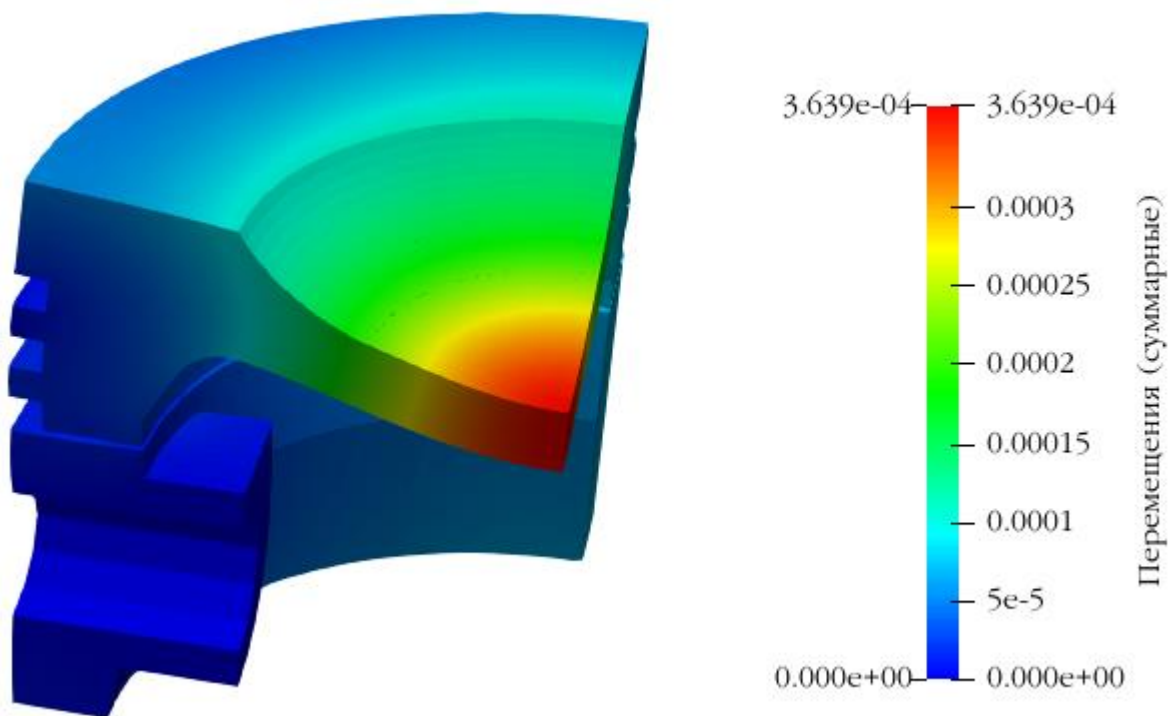
2. Отобразите статус контакта для модели.



3. Отобразите перемещения для деформированного вида модели.



Укажите масштаб 2000.



Использование консольного интерфейса

Построение геометрии, генерацию сетки, задание граничных условий и материалов можно выполнить с использованием консольного интерфейса. Ниже приведён код программы, позволяющий выполнить шаги описанного выше руководства, необходимо только **самостоятельно указать полный путь и название сохраняемого файла**.

Пример рабочего скрипта (файл сохраняется в D:/FidesysBundle/calc/test.pvd):

```
reset
import step "D:/ FidesysBundle/Geom_example_contact.stp" heal
volume 1 size 0.1
mesh volume 1
volume 2 size 0.3
mesh volume 2
```

```
volume 3 size 0.2
mesh volume 3
create material 1
modify material 1 name 'material1'
modify material 1 set property 'MODULUS' value 2e+11
modify material 1 set property 'POISSON' value 0.3
block 1 add volume all
block 1 material 1
block 1 element solid
create displacement on surface 2 27 38 dof 1 fix
create displacement on surface 5 22 23 36 dof 3 fix
create displacement on surface 30 dof all fix
create pressure on surface 17 37 magnitude 1e6
create contact autoselect friction 0.0 offset 0.055 ignore_overlap off type tied method
auto
analysis type static elasticity dim3
calculation start path "D:/FidesysBundle/calc/test.pvd"
```



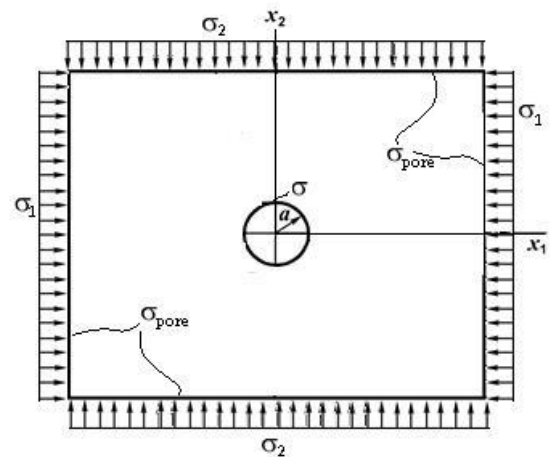
Также можно запустить файл *Example_12_Contact_3D.jou*, выбрав на панели инструментов редактор журнала. В появившемся окне в главном меню выберите **Файл** → **Открыть** и откройте требуемый файл журнала.

Пошаговое изменение давления в скважине

Решается задача о нахождении пластической зоны вокруг скважины в динамике с учетом порового давления до появления неустойчивости в виде полос пластических деформаций.

Квадратная пластина значительной ширины и единичной толщины с малым круговым отверстием радиуса a в ее центре подвергается разносторонним равномерным давлениям напряжениями σ_1 в направлении оси X1 и σ_2 в направлении оси X2. На боковые грани действует поровое давление, зависящее от времени. На круглое отверстие действует давление, также зависящее от времени.

Требуется рассчитать пластические зоны вокруг скважины в динамике.



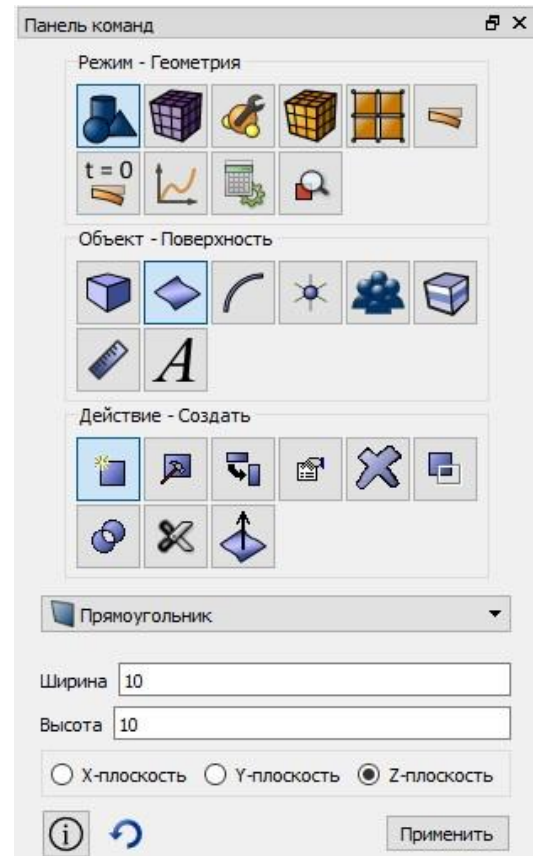
Построение модели

1. Создайте пластинку.

На панели команд выберите модуль построения объёмной геометрии (Режим – **Геометрия**, Объект – **Поверхность**, Действие – **Создать**). Из списка геометрических примитивов выберите **Прямоугольник**. Задайте размеры блока:

- Ширина: 10;
- Высота: 10;
- Расположение: Z-плоскость.

Нажмите **Применить**.



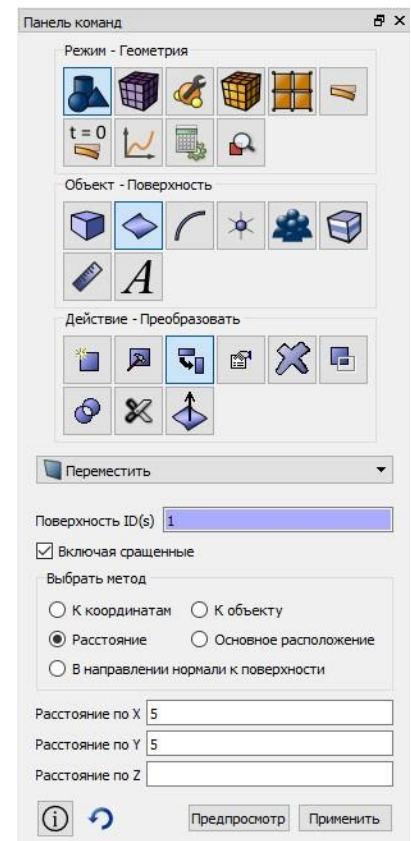
2. Перемещение к началу координат

Требуется передвинуть поверхность таким образом, чтобы одна из вершин оказалась в начале координат.

На панели команд выберите модуль построения объёмной геометрии (Режим – **Геометрия**, Объект – **Поверхность**, Действие – **Преобразовать**). Из списка геометрических примитивов выберите **Переместить**. Задаём параметры перемещения:

- Выбрать метод: расстояние;
- Расстояние по X: 5;
- Расстояние по Y: 5.

Нажмите **Применить**.



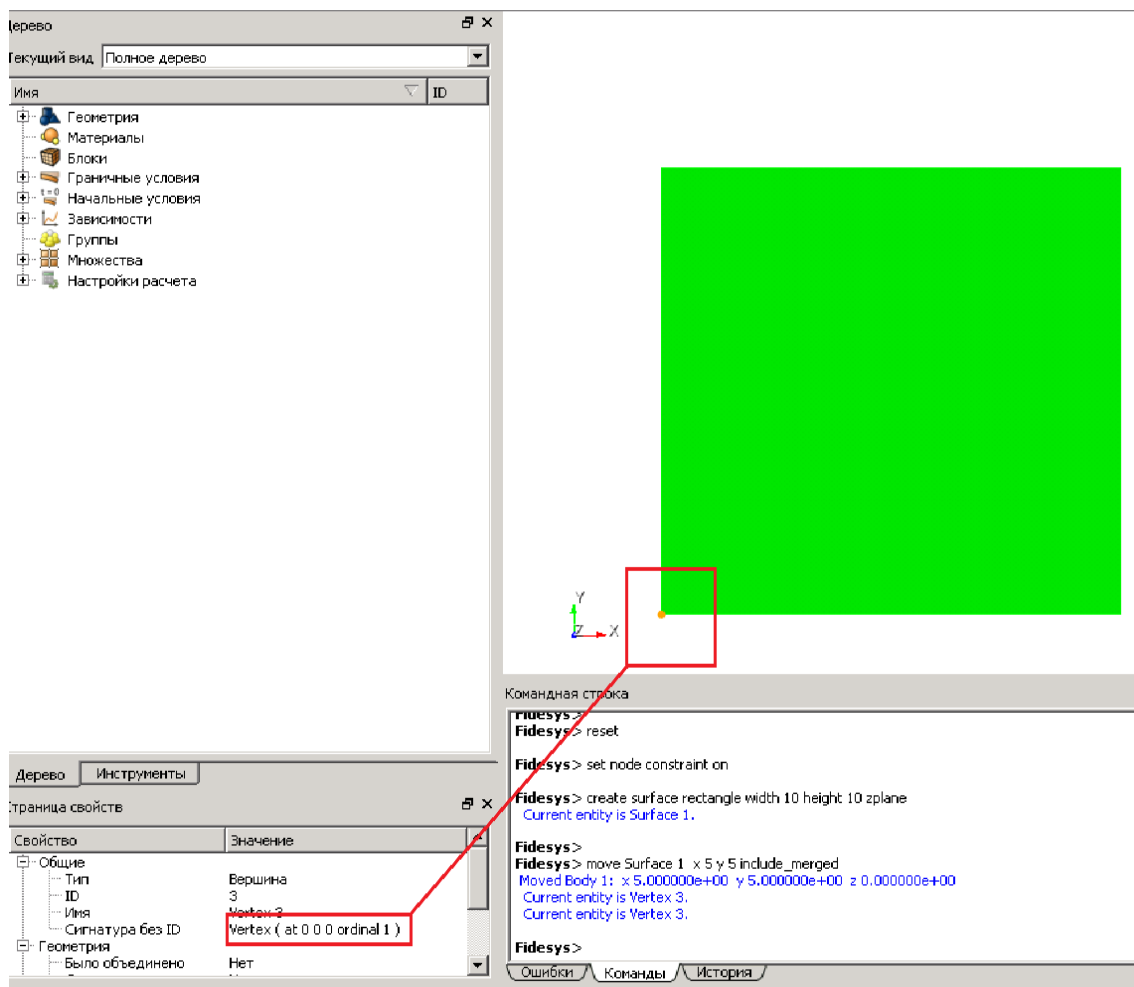
3. Выбор геометрических объектов

В стандартной строке находим панель с выбором геометрических объектов.

Нажмите **Выбор вершин**.



Кликаем на левую нижнюю вершину созданной поверхности и смотрим полученные координаты на **Странице Свойств** слева. Убеждаемся, что вершина переместилась в начало координат.



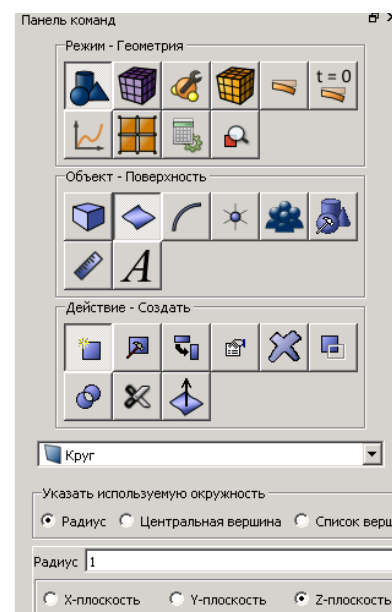
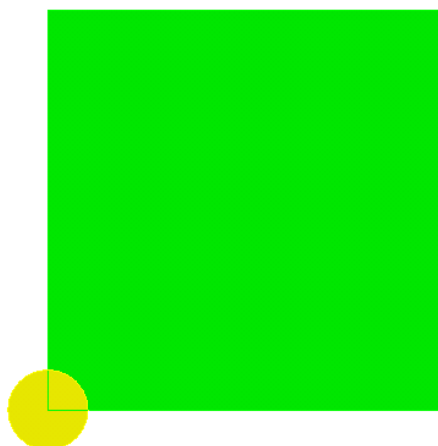
4. Создание кругового отверстия

Требуется сделать вырез в пластине, используя вспомогательный круг.

На панели команд выберите модуль построения объемной геометрии (Режим – **Геометрия**, Объект – **Поверхность**, Действие – **Создать**). Из списка геометрических примитивов выберите **Круг**. Задайте размеры блока:

- Радиус: 1;
- Расположение: Z-плоскость.

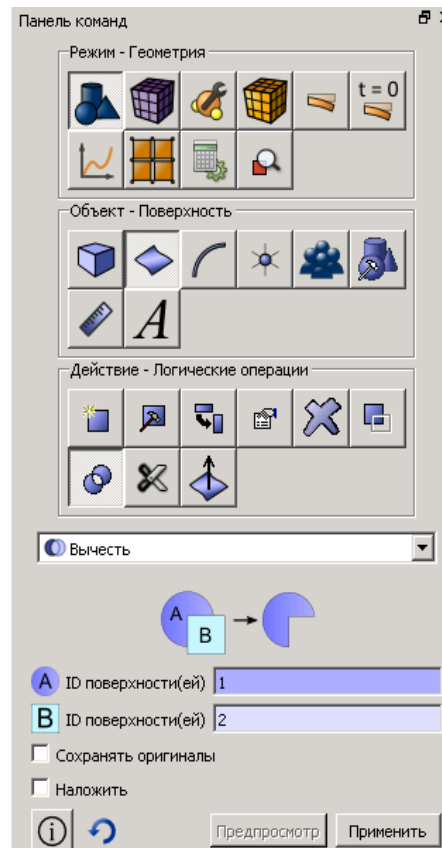
Нажмите **Применить**.



На панели команд выберите модуль построения объемной геометрии (Режим – **Геометрия**, Объект – **Поверхность**, Действие – **Логические операции**). Из списка логической операции выберите **Вычесть**.
 Задайте параметры логической операции:

- A ID поверхности(ей): 1;
- B ID поверхности(ей): 2;

Нажмите **Применить**.

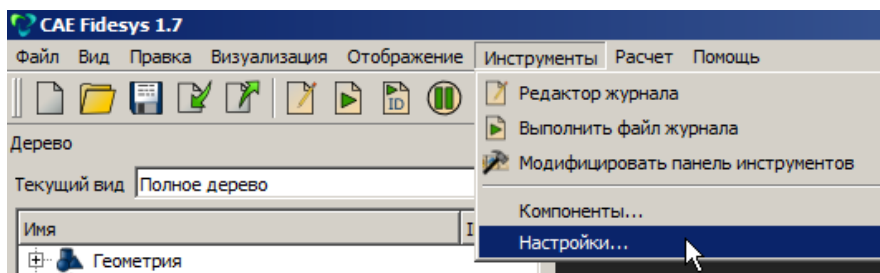


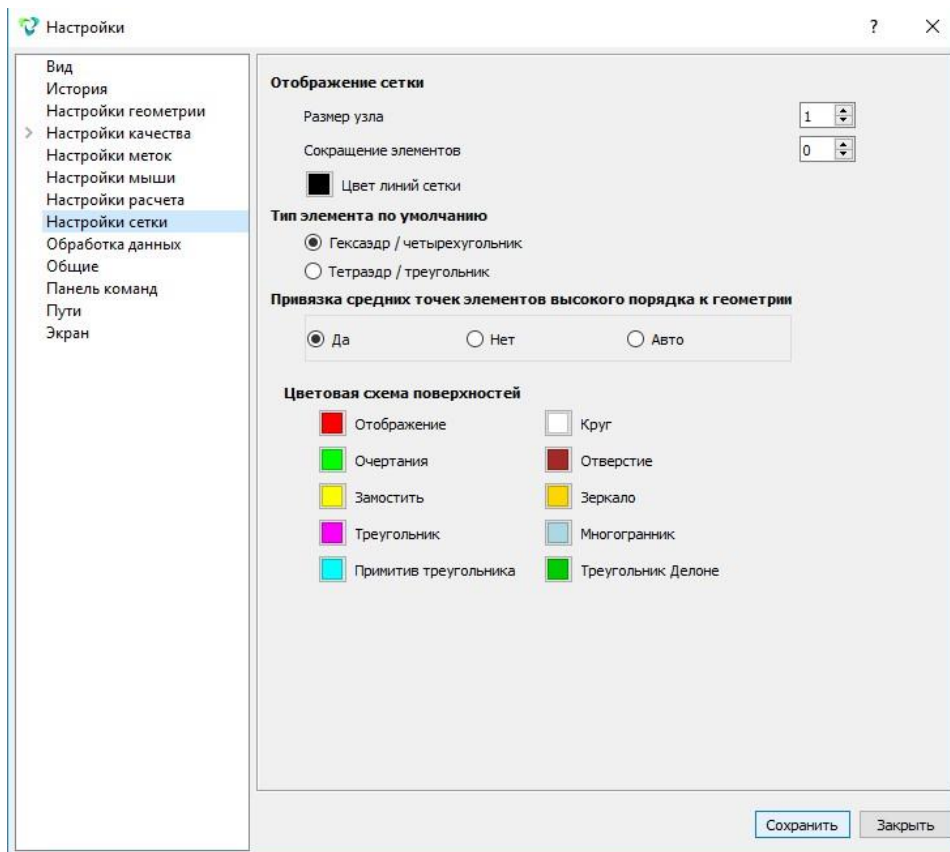
Построение сетки

1. Изменение настроек сетки

Для того, чтобы автоматически строилась четырехугольная сетка, изменим настройки по умолчанию. В стандартной строке выбираем **Инструменты – Настройки**. В открывшемся окне в левой колонке выбираем **Настройки сетки**. На панели **Тип элемента** по умолчанию ствим **Гексаэдр/четыреугольник**.

Нажмите **Сохранить**.





2. На панели команд выберите модуль построения сетки на кривых (Режим – **Сетка**, Объект – **На кривых**, Действие – **Построение сетки**). Укажите степень измельчения сетки:

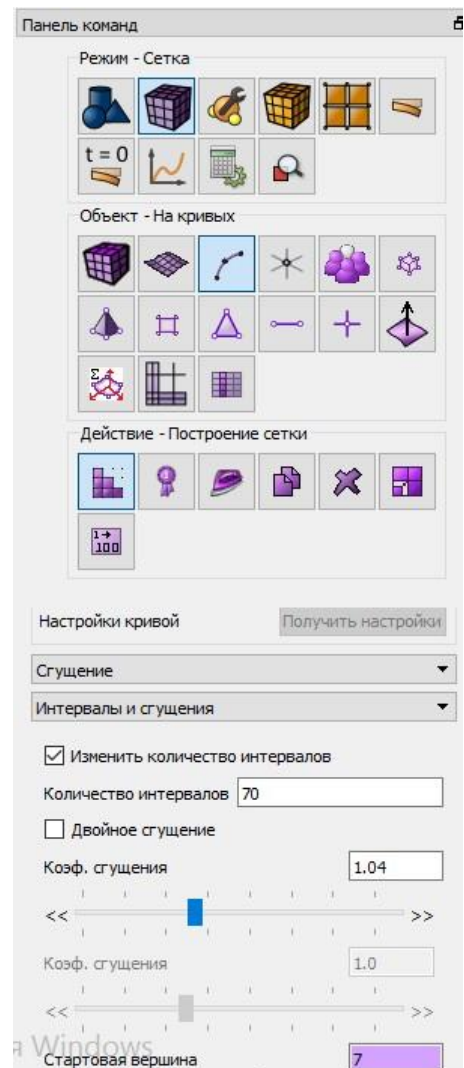
- Выбор кривых: 7;
- Выберите способ построения сетки: Сгущение;
- Выберите способ построения сетки: Интервалы и сгущения;
- Количество интервалов: 70;
- Коэффициент сгущения: 1.04;
- Стартовая вершина: 7(левая вершина на данной кривой).

Нажмите **Применить**.

Нажмите **Построить сетку**.

3. На панели команд выберите модуль построения сетки на кривых (Режим – **Сетка**, Объект – **На кривых**, Действие – **Построение сетки**). Укажите степень измельчения сетки:

- Выбор кривых: 8;
- Выберите способ построения сетки: Сгущение;
- Выберите способ построения сетки: Интервалы и сгущения;
- Количество интервалов: 70;
- Коэффициент сгущения: 1.04;



- Стартовая вершина: 6(нижняя вершина на данной кривой).

Нажмите **Применить**.

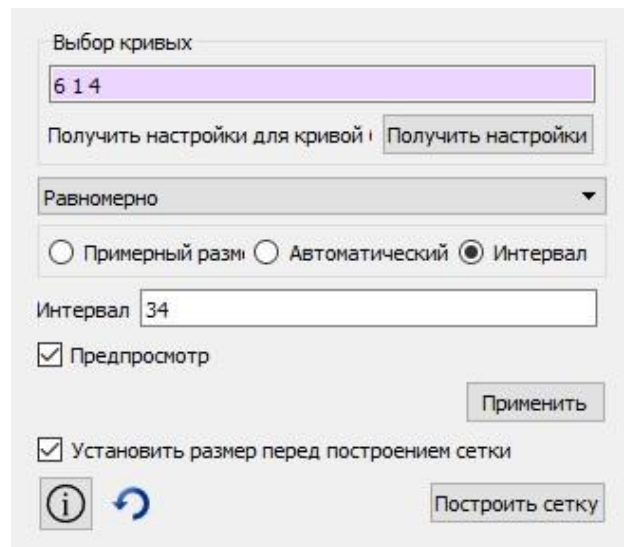
Нажмите **Построить сетку**.

4. На панели команд выберите модуль построения сетки на кривых (Режим – **Сетка**, Объект – **На кривых**, Действие – **Построение сетки**). Укажите степень измельчения сетки:

- Выбор кривых: 6 1 4(через пробел);
- Выберите способ построения сетки: **Равномерно**;
- Установите флажок: **Интервал**;
- Укажите количество интервалов: 34.

Нажмите **Применить**.

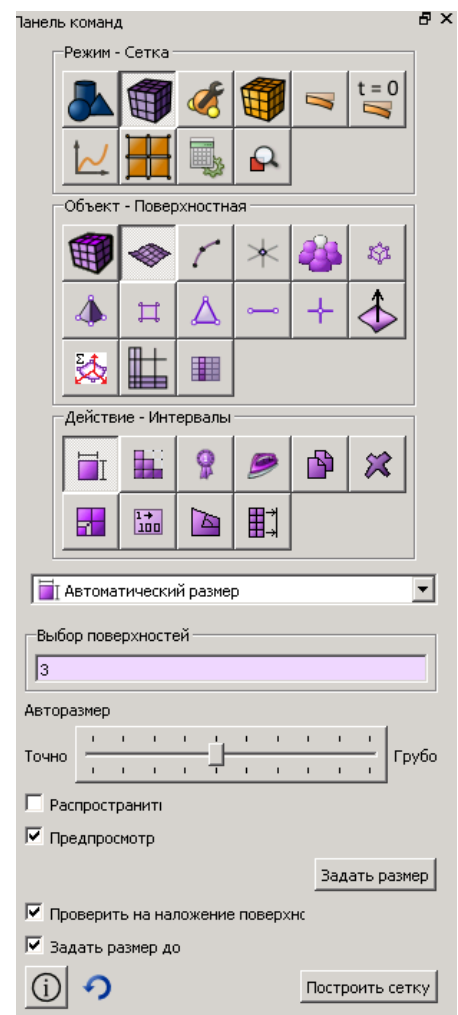
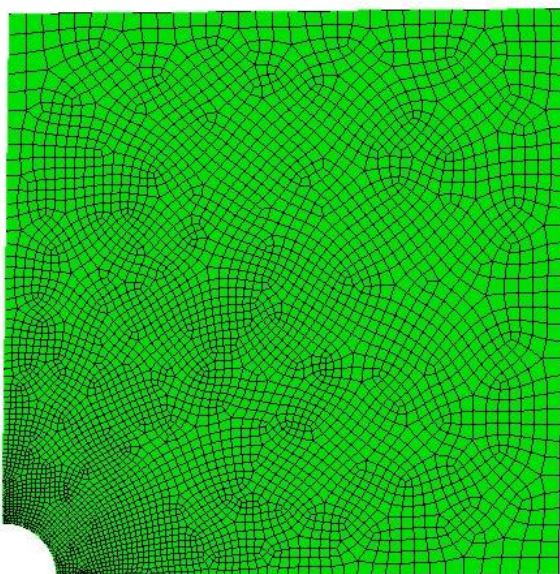
Нажмите **Построить сетку**.



5. На панели команд выберите модуль построения поверхностной сетки (Режим – **Сетка**, Объект – **Поверхностная**, Действие – **Интервалы**).

- Автоматический размер;
- Выбор поверхностей: 3.

Нажмите **Построить сетку**.



Задание материала и типа элемента

1. Создайте материал.

На панели команд выберите модуль задания свойств материала (Режим – **Материал**, Объект –

Управление материалами). В открывшемся виджете Управление материалами в средней колонке укажите имя материала material. В колонке свойств откройте список **Упругость** и перетащите название **Материал Гука** в колонку Свойства материала.

Задайте следующие параметры:

- Модуль Юнга: $1e9$;
- Коэффициент Пуассона: 0.25.

В левой колонке переходим в раздел **Общие** и выбираем **Плотность**. Перетаскиваем мышкой в правую колонку и указываем значение 2650.

- Плотность: 2650.

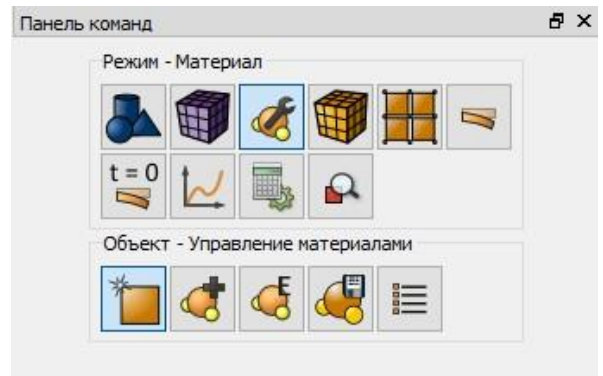
В левой колонке переходим в раздел **Пластичность** и выбираем **Второй критерий прочности Друкера-Прагера**.

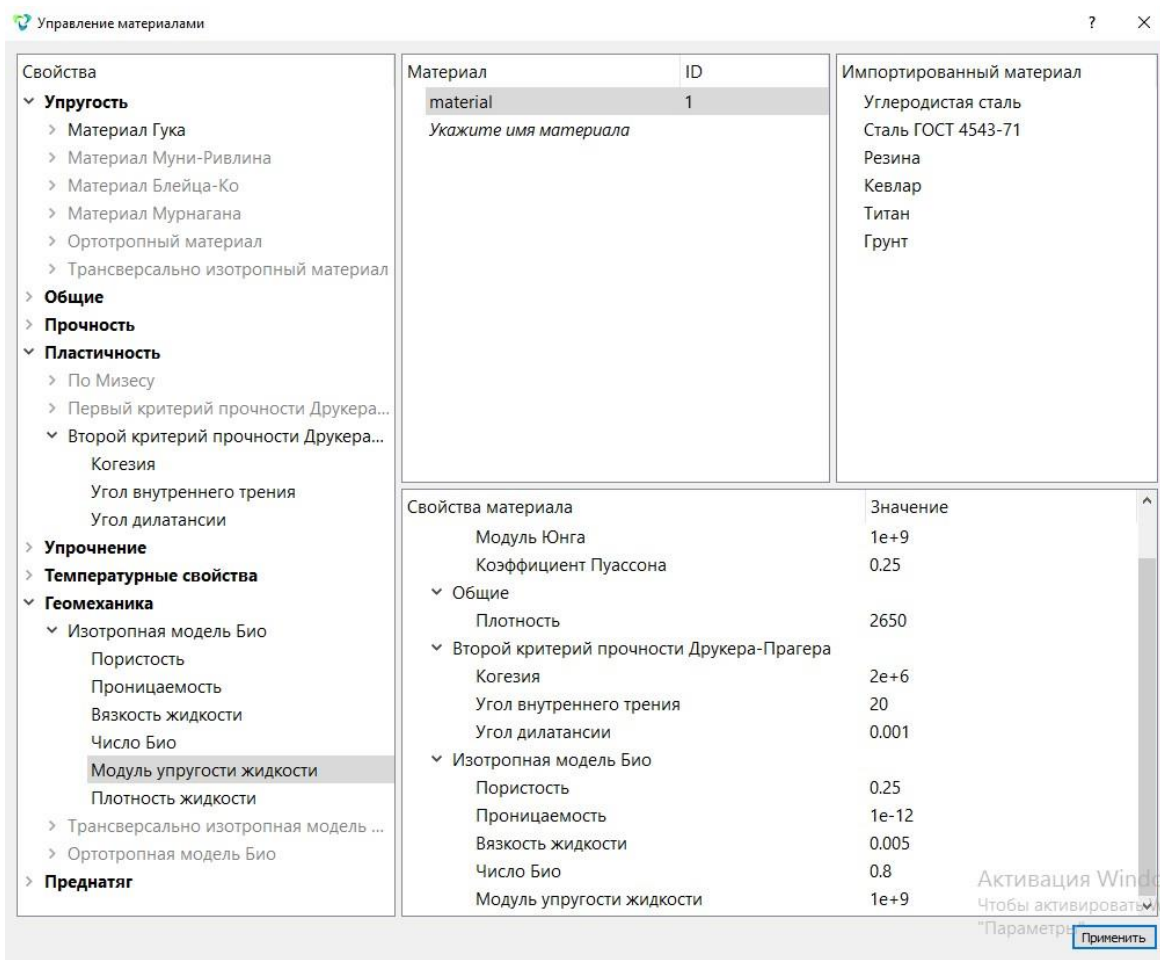
- Когезия: $2e6$;
- Угол внутреннего трения: 20;
- Угол дилатансии: 0.001.

В левой колонке переходим в раздел **Геомеханика – Изотропная модель Био**.

- Пористость: 0.25;
- Проницаемость: $1e-12$;
- Вязкость жидкости: 0.005;
- Число Био: 0.8;
- Модуль упругости: $1e9$.

Нажмите **Применить**.



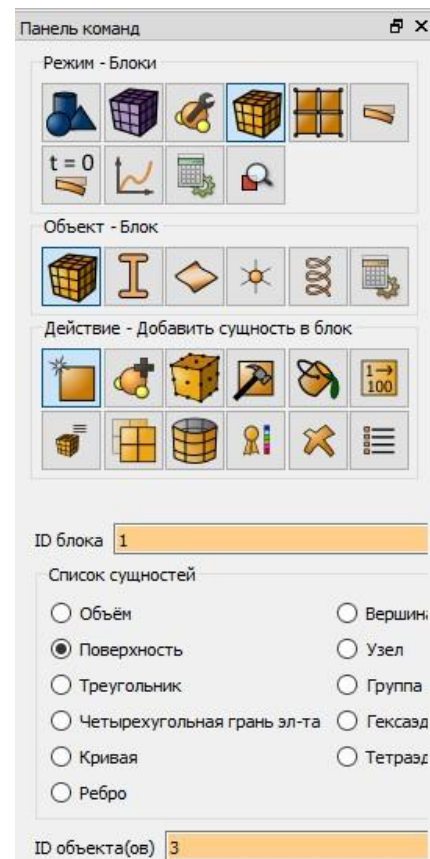


2. Создайте блок одного типа материала.

На панели команд выберите модуль задания свойств материала (Режим – **Блоки**, Объект – **Блок**, Действие – **Добавить сущность в блок**).
 Задайте следующие параметры:

- ID блока: 1;
- Список сущностей: Поверхность;
- ID: 3.

Нажмите **Применить**.

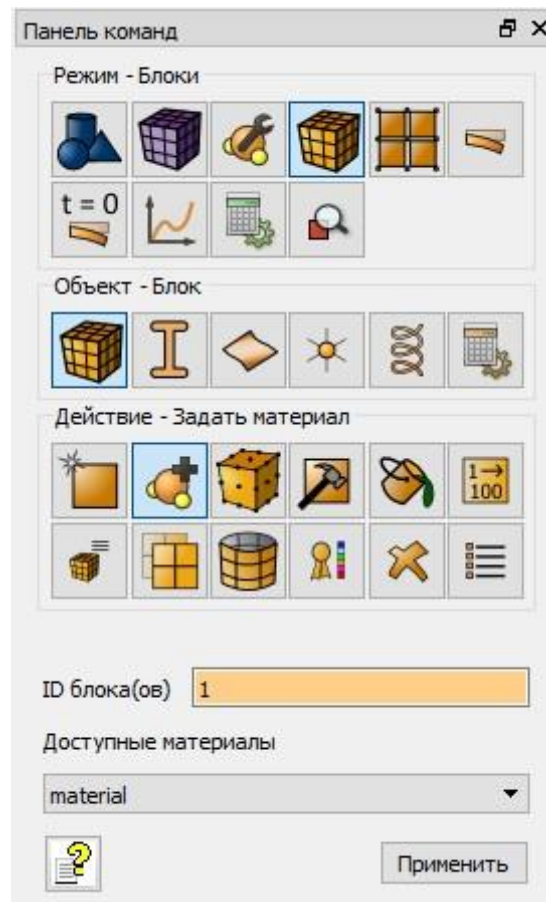


3. Присвойте материал блоку.

На панели команд выберите модуль задания свойств материала (Режим – **Блоки**, Объект – **Блок**, Действие – **Задать материал**). Задайте следующие параметры:

- ID блока(ов): 1;
- Выберите из списка ранее созданный материал: material.

Нажмите **Применить**.

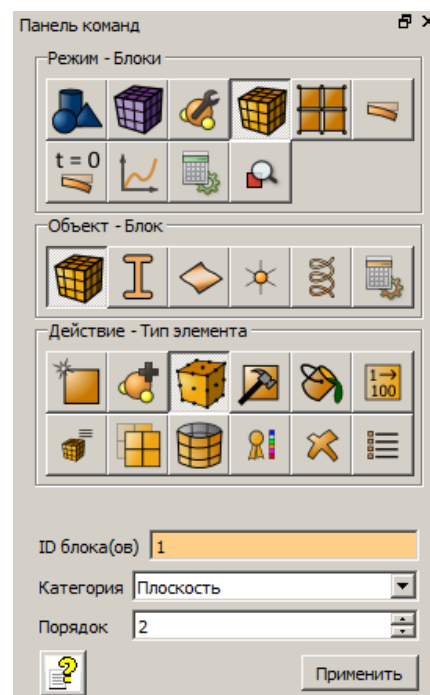


4. Присвойте тип элемента.

На панели команд выберите модуль задания свойств материала (Режим – **Блоки**, Объект – **Блок**, Действие – **Тип элемента**). Задайте следующие параметры:

- ID блока(ов): 1;
- Категория: Плоскость;
- Порядок: 2.

Нажмите **Применить**.



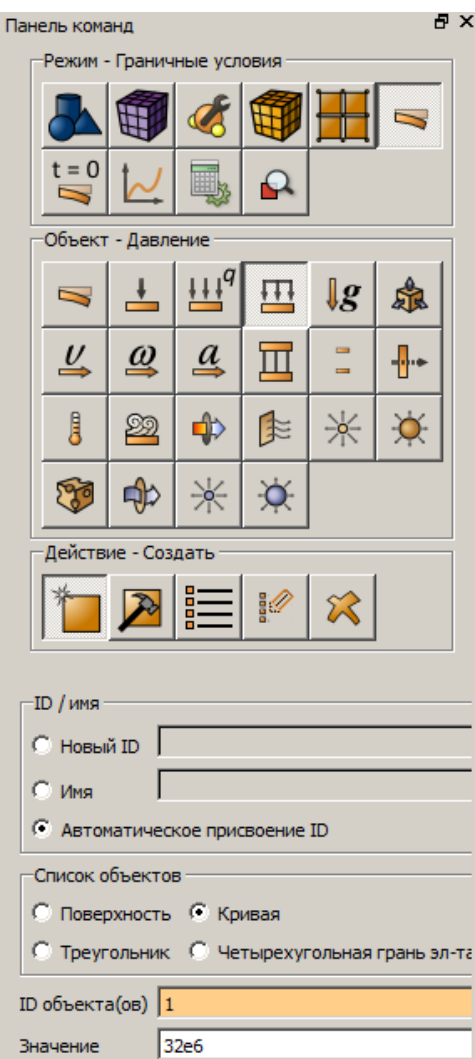
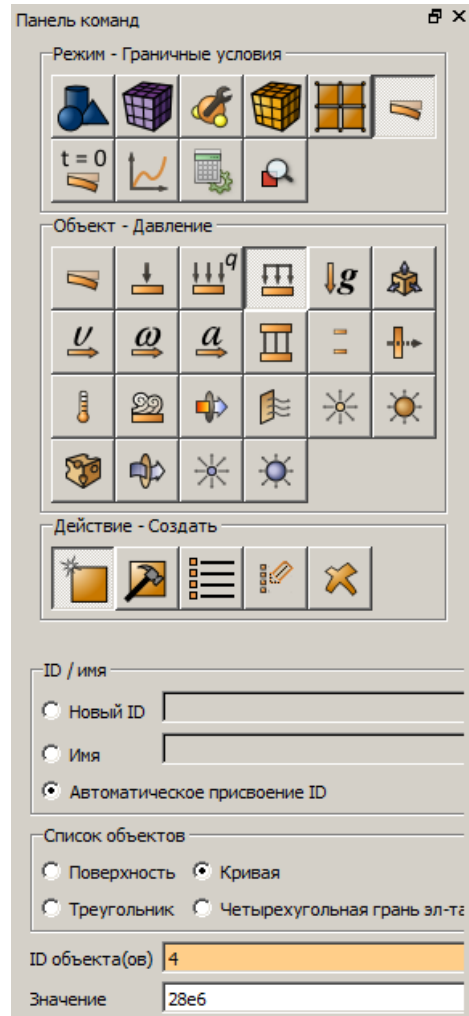
Задание граничных условий

1. Приложите давление на правую боковую кривую.

На панели команд выберите Режим – **Граничные условия**, Объект – **Давление**, Действие – **Создать**. Задайте следующие параметры:

- Автоматическое присвоение ID;
- Список объектов: Кривая;
- ID объектов: 4;
- Значение: $28e6$ (поддерживается экспоненциальный вид числа с использованием латинской буквы “e”).

Нажмите **Применить**.



2. Приложите давление на правую боковую кривую.

На панели команд выберите Режим – **Граничные условия**, Объект – **Давление**, Действие – **Создать**. Задайте следующие параметры:

- Автоматическое присвоение ID;
- Список объектов: Кривая;
- ID объектов: 1;
- Значение: $32e6$ (поддерживается экспоненциальный вид числа с использованием латинской буквы “e”).

Нажмите **Применить**.

3. Задайте нагрузку, зависящую от времени, на вырез модели.

На панели команд выберите Режим – **Граничные условия**, Объект – **Давление**, Действие – **Создать**.
Задайте следующие параметры:

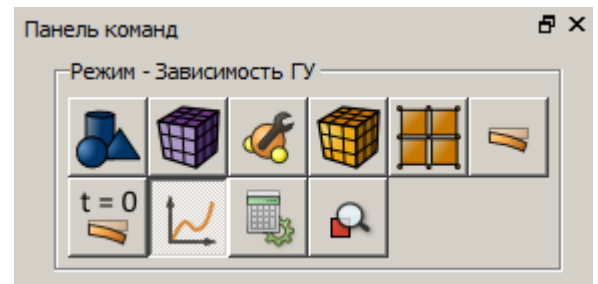
- Автоматическое присвоение ID;
- Список объектов: Кривая;
- ID объектов: 6;
- Значение: 0;

Нажмите **Применить**.

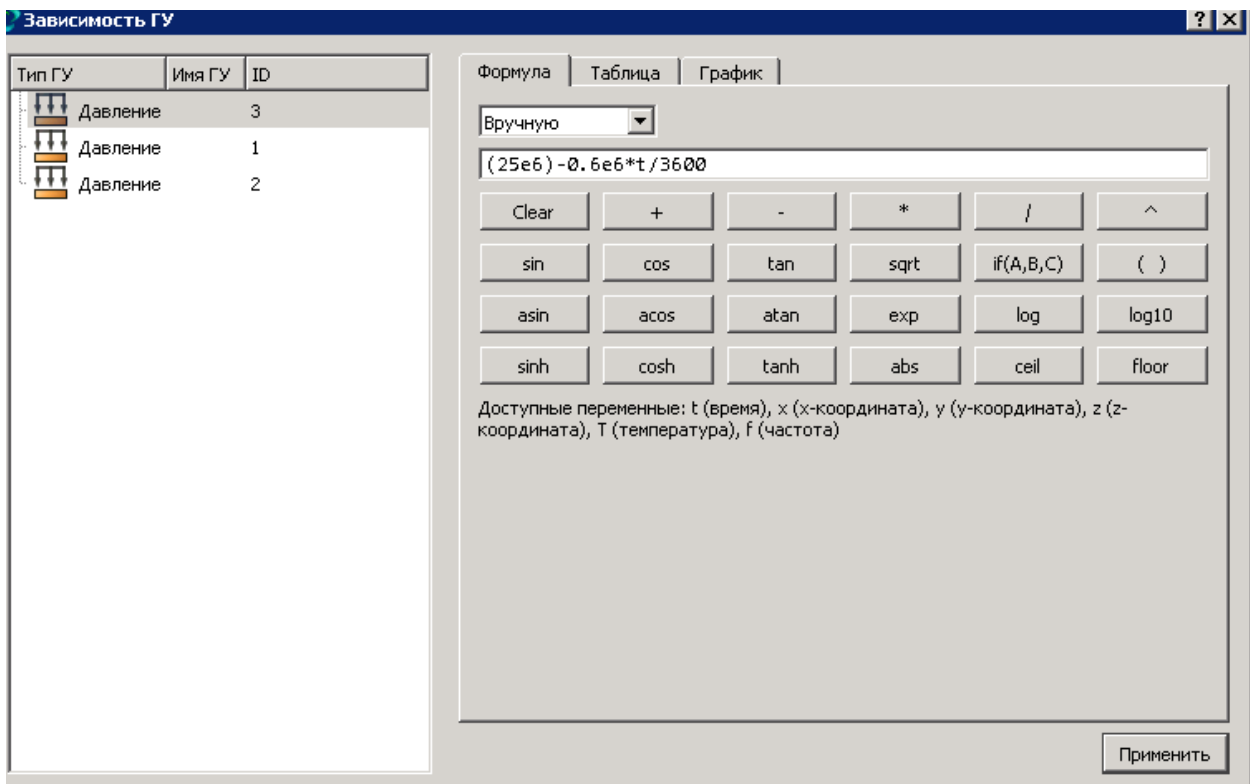
На панели команд выберите Режим – **Граничные условия**, Объект – **Установить зависимость ГУ от времени и/или координат**.

В появившемся окне **Зависимость ГУ** задайте следующие параметры:

- Название ГУ: Pressure 3;
- Выбрать флаг Формула, Вручную;
- В поле ниже ввести $(25e6) - 0.6e6 * t / 3600$.



Нажмите **Применить**.



4. Задайте симметричное закрепление.

На панели команд выберите Режим – **Граничные условия**, Объект – **Перемещение**, Действие – **Создать**. Задайте следующие параметры:

- Автоматическое присвоение ID;
- Список объектов: Кривая;
- ID объектов: 7;
- Степени свободы: Y;

Нажмите **Применить**.

Аналогично задайте второе закрепление для прямой 8.

На панели команд выберите Режим – **Граничные условия**, Объект – **Перемещение**, Действие – **Создать**. Задайте следующие параметры:

- Автоматическое присвоение ID;
- Список объектов: Кривая;
- ID объектов: 8;
- Степени свободы: X;

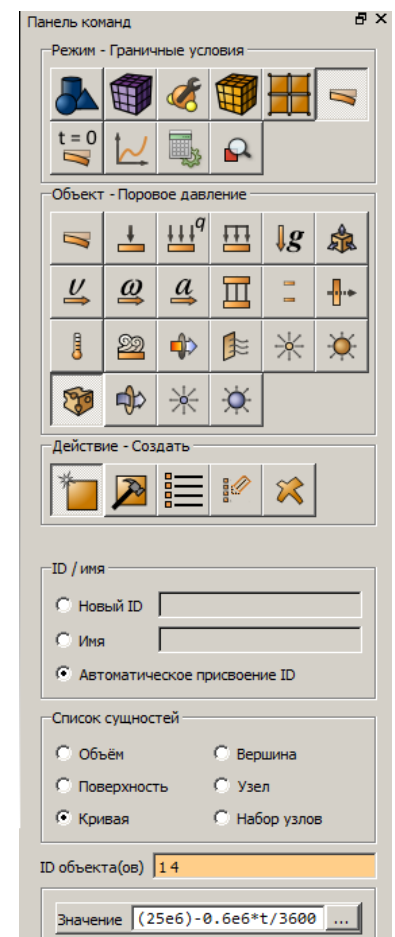
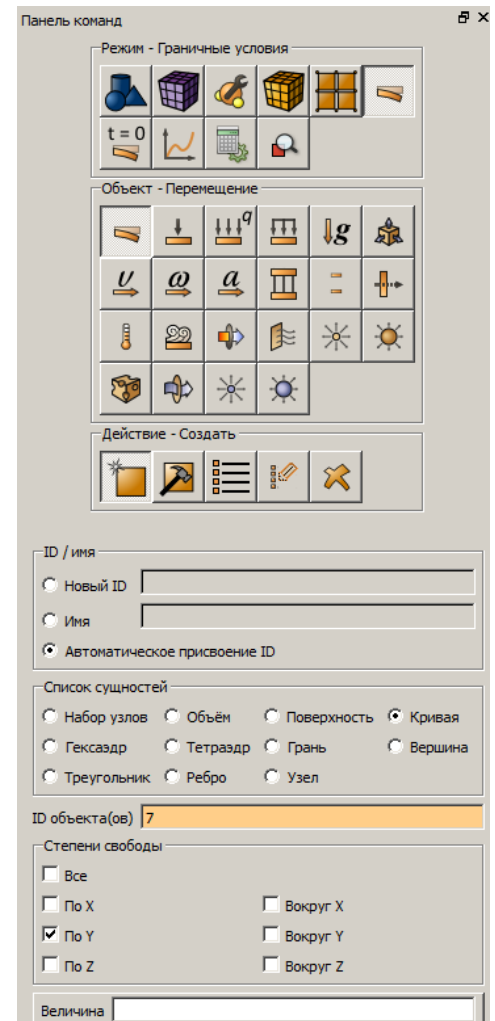
Нажмите **Применить**.

5. Задайте поровое давление.

На панели команд выберите Режим – **Граничные условия**, Объект – **Поровое давление**, Действие – **Создать**. Задайте следующие параметры:

- Автоматическое присвоение ID;
- Список объектов: Кривая;
- ID объектов: 1 4 (в поле ID числа пишутся через пробел);
- Значение: $(25e6)-0.6e6*t/3600$.

Нажмите **Применить**.



Запуск расчёта

1. Задайте параметры решателя.

На панели команд выберите модуль настроек расчёта (Режим – **Настройки расчёта**, Настройки расчёта – **Временной анализ**, Временной анализ – Общие). Задайте следующие параметры:

- Размерность: 2D;
- Тип плоской задачи: Плоское деформированное состояние;
- Максимальное время: 15000;
- Число шагов: 1000;

Установите флажок в поле **Преднагруженная модель**;

В разделе Модели установите флажки на **Упругость**, **Пластичность**, **Пьезопроводность**.

Установите флажок в поле **Задать настройки неявной схемы**.

В поле **Затухание алгоритма Ньюмарка** введите значение **0.1**.

Нажмите **Применить**.

Нажмите **Начать расчёт**.

2. В появившемся окне выберите директорию, в которой будет сохранён результат, и введите название файла.

3. В случае успешно проведённого расчёта в консоли отобразится сообщение: “*Calculation finished successfully at <date> <time>*”.

Режим - Настройки расчёта

Настройки расчёта - Временной анализ

Временной анализ - Общие

Размерность:

Тип плоской задачи

Плоское деформированное состояние

Плоское напряжённое состояние

Использовать MPI

Метод

Схема

Настройки

Максимальное время

Число шагов

Временной интервал

Преднагруженная модель

Модель

Упругость

Пластичность

Геометрическая нелинейность

Теплопроводность

Пьезопроводность

Задать настройки нелинейного решателя

Задать настройки неявной схемы

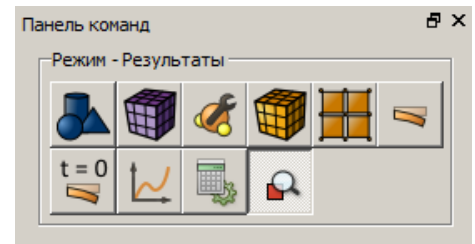
Настройки неявной схемы

Затухание алгоритма Ньюмарка

Анализ результатов

1. Откройте файл с результатами. Это можно сделать тремя способами.

- Нажмите Ctrl+E.
- В главном меню выберите **Расчёт** → **Результаты**. Нажмите **Открыть последний результат**.
- На панели команд выберите менеджер расчётов (Режим – **Менеджер расчётов**, Менеджер расчётов – **Результаты**). Нажмите **Открыть результаты**.



Рассмотрите результаты расчёта в окне **Fidesys Viewer**.

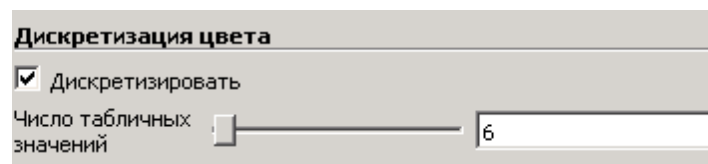


Для автоматического применения изменений всех фильтров нажмите на соответствующую кнопку **Автоматически применять изменения** на панели команд.

В стандартной строке найдите значок **Настройки цветовой карты**



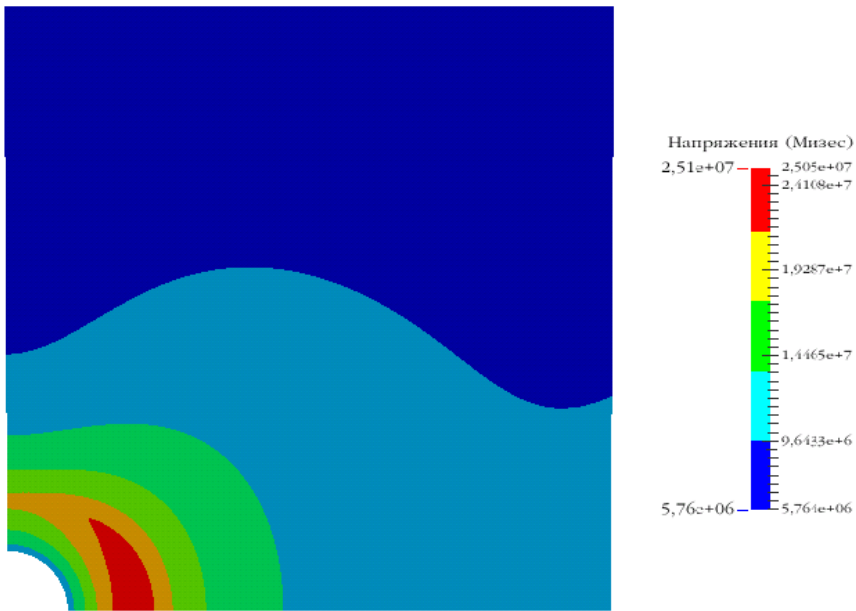
На панели Дискретизация цвета в поле **Число табличных значений** поставьте значение **6**.



На верхней панели выберите данные результата расчета для отображения. Из первого выпадающего списка выберите **Напряжения**, из второго – **Мизес**.

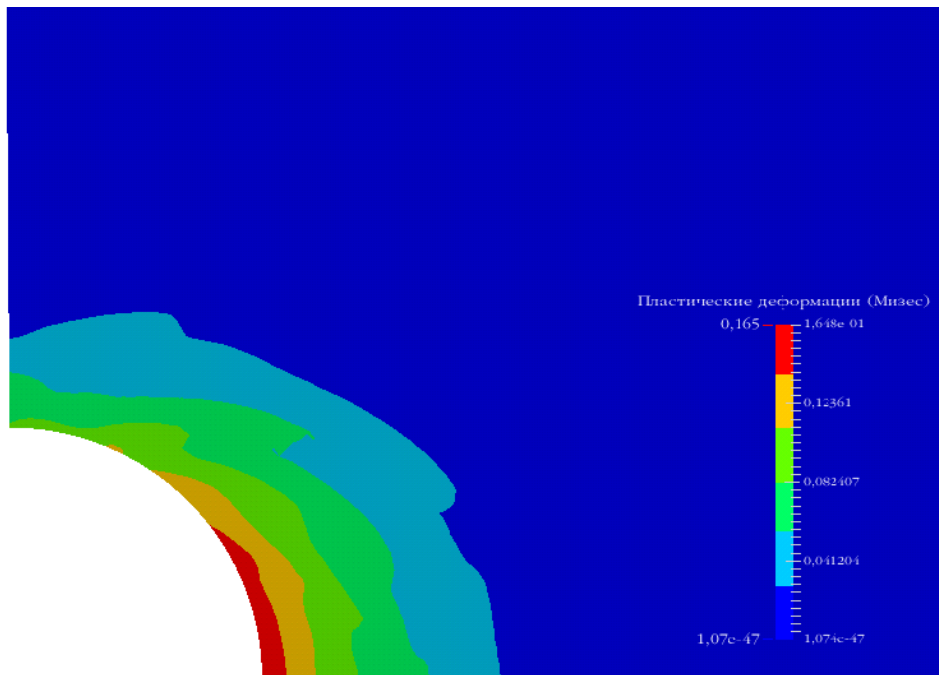


Результаты напряжения Мизеса представлены ниже (по умолчанию представлены результаты для последнего шага расчета в момент времени 150000 с)



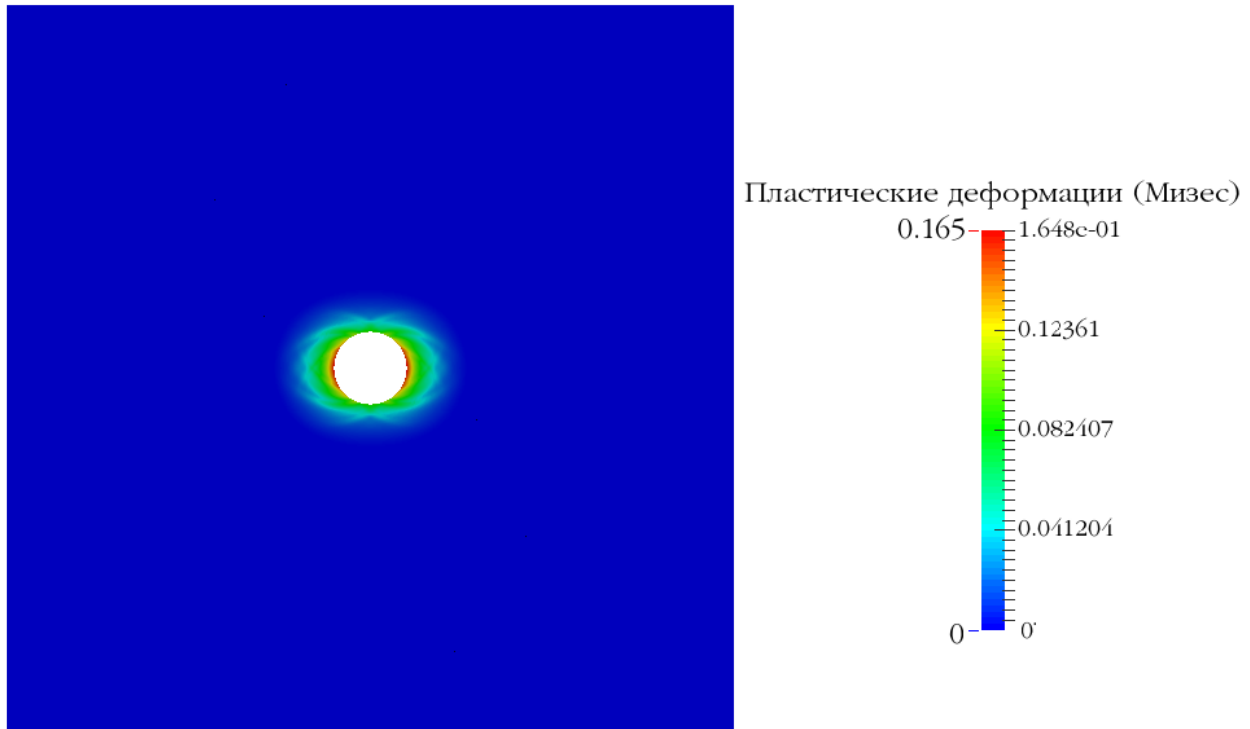
Результаты - Напряжение Мизес

Аналогичным образом отобразим остальные результаты.



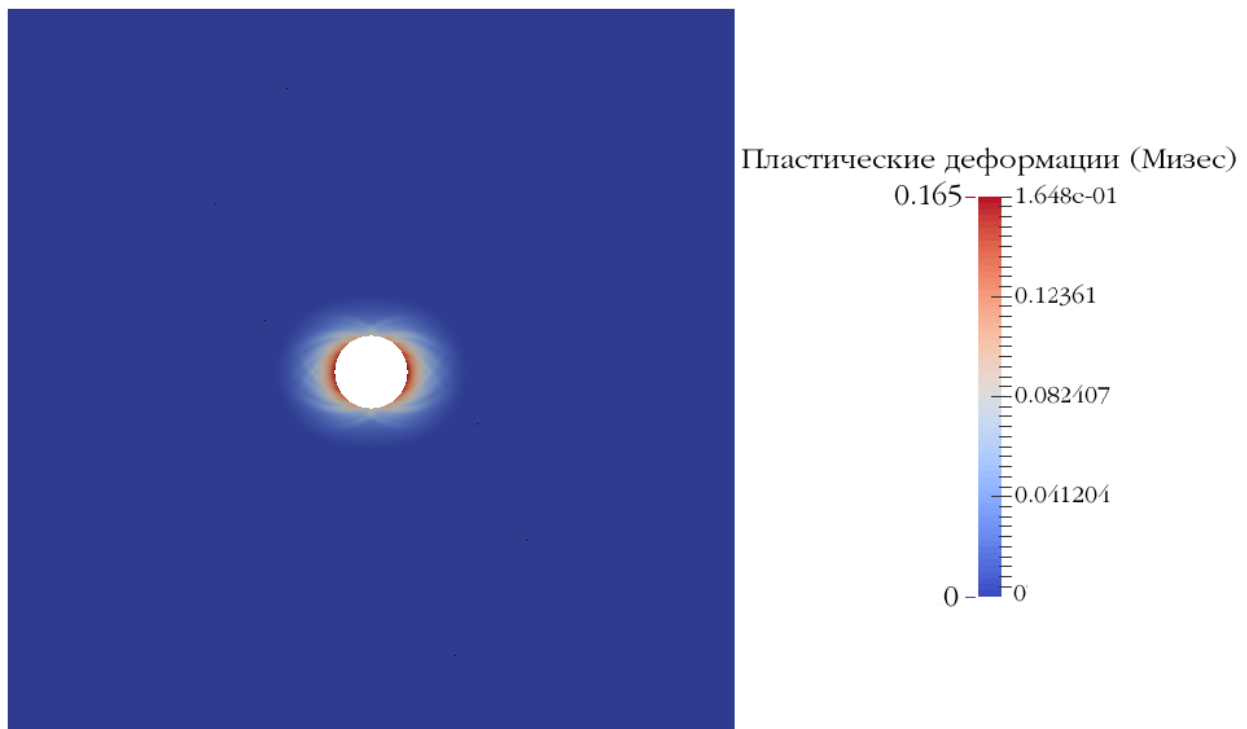
Результаты - пластические деформации (Мизес)

Достройте модель и рассмотрите пластические деформации на полной пластине. Используем **Фильтр – Алфавитный указатель – Отразить**. На странице свойств в поле **Плоскостью** укажем **X**. Затем к этому фильтру еще раз применяем фильтр **отразить**, но в поле **Плоскостью** укажем **Y**.



Результаты - Пластические деформации на полной пластине

На другой цветовой схеме картина распределения пластических деформаций может быть более выраженной.

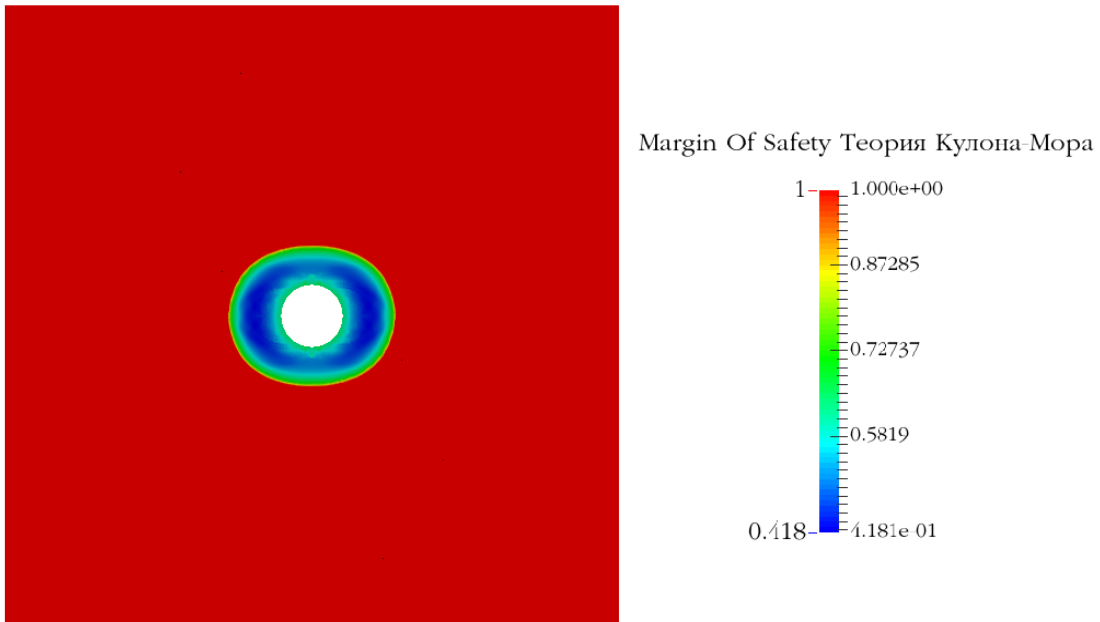


Результаты- Пластические деформации на полной пластине (другая цветовая схема)

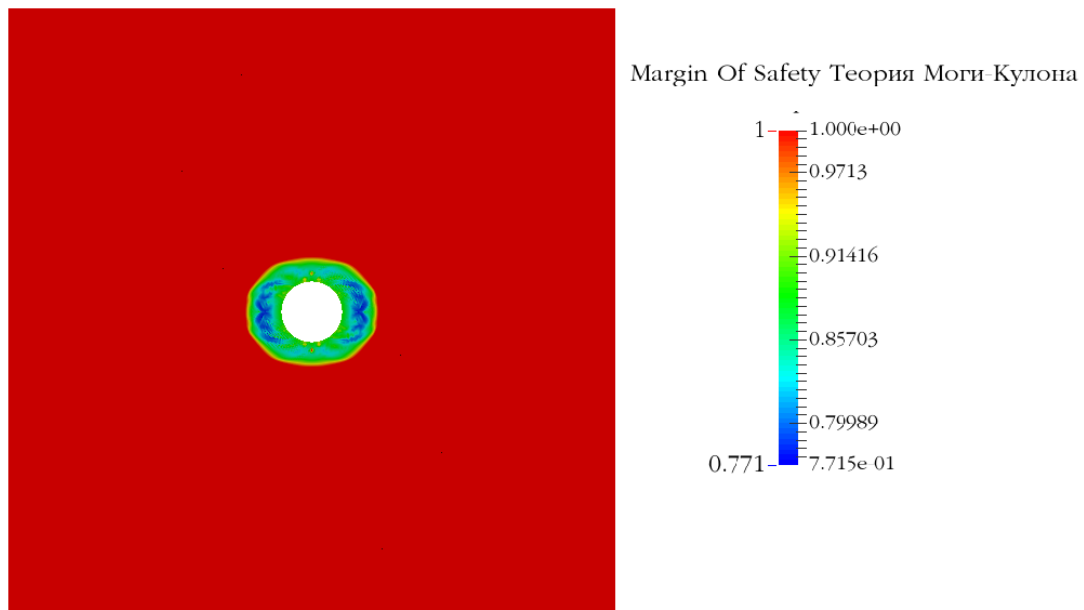
Оцените запас прочности

В стандартной строке выберите **Фильтры** → **Алфавитный указатель** → **Запас прочности**.

Выбираем поля для отображения на модели – **Запас прочности** и **Теория Кулона-Мора**.



Результат расчета запаса прочности по теории Кулона-Мора



Результат расчета запаса прочности по теории Могои-Кулона

Таким образом, был произведен расчет пластической зоны вокруг скважины в динамике с учетом порового давления до появления неустойчивости в виде полос пластических деформаций.

Использование консольного интерфейса

Построение геометрии, генерацию сетки, задание граничных условий и материалов можно выполнить с использованием консольного интерфейса. Ниже приведён код программы, позволяющий выполнить шаги описанного выше руководства, необходимо только **самостоятельно указать полный путь и название сохраняемого файла**.

Пример рабочего скрипта (файл сохраняется в D:/FidesysBundle/calc/test.pvd)

```

reset
set node constraint on
create surface rectangle width 10 height 10 zplane
move surface 1 x 5 y 5
create surface circle radius 1 zplane
subtract body 2 from body 1
curve 7 interval 70
curve 7 scheme bias factor 1.04 start vertex 7
mesh curve 7
curve 8 interval 70
curve 8 scheme bias factor 1.04 start vertex 6
mesh curve 8
curve 6 interval 34
curve 1 4 interval 34
mesh curve 1 4 6
mesh surface all
create material 1
modify material 1 name 'material'
modify material 1 set property 'MODULUS' value 1e+09
modify material 1 set property 'POISSON' value 0.25
modify material 1 set property 'DENSITY' value 2650
modify material 1 set property 'COHESION' value 2e+06
modify material 1 set property 'INT_FRICTION_ANGLE' value 20
modify material 1 set property 'DILATANCY_ANGLE' value 0.0001
modify material 1 set property 'BIOT_ALPHA' value 0.8
modify material 1 set property 'POROSITY' value 0.25
modify material 1 set property 'PERMEABILITY' value 1e-12
modify material 1 set property 'FLUID_VISCOCITY' value 0.005
modify material 1 set property 'FLUID_BULK_MODULUS' value 1e9
block 1 add surface all
block 1 element type quad8
block 1 material 'material'
create pressure on curve 4 magnitude 28e6
create pressure on curve 1 magnitude 32e6
create pressure on curve 6 magnitude 0
bcdep pressure 3 value '(25e6)-0.6e6*t/3600'
create displacement on curve 7 dof 2 fix 0
create displacement on curve 8 dof 1 fix 0
create porepressure on curve 1 4 value 25e6
create formula 1 '(25e6)-0.6e6*t/3600'
create porepressure on curve 6 formula 1
analysis type dynamic elasticity plasticity porefluidtrans dim2 planestrain preload on
dynamic method full_solution scheme implicit maxtime 150000 timestep 1000 newmark_gamma
0.1
nonlinearopts maxiters 2000 minloadsteps 1 maxloadsteps 10000000 tolerance 1e-4 targetiter
5
calculation start path 'D:\Kirsch_pore.pvd'

```



Также можно запустить файл *Example_13_Plasticity_2D.jou*, выбрав на панели инструментов редактор журнала. В появившемся окне в главном меню выберите **Файл** → **Открыть** и откройте требуемый файл журнала.

Контактная информация

<http://www.cae-fidesys.com>

contact@cae-fidesys.com

+7 (495) 177-36-18